

我在写技术文章时的一般手法与风格

作者: Hackyle;

更新时间: Wed Sep 27 16:28:16 CST 2023

1. 文章标题	
2. 文章开头	本文主要说明我在写技术文章时，常用的写作方式与技巧。旨在告诉读者，本博客内的所有技术文章，都是在什么样的指导思想下写出来的。
3. 文章主体内容	这么做的目的是，希望读者尽可能快速、高效地获取本篇文章的核心内容，节省时间与精力，去做更多有意义的事情！
1. 什么是技术	
2. 写法约束	一篇文章的主要结构：
1. 客观性	1. 标题
2. 代词的使用	2. 摘要
3. 少用被动语态，多用主动语态	3. 开头
4. 少用定性词，多用定量词	4. 中间
5. 术语的使用	5. 结尾
6. 段落	
7. 呈现方式	
3. 最佳实践	语言表达的一般原则：追求逻辑严密
4. 文章结尾	<ul style="list-style-type: none">表达观点：观点概括 + 解释 + 论证 + 论据（证明）+ 例子 + 总结观点做法解释：因为原理、性质，所以需要这么做阐述问题：问题的现象 + 产生的背景 + 如何触发（如何复现）解决问题：问题的现象 + 问题出现的原因 + 解决的具体方案 + 以后如何避免此类问题的发生

本文内容导览

- 文章标题
- 文章开头
- 文章主体内容
 - 什么是技术
 - 写法约束
 - 客观性
 - 代词的使用
 - 少用被动语态，多用主动语态
 - 少用定性词，多用定量词
 - 术语的使用
 - 段落
 - 呈现方式
 - 最佳实践
- 文章结尾

文章标题

一般陈述，例如：我在写技术文章时的一般手法与风格

完整的起因和结果，或者只给起因或者结果，例如：

- 辞职考公的人，后来怎么样了？
- 这个东西不能碰，否则后悔莫及！

判断依据，例如：如何判断一个公司的好坏

如何做到，例如：教你1分钟学会取标题

读者的欲求，例如：想要提高XX能力；想要指导XX技术；想要做出XX成果

文章开头

- 本文的主要内容：想要告诉读者什么
- 前置知识：读者需要指导什么背景知识，才能更加流畅地阅读本篇文章
- 为什么要写本篇文章，写这篇文章是基于什么背景
- 内容导览：一般是整篇文章的目录结构

解释某种事物：名词 --> 定义 --> 描述 --> 解释 --> 举例子 --> 总结

- 1. 名词：用名词指代要解释说明的事物
- 2. 定义：高度概括事物的基本属性和本质特征
- 3. 描述：通过各种语言手法对事物进行形象化的阐述
- 4. 解释：说明事物变化的原因，事物之间的联系，或者是事物发展的规律
- 5. 举例子：代表性的、恰当的事例来体现名词的指代，帮助读者构建事物画像
- 6. 总结：精确文本化事物的属性与含义，极力避免理解歧义

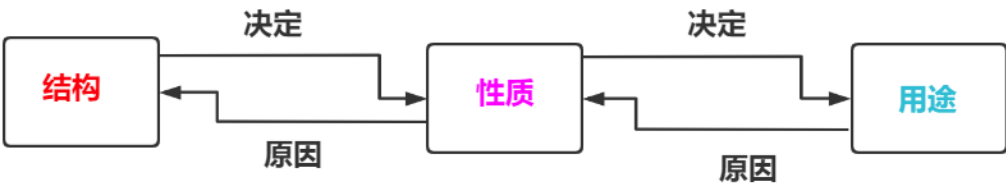
表达某种观点：主题/观点 --> 解释 --> 论证、论据 --> 举例子 --> 总结 --> 解决方案

- 1. 主题/观点
- 2. 解释
- 3. 论证、论据：理论、事实、引用；推理、归纳；对比、类比；因果、演绎；
- 4. 举例子
- 5. 总结
- 6. 解决方案

