

Tutoriel contributeur CMS.eolas

« Pour une prise en main rapide du CMS.eolas »

Version septembre 2015- CMS.eolas V7

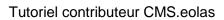
L'autre documentation, exhaustive de CMS.eolas est accessible sur le site support : http://cms-support.eolas.fr/





Table des matières

Tutoriel contributeur CMS.eolas	0
Un peu de théorie:	3
Pour avoir les idées claires	3
Les notions à connaître	4
Internet : une logique client-serveur	4
Back et Front office d'un site web	4
Arborescence des pages d'un site	4
Conséquence :	5
« Workflow » ou cycle de vie d'une page	6
Principes de fonctionnement de CMS.eolas	7
Fonctionnalités natives et « Modules »	7
Paragraphe rédactionnels et « Template »	7
Eléments de la webothèque	7
En pratique :	8
Pour une prise en main rapide de CMS.eolas	8
Se connecter à l'interface	
Mot de passe oublié ?	9
Découvrir l'interface d'administration	11
La page d'accueil	11
Les onglets de l'interface	12
Le pictogramme «maison»	12
Le menu déroulant espace de travail	13
L'onglet « Tableau de bord »	13
L'onglet « Pages »	13
L'onglet « Webothèque »	13
L'onglet « Formulaires »	13
L'onglet « modules »	13
L'onglet « configuration »	14
Naviguer dans les onglets	14
Les icônes pour agir sur les pages	14
Premières manipulations	16
Ajouter une page	16
Choisir l'emplacement de la page	16
Ajouter la page	17
2éme étape : les propriétés de la nouvelle page	18
Modifier le titre d'une page	19
Modifier le contenu d'une page	19
Ajouter un paragraphe	20
Fonctionnalités de l'éditeur HTML	20
Insérer un lien interne dans un paragraphe	23
Insertion d'un lien vers un document	25







Insertion d'un lien vers une image	27
Lien externe (site internet, adresse de messagerie)	29
Ajouter un élément multimédia dans la webothèque	31
Ajouter un élément	31
Ajouter plusieurs éléments	
Consulter la liste des éléments enregistrés	33
Modifier/supprimer un élément déjà enregistré	34
Supprimer des éléments	34
Gérer les arborescences de dossiers	
Mettre en ligne une page	36
Mettre hors ligne une page	
Supprimer une page	





Un peu de théorie:

Pour avoir les idées claires





Les notions à connaître

Un CMS (« Content Management System ») ou « Système de gestion de contenus » est un outil qui permet de mettre à jour le contenu d'un site web sans avoir de compétences techniques.

Certaines notions doivent toutefois être assimilées pour naviguer avec aisance sur cet outil. Nous rappelons dans ce chapitre les quelques fondamentaux afin que les néophytes puissent aborder plus tranquillement l'interface proposée par CMS.eolas.

Internet: une logique client-serveur

Les données d'un site internet sont enregistrées dans un ordinateur distant que l'on appelle « serveur ». N'importe quel internaute peut, avec un ordinateur connecté, récupérer ces données en consultant les pages du site. On fonctionne donc par page : on télécharge une première page, puis en cliquant sur un lien, une deuxième, et ainsi de suite...

Back et Front office d'un site web

Un CMS est un site web à deux faces :

- le **Front Office** est la partie qui est visible par tous les internautes, c'est tout simplement le site web que l'on aura créé.
- le Back Office est l'interface d'administration qui permet de changer le contenu du site. Elle n'est accessible qu'aux internautes qui possèdent un identifiant et un mot de passe : « les contributeurs ».

Arborescence des pages d'un site

Pour que le système et l'internaute puissent se repérer dans le site, il est absolument nécessaire de classer l'ensemble des pages dans une arborescence :

- La page d'accueil constitue la racine de l'arbre.
- Les sous-pages de la page d'accueil constitueront le niveau 1 de l'arborescence.
- Les sous pages des sous pages de la page d'accueil forment le niveau 2.
- Et ainsi de suite...

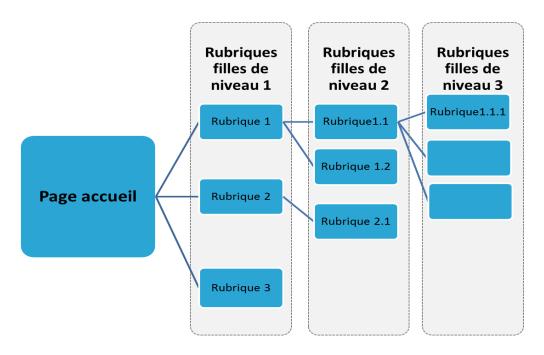
Au niveau du vocabulaire, on dira qu'une page (de niveau n) est accrochée à sa page mère (de niveau n-1).

Toutes les pages d'un site, en dehors de la page d'accueil, ont donc une page mère

Schéma d'arborescence :









Exemple d'arborescence de page (copie écran CMS.eolas) :

Conséquence:

La première chose que l'on fait, lorsque l'on décide de créer une nouvelle page, c'est de réfléchir à sa position dans l'arborescence des pages du site. Il faudra ensuite indiquer au système la page mère que l'on a choisi.





« Workflow » ou cycle de vie d'une page

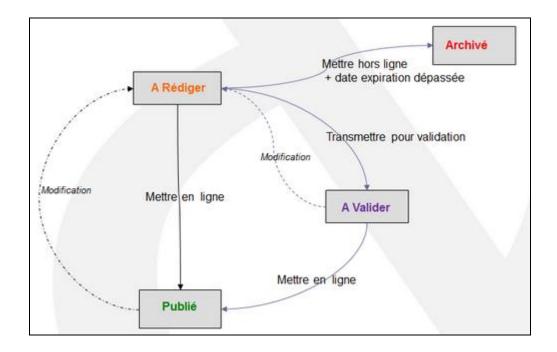
Il est possible de créer une page dans le Back Office du CMS sans que celle-ci soit visible sur le Front Office. On dira alors que la page est **en cours de rédaction** mais qu'elle n'est pas en ligne.

