강사 : 동상현

### 1. 강의 내용

▶ C#에서 사용되는 다양한 문법 과 Winfrom UI FreamWork 를 사용하여 응용 프로그램을 직접 개발 함으로써 프로그 래밍에 대한 이해도를 높인다.

어플리케이션 구조를 이해 하고 개발 하는 방법을 학습 한다.

### 2. 개발 환경.

- 1. 프로그래밍 툴
  - Micro Soft Visual Studio 2022 Community
- 2. 프로그램 언어
  - C# 10
  - .NetCore 6.0
- 3. DB
  - SQL Server 2019 Developer
  - Microsoft SQL Server Management Studio







- Windows Forms는 Windows 데스크톱 앱을 빌드하기 위한 UI 프레임워크
- Windows 운영체제와 동일한 인터페이스 를 구현 할 수 있도록 각각의 기능을 포함하고 있는 도구를 활용하여 응용 프로그램 개발 시 시각적인 요소 를 제공함과 동시에 개발자가 프로그램 구동 로직에 집중 할 수 있도록 만들어 주는 지원 도구.
- WinForm Application 이란 위의 WinForm 기능을 이용하여 개발 한 응용 프로그램을 말한다.

- VusualStudio 2022 Community 다운로드
  - . <a href="https://visualstudio.microsoft.com/ko/downloads/">https://visualstudio.microsoft.com/ko/downloads/</a>

### 다운로드



#### Visual Studio 2022

택 비전 17.2

Windows에서 .NET 및 C++ 개발자를 위한 최고의 포괄적인 IDE입니다. 소프트웨어 개발의 모든 단계를 향상시키고 개선할 수 있는 다양한 도구와 기능이 완벽하게 포함되어 있습니다.

#### 커뮤니티

강력한 IDE, 학생, 오픈 소스 제공자 및 개인을 위해 무료 로 제공

무료 다운로드

#### Professional

소규모 팀에 적합한 Professional IDE

평가판

#### Enterprise

모든 규모의 팀을 위한 확장 성 뛰어난 통합형 솔루션

평가판

#### 미리 보기

아직 기본 릴리스에 없는 최신 기능에 조기에 액세스할 수 있습 니다.

자세한 정보 >

릴리스 노트 >

릴리스 정보 > 버전 비교 > 오프라인 설치 방법 >

- SQL Server 2019 Developer 다운로드
  - . https://www.microsoft.com/ko-kr/sql-server/sql-server-downloads

#### 특별 에디션을 무료로 다운로드할 수도 있습니다.



SQL Server 2019 Developer는 비 프로덕션 환경에서 개발 및 테스트 데이터베이스로 사용하도록 라이선스가 제공되며 모든 기능을 갖춘 무료 버전입니다.





#### **Express**

SQL Server 2019 Express는 데스크톱, 웹 및 소형 서버 애플리케이션의 개 발 및 제작에 적합한 무료 SQL Server 버전입니다.

지금 다운로드 >

- S S M S (Microsoft SQL Server Management Studio) 다운로드
  - . https://docs.microsoft.com/ko-kr/sql/ssms/download-sql-server-management-studio-ssms?view=sql-server-ver16

#### ① 중요

SSMS(SQL Server Management Studio) 18.7부터 Azure Data Studio는 SSMS와 함께 자동으로 설치됩니다. SQL Server Management Studio 사용자는 이제 Azure Data Studio의 혁신적인 사항과 기능을 활용할 수 있습니다. Azure Data Studio는 클라우드, 온-프레미스 또는 하이브리드 중 어디에 있든 관계없이 사용 중인 환경을 위한 플랫폼 간, 오픈 소스 데스크톱 도구입니다.

Azure Data Studio에 대해 자세히 알아보려면 Azure Data Studio란? 또는 FAQ를 확인하세요.

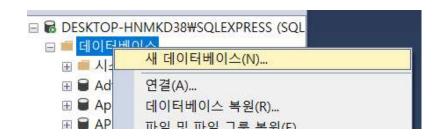
### 사용 가능한 언어

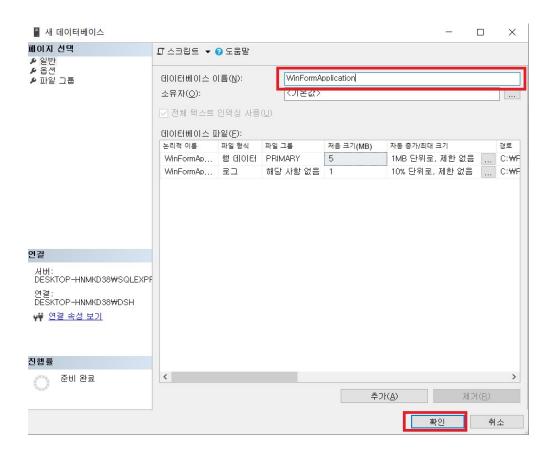
이 SSMS 릴리스는 다음 언어로 설치할 수 있습니다.

