한가람 IT 센터

현장 발주 관리

팀:일주오 강명서, 권문규, 조해찬

목차

프로젝트 개요

2 프로젝트 팀 구성 및 역할

3 프로젝트 수행 과정

4 프로젝트 결과

5 자체 평가 의견

1. 프로젝트 개요

- 프로젝트 주제

- 현장에서 발주가 가능하도록 기능 구현

- 프로젝트 선정 배경

- 기존에는 작업자가 현장에서 자재 부족을 인지하더라도 관리자에게 직접 요청을 해야 되는 번거로움이 있었음.

- 프로젝트 개요

- 웹 화면에서 자동 발주 기능 구현(현장 키오스크에 웹 화면을 띄워서 창고별로 재고 수량 확인 및 발주 기능 구현)
- 라즈베리파이 환경에서 버튼을 클릭해 자동 발주 기능 구현

- 기대 효과

- 현장에서 작업자가 직접 발주 신청을 할 수 있도록 함으로서 발주 요청에 소요되는 시간을 절감시켜 작업 효율성을 향상시키는 효과가 있음.

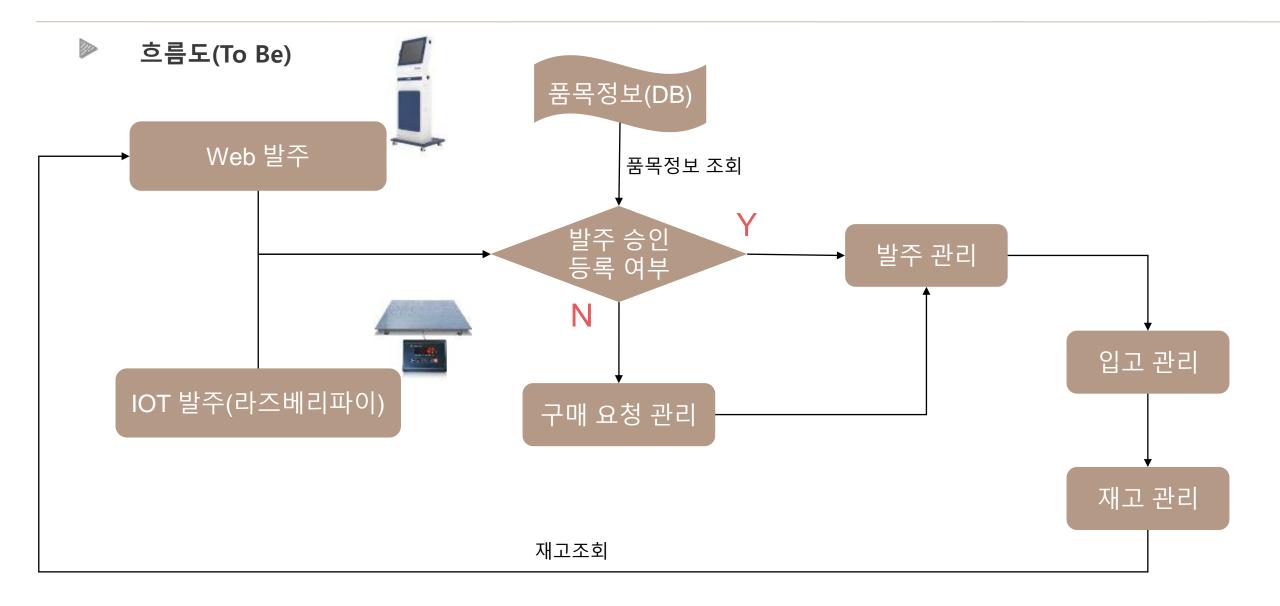
- 개발 스택

- HTML 5
- CSS 3
- JavaScript
- Python
- C#
- Microsoft Visual studio 2022
- Microsoft Visual studio Code 2019
- Microsoft SQL Server Management Studio 2019

2. 프로젝트 팀 구성 및 역할

훈련생	역할	담당 업무
강명서	팀원	▶개발 산출물 정리 ▶구매 요청 관리 및 발주 화면 수정
권문규	팀원	▶회의록, 설계서 작성 ▶구매 요청 관리 화면 개발
조해찬	팀원	 웹 화면에서 자동 발주 화면 개발 입고 등록 화면 개발 입고 이력 확인 화면 개발 품목 이미지 등록 화면 개발 라즈베리파이 환경에서 IoT 스위치를 이용한 자동 발주 가능

