

2020-2 Computer Graphics Practice (2) Production report:

Delivery Log_2020(배달일지_2020)

게임소프트웨어전공 B893248 정해빈

게임 소개

2020년 산타클로스가 독한 감기에 걸려 코로나 검사를 받고 자가격리 되었습니다!

순록들은 산타를 대신하여 비대면 선물 배달을 진행하고자 합니다. 유령들과 그들의 방해공작으로 생긴 나무를 피해 선물들을 배달해줍시다!

조작법

이동: WASD

선물 잡기/놓기 : Spacebar

(Hot Key: 성공=1, 실패=2)

게임 목표 및 특징

체력이 0이 되기 전에 모든 선물을 바닥의 색과 같은 곳에 배달하기 !

초록색 선물 -> 초록색 바닥

노란색 선물 -> 노란색 바닥

빨간색 선물 -> 빨간색 바닥

나무와 유령을 피해 배달해야 합니다.

나무와 부딪힐 경우 : 체력 소모

유령과 부딪힐 경우 : 게임오버

- 유령들은 일정 거리 이내에서 플레이어를 쫓아옵니다. 조심하세요 !
- 유령들이 집 안까지 쫓아오진 않습니다! 다만 나갈 때 주의하세요!
- 선물상자를 잡을 때는 Spacebar를 꼭 누르거나 살짝 눌러 잡고 이동하면 됩니다.
- 나무와 부딪히면 아주 잠시동안 무적상태가 됩니다.

(제한시간은 넣지 않았습니다! Happy Christmas!)

구현하지 못한 것들

아래는 구현하지 못한 사항들입니다.

- 애니메이션
- Spot Light

어려웠던 점

프로젝트 기간을 넉넉히 주셨음에도 후반부엔 시험이나 다른 프로젝트들과 시간이 겹치면서 분량 조절에 실패했던 것 같아 많이 아쉽습니다...ㅜㅜ

P.S. 교수님! 드릴 말씀이 있습니다!

컴퓨터그래픽스실습2를 통해 DirectX에 대해 한 학기동안 더 자세히, 많이 배운 것 같아 프로젝트의 아쉬움과는 별개로 정말 좋았습니다!

그래픽스실습1 때 자세히, 천천히 배우고 간단한 프로젝트를 진행하고 그래픽스실습2 1의 프레임워크를 기반으로 더 많은 내용을 배운다면 학생들도 더 잘 이해하고 따라올 수 있을 것 같다는 생각이 듭니다! 실습1 때는 급하게 공부하면서 이해되지 않더라도 일단 가져다 쓰는 경우가 많았는데, 실습2 때는 상세히 다뤄주셨던 부분이 구체적으로 이해가 됐습니다. 빠르게 진도를 나가신 것을 이해하지만 배우는 학생으로 아쉬웠던 부분이었습니다!

항상 질 좋은 수업을 준비해주셔서 많이 배울 수 있었습니다. 감사합니다!