


Tugas Pemrograman Berorientasi Object

Nama = Ananda Hadyan Hanif


NIM = A11.2021.13486

Kelas = A11.4412

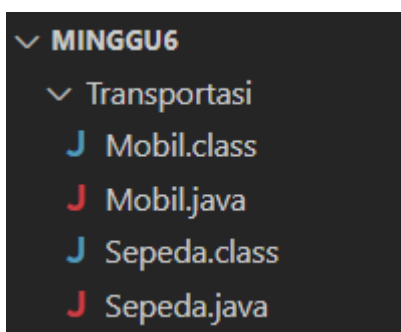
1. Pertama buat Folder bernama Minggu6 yang nantinya digunakan sebagai root folder

Name	Date modified	Type	Size
 Minggu6	11/04/2023 22.07	File folder	

2. Lalu didalam Folder Minggu6 buat folder dengan nama Transportasi yang nantinya akan digunakan sebagai package

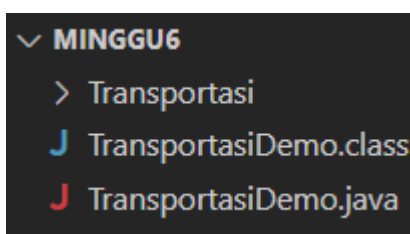
Name	Date modified	Type	Size
 Transportasi	11/04/2023 22.05	File folder	

3. Menggunakan VSCode kita buat 2 class java yaitu Sepeda.java dan Mobil.java



Setelah itu masukan class Mobil.java dan sepeda.java ke dalam package Transportasi

4. Buat file class dengan nama TransportasiDemo yang nantinya kita akan memanggil class Mobil dan Sepeda di dalam class Transportasi Demo



Dengan catatan class TransportasiDemo diletakan diluar Package Transportasi

5. Lalu didalam class TransportasiDemo kita tuliskan perintah import yaitu sebuah perintah yang mana kita dapat menggunakan program dari class yang berada pada package berbeda,Dengan 2 cara format penulisan

```
J TransportasiDemo.java > TransportasiDemo > main(String[])  
1  import Transportasi.Mobil;  
2  import Transportasi.Sepeda;  
3
```

Dengan menggunakan cara ini kita harus menuliskan satu per satu program mana yang ingin kita import,Dengan rumus

```
import <nama_package>.<nama_class>;
```

Atau dengan cara lain

```
J TransportasiDemo.java > TransportasiDemo  
1  import Transportasi.*;
```

Jika menggunakan cara ini kita tidak perlu mengimportkan satu persatu karena perintah * akan memanggil seluruh class yang berada di dalam suatu package,Dengan rumus

```
import <nama_package>.*;
```

Tetapi kita dapat menggunakan cara ini jika ingin mengimport seluruh file tetapi jika hanya beberapa file saja maka dapat menggunakan cara pertama.

6. Lalu kita buat perintah untuk memanggil object

```
Run | Debug  
public static void main(String[] args)  
{  
    Mobil objectMobil = new Mobil();  
    objectMobil.info();  
  
    Sepeda objectSepeda = new Sepeda();  
    objectSepeda.info();  
}
```

7. Terakhir kita dapat melakukan run menggunakan terminal

```
PS C:\Users\DJPB\Documents\PBO\Minggu6> javac TransportasiDemo.java
PS C:\Users\DJPB\Documents\PBO\Minggu6> java TransportasiDemo
Mobil
Sepeda
PS C:\Users\DJPB\Documents\PBO\Minggu6> █
```

Dengan menuliskan

```
javac <nama_class>.java
```

```
java <nama_class>
```