On peut modifier cette page, l'enregistrer, et décider, lorsqu'elle est prête, de la **mettre en ligne**.

Il est alors possible de la modifier à nouveau ou de l'archiver...

Une page passe donc, au cours de sa vie, par plusieurs états

Schéma workflow



Conséquence :

Si l'on modifie une page dans le Back Office du site, et que cette modification n'a pas été prise en compte sur le front, c'est que l'on a tout simplement oublié de mettre en ligne la nouvelle version de la page.





Principes de fonctionnement de CMS.eolas

Fonctionnalités natives et « Modules »

CMS.eolas est utilisé par de nombreux sites web. Certaines fonctionnalités, offertes **par défauts** à l'ensemble des utilisateurs de l'outil, sont dites « **natives** » : gestion des contenus, insertion de formulaires dynamiques, gestion de pages sécurisées, etc.

Toutes ces fonctionnalités sont décrites dans le manuel exhaustif du contributeur accessible sur le site support http://cms-support.eolas.fr/.

Quelques sites web nécessitent par ailleurs des développements **spécifiques.** Les « **Modules** » sont les fonctionnalités que l'on aura développées sur mesure.

Paragraphe rédactionnels et « Template »

Une fois que l'on a créé une page, on peut y ajouter des contenus en insérant des paragraphes rédactionnels ou des templates.

Les paragraphes rédactionnels contiennent les contenus classiques que l'on peut trouver sur le web : texte, image, vidéo et liens.

Les templates contiennent de leur côté les données utilisées par les modules (actualités, forum, annuaires, etc..).

Eléments de la webothèque

Tous les éléments multimédia du site (images, documents, liens externes, et vidéos) sont enregistrés dans la webothèque du CMS.

On pourra de cette façon les classer dans des arborescences de dossier afin de pouvoir les retrouver pour les modifier facilement.





En pratique :

Pour une prise en main rapide de CMS.eolas





Se connecter à l'interface

Un contributeur peut accéder au Back Office du site avec son identifiant et son mot de passe.

Il suffit, pour cela, de se connecter à Internet et d'utiliser l'url du site suivi de « /cms » :

Par exemple pour le site http://cms-demo.eolas.fr, l'accès à l'interface d'administration se fait via l'url : http://cms-demo.eolas.fr/cms/

Le formulaire d'authentification proposé permet alors de saisir son identifiant et son mot de passe :



Mot de passe oublié ?

En cas d'oubli de son mot de passe, le CMS permet d'en créer un nouveau.

Pour cela se rendre sur l'interface d'authentification et cliquer sur le bouton « mot de passe perdu ? ».



Au clic une nouvelle interface apparait :

Tutoriel contributeur CMS.eolas





Nom utilisateur	
Modifier mon mot de pas	е
	Nom utilisateur Modifier mon mot de pass

Il suffit de renseigner son identifiant (celui reçu dans le mail d'activation du compte – ou celui utilisé habituellement) puis de cliquer sur le bouton « modifier mon mot de passe ».

Au clic sur le bouton, CMS.eolas envoie un mail d'activation de compte à l'adresse mail de l'utilisateur.

Il suffit ensuite de reprendre le processus d'initilialisation de compte pour se créer un nouveau compte.

Attention le nouveau mot de passe ne peut être identique au mot de passe utilisé auparavant.



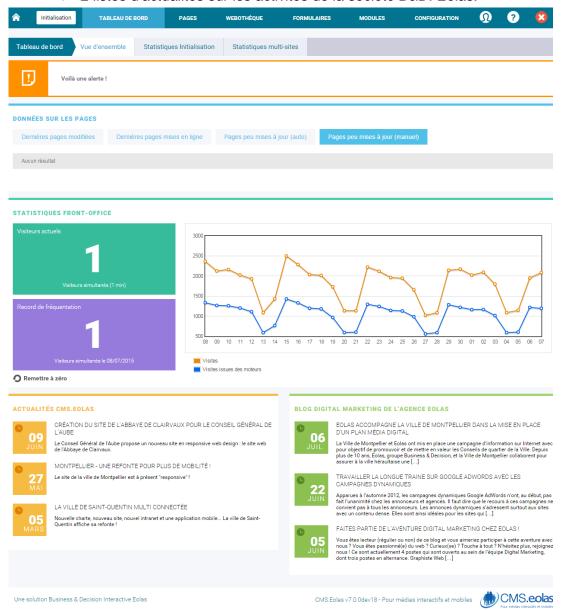


Découvrir l'interface d'administration

La page d'accueil

La page d'accueil du Back Office présente :

- une liste d'onglets
- une zone de message destinée aux contributeurs
- un tableau de bord qui permet d'avoir une visibilité sur ce qui s'est récemment passé sur le site
- 2 listes d'actualités sur les activités de la société B&DI Eolas.







