



17/04/2018

# Trivial Pursuit: The world of computing

(Sprint 2)



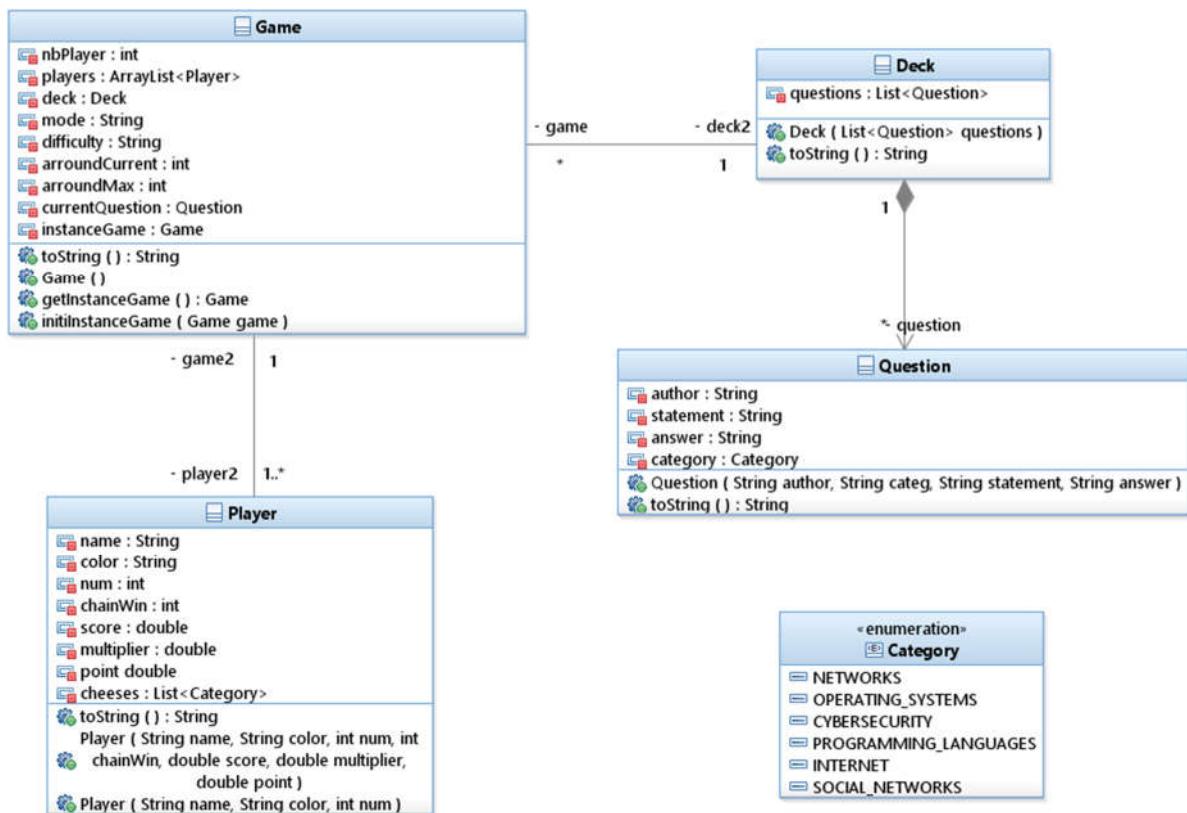
Groupe A06

Loïc Laderrière & Sacha Sahiouni & Bilal El Koukouchi

## **Sprint2 backlog**

US	To Do	Doing	Done
US-01 En tant que User je peux ouvrir un menu d'option en jeu			Le bouton Save permet de sauvegarder la partie
			Le bouton exit permet de quitter la partie
			Le bouton return permet de revenir au menu principale
			Le bouton cancel permet de fermer la fenêtre
US-02 En tant que User je peux lancer une partie en mode Duel			Chaque joueur doit entrer son nom avant de lancer la partie
			Il faut cliquer sur la roue pour afficher la question
			Le premier des joueurs qui appuie sur son bouton clavier peut répondre
			Le premier joueur qui obtient les six parties gagne
US-03 En tant que User je peux me connecter			Je peux me connecter en tant qu'Admin
			Je peux me connecter en tant qu'utilisateur classique
US-04 En tant que User je peux enregistrer une partie		Je peux reprendre une partie	Je peux enregistrer une partie solo
			Je peux enregistrer une partie duel
US-05 En tant que User je peux jouer en réseau local	Je peux jouer contre un adversaire en réseau local		
US-06 En tant que User je peux lancer la roue	Je peux tomber sur un malus ou un bonus		

