## ФАЙЛОВА СИСТЕМА

Да се напише програма, която симулира файлова система, и позволява работа с нея в интерактивен режим.

Файловите системи служат за организация на данни в именувани блокове данни, наречени файлове. Файловете от своя страна са организирани в йерархична структура чрез използването на директории. В Unix-базираните системи, коренът на файловата система се означава с /, като същият символ се използва и за разделител на директории.

Целта на проекта е да се реализира програма, която записва информацията за файловата система в подходящо избрана структура (в паметта или във файл). Програмата да предлага конзолен интерфейс за работа със системата, като поддържа командите:

- pwd извежда пълния път до текущата директория (в началото /)
- cd променя текущата директория
  - синтаксисът е сd <директория>
  - o cd /full/path сменя текущата директория с тази, зададена като параметър
  - o cd relative/path сменя текущата директория с тази, зададена с относителен път относно текущата директория
  - о .. означава родителската директория, например cd scheme/../haskell/../scheme/../haskell е еквивалентно на cd haskell
- 1s извежда съдържанието на директория
  - о 1s извежда съдържанието на текущата директория
  - o ls relative/path извежда съдържанието на директория, зададена с относителен път относно текущата
  - ols /full/path извежда съдържанието на директория, зададена с абсолютен път
- cat конкатенира съдържанието на файлове
  - о общият синтаксис е cat <файл₁> <файл₂> ... <файл₂> > <изходен-файл>
  - <файл₁> <файл₂> ... <файл₂> са относителни или абсолютни пътища
  - <изходен-файл> е файл, в който се записва резултатът
  - $\circ$  съдържанията на <файл<sub>1</sub>> <файл<sub>2</sub>> ... <файл<sub>n</sub>> се слепват в реда, в който са зададени пътищата на файловете, и резултатът се извежда в изходен файл
  - ако няма нито един <файл>, съдържанието се въвежда от стандартния вход, като въвеждането приключва при въвеждане на знак точка самостоятелно на ред
  - о ако няма <изходен-файл>, съдържанието се извежда на стандартния изход
- rm изтриване на файл
  - синтаксисът е rm <файл₁> <файл₂> ... <файл₂>
  - о изтрива всичките файлове, подадени като аргументи

## Пример

```
$ pwd
/
$ 1s
folder1 folder2 file1 file2
$ cd folder1
$ pwd
/folder1
$ cd ..
$ rm file2
$ ls
folder1 folder2 file1
$ cat > file1
This is the content for file1
$ cat file1
This is the content for file1
$ cat file1 > file3
$ cat file3
This is the content for file1
$ cat file1 file3 > filte4
$ cat file4
This is the content for file1
This is the content for file1
```