什么是技术

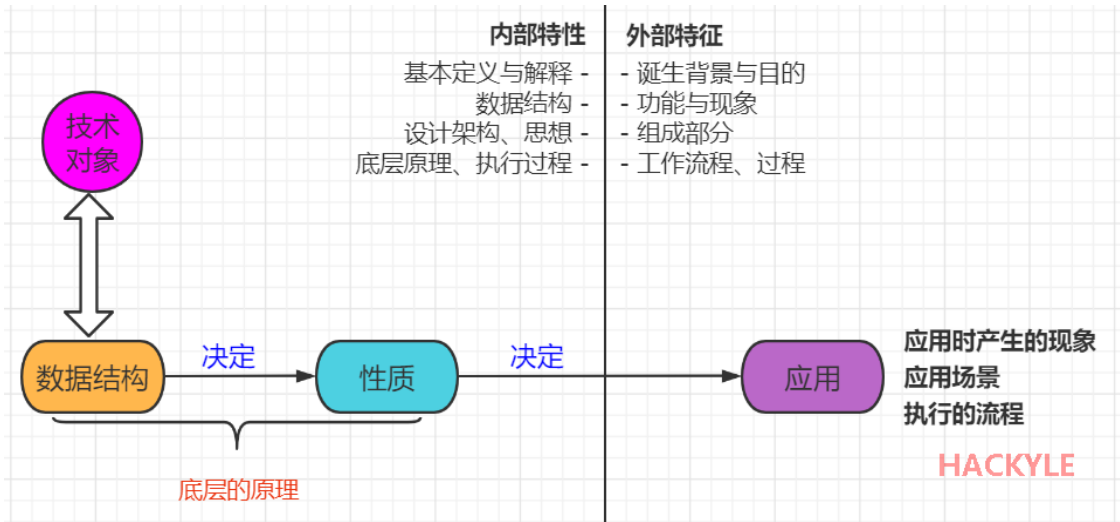
受化学的基本定义的启发，得出了技术的一般定义。

化学：是研究物质的组成、结构、性质及其变化规律的自然科学。



化学告诉我们：物质的结构决定物质的特性，物质的特性决定其用途

技术：研究技术的组成部分，数据结构、性质、应用场景，以及更好地解决问题。

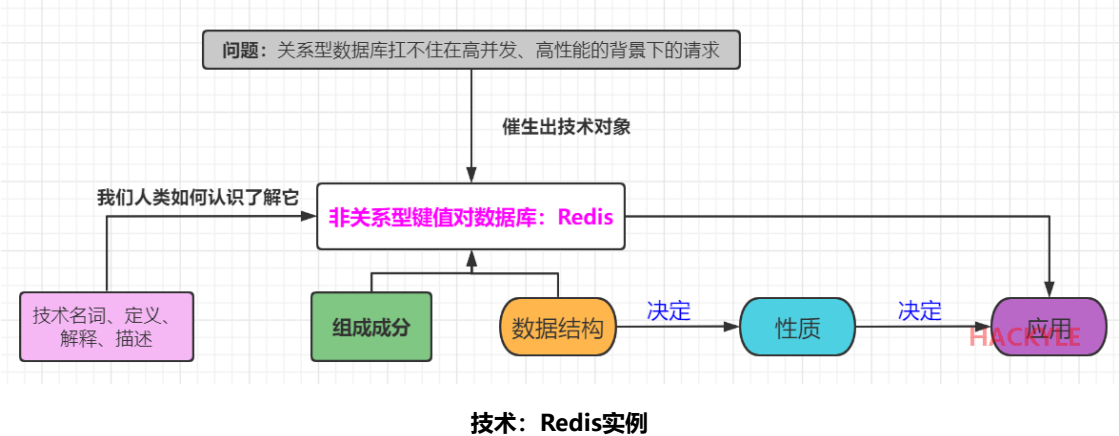


一项技术：数据结构决定了它有何种性质，性质决定了它有何种应用

例子：数组与链表的应用

- 数组的数据结构是线性顺序表，决定了它在随机查询时的高效特性，决定了它在随机查找的这种应用中有更高的效率

决随机查询少、增删操作多一类的问题（或者应用场景）时，最好是使用链表这种技术。



为什么技术最终要更好地解决问题？

- 如上图，在高并发、高性能的要求下，当传统关系型数据库（例如MySQL）无法处理巨量的请求时，我们需要寻找更好的解决方案
- 我们进一步分析这个问题，MySQL它抗不住的原因是短时间内有大量的查询请求，并且许多查询操作都是一样的
- 可能的方案有：引入关系型数据库集群、对关系型数据库进行分布式处理（分库分表）.....
- 但考虑到成本与系统复杂度，我们尽可能选择成本与代价最小的解决方案：引入非关系型-内存型键值对数据库Redis，解决高并发的热数据查询请求。把查询请求分摊了
- 于是，在明白了Redis到底做了什么，解决了什么问题时，我们可以尽情投入到Redis相关细节知识的学习中

写法约束

本个标题下，我将阐述一些在写法上的强制要求。

客观性

- 一切的表达都是基于事实
- 所有描述和表达都有理可依，有据可判
- 不要写出以下内容：自己的主观判断、猜测、没有证明的结论等

代词的使用

- 代词指它前面出现过的名词、短语甚至整个句子，一定是前面出现过的
- 代词的位置和它要指向的目标不会隔得太远，1~3句话之内
- 代词的作用是减少小范围内某些词汇或句子重复出现的频率
- 代词前面出现的混淆目标如果太多，一定会重新调整句子，确保代词指向无歧义

例子1

- 反例：C++语言发明于1980年代，它支持“指针”和“面向对象（Object-Oriented）”两个特性，其价值在计算机编程语言历史上数一数二。