## Justification



Nous avons choisi une classe « Game » pour que le joueur puisse sérialiser sa partie. Voici les variables de cette classe :

- mode : variable définissant le mode jouer ( solo/multijoueur )
- difficulty : variable définissant le niveau de difficulté (facile/normal ou difficile), car en fonction du niveau de la partie, un taux d'erreur est accepté sur la réponse du joueur.
- nbPlayer : pour le nombre de joueurs dans la partie
- arroundCurrent : manche actuelle de la partie, pour se situer dans les différentes manches car la partie est limitée par un nombre de manches.
- arroundMax : manche maximale de la partie, elle permet de limiter la partie à un nombre de manches.

- players : liste des joueurs dans la partie
- deck : deck de la partie

Nous avons choisi une classe « Player » qui permet de caractériser un joueur. Voici les variables de cette classe :

- name : le nom du joueur
- color : la couleur du joueur
- num : la variable permettant de définir l'ordre du passage d'un joueur
- chainWin : le nombre de bonnes réponses obtenues à la suite, la variable « multiplicateur » en dépendant
- score : score du joueur
- multiplier : le multiplicateur de score, augmentant avec la variable chainWin
- point : le nombre de points gagnés par bonnes réponses
- cheeses : la liste des camemberts obtenus par le joueur

Nous avons choisi la classe « Deck » pour la gestion des questions. Elle comporte une variable « questions » qui est donc une liste d'objets Question.

Nous avons choisi la classe « Question » pour instancier une question. Elle comporte les variables suivantes :

- author : l'auteur de la question
- statement : la question posée
- answer : la réponse de la question posée
- category : pour récupérer la catégorie de la question

Nous avons choisi la classe « Play » qui possède toutes les méthodes permettant de créer et de jouer une partie.

Nous avons choisi la classe « Serialisation » qui contient les méthodes permettant de charger et sauvegarder un deck.

## **Sprint review**

Notre objectif durant ce sprint était de revoir l'interface du jeu pour la rendre plus chaleureuse et colorée. Nous devions également compléter le système de connexion de manière que certaines options soient réservées à l'Admin. Nous devions ajouter un mode de jeu Duel, deux joueurs jouent ensemble sur le même ordinateur l'un contre l'autre. Dans ce mode de jeu, le premier joueur qui appuie sur sa touche dédiée peut répondre, le premier des deux joueurs qui obtient les six parties du camembert, gagne. Nous devions également créer un menu Option en jeu, qui nous permettrait de revenir au menu principal et de quitter le jeu, on accède à ce menu Option en appuyant sur la touche ESCAPE du clavier.

Les objectifs que nous nous sommes donnés ont tous été réalisés lors de ce sprint.

Malheureusement certaines choses n'ont pas été finies telles que :

- la sérialisation, suite à des bugs de celle-ci
- l'ajout de bonus et malus, car nous avons préféré nous concentrer sur le mode Duel

## **Sprint retrospective**

Qu'est ce qui a été ?

- Chacun a fait sa partie
- Nous avons pu nous entraider facilement

Qu'est ce qui n'a pas été ?

