

Nama	: Hadytia Kuswantoro	Mata Kuliah	: Pemrograman Mobile 1
NIM	: 312410358	Kelas	: TI.24.B1
Tugas	: UAS Pertemuan ke 16	Dosen	: Bp. Donny Maulana, S.Kom., M.M.S.I.

Tugas UAS INDIVIDU :

Buatkanlah Project masing-masing dan buat Timeline/Gantt Chart atau jadwal pada ClickUp masing-masing untuk pembuatan :

1. Splash Screen (Deteksi location, Bendera/logo pemda, Say Hello sesuai lokasi daerah masing-masing)
2. StoryBoard Project
3. Mockup Project
4. UI (User Interface) Project
5. UX (User Experience) VIDEO PROTOTYPE Upload Project pada Youtube
6. Upload Project File pdf dan link Repository dan Link ClickUP dan Link Youtube pada E-Campus (<https://ecampus.pelitabangsa.ac.id/>) masing-masing

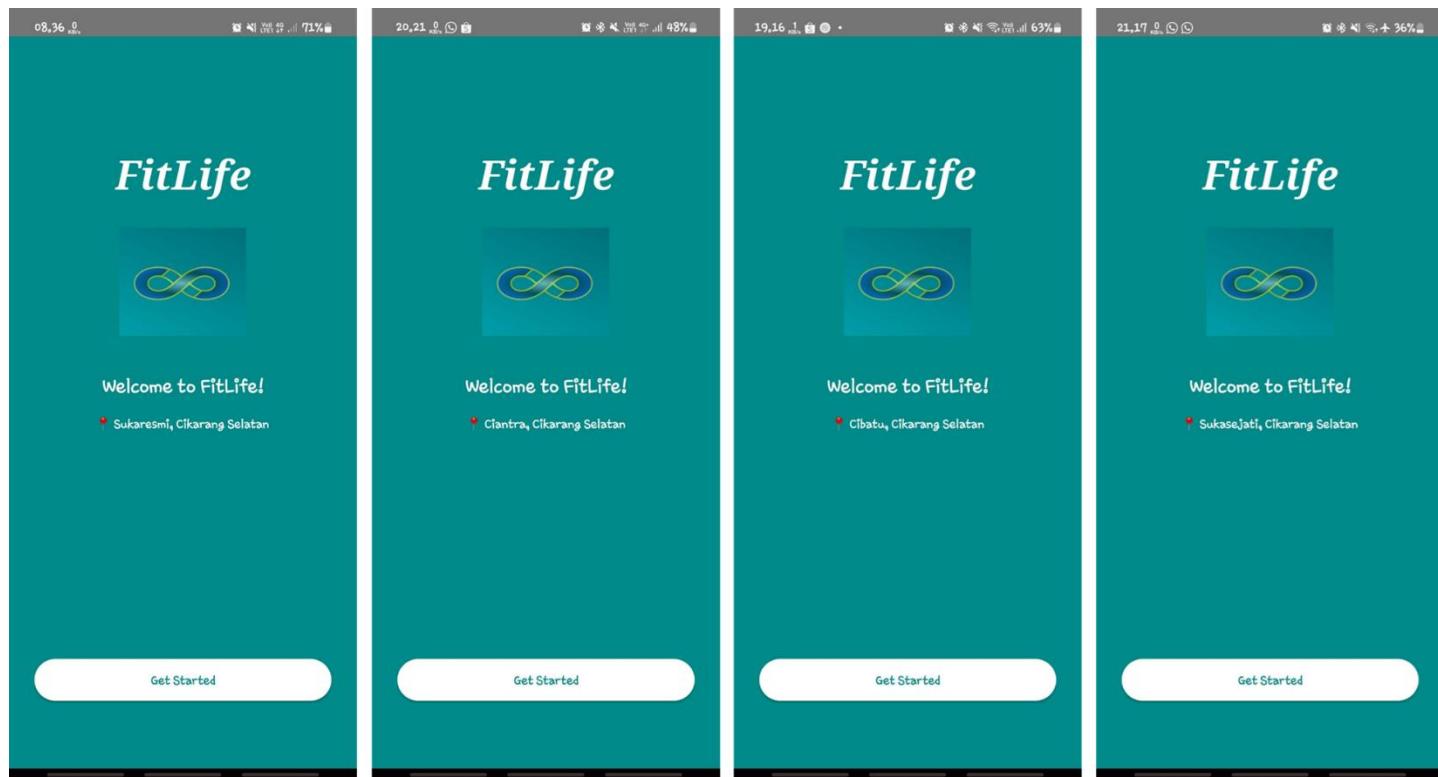
Project dikumpulkan berupa file pdf atau image dan diupload diecampus masing-masing
Dan diupload pada link Repository (githubs atau Gitlabs) masing-masing,

