**灯具公司进销存系统**

LSLS(Lighting company Longevity system)

逻辑模型

V1.0 正式版

南京大学SIF4工作组

2017-10-15

# 更新历史

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **修改人员** | **日期** | **变更原因** | **版本号** |
| SIF4 | 2017-10-15 | 最初设计 | V1.0 正式版 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

[更新历史 2](#_Toc495851435)

[1.引言 2](#_Toc495851436)

[1.1目的 2](#_Toc495851437)

[1.2阅读说明 2](#_Toc495851438)

[1.3参考文献 2](#_Toc495851439)

[2.概要功能设计 3](#_Toc495851440)

[2.1关键需求和项目约束 3](#_Toc495851441)

[2.2体系结构风格 3](#_Toc495851442)

[2.3概要功能设计（表格） 3](#_Toc495851443)

[3.逻辑设计包图 4](#_Toc495851444)

# 1.引言

## 1.1目的

本文档描述了灯具公司进销存系统的逻辑模型。

## 1.2阅读说明

文档内容包括概要功能设计和逻辑设计截图。

## 1.3参考文献

1. 灯具公司进销存系统LSLS用例文档 V1.0
2. 灯具公司进销存系统LSLS软件规格说明文档 V2.0

# 2.概要功能设计

## 2.1关键需求和项目约束

1.需求

a)概要功能需求（7个）

商品分类、管理商品、管理库存、管理库存分析🡪库存

客户管理、用户调整🡪用户

制定进货单、制定进货退货单、制定销售单、制定销售退货单🡪销售

期初建账、查看销售明细表、查看经营历程表、查看经营情况表🡪账

账户管理、制定收款单、制定付款单🡪账户

审批单据、制定促销策略

b)非功能性需求

i.安全需求：Security1~3

ii.约束：IC2

2.项目约束

a)开发技术：Java

b)时间较为紧张

c)开发人员：不熟悉Web技术

## 2.2体系结构风格

LSLS系统是典型的信息管理系统，最常见的选择有MVC和分层体系结构风格，又因为开发人员不熟悉Web技术，最终选择分层体系结构风格。

分层体系结构风格将系统分成3层：展示层(presentation)、业务逻辑层(businesslogic)、数据层(data)，以示意整个高层抽象。展示层负责用户交互的实现、业务逻辑层负责业务逻辑的实现、数据层负责数据的持久化和访问。

## 2.3概要功能设计（表格）

|  |  |
| --- | --- |
| **功能** | **对应逻辑包** |
| 库存 | commodityui,commoditybl,commoditydata |
| 用户 | userui,userbl,userdata |
| 销售 | salesui,salesbl,salesdata |
| 账 | bookui,bookbl,bookdata |
| 账户 | accountui,accountbl,accountdata |
| 审批单据 | docui,docbl,docdata |
| 促销策略 | promotionui,promotionbl,promotiondata |

# 3.逻辑设计包图