SQL Server Management Studio 18.12.1:

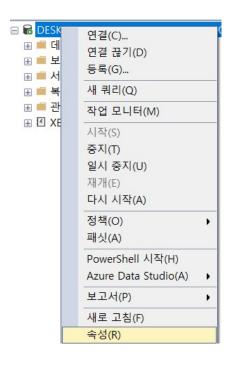
중국어(간체)☎ | 중국어(번체)☎ | 영어(미국)☎ | 프랑스어☎ | 독일어☎ | 이탈리아어☎ | 일본어☎ | 국어☎ | 포르투갈어(브라질)☎ | 러시아어☎ | 스페인어☞

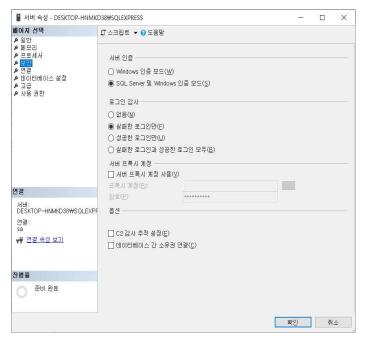
- DataBase 만들기

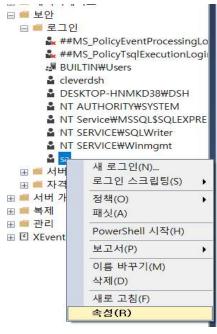




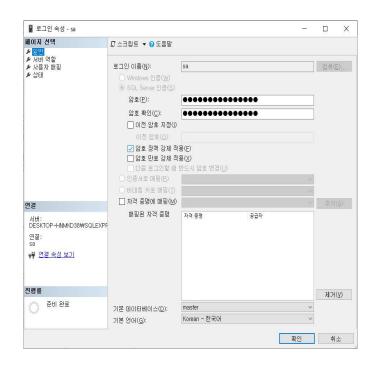
- Sql Server 사용자 계정 만들기

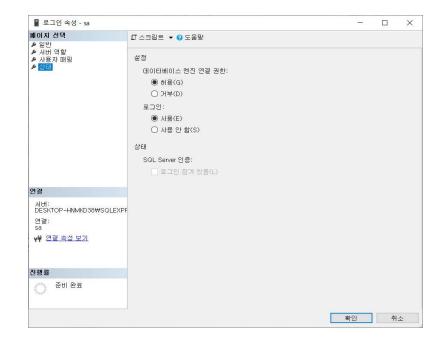






- Sql Server 사용자 계정 만들기

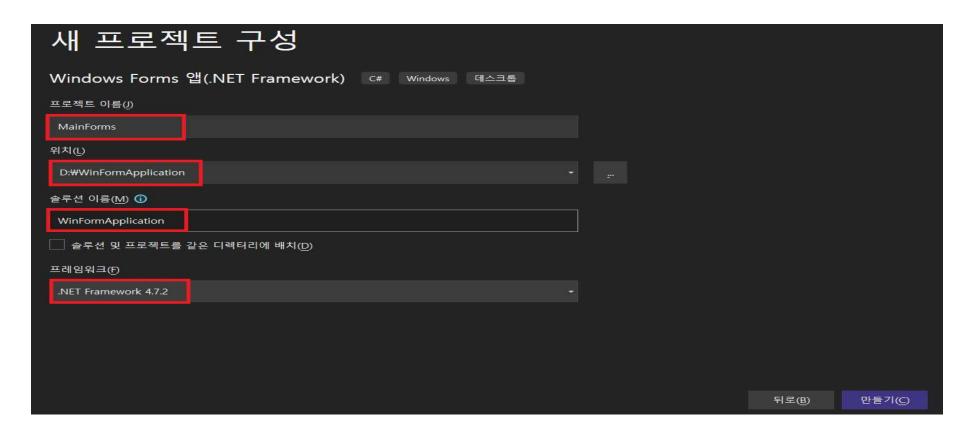




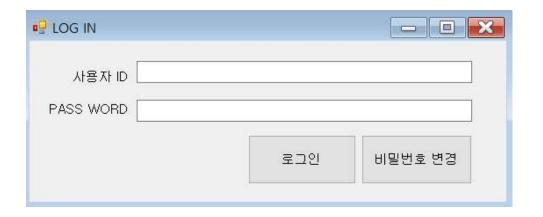
- WinForm 프로젝트 만들기 . WinForm 앱(.NET FreamWork)



- WinForm 프로젝트 만들기



- LOG IN 기능 구현 (M01\_LogIn.cs)



