**GDD – Super Mario**

**הרעיון הכללי:**

המשחק מתאר את עלילותיו של שרברב נמוך קומה בשם מריו, בעל מבטא איטלקי ומשתמש רבות בביטויים כגון "מאמא מיה".

מריו חי ב"ממלכת הפטרייה" ומנסה להתגונן לאורך הדרך מפני הפטריות הרעילות שבאו להרוג אותו, לאסוף כמה שיותר מטבעות ולהגיע לטירה.

**תיאור המשחק:**

השחקן שולט במריו במהלך המשחק דרך מצלמה ממבט שלישי.

המשחק מתחיל בכך שמריו נכנס לממלכה הקסומה, שם יש פטריות אשר מנסות למנוע ממנו להגיע לטירה.

למריו במהלך המשחק יש 3 גלגלי הצלה, כך שלאחר איבודם, הוא מת.

ישנן פטריות חיים במהלך המשחק אשר יכולים להעניק למריו חיים נוספים.

ישנן פטריות גדילה במהלך המשחק אשר יכולות להקנות למריו לשבור את הלבנים ולקבל ניקוד נוסף.

בזמן המשחק יש טיימר שבסופו אם מריו עדיין לא הגיע לטירה אז הוא מאבד חיים.

כמו כן, המטבעות, שבירת הלבנים והריגת הפרטיות מקנות למריו ניקוד, כאשר על כל מטבע מקבל 10 נקודות, על כל שבירת לבנה מקבל 5 נקודות ועל כל פטריה שמתה הינו מקבל 100 נקודות.

אם מריו נפסל הוא מתחיל את השלב מהתחלה.

**מטרות השחקן:**

* להתחמק מהאויבים במהלך הדרך.
* לאסוף כמה שיותר מטבעות על מנת להיכנס לטירה עם כמה שיותר כסף להצלת הנסיכה.
* לשבור כמה שיותר לבנים.

**האתגרים במשחק:**

* לעבור את הפטריות הרעילות אשר עוברות במשחק ועושות פטרולים.
* לעבור תהום כדי להגיע לטירה לאחר יצאה ממסך המטבעות.