Dan Dikirim ke email : donny.maulana@pelitabangsa.ac.id dengan

Subject: Project Pemrograman Mobile-1 _Nama project_NIM_Nama_Kelas dan Terima kasih.

ANSWER

1. Screen Shoot Splash Screen FitLife Apps :



2. Link Story Board Project :

https://www.figma.com/design/GDabhzhlxMwkv7nt183nQM/FItLife_Apps?node-id=0-1&t=5Q8Ftfh6pbu4eT9n-1

Screenshot Story Board

FitLife Apps Development Story

Frame 1: Undangan dari Perusahaan

01. Software engineer di rumah dengan laptop, menerima email undangan dari TechCorp Inc.

Frame 2: Datang ke Perusahaan

02. Engineer tiba di gedung perusahaan TechCorp, membawa briefcase, siap meeting

Frame 3: Bertemu dengan Client

03. Handshake dengan client di reception, sambutan hangat dari tim perusahaan

Frame 4: Meeting di Ruang Meeting

04. Diskusi di meja meeting dengan 2 client. Laptop, whiteboard, dokumen, dan kopi. Suasana meeting professional.

Frame 5: Diskusi Aplikasi "FitLife"

05. Whiteboard besar dengan logo FitLife. Sketsa 3 fitur Utama : Workout Plans, Video Tutorials, Progress Tracking. List benefit dan target users. 3 orang antusias mendiskusikan

Frame 6: Mulai Mengerjakan Aplikasi

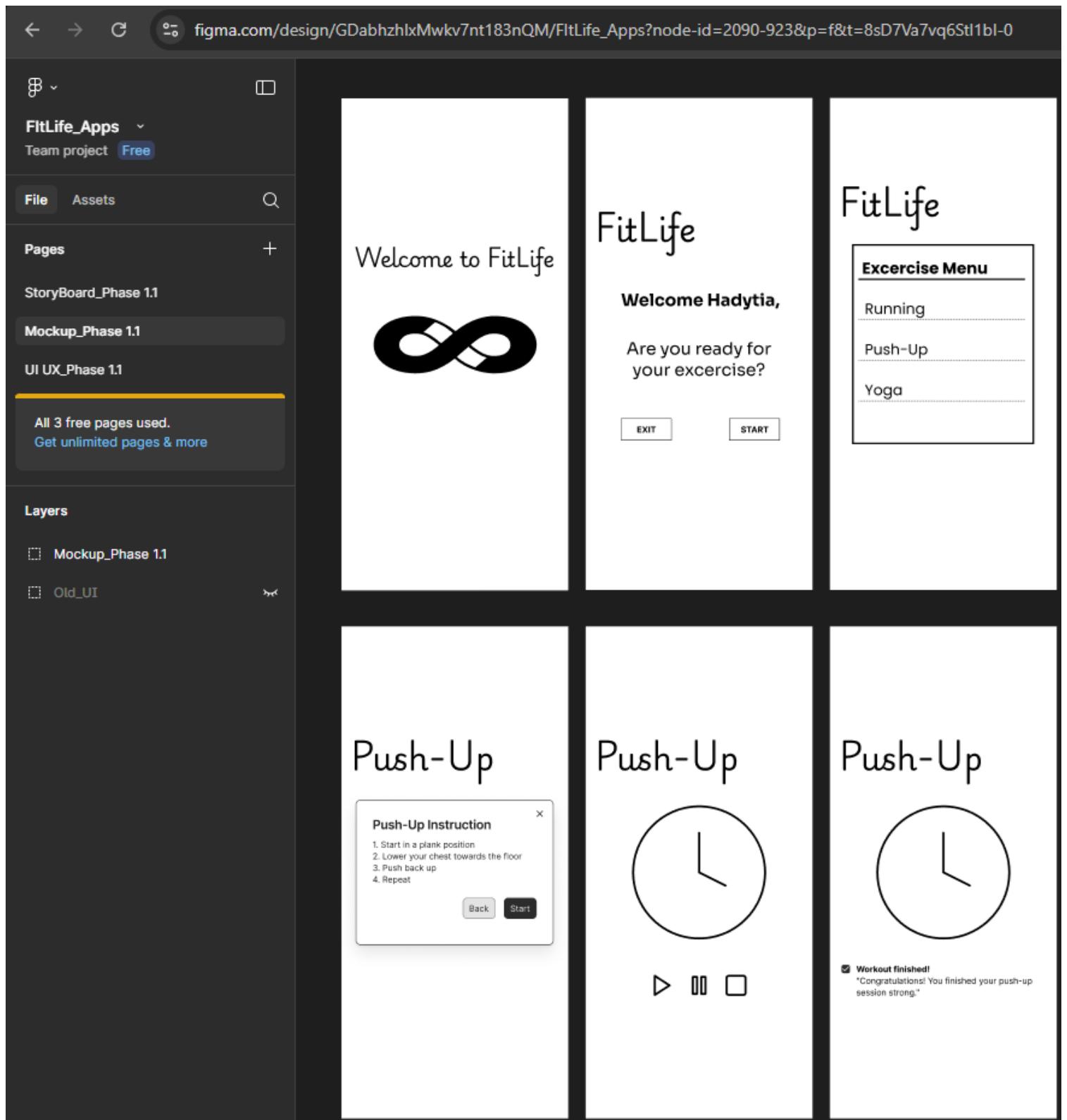
06. Engineer coding dengan laptop (layar menampilkan code). Monitor kedua menampilkan app preview. Phone mockup FitLife. Coffee, notebook (MoM), mouse, keyboard. "Development Started!"