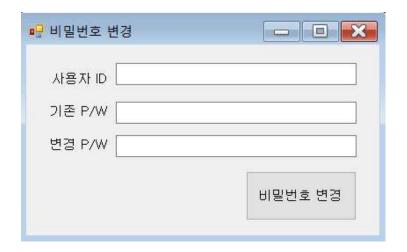
- 컨트롤 속성

. Password Char: \*

. StartPosition: CenterScreen

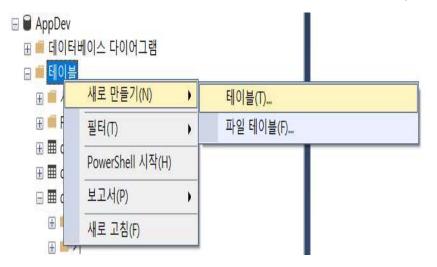
. TopMost: True

- 비밀번호 변경 기능 구현 (M02\_PassWordChange.cs)



- 컨트롤 속성
- . Password Char: \*

- 비밀번호 변경 기능 구현 (M02\_PassWordChange.cs)
- . 데이터 베이스 사용자 테이블 생성 (TB\_User)



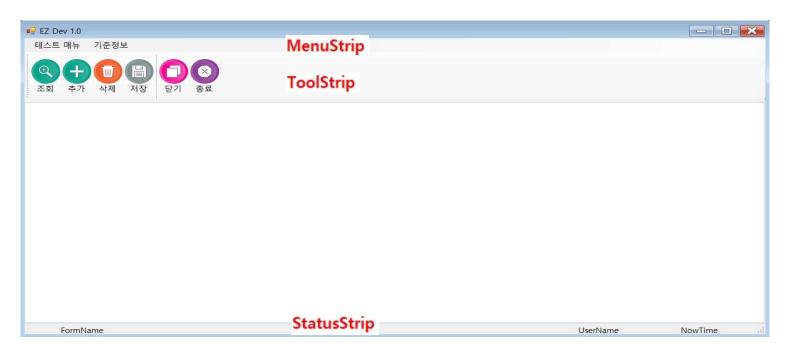
	열 이름	데이터 형식	Null 허용	
<b>₽</b> 8	USERID	varchar(30)		
	USERNAME	varchar(30)	✓ ✓	
	PW	varchar(30)		
	PW_F_CNT	int		
	DEPTCODE	varchar(10)		
	MAKEDATE	datetime		
	MAKER	varchar(30)		
	EDITDATE	datetime		
	EDITOR	varchar(30)	$\checkmark$	

- TB\_User 테이블 선택 -> -> 오른쪽마우스클릭 -> 디자인

	USERID	USERNAME	PW	PW_F_CNT	DEPTCODE	MAKEDATE	MAKER	EDITDATE	EDITOR
•	ADMIN	관리자	3333	NULL	MM	2021-02-10	system	2022-08-08	admin
*	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

- TB\_User 테이블 선택 -> 오른쪽마우스클릭 -> 상위 200 개 행 편집

- 메인 화면 만들기 (M03\_MainForm.cs)



- Form 속성
- . WindowsStatus : Maximize (창 크기 최대화)
- . Text: EZ Dev 1.0 (메인 Form(응용프로그램) 이름)

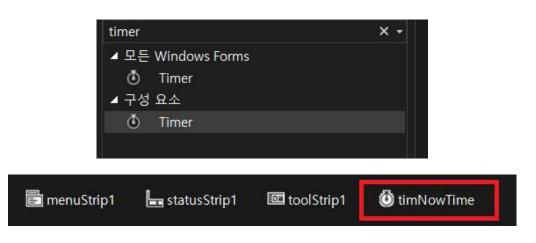
#### - 컨트롤 속성 (ToolStrip)

- . 버튼 4개 와 스프레터 추가 후 버튼 2개 추가
- . 툴팁 AutoSize: False, 세로길이 100
- . 버튼 6개 선택 후
  - : displayStyle : ImageAndText
  - : TextAlign : BottomCenter
- : TextImageRelation : ImageAboveText
- . 버튼 이미지 ImageScaling : Fix -> None
- . 버튼에서 이미지 프로젝트에서 가져오기 후 등록
- . Resource 폴더 및 항목이 생성 되는것을 확인

#### - 컨트롤 속성 (StatusStrip)

- . 라벨(FormName), 라벨(spring), 라벨(UserName), 라벨(NowDateTime)
- . 두번째 라벨은 Text 는 공백 Spring 속성 True
- . StatusStrip 속성 AutoSize false
- . 각 라벨 AutoSize false, Size Width: 200, Spring, 150, 200

