

برای تصادفی کردن خروجی‌ها، ما از 3 وکتور groups، groups_p1 و groups_p2 استفاده میکنیم که در ابتدا وکتور groups با اعداد 0 تا k-1 پر شده و دو وکتور دیگر خالی هستند. حالا با استفاده از حلقه و swap کردن اعضا، groups را شافل میکنیم. سپس به همین ترتیب groups یک عدد رندوم بین 0 و 1 و 2 انتخاب میکنیم که نشان دهنده 3 عضو آن گروه هستند به طوری که آن شخص قبلاً تحویل نداده باشد (اگر هر 3 عضو تحویل داده بودند، هر 3 عضو را تحویل نداده در نظر میگیریم) و شماره گروه این شخص را در groups_p1 میریزیم که این وکتور در پایان تحویل‌های هر تمرین کلیر میشود. وقتی که تمام اعضای groups تمام شدند، دوباره اعضای groups را که در groups_p1 نیستند را شافل میکنیم و سپس شافل شده groups_p1 را به انتهای آن می‌افزاییم که این groups جدید ما است و دوباره همینکار را تکرار میکنیم تا به انتهای تحویل‌ها برسیم.