**High Cohesion**

1. Alle klassene inneholder kun metoder/funksjoner som er relevante til deres klasse. Et eksempel på dette er for eksempel at koden for å utføre operasjonen for å legge alle eiendommer i en liste, ikke ligger i App-klassen som selv har hovedfokus på å kun inneholde brukergrensesnittet. I stedet ligger koden for denne operasjonen i samme klasse som hvor selve registeret i form av en HashSet ligger.
2. I klassen PropertyRegistry hender det at de forskjellige metodene kan benytte seg av hverandre. Et eksempel på dette er at metoden listAllProperties() returnerer en ArrayList med alle eiendommene. Man bruker så metoden printResult() fra samme klasse til å faktisk skrive ut informasjonen fra denne ArrayListen. Man har gjort det på denne måten fordi metoden printResult() faktisk kan printe ut en hvilken som helst ArrayList av typen <Property>.
3. Klassene er ikke store og inneholder ikke urelaterte funksjoner.

**Loose Coupling**

Klassene består hovedsakelig av «loose coupling». Et eksempel på dette er at man må benytte seg av aksessor- og mutator-metodene i Property-klassen for å kunne hente ut informasjon om en eiendom. Dette ved bruk av tilgangsmodifikatoren «private» på det forskjellige feltene. «Loose coupling» og «good encapsulation» er det samme.