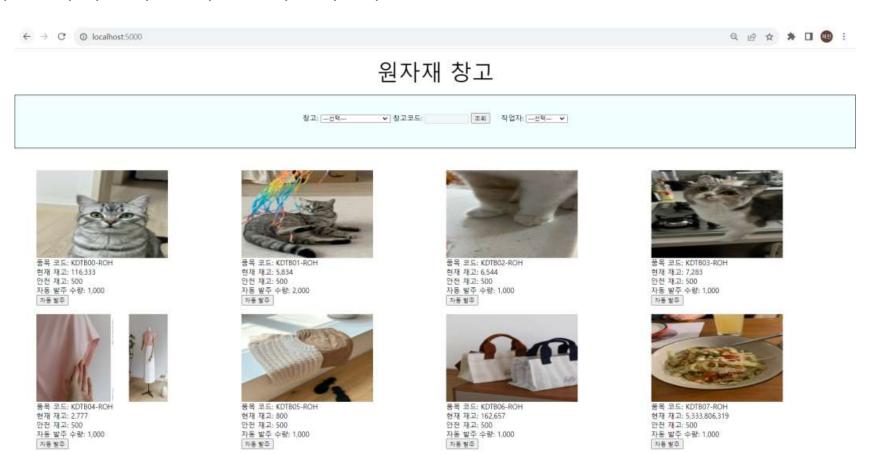
구분	기간	활동	비고
분석 및 설계	► 8/5(<i>토</i>) ~ 8/10(<i>목</i>)	■ 프로젝트 기획 및 주제 선정■ 기획안 작성	
구현	► 8/10(<i>목</i>) ~ 8/25(<i>금</i>)	▶ 구현 및 기능 추가	
테스트	► 8/26(<i>生</i>) ~ 9/2(<i>生</i>)	▶ 기능 테스트 및 수정	
총 개발 기간	▶ 8/5(<i>토</i>) ~ 9/2(<i>토</i>) (<i>총</i> 4 <i>주</i>)		



결과 제시 ① 웹 발주 화면

창고별 품목 조회 후 발주 버튼으로 발주 가능

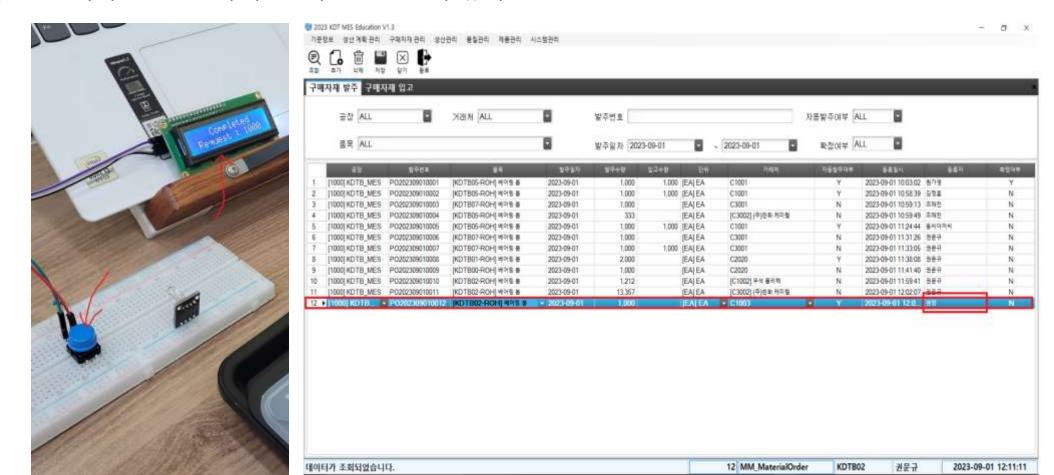
원자재 창고를 조회했을 때 8개의 품목이 있으며 각 품목별로 밑에 있는 자동 발주 버튼을 클릭해서 발주할 수 있다. 품목별 지정된 자동 발주 수량대로 발주 요청이 들어간다.



