

CGP(1)

GROUP PROJECT :

# 취해봐요 와인의 숲

게임소프트웨어 전공

B577017

송주호

B893248

정해빈





# 프로젝트 소개

: 취해보요 와인의 숲  
상상의 와인바를 모델링한 시뮬레이터

: 목표  
건물 안에 숨겨져 있는 물건을 찾아라!

: 특징  
DX11 Lighting으로 보일 수 있는 “분위기”



조명



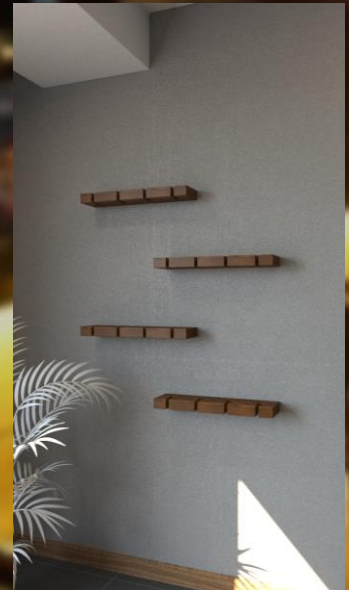
테이블 & 의자



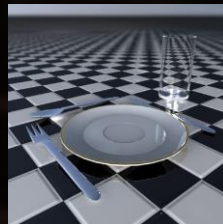
와인 병 & 잔



이외 잡화 ...



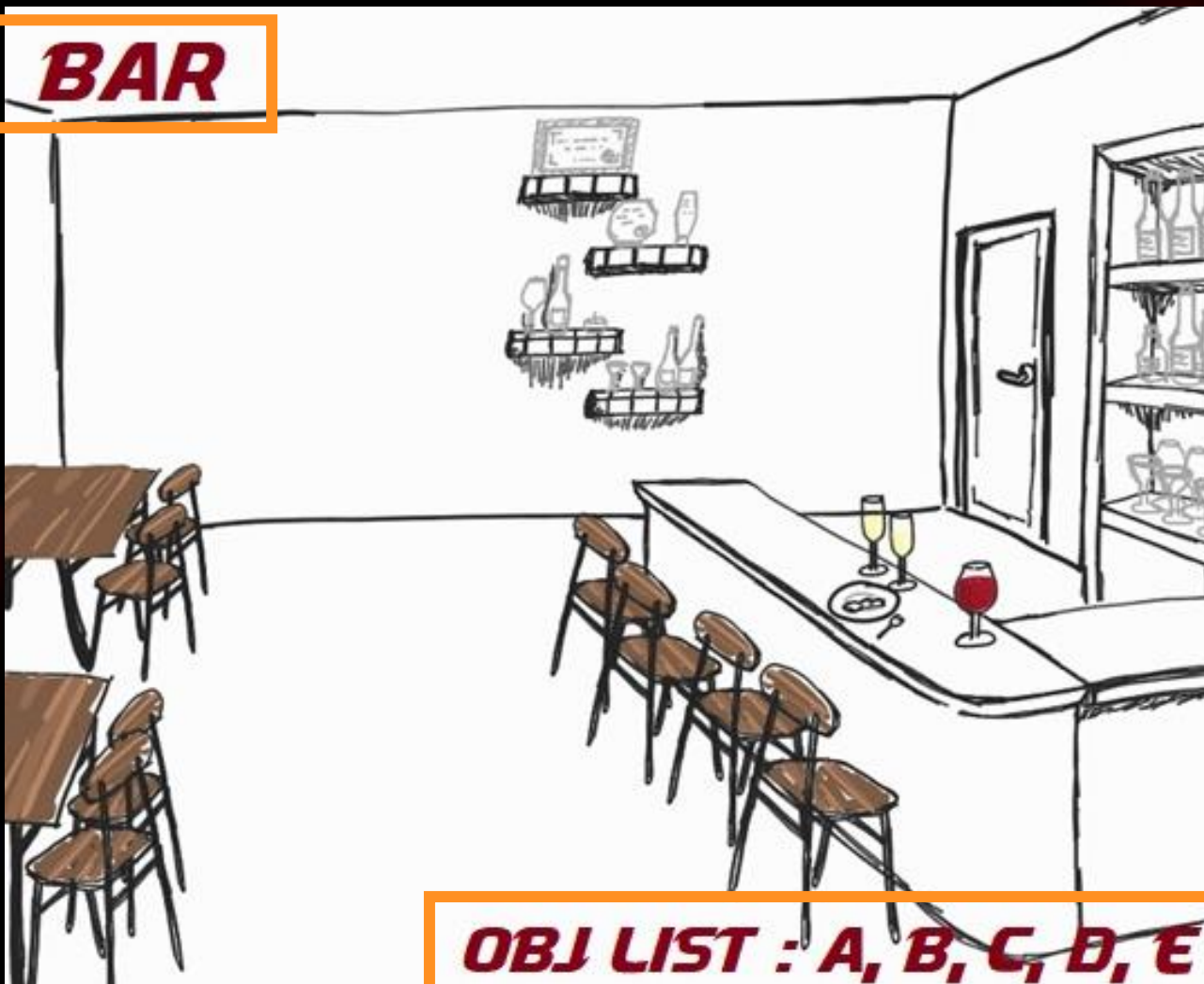
# Resources



# 메인 씬 스케치

플레이어의  
위치 (장소)

