



CAHIER DES CHARGES

Intitulé du projet : *Interface de création de Quiz ou QCM*

Enseignant : *LAURENT Monchal*

Etudiants :

El Khatib Nissrine

- *(2G1 TD1 TP1, Majeur Informatique, Signal)*
- *nissrine.elkhatib@ensea.fr*
- *+33 6 29 55 12 69*

Hadj Sassi Mahdi

- *(2G2 TD1 TP2, Majeur Informatique, Electrique)*
- *mahdihadjsassi1@gmail.com*
- *+33 7 45 48 80 29*

Technologies et outils requis :

- *Langage de programmation : Java*
- *Bibliothèque Graphique : JavaFX*
- *Outil de création graphique : Scene Builder*
- *Système de gestion base de données : MySql*
- *IDE : IntelliJ*

Objectif Général :

Concevoir, développer et déployer une application desktop (Windows, Linux et MacOS) pour la création de Quiz/QCM pour fournir un fichier LaTeX et PDF, en s'inspirant de l'application AMC qui marche sur Linux.



Mots-Clès : *JavaFx, Java, Scene Builder, GUI, Application Desktop, Wizard, QUIZ, QCM, LaTeX, PDF*

Objectifs spécifiques :

- *Acteurs Principaux :*
Les Enseignants qui sont les utilisateurs finaux de l'application sur leurs ordinateurs.
- *Besoins Fonctionnels :*
 - *Créer Des Quiz/QCM sous forme PDF*
 - *Créer Des Quiz/QCM sous forme LaTeX*
 - *Modifier des Quiz/QCM existants sur la machine*
- *Besoins Non Fonctionnels :*
 - *Authentification (Sécurité d'accès)*
 - *Ergonomie de l'application*
 - *Compatibilité (Sur les différents Système d'exploitation)*

Architecture de système :

Une application orientée objet, qui suit le patron de conception MVC (Model, View, Controller).

Le choix d'une application orienté objet, pour être évolutif, pour les futurs projet.