Les onglets de l'interface

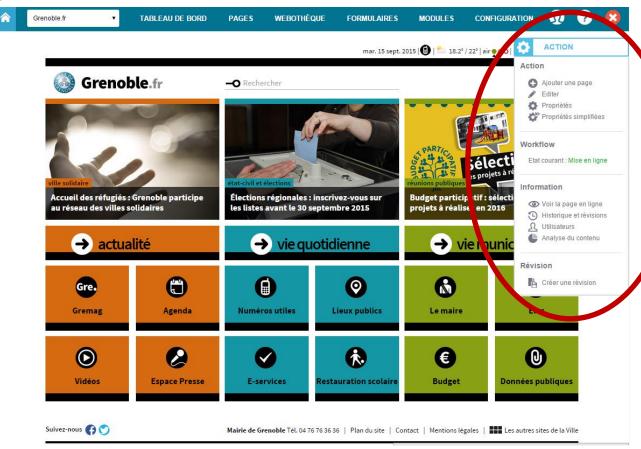


Le pictogramme «maison»

Ce pictogramme permet d'accèder à l'interface de contribution des pages
Cette interface présente l'aperçu, en cours de rédaction, du site web sur lequel on travaille.
Si l'on publie toutes les pages du site en les mettant en ligne, le Front Office sera exactement équivalant à cet aperçu.

On peut accéder aux pages du site en cliquant sur les menus de navigation.

Une fois positionné sur une page, le bloc « Action » en haut à droite permet d'agir sur celleci :







Le menu déroulant espace de travail

Grenoble.fr

Ce menu déroulant permet de choisir le site internet sur lequel on veut travailler.

Ce menu n'apparaît que lorsqu'il y a plusieurs sites gérés par la plateforme CMS

L'onglet « Tableau de bord »

TABLEAU DE BORD

Cette entrée permet d'accéder à un écran donnant une vision synthétique des différentes actions effectuées sur les pages du site.

L'onglet « Pages »

Cette entrée permet d'accéder à la liste des pages à travers un moteur de recherche ou à travers une visualisation arborescence.

L'onglet « Webothèque »

Cette entrée permet d'accéder aux écrans de gestion d'éléments images et multimédia permettant d'enrichir les paragraphes de vois pages

L'onglet « Formulaires »

Cette entrée permet de créer des formulaires dynamiques que l'on pourra ensuite insérer dans les pages du site.

L'onglet « modules »

MODULES

Cette entrée regroupe l'ensemble des fonctionnalités qui ont été développées sur mesure.



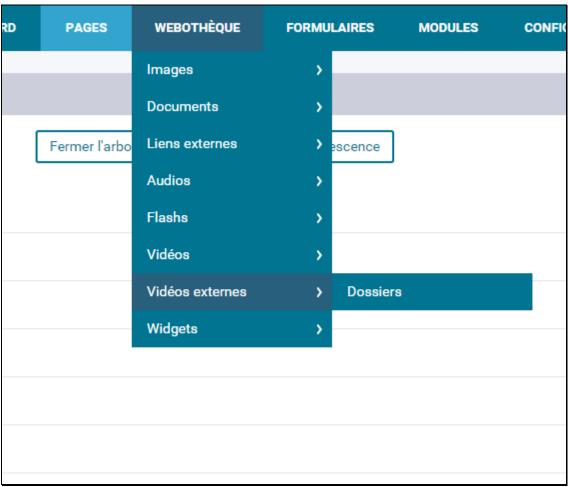


L'onglet « configuration »

Cette entrée regroupe des écrans permettant de gérer les éléments de paramètres du site : gestion utilisateur, propriétés de site, gestion libellés, etc.

Naviguer dans les onglets

Pour accéder aux différentes entrées des onglets, il faut passer la souris sur les onglets pour faire apparaître les sous entrées correspondantes.



Les icônes pour agir sur les pages

Que l'on soit positionné sur l'onglet « Contribution » ou « Arborescence » trois icônes permettent d'agir sur les pages :

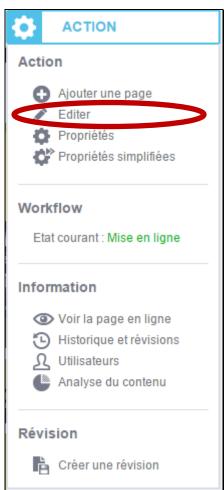
• Ajouter une page «Ajouter » afin d'ajouter une page fille sous la page sélectionnée.





- Propriétés « Propriétés » afin de consulter et modifier les propriétés de la page.
- Editer « Editer » afin de passer en mode édition (le mode édition permet d'ajouter des contenus dans la page).
- Visualiser « Visualiser » permet de visualiser la page dans sa version en cours de rédaction
- Historique et révisions « Historique et révisions » permet de consulter l'historique des actions effectuées sur la page

<u>Important</u>: Lorsque l'on est sur une page dans l'onglet contribution et que l'on veut modifier son contenu, il faut commencer par cliquer sur « Editer » de l'encart « Action » en haut à droite.







Premières manipulations

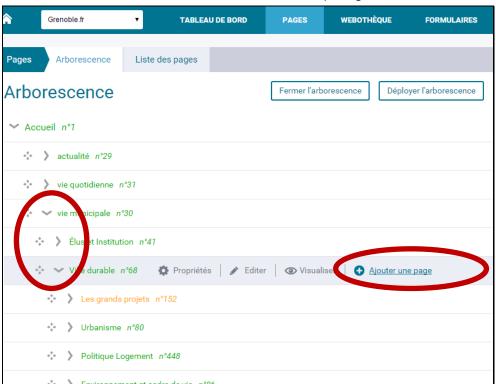
Ajouter une page

Lors de la création d'une page, la première étape consiste à choisir son emplacement dans l'arborescence des pages du site, autrement dit : sous quelle page mère celle-ci devra s'afficher.

