

TD 2

30/10

La notion de vue : partie visible de l'application qu'on peut voir
(l'interface de l'appli)

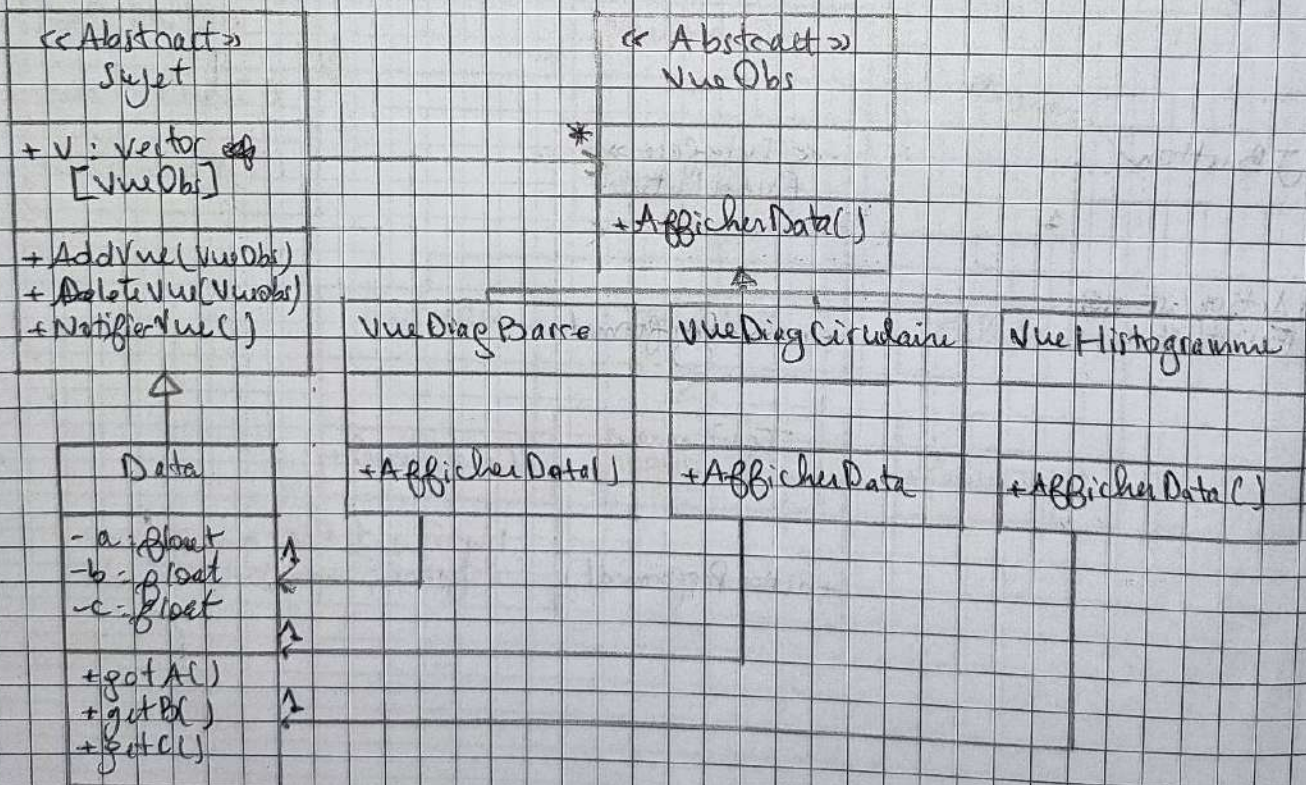
La partie modèle : les données et les traitements internes de l'appli