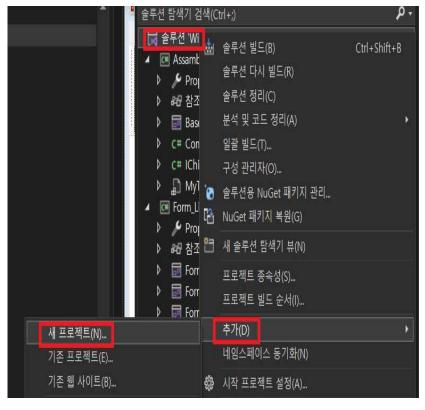
- 현재 시간 나타내기.
  - . Timer

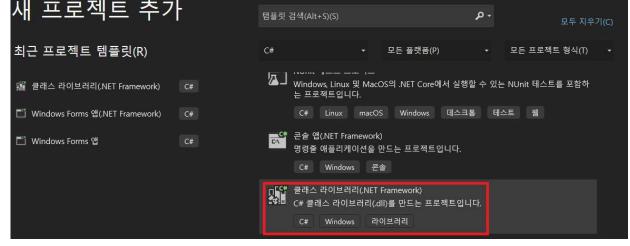


### - 컨트<u>롤</u> 속성 (Timer)

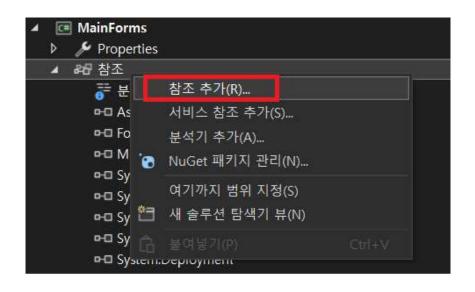
- . Enable : True . Inteval : 1000
- . 이벤트에 Tick 이벤트 추가
- . 타이머 추가 후 StatusStrip 의 NowTime 에 현재 시간 표시

- 클래스 라이브러리 만들기 및 참조 . Form\_List 클래스 라이브러리 생성

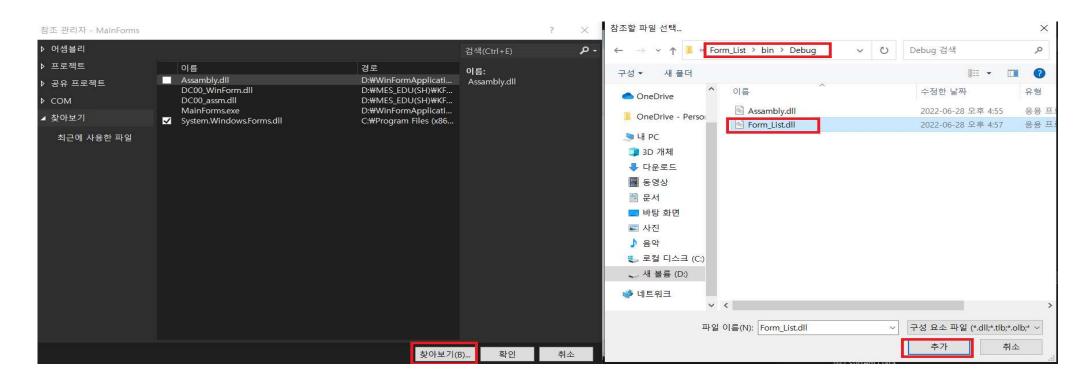




- 클래스 라이브러리 만들기 및 참조 . MainForms 프로젝트에 Form\_List 클래스 라이브러리 참조



- 클래스 라이브러리 만들기 및 참조
  - . MainForms 프로젝트에 Form\_List 클래스 라이브러리 참조



- MDI 를 통한 매뉴 구성
- . Multiple Document Interface 의 약자로, 한개의 창에서 여러가지 작업을 할 수 있는 창을 표현하는 인터페이스
  - Form\_List 프로젝트에 Form1 을 (Form01\_MDITest.cs) 로 이름 변경
  - . Text 를 MDI 테스트 화면 으로 변경