Choisir l'emplacement de la page

Depuis l'entrée Pages > arborescence

Dérouler la hiérarchie de l'arborescence avec les pictogrammes de flèche



Puis cliquer le pictogramme « Ajouter une page » qui se trouve à la suite du titre de la page mère choisie



→ Soit depuis le bouton « maison »



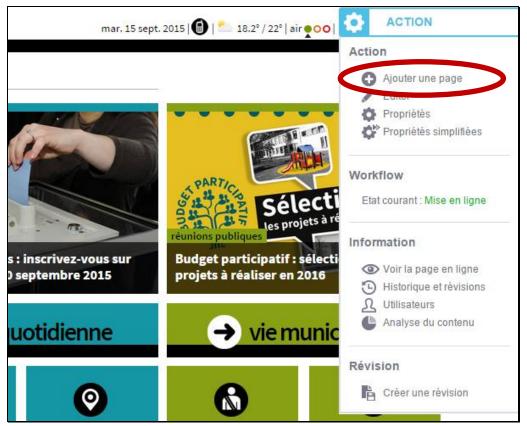
Utiliser les principes de navigation du site pour accèder à la page mère







Puis utiliser le menu « Action » dans l'encart situé en haut à droite de l'écran

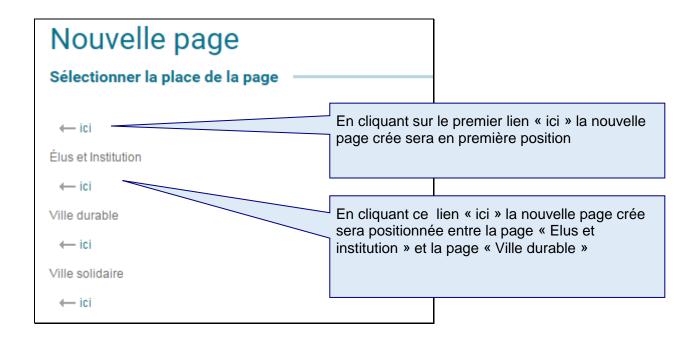


Ajouter la page

Si la page mère contient déjà des pages filles, un écran intermédiaire permet de sélectionner la place de la nouvelle page parmi les pages filles:



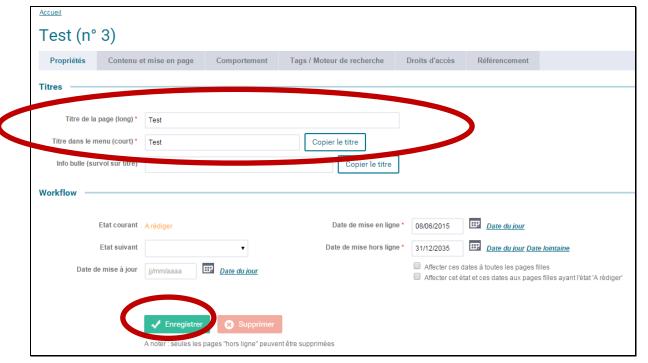




2éme étape : les propriétés de la nouvelle page

Lorsque la nouvelle page est placée dans l'arborescence, un formulaire de renseignement de cette page est affiché. Il comporte plusieurs onglets permettant de paramétrer les propriétés de la nouvelle page.

Zone informations principales : Propriétés



Il suffit alors de saisir le « titre de la page » et le « Titre dans le menu », puis de cliquer sur le bouton « Enregistrer », pour créer la page.





Modifier le titre d'une page

Pour modifier le titre, il faut retourner dans les propriétés de la page en cliquant sur l'icône «Propriétés » Propriétés .

Modifier le contenu d'une page

Le contenu d'un page peut être modifié lorsque l'on est en mode « édition » accessible via l'icône « Editer » de la page.

On voit alors apparaitre dans la page un certain nombre de boutons d'action



Pour ajouter un pargaraphe, voici le liste des icônesdisponibles:



Ces icônes permettent d'ajouter des blocs de contenus dans la page.

- « Paragraphe rédactionnel », l'icône la plus utilisée, permet d'insérer des contenus classiques : texte, images, vidéos, liens...
- 🛂 « Template », permet d'afficher les données d'un module.
- Formulaire dynamique » afin d'insérer l'un des formulaires que l'on a créé dans la page.

Ou de modifier/déplacer/supprimer les blocs de contenu d'une page

« Modifier » pour modifier le contenu d'un paragraphe rédactionnel





« Supprimer » pour supprimer le bloc de contenu

▲ ▼ « Monter » ou « descendre » un bloc de contenu



Ajouter un paragraphe

En mode édition, on trouve dans les pages, soit dans la colonne centrale, soit dans la colonne de droite, des icônes « Paragraphe rédactionnel ».



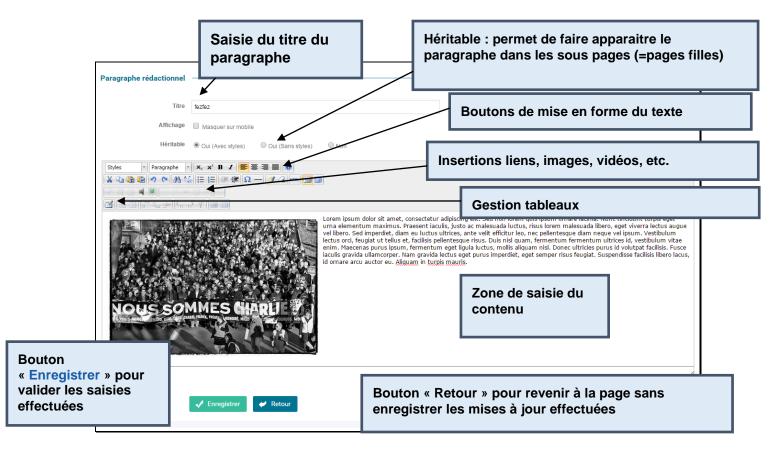
Elles permettent d'insérer des nouveaux paragraphes dans la page.