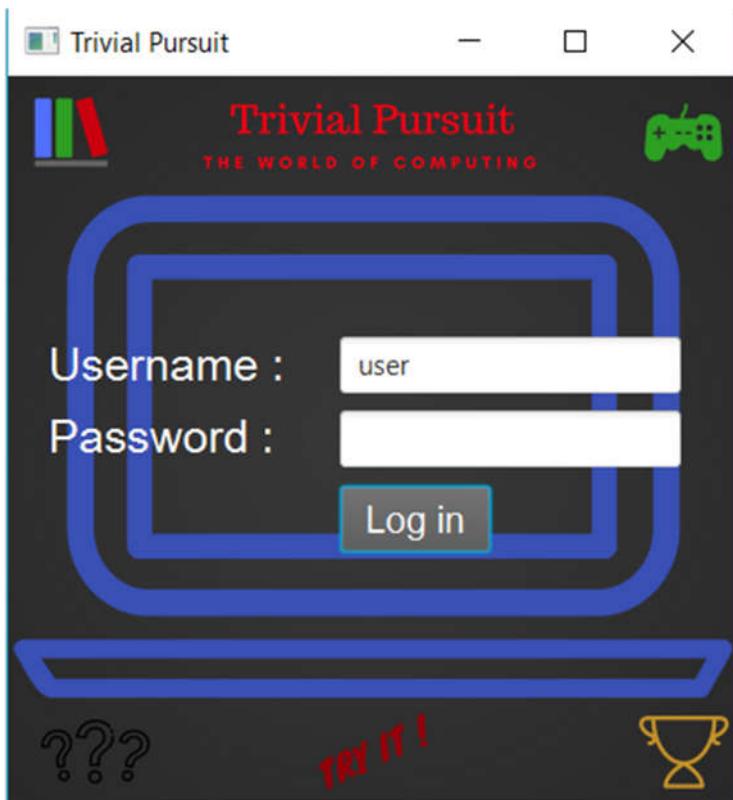
- Nous avons pris un peu de retard

Qu'est ce qui peut être amélioré

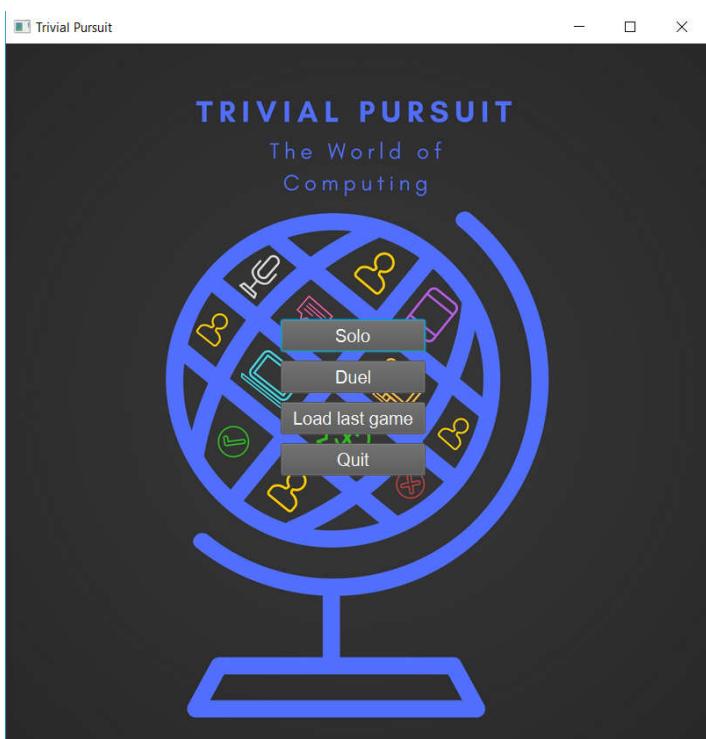
- Nous pouvons améliorer la gestion du temps