I. Le design Pattern Observateur

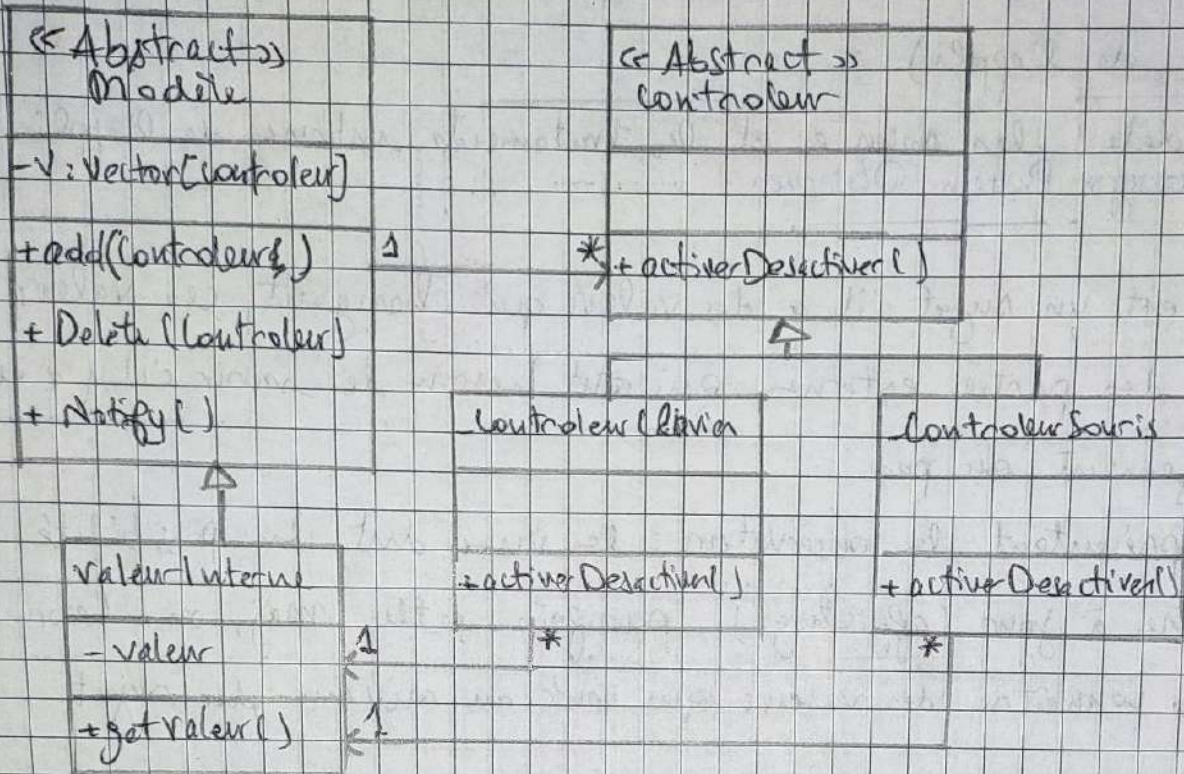
Exo 1

* Le modèle est un sujet : il a des valeurs qui changent, ces valeurs intéressent des parties externes qui ont besoin de savoir s'il y a eu un changement ou pas.

