/\*

当程序框架初始化成功后调用此函数

此函数用来初始化整个程序框架结构

整个程序对ios开发工程师的入口函数

\*/

- (BOOL)application:(UIApplication \*)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary \*)launchOptions {

// Override point for customization after application launch.

/\*

创建一个uiWindow对象

整个程序中只有一个UIWindow对象

在程序基本上表示屏幕窗口

UIWindow也是继承于UIView

UIWindow是一个特殊的UIView

UIScreen：表示屏幕硬件表示类

mainScreen获得主屏幕设备信息

bouds表示屏幕的高宽值

\*/

self.window = [[UIWindow alloc] initWithFrame:[UIScreen mainScreen].bounds];

//创建一个视图控制器作为UIWindow的跟踪视图控制器

self.window.rootViewController = [[UIViewController alloc]init];

//设置背景色

self.window.backgroundColor = [UIColor blueColor];

UIView\* view = [[UIView alloc]initWithFrame:CGRectMake(100, 100, 100, 100)];

view.backgroundColor = [UIColor orangeColor];

//背景视图

UIView\* backView = [[UIView alloc]initWithFrame:CGRectMake(50, 50, 240, 360)];

backView.backgroundColor = [UIColor blackColor];

//将backView作为view的父亲视图

//子视图的坐标是以父亲视图为基准的

//当父亲视图移动，所有子视图一起移动

[backView addSubview:view];

[self.window addSubview:backView];

//使window有效并显示到屏幕上

[self.window makeKeyAndVisible];

return YES;

}