## Design du jeu

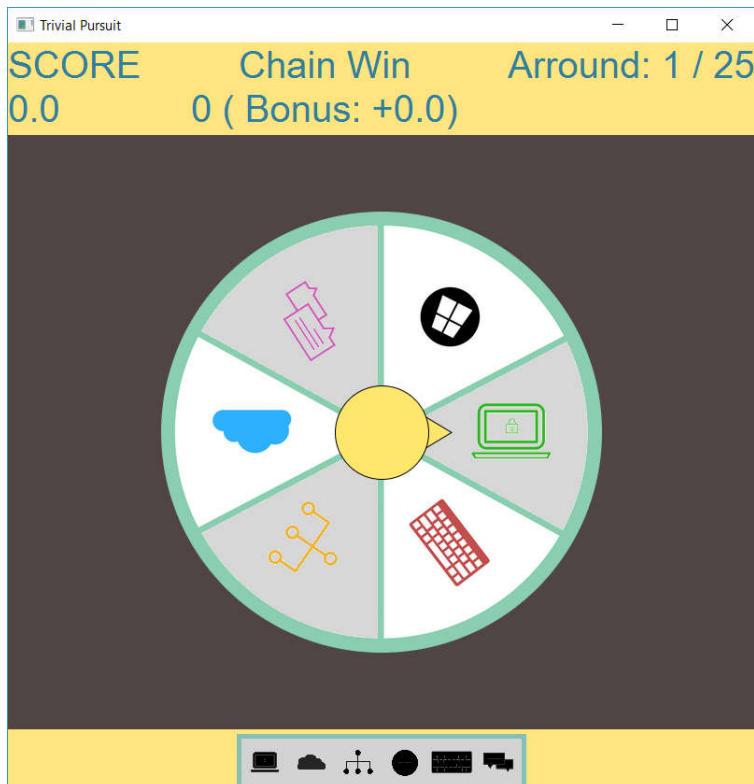
Le login



Le menu principal



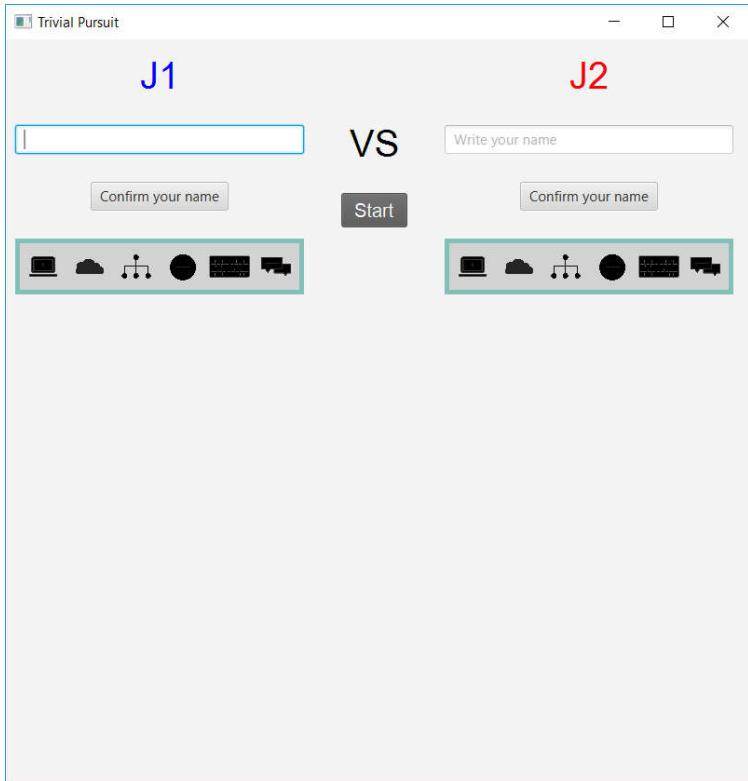
## Le mode Solo



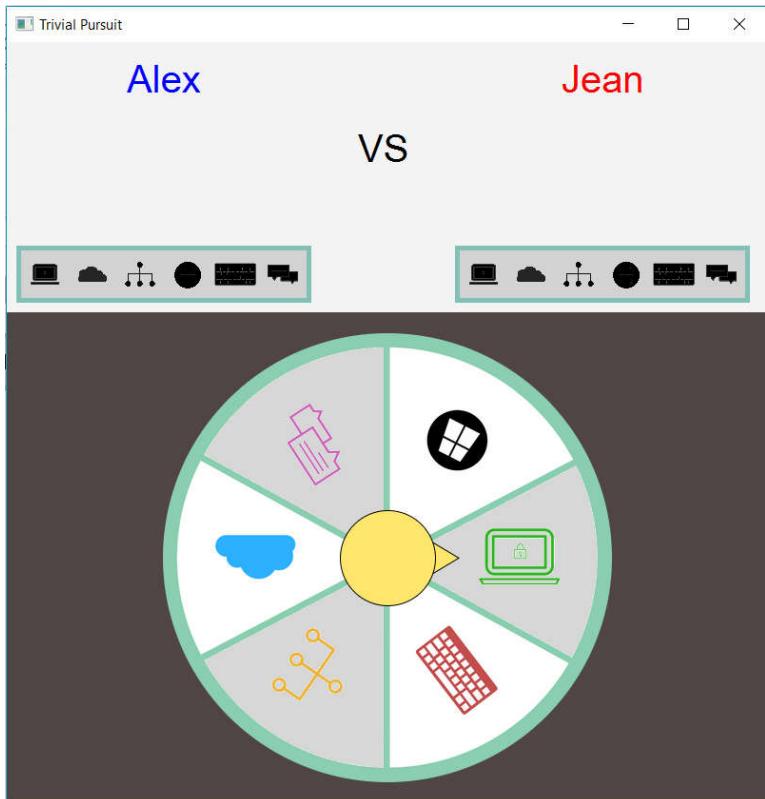
## Le mode question Solo

The screenshot shows the Trivial Pursuit game interface in Solo mode displaying a question. The top yellow header bar shows the title "Trivial Pursuit" and three control icons. The word "SCORE" is in blue, followed by "Chain Win" and "Arround: 1 / 25". The score is "0.0" and the bonus is "0 ( Bonus: +0.0)". The main area is a large red box containing the question: "Cybersecurity  
What is the name of a vulnerability  
that is unknown to those  
who would be interested in mitigating the vulnerability (Write in the full)?  
(Answer: Zero day)" Below the question is a white input field with a cursor and a "Confirm" button. At the bottom, there is a yellow footer bar with five small icons: a laptop, a cloud, a network, a black circle, and a television.