Nama	:	Hadytia Kuswantoro	Mata Kuliah	:	Pemrograman Mobile 1
NIM	:	312410358	Kelas	:	TI.24.B1
Tugas	:	UAS Pertemuan ke 16	Dosen	:	Bp. Donny Maulana, S.Kom., M.M.S.I.

3. Link Mockup Project :

https://www.figma.com/design/GDabhzhlxMwkv7nt183nQM/FItLife_Apps?node-id=2090-923&t=8sD7Va7vq6Stl1blI-1

Screenshot Mockup

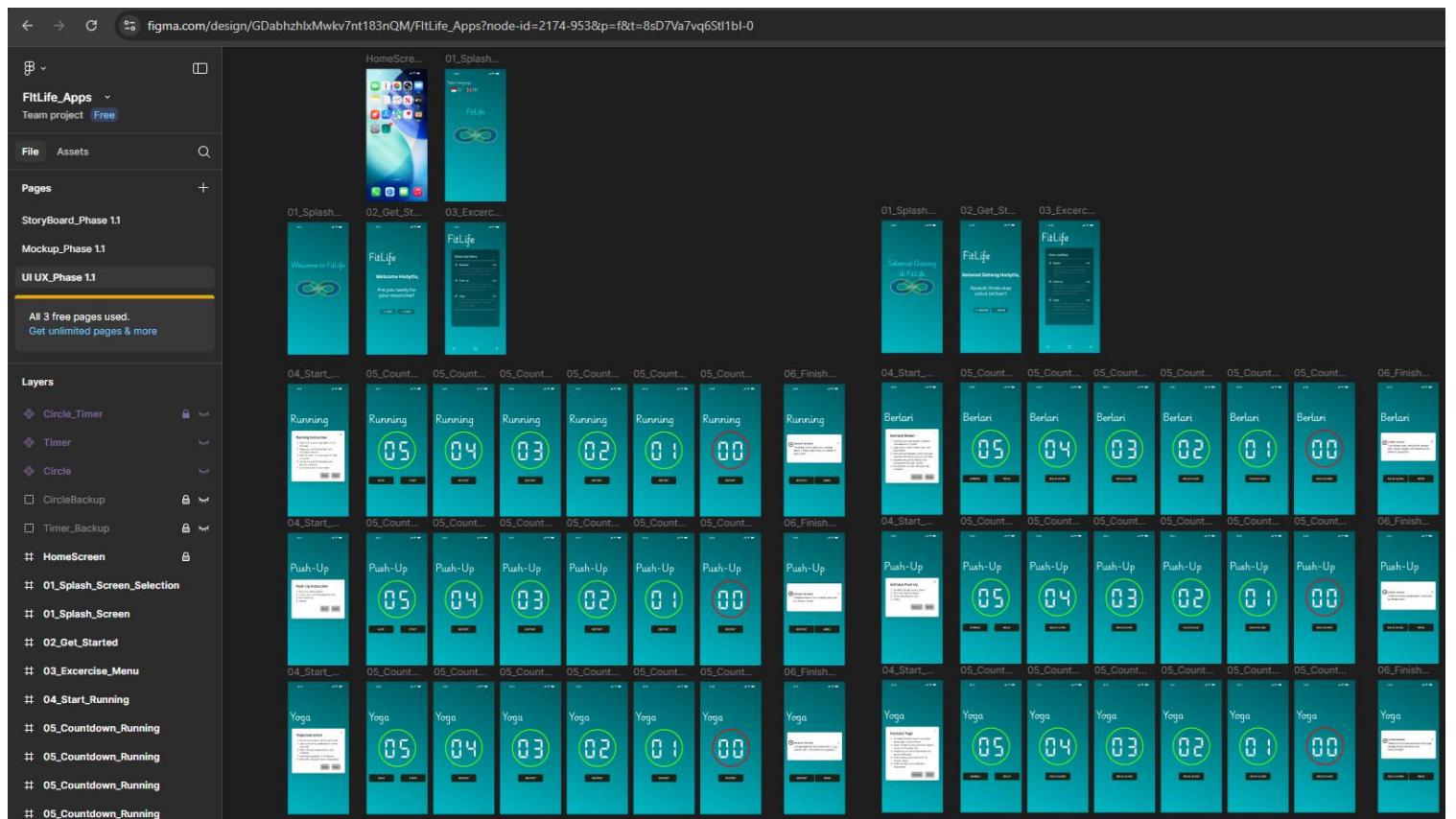


Nama	: Hadytia Kuswantoro	Mata Kuliah	: Pemrograman Mobile 1
NIM	: 312410358	Kelas	: TI.24.B1
Tugas	: UAS Pertemuan ke 16	Dosen	: Bp. Donny Maulana, S.Kom., M.M.S.I.

4. Link UI (User Interface) Project :

https://www.figma.com/design/GDabhzhlxMwkv7nt183nQM/FItLife_Apps?node-id=2174-953&t=8sD7Va7vq6St1bI-1

Screenshoot UI (User Interface)



Nama	: Hadytia Kuswantoro	Mata Kuliah	: Pemrograman Mobile 1
NIM	: 312410358	Kelas	: TI.24.B1
Tugas	: UAS Pertemuan ke 16	Dosen	: Bp. Donny Maulana, S.Kom., M.M.S.I.

