

GEP Project : 멀티 Stage 3D 게임 제작 기획서

B877041 한진호

B893248 정해빈

게임제목

트러블 메이커 : 조치원

개요

(1) 플랫폼 : PC

(2) 장르 : (멀티스테이지) 잠입 액션

(3) 개발툴 : Unity

(4) 조작법

- ① 이동 : WASD
- ② 점프 : Space
- ③ 울(부딪)기 : 마우스 좌클릭

(5) 소개

트러블메이커는 홍익대학교에 들어온 고양이 "참쌀이"가 자신을 잡으려는 사람들을 피하며 강의실을 어지럽히고 수업을 방해하는 게임이다.

(6) 플레이어 목표

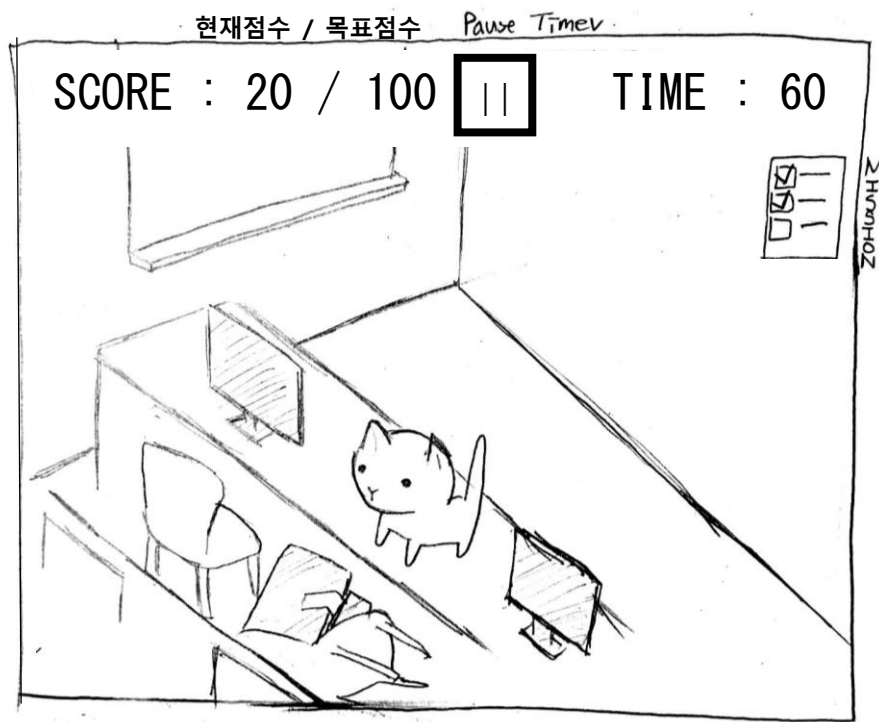
① 성공조건

- 제한시간 내로 주어진 미션을 순서 상관없이 모두 수행한다.
- 사람들에게 잡히지 않는다.
- 강의실을 어지럽히고 수업을 방해하여 스테이지 클리어에 필요한 목표 점수를 달성해야 한다.
- 위 조건들을 모두 만족할 경우

② 실패조건

- 사람들에게 잡혔을 경우
- 제한시간 내에 미션을 다 수행하지 못했을 경우 • 제한시간 내에 스테이지 클리어에 필요한 목표점수를 달성하지 못했을 경우