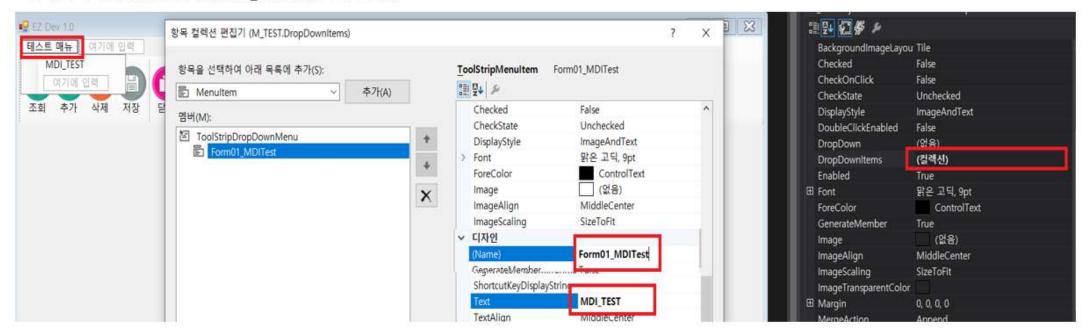
#### 시스템 MenuStrip 에 시스템 테스트 화면 추가

- 테스트 매뉴 Name 앞에 M\_ 추가 하여 이름 변경



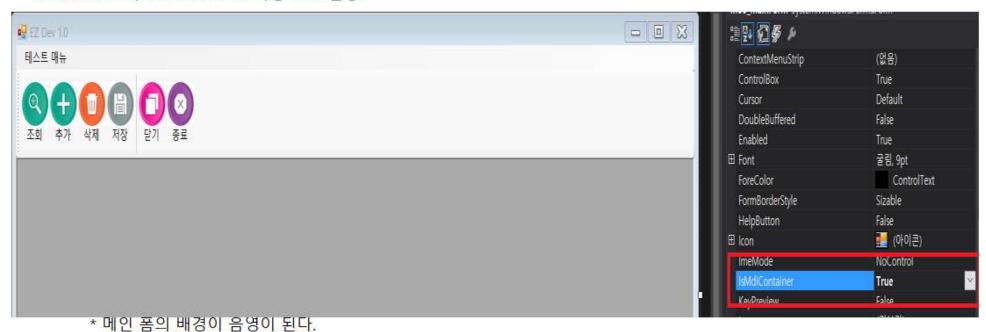
- MDI 를 통한 매뉴 구성

- 컬렉션의 매뉴 name 을 Form01\_MDITest 으로 변경

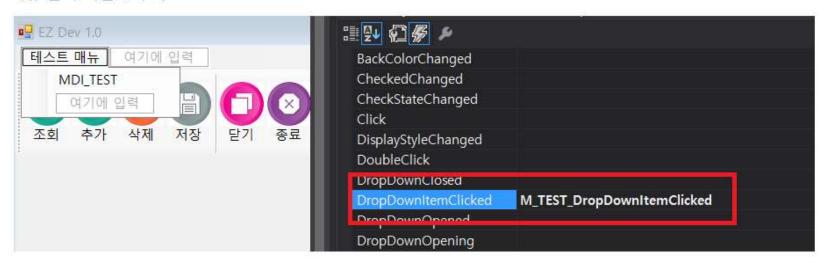


- MDI 를 통한 매뉴 구성

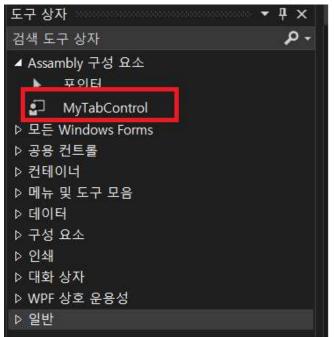
- MAIN Form 에 IsMdiContaner 속성 True 설정



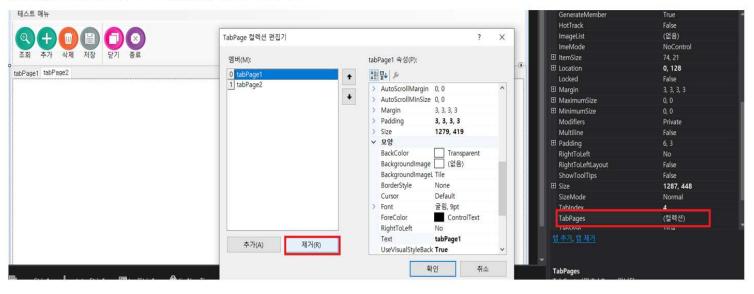
- MDI 를 통한 매뉴 구성
  - . 매뉴 클릭 시 해당 클래스 화면 활성화 이벤트 생성
    - 매뉴 클릭 이벤트 추가



- 사용자 정의 컨트롤 (TabPage 생성)
  - . MyAssambly 클래스 라이브러리 생성 후 MyTabPage 컨트롤 만들기



- 빌드 후 도구상자 ApplicationDev 구성요소에 MDIControl 사용자 정의 컨트롤 생성 확인.
- M03 MainForm 의 IsMdiContaner 속성 false 설정
- . 사용자 정의 탭 컨트롤을 MDI 최상위 창으로 사용 할것이므로 MainForm 의 속성 복구.
- MDIControl 컨트롤 메인 폼에 배치 후 Dock Max, 기본 탭 페이지 삭제



- 툴바 (조회,삭제,추가,저장 버튼 매뉴 화면과 연동)

#### 툴바 조회, 추가, 삭제, 저장 기능

- Assambly 에 인터페이스 추가 후 public interface IChildCommands 로 수정.

```
▲ C Assambly
∃namespace Assambly
                                                                                              Properties
     차ㅈ 이제
                                                                                              ▷ # 참조
     public interface IChildCommands
                                                                                             P C# Commons.cs
                                                                                              C# IChildCommands.cs
         // 인터 페이스
                                                                                              ▶ □ MvTabControl.cs
         // 클래스와 비슷하게 인터페이스는 메서드, 필드, 이벤트 를 갖지만.
// 이를 직접 구현하지 않고 단지 정의(prototype definition)만을 갖는다.
                                                                                               Form_List
                                                                                              Properties
         // 클래스가 인터페이스를 상속하는 경우 해당
// 인터페이스의 모든 멤버에 대한 구현(implementation)을 제공해야 한다.
                                                                                              ▷ #리 참조
                                                                                                Form01_MDITest.cs
                                                                                                 Form02 MDITest.cs
         참조 0개
                                                                                                Form03 ItemMaster.cs
         void Inquire();

▲ I MainForms

         참조 0개
                                                                                              void DoNew();
                                                                                              ▷ #리 참조
         참조 0개
                                                                                              Resources
         void Delete();
                                                                                                 App.config
         참조 0개
                                                                                              ▶ ■ M01_LogIn.cs
         void Save();
                                                                                                M02_PassWordChange.cs
                                                                                              M03 MainForm.cs
                                                                                              ▶ C# Program.cs
```

