

NOTE D'INTENTION

Contexte pédagogique

OpenClassrooms s'est donné pour mission de rendre l'éducation accessible à tous et favorise un apprentissage communautaire et engageant. Participez à cet engagement avec ce projet à caractère social, au sens général du terme. C'est pourquoi, OpenClassrooms vous propose de partager vos connaissances, de mettre à profit vos nouvelles compétences et d'en faire bénéficier les autres.

Où que vous viviez, quelles que soient vos passions et vos connaissances, il y a forcément quelque chose que vous aimeriez améliorer autour de vous. Le but de ce projet, bien réel et concret, est de renvoyer l'ascenseur à la communauté autour de vous en réalisant un projet qui a un véritable impact social.

Le projet sélectionné

La famille étant un concept fondamental dans mon évolution personnelle, j'ai voulu mettre à contribution mes connaissances acquises durant mon parcours de développeur d'application Java afin de permettre à mon frère de faciliter son quotidien professionnel.

Il a eu le courage de se lancer dans l'entrepreneuriat en créant sa société de gardiennage. Après avoir échangé avec lui sur son environnement de travail, nous avons ciblé une problématique :

"Ayant une petite structure, je ne peux me permettre de payer la licence d'un logiciel pro de gestion de planning, j'utilise Word et Excel pour éditer les plannings de mes agents."

J'ai donc sélectionné comme projet final la création d'une application web capable d'éditer des plannings en fonction d'un effectif défini et du lieu de la prestation.

Livrables

- Une note d'intention expliquant les objectifs du projet : 1 page maximum, format PDF.
- Un bilan qui décrit et évalue rétrospectivement votre expérience.
- Le code source développé. Les mentors devront avoir un accès en lecture au dépôt (Git ou autre) de code. Dans la mesure du possible, vous gèrerez votre code source sur un dépôt Git sur une plateforme d'hébergement accessible publiquement (GitHub ou GitLab par exemple).
- Selon le contexte, tous vos éléments de création du projet (documents, maquettes des fonctionnalités prévues...) pouvant être utile à la validation de ce projet et au jury final du diplôme.