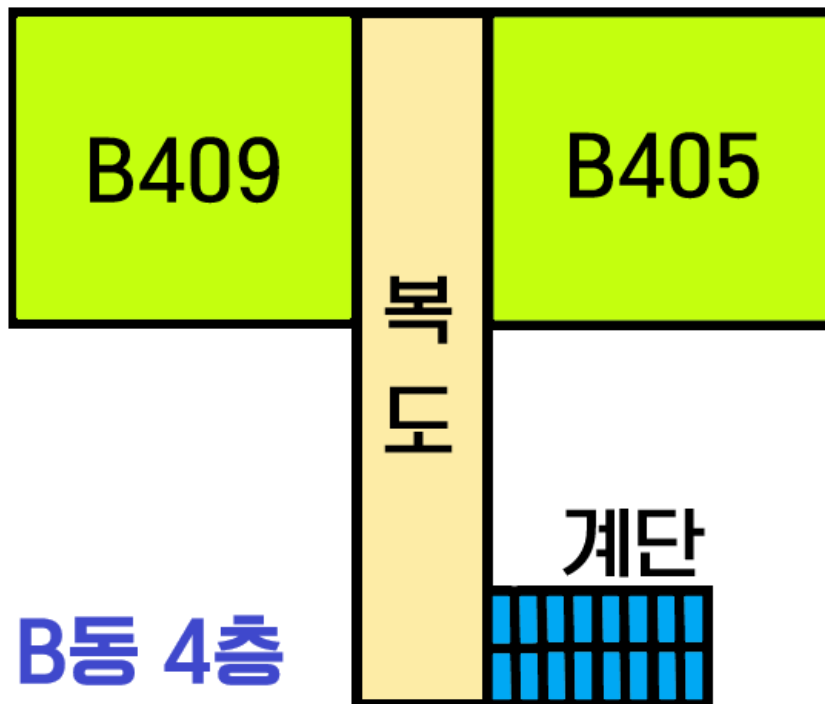
메인화면



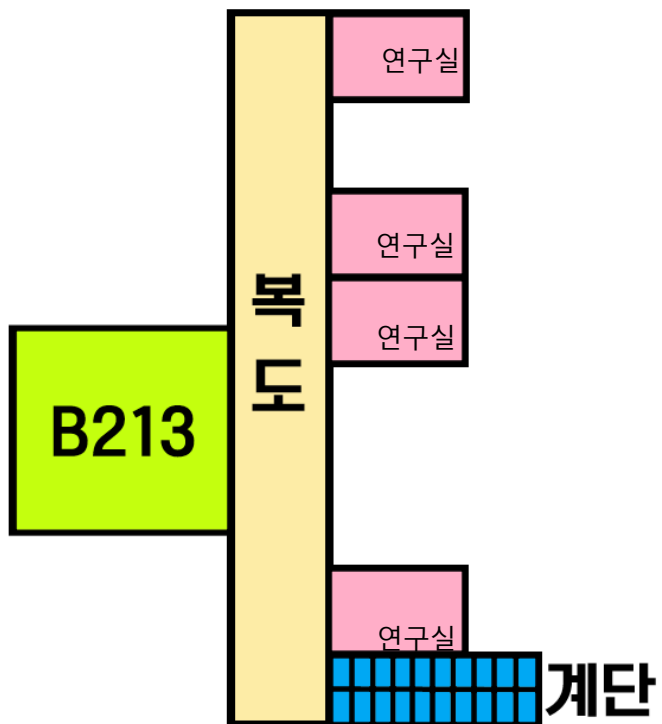
전체지도

*스테이지별 지도

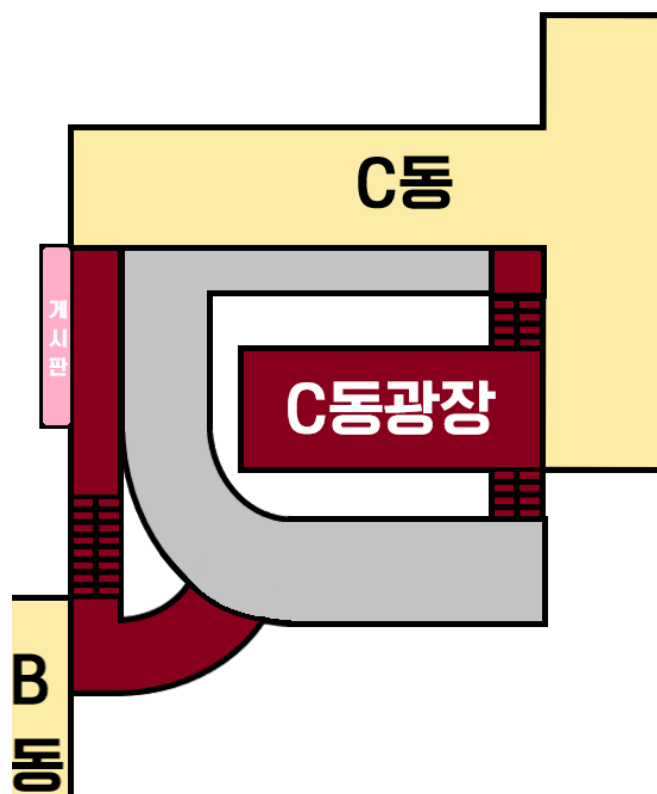
① Stage1 : B동 4층(405, 409)



② Stage2 : B동 2층(213, 연구실)



③ Stage3 : C동 광장



특징

① 스테이지마다 각각의 미션이 있다.

* STAGE 1

- 제한시간: 90초
- 목표점수: 100점
- 미션 1가지;
 - 모니터 모두 떨어뜨리기

* STAGE 2

- 제한시간: 120초
- 목표점수: 300점
- 미션 2가지;
 - 모든 연구실에 들어가서 물건 어지럽히기
 - 강의실 책상과 의자를 모두 어지럽히기

* STAGE 3

- 제한시간: 180초
- 목표점수: 300점
- 미션3가지;
 - 눈사람 넘어뜨리기
 - 게시판 홍보물 망치기
 - 공부하는 열람실 학생들 방해하기

② 스테이지 클리어를 위한 제한시간이 있고, 미션과 목표점수가 있다.

미션과 목표점수를 모두 만족하지 못하면 스테이지 클리어가 불가능하다.

③ 방해 NPC(교수님)가 있다.

교수님께 잡히면(충돌하면) 게임오버가 된다!

사용 Asset 검색결과

-플레이어 캐릭터 :

[고양이]Lowpoly Toon Cat Lite

(<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/animals/lowpoly-toon-cat-lite-66083>)

~~[사슴]Low Poly Christmas add-on~~

~~(<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/low-poly-christmas-add-on-133879>)~~

-강의실 오브젝트 : School assets

(<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/school-assets-146253>)

-교수님 : Everyday Motion Pack Free

(<https://assetstore.unity.com/packages/3d/animations/everyday-motion-pack-free-115067>)

-이외에도 추가 Asset 사용여지가 있음.

//상기 내용은 추가 및 변경 될 수 있는 기획안입니다.

//오브젝트 각각의 점수는 테이블화 하고 있습니다.