Un clic sur l'une d'entre elles ouvre un éditeur HTML. L'éditeur HTML est l'interface qui permet d'enregistrer du texte et d'insérer des images, des vidéos ou des liens. (Cf. Chapitre « Fonctionnalités de l'éditeur HTML »)

Fonctionnalités de l'éditeur HTML





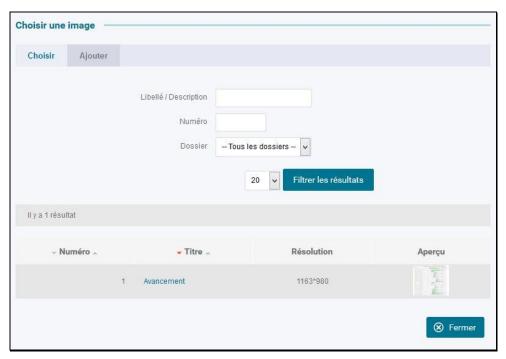


Pour insérer une image dans une page :

- Positionner le curseur à l'endroit où doit être inséré.
- cliquer sur , une fenêtre avec un formulaire de recherche sur la liste des images de la Webothèque s'affichent. Il est possible d'effectuer une recherche sur le titre, le numéro et la catégorie de l'image à l'aide du moteur de recherche présent dans la fenêtre en cliquant sur le bouton « Lancer la recherche ».



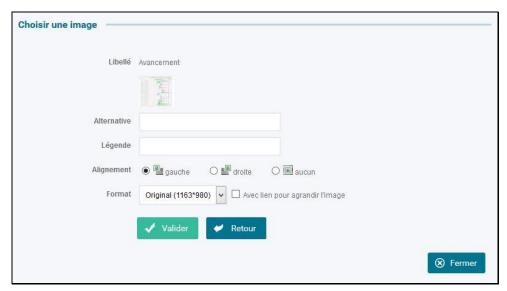




Si l'image voulue n'est pas présente, il faudra la rajouter en cliquant sur l'onglet



• Pour insérer l'image dans la page, cliquer sur le titre de l'image, puis saisir les caractéristiques de d'affectation de l'image au contenu.



Note : le ou les formats sont paramétrés selon la charte graphique retenue pour votre site. cliquer sur 'Valider'.

Pour insérer plusieurs photos les unes à côté des autres dans une page, choisir un alignement 'gauche' ou 'droite' ; l'option 'aucun' ne permet pas d'insérer les images avec alignement.

Tutoriel contributeur CMS.eolas





Pour insérer du texte autour d'une image (habillage de l'image), choisir un alignement 'gauche' ou 'droite'.

Alternative accessible : texte alternatif utilisé par les utilisateurs qui ne peuvent pas voir les images. Ce champ est à remplir seulement si ce n'est pas une image de décoration.

Légende : texte associé à l'image visible par l'ensemble des utilisateurs

Alignement: « aucun »/ « gauche »/ « droite » indique la position de l'image par rapport au texte qui suit.

Format : permet de choisir parmi les différents formats prédéfinis par la charte graphique.

Note : le choix d'un format prédéfini permet d'utiliser la propriété « Avec lien pour agrandir l'image » qui permettra à l'internaute de visualiser l'image dans son format original.

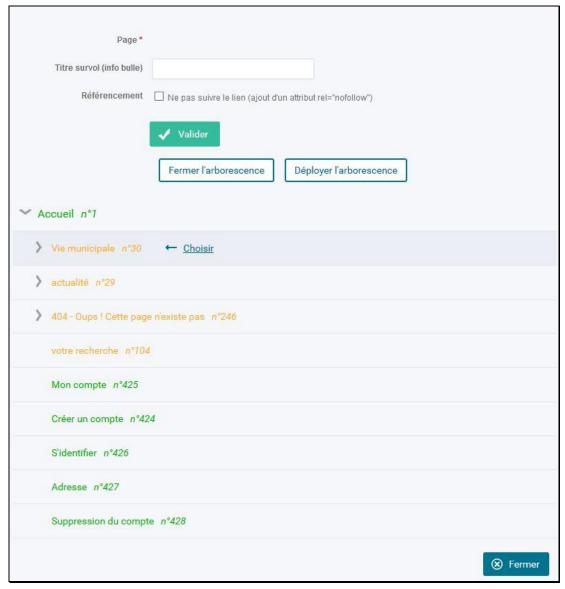
Insérer un lien interne dans un paragraphe

Pour insérer un lien interne (vers une autre page du site ou des sites partagés) :

- cliquer sur
- dérouler l'arborescence des pages existantes jusqu'à ce que la page cible souhaitée apparaisse,
- cliquer sur l'icône en face du titre de la page vers laquelle le lien doit être fait.





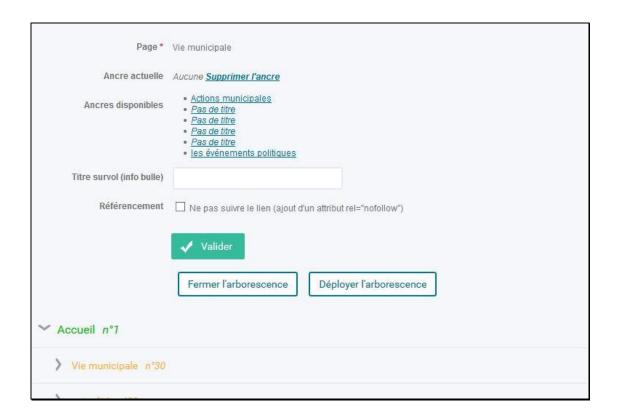


Si la **page cible** est composée de plusieurs **paragraphes**, il est possible de créer – à l'aide d'un système d'ancre – un lien directement vers l'un des paragraphes de la page cible. Pour cela, choisir une des ancres disponibles correspondant au paragraphe cible.