- 툴바 (조회,삭제,추가,저장 버튼 매뉴 화면과 연동)

-툴바 기능 상속 을 위한 BaseChild 폼 생성 (Assambly 프로젝트에 추가), IChildCommands 상속 선언 및 InterFace 내용 추가 (virture 추가하여 override)

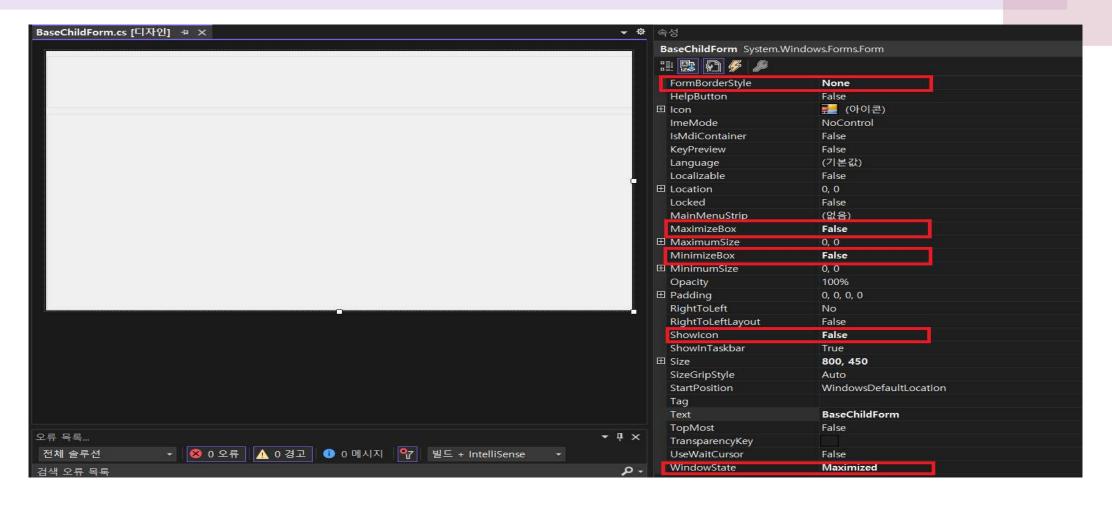
```
public partial class BaseChildForm : Form, IChildCommands
                                                                                          2급 참조
   참조 0개
   public BaseChildForm()
                                                                                          ■ BaseChildForm.cs
       InitializeComponent();
                                                                                        C# IChildCommands.cs
                                                                                        MyTabControl.cs

▲ Form_List

   // 인터페이스의 멤버를 모두 구현해야 한다.
                                                                                        Properties
   참조 1개
                                                                                        ▷ 라마 참조
   public void Inquire()
                                                                                          Form01_MDITest.cs
                                                                                        Form02 MDITest.cs
       // BaseChildForm 상속 받을 Form 에서 기본적으로 구현되어야 할 내용이 포함된다.
                                                                                        ▶ ■ Form03_ItemMaster.cs

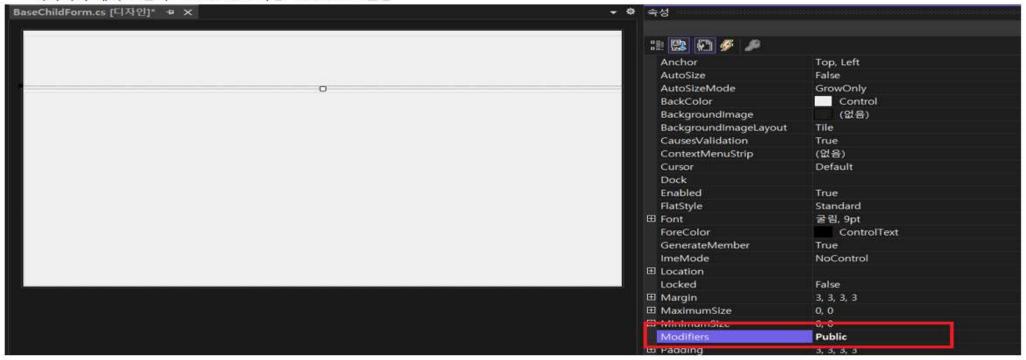
▲ C MainForms

                                                                                        Properties
   참조 1개
                                                                                        ♪ #광참조
   public void DoNew() { }
                                                                                        ▶ ■ Resources
   참조 1개
                                                                                           App.config
   public void Delete() { }
                                                                                        ▶ ■ M01_LogIn.cs
   참조 1개
                                                                                        ▶ ■ M02_PassWordChange.cs
   public void Save() { }
                                                                                        ▶ ■ M03_MainForm.cs
```