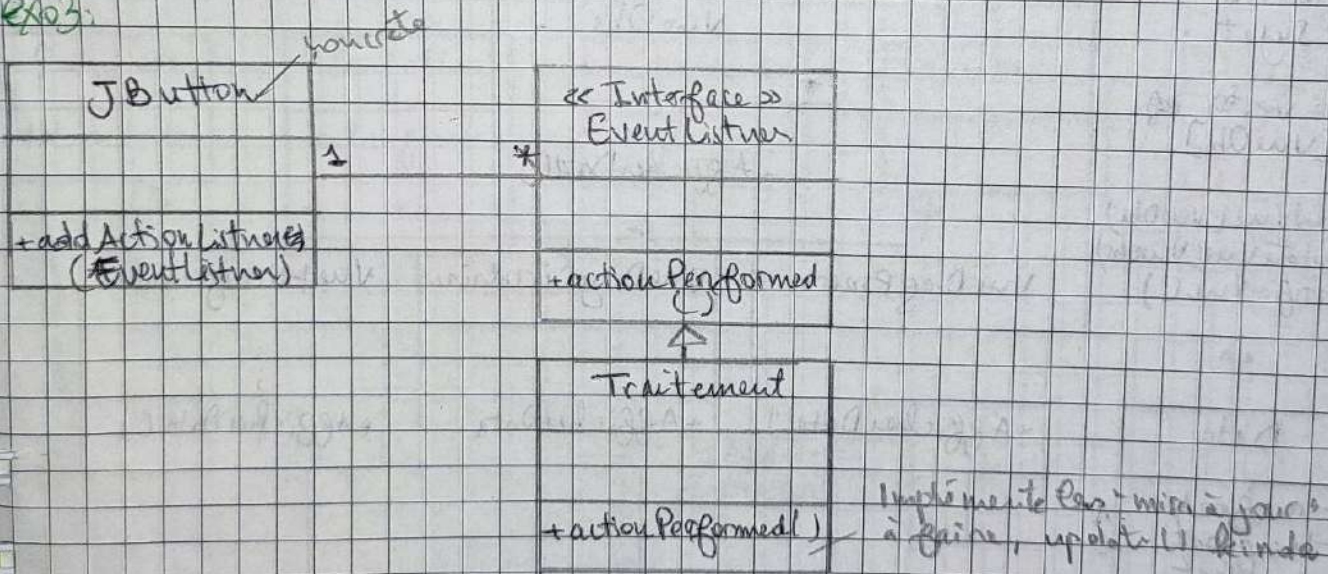
* Les vues représentent les observateurs : les vues ont la possibilité de se mettre à jour (affichage), pour faire cette maj, on a besoin de lire / connaître des valeurs qui sont au niveau du sujet.



Exo 2:

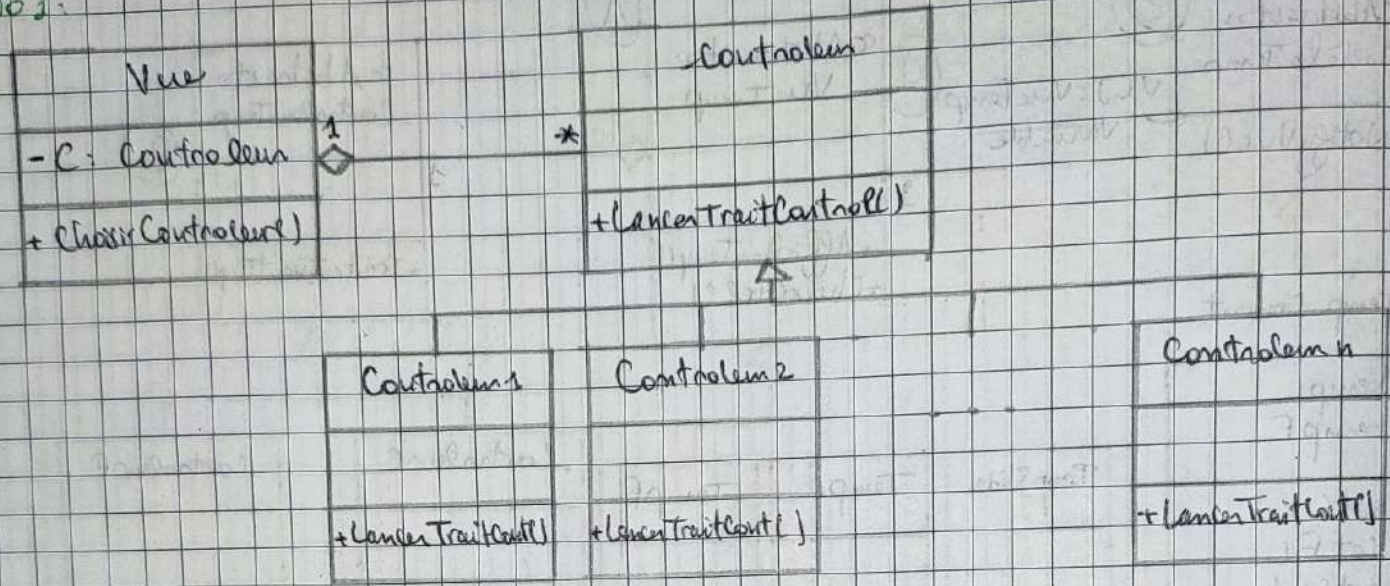


Exo 3:



II - le design Pattern strategy

exo 1:



exo 3:

