

Me contacter

☎ 06 46 14 52 64

✉ hadrian.semroud@gmail.com

🏠 40 rue du Général Leclerc
94270 Le Kremlin Bicêtre

Hadrian Semroud

Game Designer et Consultant Junior

Très curieux, j'apprécie de travailler sur tout types de jeux, allant du jeu social au jeu plus axé core Gamer. Ma formation me permet de justifier d'une grande capacité de de travail et ce, même sous pression. De nature rigoureuse, je m'applique à ne rien laisser au hasard pour que mes travaux soient compris de tous.



Compétences Clefs

- Rédaction de Documents de Game Design
- Monétisation Free to Play
- Prototypage
- Equilibrage

Logiciels



Formation

- 2013-2014 - 2e année cursus Game Design
Isart Digital - Paris
- 2013 - 1e année License de Philosophie
La Sorbonne - Paris
- 2012 - Année Validée en CPGE PCSI
Marcelin Berthelot
- 2011 - Baccalauréat Scientifique Mention
Très Bien
Lycée Lyautey - Casablanca

Expérience Professionnelle

2014

Game & Monetization Designer chez Metidia

2013

Chargé de relation Client chez TMS Contact

2012

Recruteur de Donateurs pour l'UNICEF

2009

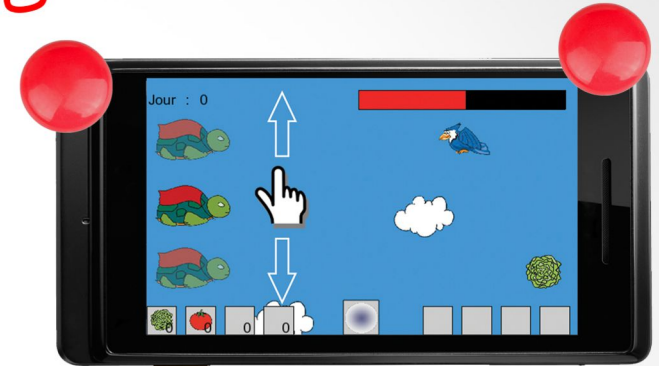
Playtesteur chez Ubisoft Casablanca

Projets



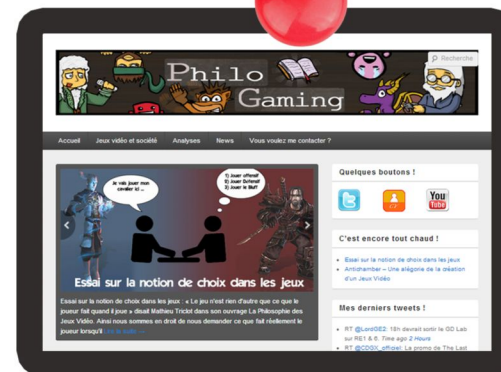
Jeu Vinoga - Metidia

Mise en place du Game Design et du modèle de monétisation.



Jeu SuperVival Turtle Runner - Perso

Projet de jeu mobile mêlant mécaniques de Runner et de Survival.



Site Web - PhiloGaming

Site d'analyse et de Game Design théorique.