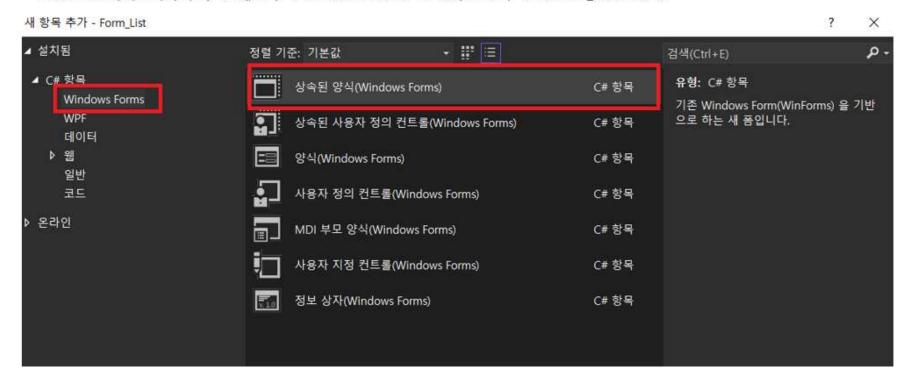
- 헤더, 바디 그룹박스 생성

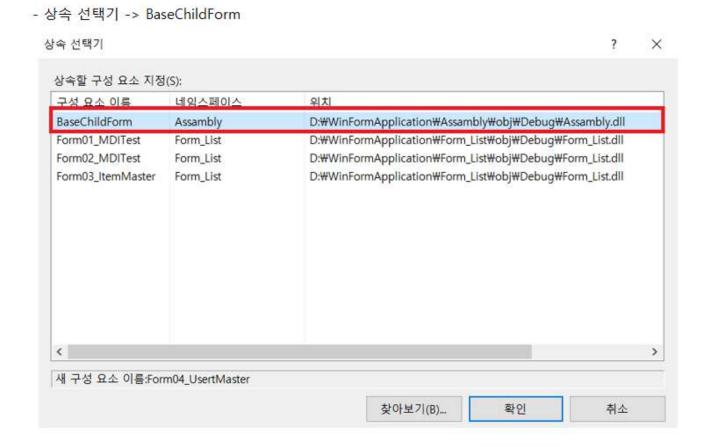
. 디자이너 에서 그룹박스 Moditiers 속성 PUBLIC 로 변경



#### BaseChildForm 을 상속받아 사용자 관리 화면 구성

- BaseChildForm 상속 받아 새 WinForm화면 만들기
- . FormList 라이브러리 추가 -> 새항목 -> Windows Forms -> 상속된 양식 -> Form04\_UserMaster





- 상속된 Form using 추가.

```
□-□ System
         using System Text;
        using System Windows Forms;
                                                                                                                □ System.Core
        using Assambly;
                                                                                                                □-□ System.Data
                                                                                                                □-□ System.Data.DataSetExtensions
       □namespace Form_List
                                                                                                                □-□ System.Drawing
                                                                                                                □ System.Net.Http
             참조 2개
                                                                                                                □-□ System.Windows.Forms
             public partial class Form04_UsertMaster : BaseChildForm
                                                                                                                □ System.Xml
                                                                                                                □-□ System.Xml.Ling
                  참조 0개
                                                                                                             BaseChildForm.cs
                  public Form04 UsertMaster()
14
                                                                                                             C# Commonscs
                                                                                                             C# IChildCommands.cs
                      InitializeComponent();
                                                                                                          ▶ MyTabControl.cs

☐ Form_List

                                                                                                            Properties
                                                                                                          ▶ #日 참조
                                                                                                             Form01_MDITest.cs
                                                                                                              Form02 MDITest.cs
                                                                                                             Form04_UsertMaster.cs
                                                                                                           MainForms
```

- 툴바 (조회,삭제,추가,저장 버튼 매뉴 화면과 연동)
- . 조회,추가,삭제,저장 클릭 이벤트 메서드 하나로 연결 하기
- . 활성화된 화면의 조회, 추가, 삭제, 저장 메서드 실행 로직 구현 (ChilgCommand())

```
참조 0개
private void ToolButton_Click(object sender, EventArgs e)

{
    // 공통 으로 호출할 이벤트 메서드 생성 후 다른 버튼의 이벤트와 의 연동.

    // EventArgs : 클릭한 이벤트 에 대한 정보를 가지고 있음. (KeyDown : Key 의종류, Closing : 종료 이벤트)
    // sender : 이벤트를 호출하는 컨트롤에 대한 정보를 가지고 있음.

    ToolStripButton TsbTemp = (ToolStripButton)sender;
    if (TsbTemp.Name == "tsbSearch") ChildCommand("SEARCH");
    if (TsbTemp.Name == "tsbInsert") ChildCommand("NEW");
    if (TsbTemp.Name == "tsbDelete") ChildCommand("DELETE");
    if (TsbTemp.Name == "tsbSave") ChildCommand("SAVE");
}
```