결과 제시 ② 라즈베리파이

라즈베리파이에서 발주 버튼 기능 구현

기존 웹 화면에서 자동 발주 버튼의 기능을 실제 라즈베리파이에 버튼으르 연결해서 구현했다. 버튼 클릭 시 라즈베리파이별 로 지정된 품목의 정보를 통해 자동 발주 요청을 할 수 있다

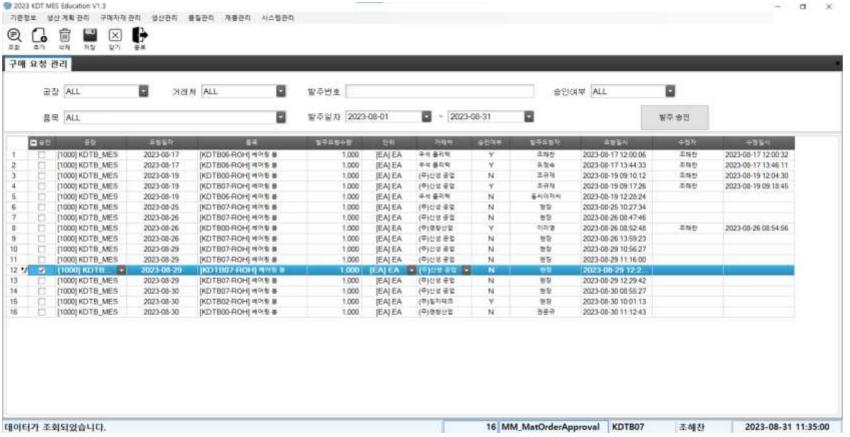


결과 제시 ③ 구매 요청 관리 화면

현장에서 요청한 발주품목들 중 관리자의 승인이 필요한 품목들 조회 및 승인 가능 화면

좌측 상단의 추가 버튼을 이용해서 새로운 품목을 추가할 수도 있고 삭제 버튼을 클릭해서 승인되지 않은 품목들을 삭제할 수 있다.

승인 체크박스 클릭 후 저장하면 발주 승인이 된다.

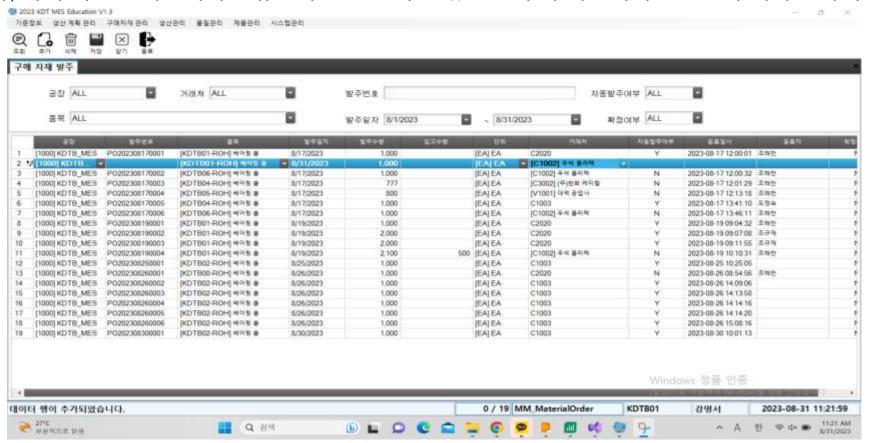


결과 제시 ③ 구매 자재 발주 화면

발주이력 조회 및 발주 등록 가능

어떤 품목들이 발주되었는지 볼 수 있다.

좌측 상단의 추가, 삭제 버튼을 이용해서 신규 발주를 넣을 수도 있고 발주가 확정되지 않은 발주내역을 삭제할 수 있다.