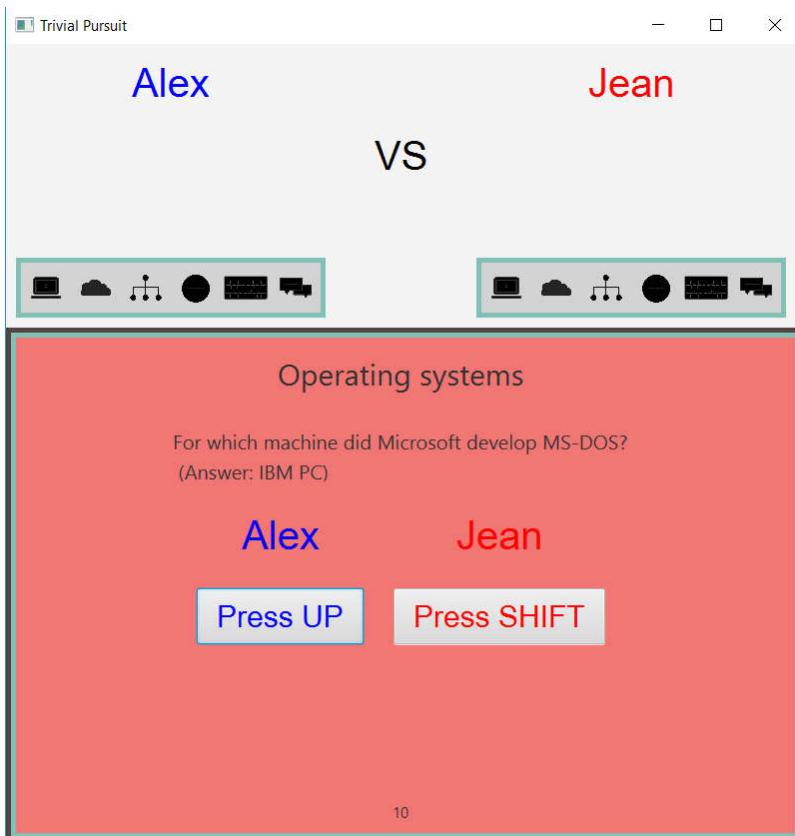
### Le mode Duel : Start



### Le mode Duel



## Le mode question Duel



## Le Deck

Author	Category	Statement	Answer
Loic	Networks	What is the name of the technology that allows a secure tunnel to be created across a network?	Virtual Private Network
Loic	Networks	Which country has the highest internet speed in 2017?	South Korea
Loic	Networks	How is called a device that allows/blocks traffic as per defined set of rules? (These are placed between the network and the host)	Firewall
Loic	Networks	What is the network that does not reply on a server? (All PCs on this network act as individual hosts)	Peer to peer
Loic	Operating systems	For which machine did Microsoft develop MS-DOS?	IBM PC
Loic	Operating systems	What is the most used OS on mobile in 2017?	Android
Loic	Operating systems	Which file most operating systems write in the error information about a process fails?	Log file
Loic	Operating systems	How is called a program that is running and under execution?	Process
Loic	Cybersecurity	What is the name of a vulnerability that is unknown to those who would be interested in mitigate it?	Zero day
Loic	Cybersecurity	How is called an attack where the attacker secretly relays and possibly alters the communications between the participants?	Man in the middle
Loic	Cybersecurity	How is called someone who hacks without authority and with bad intentions?	Black hat
Loic	Cybersecurity	How is called an attack that floods a network/server/application with large numbers of requests?	DDoS
Loic	Programming languages	What is a program that transforms source code written in a programming language into an executable file?	Compiler
Loic	Programming languages	What year was the first version of Java released?	1995
Loic	Programming languages	What is the operator used to allocate memory for an object?	New
Loic	Programming languages	What is the programming language that can be directly understood by the CPU?	Assembly language
Loic	Internet	Does more than 50% of the world's population have Internet access?	No
Loic	Internet	What is the most used browser in 2017?	Chrome
Loic	Internet	What is the World Wide Web content that exists on darknets, overlay networks that use the Internet?	Dark Web
Loic	Internet	What principle must guarantee the equal treatment of all data flows on the Internet?	Net Neutrality
Loic	Social networks	What is the name of the French competitor of YouTube?	Dailymotion
Loic	Social networks	Which star has the most followers on Twitter?	Katy Perry
Loic	Social networks	How is called someone who by his status, his position or his media exposure can influence others?	Influencer