- 分析：上面这个句子中出现了两个代词“它”和“其”，抛开句子内容本身对错不论，第二个代词指向的对象其实并不明确，“其”指的是“指针”、“面向对象”还是“C++语言”？或者是指“C++语言同时支持.....两个特性”这个陈述？
- 解决方案：像这种有歧义的场合，我们应该少用代词，尽量用具体的主语去代替
- 正例：C++语言发明于1980年代，它支持“指针”和“面向对象（Object-Oriented）”两个特性，C++的价值在计算机编程语言历史上数一数二。

例子2

- 反例：该模块主要负责对视频进行解码，输出单张YUV格式的图片，并对输出的图片进行压缩和裁剪，前者基于Resize方法来完成，后者基于Crop()方法完成。
- 分析：代词前面提到了很多东西，“前者”和“后者”指向不明确，到底是指“解码”、“输出单张图片”，还是后面的“压缩”和“裁剪”？
- 正例1：该模块主要负责对视频进行解码，输出单张YUV格式的图片，并对输出的图片进行压缩和裁剪，压缩基于Resize方法来完成，裁剪基于Crop()方法完成。
- 正例2：该模块主要负责对视频进行解码，输出单张YUV格式的图片。同时，它还对输出的图片进行压缩和裁剪，前者基于Resize()方法完成，后者基于Crop()方法完成。

被动	主动
角色权限是由管理员	控制管理员控制角色权限
API结果无法被系统正常解析	系统无法正常解析API结果
图像特征是通过CNN逐步降维的方式提取的特征	CNN通过逐步降维的方式提取图像
这种检测效果无法被客户接受	客户无法接受这种检测效果
经过研发排查发现，这个现象是正常的	经过研发排查发现，这个属于正常现象

少用定性词，多用定量词

- 定性：形容词和副词，例如“尽可能”、“非常”、“很高”、“很多”
- 定量：具体数值

定性	定量
经过优化，接口响应速度提升明显	经过优化，接口响应速度提升2倍
很多人反应现场误报很多	数据统计发现，现场误报率为11%
大部分客户投诉说系统很不好用	最近一个月有超过50个客户投诉说系统不好用
升级依赖库后，该函数运行很快	将依赖库升级到2.3.1版本后，该函数执行时间缩短到100ms以内
研发同事很辛苦，每天加班	研发同事很辛苦，每天23:00之后才下班