Référencement « ne pas suivre le lien » : Il est possible de dire si vous souhaitez que l'objet soit ou non pris en compte par les moteurs de recherche.







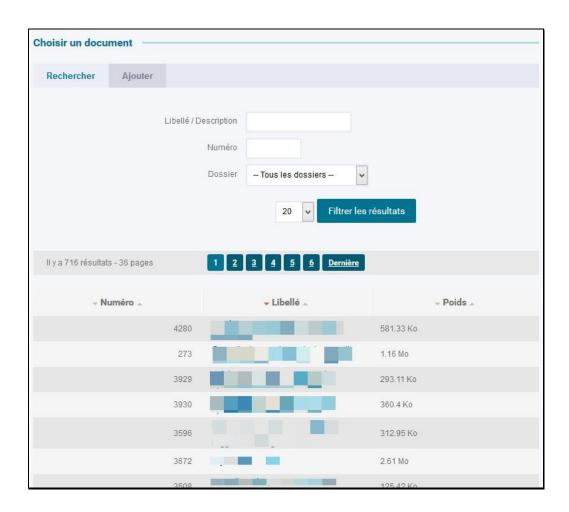
Insertion d'un lien vers un document

Pour insérer un lien vers un document de la bibliothèque de documents :

- cliquer sur 🗐
- effectuer une recherche dans la bibliothèque de documents. Il est possible d'effectuer une recherche sur le titre du document à l'aide du moteur de recherche présent dans la fenêtre en cliquant sur le bouton « Lancer la recherche ».







Si le document voulu n'est pas présent, il faudra le rajouter en cliquant sur l'onglet

Rechercher Ajouter « Ajouter » , puis ajouter le document, comme indiqué dans la partie Erreur ! Source du renvoi introuvable.

Dans la liste de résultat, cliquer sur le titre du document,





Choisir un document —	
Libellé	
Poids	581.33 Ko
Alternative accessible	☐ Choisir l'alternative
Poids	2.64 Ko
Titre survol (info bulle)	
Référencement	☐ Ne pas suivre le lien (ajout d'un attribut rel="nofollow")
	✓ Valider ✓ Retour
	⊗ Fermer

une fois le document sélectionné, il est conseillé de remplir l'information « titre survol » qui permet de renseigner l'info bulle qui sera présente sur le lien dans la page.

Le champ 'Titre survol' peut être renseigné si le texte du lien n'est pas suffisamment explicite (cf. annexe 2 : Conseils contribution et accessibilité : **Erreur ! Source du renvoi introuvable.**).

Il est également conseillé de choisir d'activer l'alternative accessible en cochant la case « choisir l'alternative » qui permet d'améliorer l'accessibilité de votre site internet.

L'insertion du lien sera effective après un clic sur le bouton « valider »

Référencement « ne pas suivre le lien » : Il est possible de dire si vous souhaitez que l'objet soit ou non pris en compte par les moteurs de recherche.

Remarque : Le lien sur un document de la bibliothèque de documents s'ouvre automatiquement dans une nouvelle fenêtre.

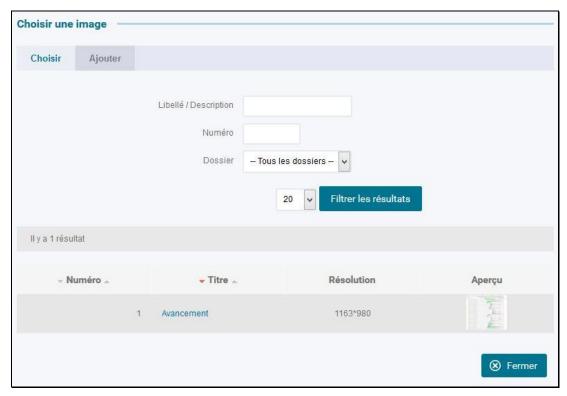
Insertion d'un lien vers une image

Pour insérer un lien vers un document de la bibliothèque de documents :

- cliquer sur 🗵
- effectuer une recherche dans la bibliothèque d'images. Il est possible d'effectuer une recherche sur le titre de l'image à l'aide du moteur de recherche présent dans la fenêtre en cliquant sur le bouton « Lancer la recherche »





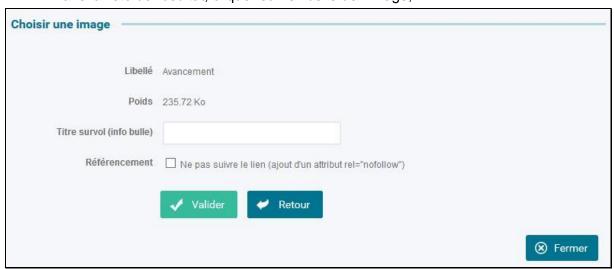


Fenêtre de sélection de l'image pour le lien

Si l'image voulue n'est pas présente, il faudra la rajouter en cliquant sur l'onglet



Dans la liste de résultat, cliquer sur le libellé de l'image,



une fois l'image sélectionnée, il est conseillé de remplir l'information « titre survol » qui permet de renseigner l'info bulle qui sera présente sur le lien dans la page. Ce champ doit être renseigné si le site comporte une contrainte d'accessibilité forte





Référencement « ne pas suivre le lien » : Il est possible de dire si vous souhaitez que l'objet soit ou non pris en compte par les moteurs de recherche.

L'insertion du lien sera effective après un clic sur le bouton « valider »

Remarque : Le lien vers une image ouvre celle-ci dans une fenêtre apparaissant par-dessus la fenêtre du site courant avec un effet d'opacité.