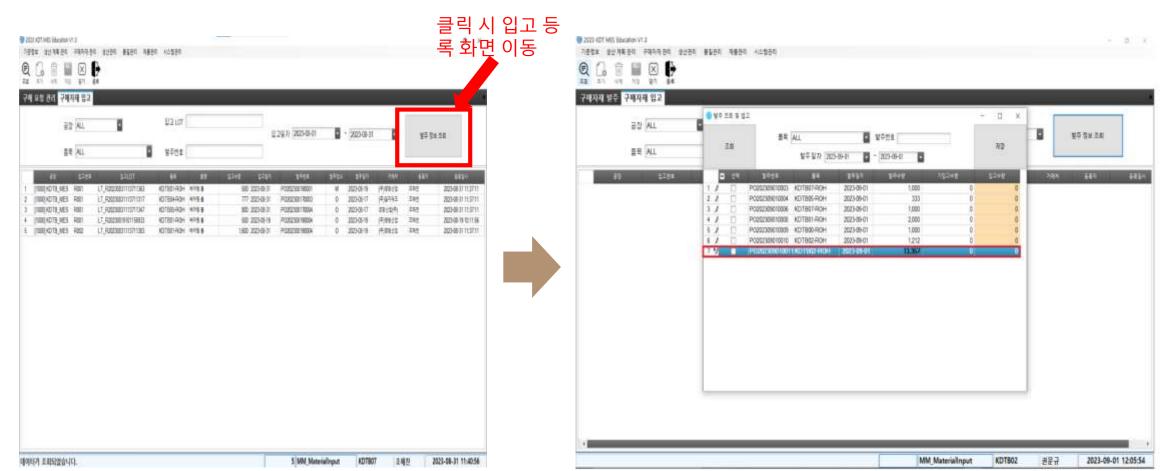


결과 제시 ④ 입고 관리 화면

입고 정보를 관리하는 화면

어떤 품목들이 발주되었는지 볼 수 있다.

좌측 상단의 추가, 삭제 버튼을 이용해서 신규 발주를 넣을 수도 있고 발주가 확정되지 않은 발주내역을 삭제할 수 있다. 입고 등록 화면에서는 발주되어 있는 품목 확인 및 입고 등록을 할 수 있다.



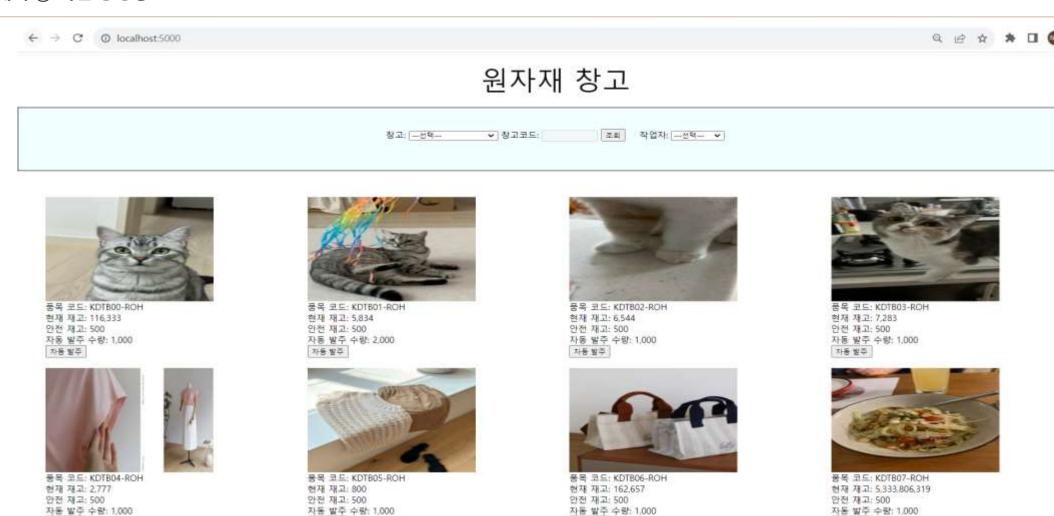
결과 제시 ⑤ 품목 이미지 등록

품목 이미지 등록 및 수정, 삭제 가능



결과 제시 ⑥ 시연 동영상

차용 발주



자동 받주

자동 발주

영상: https://github.com/Haecms/My-Portfolio/tree/main/MES_%ED%98%84%EC%9E%A5%EB%B0%9C%EC%A3%BC/Video

결과 제시 ⑦ 프로젝트 소감

배울점이 많았던 프로젝트였습니다.

- 이미지를 바이너리 형태로 데이터베이스에 저장하고 불러오는 방법을 배울 수 있었고, 플라스크 서버에서 데이터베이스에서 불러온 정보를 웹 화면에 보내는 방법을 배울 수 있었습니다.
- 2. 라즈베리 파이에서, 버튼을 눌러서 led만 켜보았는데, 데이터베이스에 정보를 넣을 수도, 불러올 수도 있어서 IOT기기 제어를 다루는 시각이 늘어난 거 같습니다.
- 3. 파이썬에서 Jinja2 템플릿을 사용하여 HTML에서도 FOR문과 같은 문법을 사용 가능하다는 것을 알게 되었습니다.

감사합니다

조해찬: <u>https://github.com/Haecms</u>

MES-현장발주: https://github.com/Haecms/My-Portfolio/tree/main/MES_%ED%98%84%EC%9E%A5%EB%B0%9C%EC%A3%BC