

Classe Matriz

0.0.0.0.1 alfa 1

Generated by Doxygen 1.8.13

Contents

1	Class Index	1
1.1	Class List	1
2	File Index	3
2.1	File List	3
3	Class Documentation	5
3.1	Matriz Class Reference	5
3.1.1	Detailed Description	5
3.1.2	Constructor & Destructor Documentation	5
3.1.2.1	Matriz() [1/2]	5
3.1.2.2	~Matriz()	6
3.1.2.3	Matriz() [2/2]	6
3.1.3	Member Function Documentation	6
3.1.3.1	operator>()	6
3.1.3.2	operator+()	6
3.1.3.3	operator=()	6
3.1.3.4	print()	7
3.1.3.5	random()	7
4	File Documentation	9
4.1	main.cpp File Reference	9
4.1.1	Function Documentation	9
4.1.1.1	main()	9
4.2	matriz.cpp File Reference	9
4.3	matriz.h File Reference	9
	Index	11

Chapter 1

Class Index

1.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

Matriz	Serve para realizar operacoes matematicas entre matrizes de dados do tipo float	5
------------------------	---	-------------------

Chapter 2

File Index

2.1 File List

Here is a list of all files with brief descriptions:

main.cpp	9
matriz.cpp	9
matriz.h	9

Chapter 3

Class Documentation

3.1 Matriz Class Reference

The [Matriz](#) class serve para realizar operacoes matematicas entre matrizes de dados do tipo float.

```
#include <matriz.h>
```

Public Member Functions

- [Matriz](#) (int _nl=0, int _nc=0)
Matriz eh o construtor da classe.
- [~Matriz](#) ()
- [Matriz](#) ([Matriz](#) &m)
- [Matriz operator=](#) (const [Matriz](#) &m)
operator = copia o estado da matriz fornecida para o objeto atual
- [Matriz operator+](#) ([Matriz](#) &m)
- float & [operator\(\)](#) (int i, int j)
- void [random](#) ()
- void [print](#) ()

3.1.1 Detailed Description

The [Matriz](#) class serve para realizar operacoes matematicas entre matrizes de dados do tipo float.

3.1.2 Constructor & Destructor Documentation

3.1.2.1 [Matriz\(\)](#) [1/2]

```
Matriz::Matriz (  
    int _nl = 0,  
    int _nc = 0 )
```

[Matriz](#) eh o construtor da classe.

Ele realiza alocao dinamica de um array bidimensional que armazena a matriz a ser processada

Parameters

<code>_nl</code>	eh a quantidade de linhas que a matriz terá
<code>_nc</code>	é a quantidade de colunas <ol style="list-style-type: none"> 1. Se <code>_nl</code> ou <code>_nc</code> iguais a zero a matriz terá todas as dimensoes definidas como zero 2. Se as dimensoes forem negativas, o programa será assassinado

3.1.2.2 `~Matriz()`

```
Matriz::~~Matriz ( )
```

3.1.2.3 `Matriz()` [2/2]

```
Matriz::Matriz (
    Matriz & m )
```

3.1.3 Member Function Documentation

3.1.3.1 `operator()`

```
float & Matriz::operator() (
    int i,
    int j )
```

3.1.3.2 `operator+`

```
Matriz Matriz::operator+ (
    Matriz & m )
```

3.1.3.3 `operator=`

```
Matriz Matriz::operator= (
    const Matriz & m )
```

`operator` = copia o estado da matriz fornecida para o objeto atual

processos de alocação dinâmica são usados para criar uma matriz com as mesmas dimensões da matriz fornecida e então essa matriz é copiada para o objeto atual.

$$\int_a^b f(x)dx$$

Parameters

<i>m</i>	é a matriz cujo estado será copiado
----------	-------------------------------------

Returns

uma matriz que poderá ser usada em um processo de atribuição de valores encadeados

3.1.3.4 print()

```
void Matriz::print ( )
```

3.1.3.5 random()

```
void Matriz::random ( )
```

The documentation for this class was generated from the following files:

- [matriz.h](#)
- [matriz.cpp](#)

Chapter 4

File Documentation

4.1 main.cpp File Reference

```
#include <iostream>
#include "matriz.h"
```

Functions

- int [main](#) ()

4.1.1 Function Documentation

4.1.1.1 main()

```
int main ( )
```

4.2 matriz.cpp File Reference

```
#include "matriz.h"
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <cstring>
```

4.3 matriz.h File Reference

Classes

- class [Matriz](#)

The [Matriz](#) class serve para realizar operacoes matematicas entre matrizes de dados do tipo float.

Index

- ~Matriz
 - Matriz, [6](#)
- main
 - main.cpp, [9](#)
- main.cpp, [9](#)
 - main, [9](#)
- Matriz, [5](#)
 - ~Matriz, [6](#)
 - Matriz, [5](#), [6](#)
 - operator(), [6](#)
 - operator+, [6](#)
 - operator=, [6](#)
 - print, [7](#)
 - random, [7](#)
- matriz.cpp, [9](#)
- matriz.h, [9](#)
- operator()
 - Matriz, [6](#)
- operator+
 - Matriz, [6](#)
- operator=
 - Matriz, [6](#)
- print
 - Matriz, [7](#)
- random
 - Matriz, [7](#)