- (void)viewDidLoad {

[super viewDidLoad];

/\*

创建一个UIView对象

UIView是IOS中的视图对象

显示在屏幕上的对象一定都继承UIView

屏幕上能看到的对象都是UIView的子类

UIView是一个矩形对象，有背景颜色，可以显示，有层级关系

\*/

// Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.

UIView\* view = [[UIView alloc]init];

//设置位置

view.frame = CGRectMake(100, 100, 100, 100);

view.backgroundColor = [UIColor whiteColor];

/\*将新建视图添加到父类视图上

1,将新建视图显示到屏幕上

2，将视图作为父亲视图的子视图管理起来

\*/

[self.view addSubview:view];

//是否隐藏视图对象

//yes表示隐藏，no表示不隐藏 默认为no

view.hidden = NO;

//设置视图的透明度

//alpha = 1；不透明

//alpha = 0；透明

//alpha = 0.5；半透明

view.alpha = 0.75;

self.view.backgroundColor = [UIColor blueColor];

//设置是否开启透明度

view.opaque = YES;

//将自动从父亲视图删除

[view removeFromSuperview];

}