**BAR**

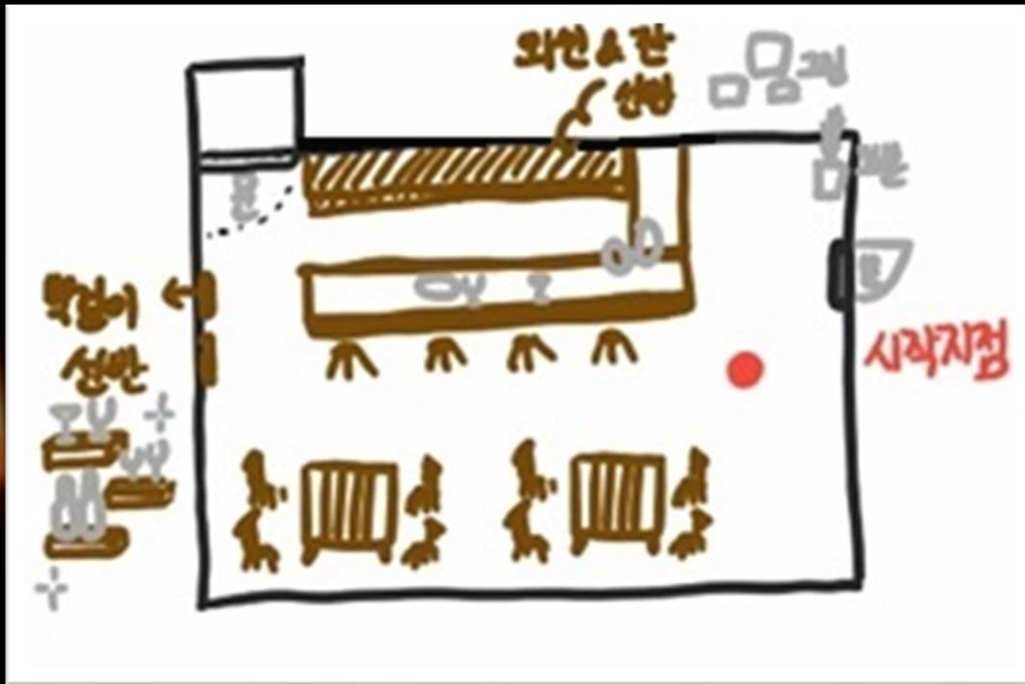


**OBJ LIST : A, B, C, D, E**

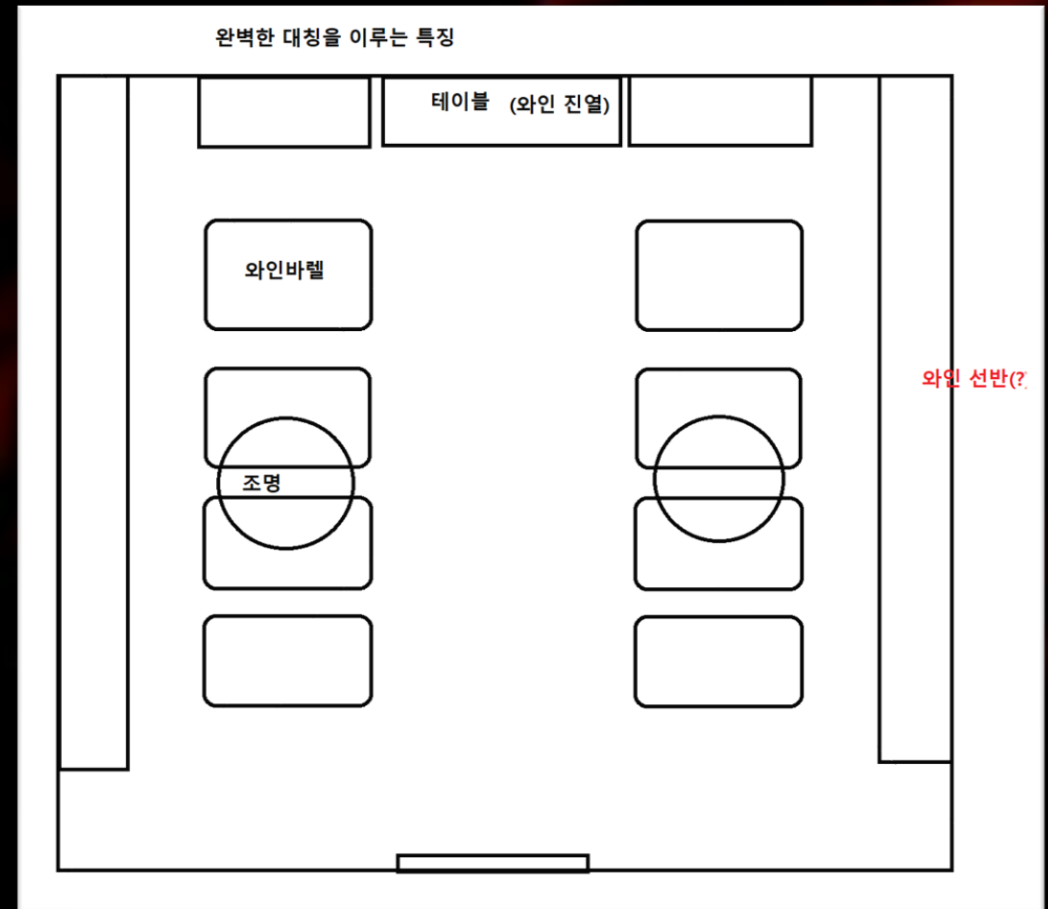
숨긴 물건 목록

# 메인 씬 스케치

## 와인 바 배치도



## 와인 창고 배치도





# 역할 분담

주호 해빈

(참고)와이너리

UI

조명

스위칭 시스템

사운드

와인 바(가게)

이동 #충돌체크

마우스 입력

숨은 물건 찾기

모델링

# 진행 상황

주호 해빈

(참고)와이너리	와인 바(가게)
이동	이동 & 충돌체크
조명	마우스 입력
스위칭 시스템	숨은 물건 찾기
사운드	모델링





# 감사합니다

취해봐요 와인의 숲

B577017 송주호

B893248 정해빈