Entwicklung der Open-Street-Applikation für Windows Phone 7

Florian Rapp

Universität Ulm, Abt. DBIS florian.rapp@uni-ulm.de

Zusammenfassung Diese Arbeit beschäftigt sich mit der Entwicklung einer Routing- und Navigationsapplikation, namentlich der *Open Street App*, für das mobile Betriebssystem Windows Phone 7 (WP7). Es wird aufgezeigt welche Schritte von Idee diser Applikation bis zur Fertigstellung umgesetzt und welche Probleme und Herausforderungen überwunden werden mussten. Die Arbeit soll einen grundlegenden Eindruck der Entwicklung für WP7 vermitteln.

1 Einleitung

Allgemeines BlaBla. WP7 da, alle juhu! Was zur Idee und so.

1.1 Kontext dieser Arbeit

Seminararbeit. Herausfinden wie es sich so entwickelt. Auch BlaBla Die beiden Sektionen decken Ïdee einer Navigationsappäus dem Vortrag ab. Hier auch Verweis auf Rauschers Arbeit.

- 2 Open Street Map und Konsorten
- 2.1 Umsetzung des Map-Controls
- 2.2 Verwendung von Services
- 3 Umsetzen der WP7 Designkonzepte
- 3.1 WP7 Look and Feel
- 4 Herausforderungen
- 4.1 Probleme der gegebenen Controls
- 4.2 Routing

Text zu Routing



Abbildung 1. Vereinfachte Route

Entwicklung der Open-Street-Applikation für Windows Phone 7

5 Marketplace

- 5.1 Struktur
- 5.2 Entwicklung
- 5.3 Zukunft der Open Street App

Überlegung ob kostenpflichtig oder nicht. Werbung. Veröffentlichung im April 2011. Wirklich.

6 Ausblick und Fazit

- 6.1 Weiterentwicklung der Plattform
- 6.2 Chancen für die Zukunft
- 6.3 Fazit

Entwickeln toll. Schnelle Ergebnisse.

Literatur

- 1. Eine PDF zu Entwicklung
- 2. Verweis auf Trainings Projekte und Tutorials von MS
- 3. Die APIs (Cloudemade, Yahoo, Bing, Osm)