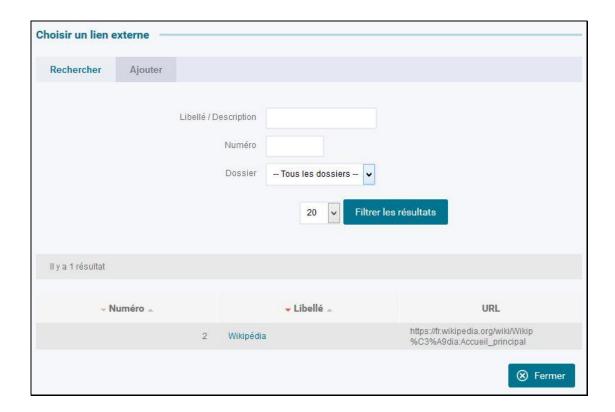
Lien externe (site internet, adresse de messagerie)

Pour insérer un lien externe (vers une page d'un autre site)

- cliquez sur ⁽²²⁾
- choisir dans la bibliothèque de liens soit l'adresse du site cible, soit l'adresse e-mail II est possible d'effectuer une recherche sur le titre du lien à l'aide du moteur de recherche présent dans la fenêtre en cliquant sur « Lancer la recherche ».







• Si le lien voulu n'est pas présent, il faudra le rajouter en cliquant sur l'onglet



• Si le lien est présent dans la liste, il faut cliquer sur son titre pour le sélectionner.



- Référencement « ne pas suivre le lien » : Il est possible de dire si vous souhaitez que l'objet soit ou non pris en compte par les moteurs de recherche.
- Une fois terminé, cliquez sur le bouton 'Valider' pour valider l'insertion du lien.

Remarque : Les liens externes de la bibliothèque de liens s'ouvrent automatiquement dans un nouveau navigateur.



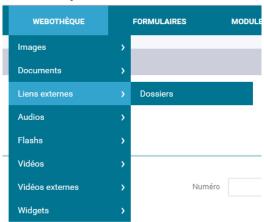


Ajouter un élément multimédia dans la webothèque

Les images, les vidéos, les documents et les liens externes (liens vers des sites web externes ou vers des adresses emails) sont obligatoirement classés dans des arborescences de dossiers. De cette façon, on pourra les retrouver et les modifier sans passer par les pages du site.

Ajouter un élément

On trouve dans le menu « Webothèque » la liste des éléments multimédia:



Une fois le media sélectionné, on trouve une liste d'actions possibles sur ce média. Pour ajouter une image, cliquer sur le bouton ajouter



Il suffit alors de remplir le formulaire, puis de cliquer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder les nouvelles données.

Ajouter plusieurs éléments

L'import multiple permet d'ajouter plusieurs images en même temps.







Pour cela,

- Sélectionner le dossier existant dans lequel les images seront rangés.
- Il est possible de créer un dossier fils via le champ de saisie à droite de la liste déroulante.
- La zone grise permet de sélectionner sur un poste local les images à associer à cette fiche.
- Deux méthodes sont possibles :

Sélectionner les images sur un poste en local :

- Cliquer sur le bouton Sélectionner des fichiers sur votre ordinateur afin d'ouvrir l'explorateur de fichiers sur le poste local.
- Rechercher les images sur le poste
- puis cliquer sur 'Ouvrir' après les avoir sélectionnées (Ctrl + clic sur les images).

Système de glissé-déposé drag&drop

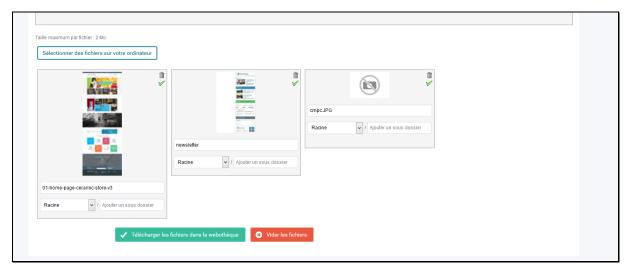
- Ouvrir son explorateur d'images à côté
- Sélectionner les images
- Les faire glisser dans la zone grise



Une fois les images ajoutées dans l'interface d'administration, celles-ci viennent se placer dans des blocs en dessous :







Pour chaque image il est possible de modifier :

- Son libellé
- Son dossier de destination
- Valider / supprimer individuellement chaque image grâce aux boutons

Deux boutons sont également disponibles à la fin du formulaire :

- « Télécharger les fichiers » dans la webothèque : permet de finaliser l'import groupé
- « Vider les fichiers » permet d'annuler l'import groupé

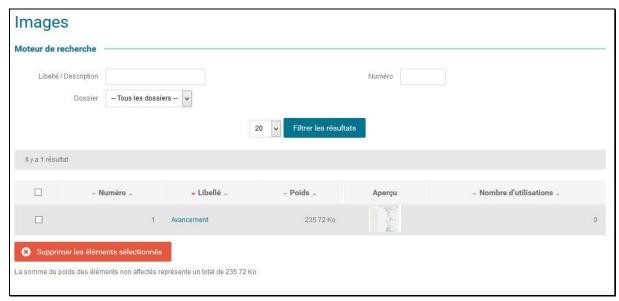
Consulter la liste des éléments enregistrés

Un moteur de recherche permettant de filtrer la liste d'image par :

- Mots clés
- Numéro d'image
- Dossier







La suppression d'une image est possible depuis la liste des images.

Pour supprimer une image celle-ci ne doit pas être utilisée dans le site.

Une case à cocher à gauche permet de sélectionner l'image et un clic sur le bouton « supprimer les éléments sélectionnés » permet de supprimer une ou plusieurs images.