#### **IChildCommands InterFace**

- . Inquire() 조회
- . DoNew() 추가
- . Delete() 삭제
- . Save() 저장



### BaseChildForm (From, IChildCommands 상속)

- . Virtual Inquire() 조회 메서드 재정의 허용
- . Virtual DoNew() 추가 메서드 재정의 허용
- . Virtual Delete() 삭제 메서드 재정의 허용
- . Virtual Save() 저장 메서드 재정의 허용

#### Form03\_ItemMaster

BaseChildForm (상속)

. Override

Inquire(), DoNew(), Delete(), Save() 상속 메서드 재정의하여 로직 구현

#### Form04\_UsertMaster

BaseChildForm (상속)

. Override

Inquire(), DoNew(), Delete(), Save() 상속 메서드 재정의하여 로직 구현

#### Form05\_Standard

BaseChildForm (상속)

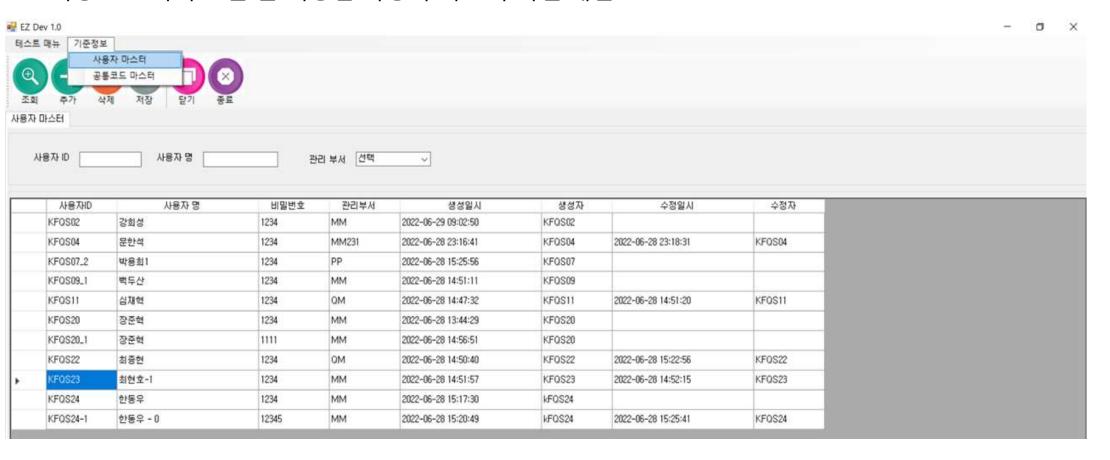
. Override

Inquire(), DoNew(), Delete(), Save() 상속 메서드 재정의하여 로직 구현

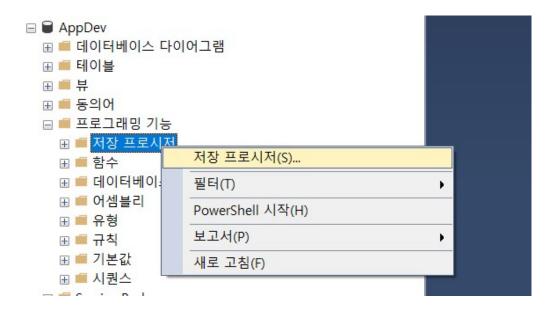
#### BaseChildForm (상속)

• • • • • • • •

- 저장 프로시져 호출 을 이용한 사용자 마스터 화면 개발



- SQL\_SERVER 저장 프로시져 생성
  - DATABASE -> 프로그래밍 기능 -> 저장 프로시저 -> 오른쪽마우스 클릭 -> 저장 프로시저



- SQL\_SERVER 저장 프로시져 생성
  - 프로시저 설명 작성
  - 파라매터(인자) 변수 작성@
  - SQL 구문 작성
  - F5 (명령완료 및 등록)

```
SQLQuery1.sql -...NMKD38₩DSH (54))* □ ×
    SET ANSI NULLS ON
     SET QUOTED IDENTIFIER ON
     -- Author:
                   동상현
     -- Create date: 202* - ** - **
     -- Description: 저장 프로시저 생성 샘플
   □ CREATE PROCEDURE [DB0].[SP_ProcedureSample]
        @USERID VARCHAR(20), -- 사용자 ID
        @USERNAME VARCHAR(30) -- 사용자 명
     AS
   BEGIN
         SELECT USERID AS USERID -- 사용자ID
               ,USERNAME AS USERNAME -- 사용자명
           FROM TB_USER_WITH(NOLOCK)
          WHERE USERID = @USERID
            AND USERNAME = @USERNAME;
    END
     GO.
119 %
圖메시지
   명령이 완료되었습니다.
```