术语的使用

- 术语的本质是一个名词
- 通用术语（例如SDK、面向对象、TCP/IP、微服务等这些名词）：不会随意再重新去命名、调整或者改变拼写。
- 业务术语（是通用术语的反面）：在当前业务场景下作者新定义的术语，需要联系文档上下文去理解。
- 有概念的解释说明
- 有例子说明
- 任何方式的术语解释只有一次（术语第一次出现时）
- 术语的全称和简称会保持使用一致，要么整篇文档都用全称、要么都用简称

段落

- 与面向对象编程中“类的单一职责原则”一样，文档中的句子（特指以句号结尾的一句话）、段落也应该遵循“单一职责原则”。
- 一个段落只负责讲一个内容，两个不同的主题拆分成两个段落。
- 段落开头的第一句话，是整个段落的主要内容，后续句子都是在解释说明，描述、举例子、论证、总结等。

呈现方式

呈现方式：列表、表格、图片

列表

- 用于枚举、过程描述、要点归纳
- 列表中各项内容结构保持一致，都是名词、短语或者句子
- 有序列表：有先后顺序的步骤、流程

- 囊括所有：图有多大，就说明图上的每个地方都有用。例如展示核心内容发生的背景、元素之间的关系
- 突出重点：会标记、框出最核心的内容点

最佳实践

自问自答

- 根据某一主题、话题，对自己提问，然后自己回答。反复进行“自问自答”，这也是写文章的本质，在反复进行“自问自答”的过程中，引导读者从问题到解答的过程。
- 文章的质量取决于自问自答的质量。如果你想写得犀利一些，就要对自己提出犀利的问题；如果你想写得具体一点，就要对自己提出具体的问题；如果你想写得深刻一点，就要对自己提出深刻的问题。

内容拓展

- 首先进行横向拓展的自问自答，然后再进行纵向挖掘的自问自答。横向拓展决定了你将要写那些内容；纵向挖掘决定了你写得怎么样（深度）
- 横向拓展
 1. 类似于头脑风暴，尽可能搜集与话题相关的点，对该点可以进行纵向挖掘；
 2. 近义词和反义词：与话题的近似面与反例面；与话题相关的例子与完全无关的例子；
 3. 类别：该话题下可以还可以有其他那些小类别，即再分类；
- 纵向挖掘
 1. 是什么？吃的太快不好。【主题、观点】
 2. 为什么？为什么吃得也太快不好？【原因+分析+论证+例子】
 3. 怎么样解决？怎样才能改掉吃得太快的坏习惯呢？还有其他解决方案吗？【解决方案】

文章结尾

- 列出重要的参考文献
- 告诉读者应该注意什么
- 总结全文，明确地提出结论。尽量避免让读者产生“结论到底是什么？”、“作者到底想说什么呢？”的疑惑

版权声明：非明确标注皆为原创文章，遵循CC 4.0 BY-SA版权协议，转载请附上本文链接及此声明。
原文链接：<https://blog.hackyle.com/article/general-technique-and-style-in-writing-of-technology-article>

留下你的评论

Name:

Email:

Link:

File Edit View Format Tools Table Help

↶

↷

B

I

U

~~S~~

☰

▼

☰

▼

A

▼

▼

ℱ

▼

{ }

Ω

☺

≡

≡

≡

≡

≡

≡

...

Input comment, please

p

Press Alt+0 for help 0 words

Clemence:

写的很具体，非常好，希望之后能看到更多作品 🌹

Sun Dec 04 14:41:47 CST 2022 [回复](#)

© Copy Right: 2022 HACKYLE. All Rights Reserved

Designed and Created by HACKYLE SHAWE

备案号：浙ICP备20001706号-2