Modifier/supprimer un élément déjà enregistré

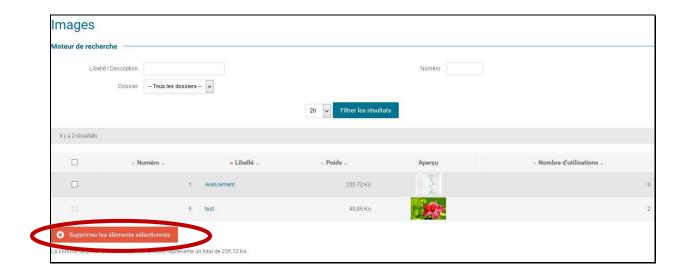
On utilise la liste des éléments enregistrés (Cf. paragraphe ci-dessus). En cliquant sur le libellé d'un des éléments de la liste, on accède à la fiche que l'on peut modifier ou supprimer.

Supprimer des éléments

Il est possible de supprimer plusieurs éléments en même temps au travers l'écran de liste. La première colonne propose une case à cocher permettant de sélectionner les éléments à supprimer





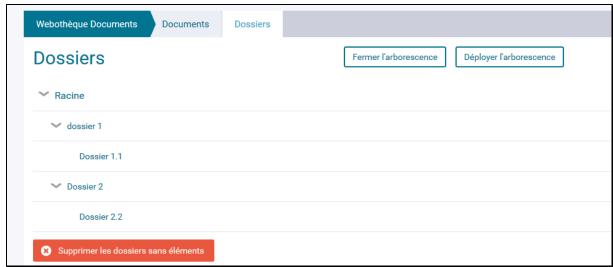


Le bouton « Supprimer les éléments sélectionnés active la suppression.

Note : si un élément est utilisé (affecté) par une donnée du CMS, il n'ets pas supprimable et la case à cocher n'est pas cliquable

Gérer les arborescences de dossiers

Les documents peuvent être classés dans des dossiers permettant de hiérarchiser et ordonner des groupes de documents :



Ces dossiers se présentent sous la forme d'une arborescence dont le dossier principal est « racine ».

Tout comme pour l'arborescence des pages il est possible d'effectuer des actions au survol sur un dossier.







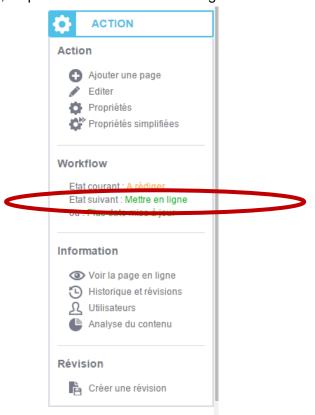
- Le clic sur « modifier » permet d'accéder à l'interface d'administration du dossier.
- Le clic sur « ajouter » permet de créer un dossier fils au dossier sélectionné.
- Le clic sur le libellé du dossier permet d'accéder à la liste des documents du dossier en question.

Mettre en ligne une page

Pour que les modifications effectuées puissent apparaître sur le site, il faut mettre en ligne les pages sur lesquelles on a travaillé.

On trouve pour cela, il y a 2 possibilités :

Dans le bloc « Action », cliquer sur le lien « mettre en ligne »



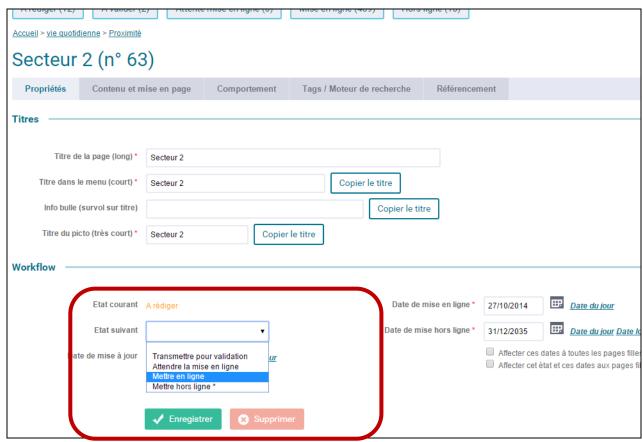
Remarques:

- Ce lien est visible si la page est dans un état « A rédiger »
- Si le contributeur a un profil « rédacteur », le lien « mettre en ligne » est remplacé par « Transmettre pour validation »





Ou Dans les propriétés de la page, le cadre « Workflow » :



Il suffit alors d'utiliser la liste déroulante « **Etat suivant** » et de la positionner sur « **Mettre en ligne** », puis de cliquer sur le bouton « **Enregistrer** » pour que la nouvelle page apparaisse sur le site.

Mettre hors ligne une page

Le système du Workflow permet d'archiver une page, autrement dit : de la supprimer du Front Office du site mais de la garder en mémoire dans le Back Office.

Ce changement d'état se paramètre dans l'écran de propriétés de la page sur l'encart Workflow:







- 1 Choisir une date de mise hors ligne inférieure ou égale à la date du jour.
- 2 Positionner la liste déroulante « Etat suivant » sur « Mettre hors ligne ».
- 3 Cliquer enfin sur le bouton « Enregistrer » pour sauvegarder la modification.

Supprimer une page

Pour supprimer une page il faut d'abord la mettre hors ligne (Cf. paragraphe précédent). On a alors accès, dans les propriétés de la page, au bouton « **Supprimer** ».

Fin du tutoriel

<u>A noter</u>: pour aller plus loin dans la gestion de l'outil et apprendre à maitriser les autres fonctionnalités de CMS.eolas (comme, par exemple, la gestion des contributeurs, la gestion des formulaires dynamiques ou la gestion des espaces sécurisées), consulter le site support http://cms-support.eolas.fr/ et la documentation exhaustive : « Manuel contributeur CMS V 7 ».