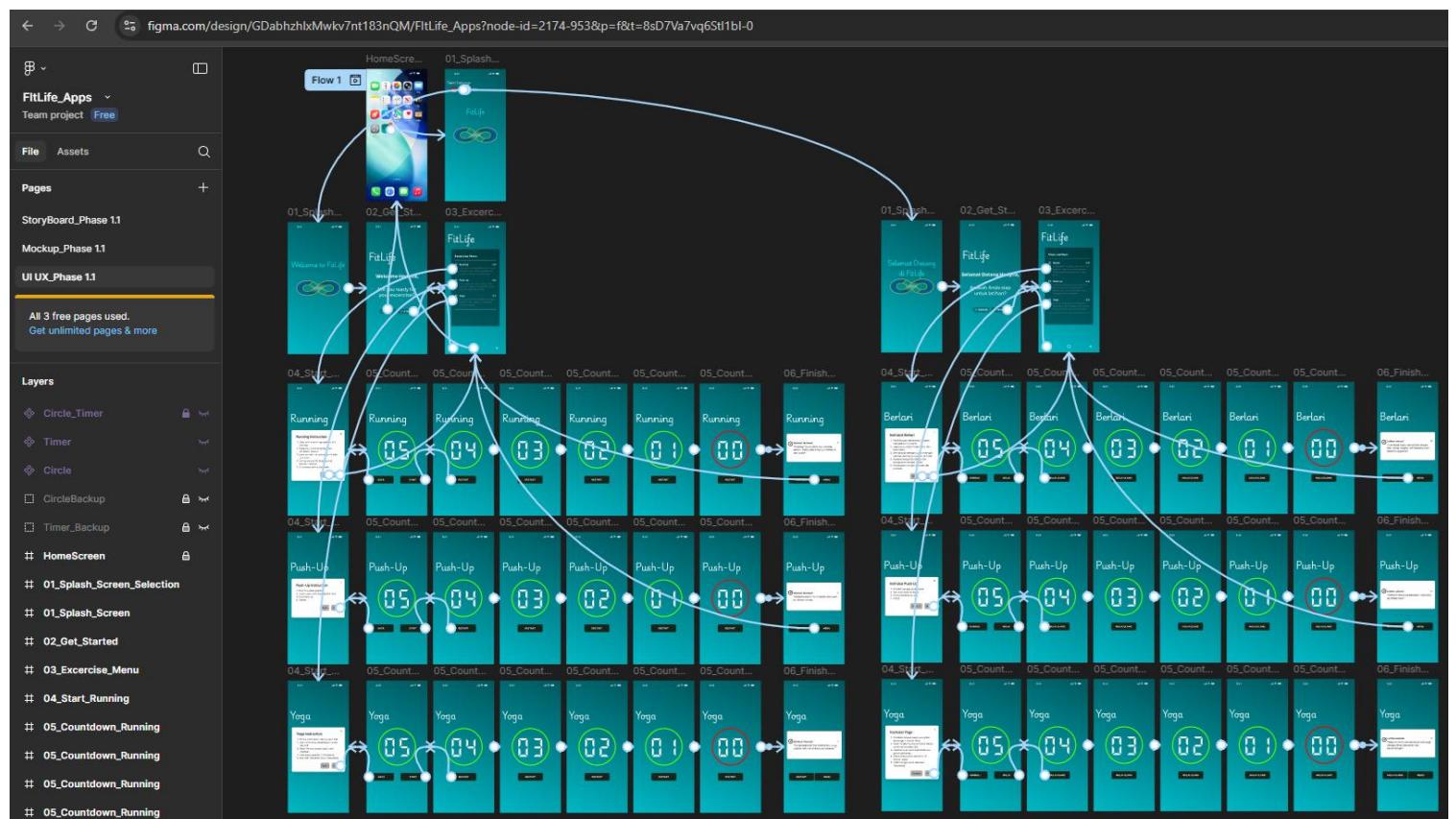
5. Link Prototype Figma UX (User Experience) Project :

https://www.figma.com/design/GDabhzhlxMwkv7nt183nQM/FItLife_Apps?node-id=2174-953&t=8sD7Va7vq6Stl1bl-1

Link Prototype Youtube UX (User Experience) Project :

<https://youtube.com/shorts/saNW7jGZv68?feature=share>

Screenshot UX (User Experience)



Nama	: Hadytia Kuswantoro	Mata Kuliah	: Pemrograman Mobile 1
NIM	: 312410358	Kelas	: TI.24.B1
Tugas	: UAS Pertemuan ke 16	Dosen	: Bp. Donny Maulana, S.Kom., M.M.S.I.

6. Upload Project File pdf dan link Repository dan Link ClickUP dan Link Youtube pada E-Campus (<https://ecampus.pelitabangsa.ac.id/>) masing-masing

- Link Repository FitLife Apps :
https://github.com/Hadytia/FitLife_App
- Link Clickup Timeline/Gant chart :
<https://sharing.clickup.com/90181775278/g/h/2kzm1bxe-698/b722e2c060d9748>
- Link Prototype Youtube UX (User Experience) Project :
<https://youtube.com/shorts/saNW7jGZv68?feature=share>