David Hasse

•

Pleikartsförsterstraße 1, 69124 Heidelberg



25. Oktober 1999

+49 1575 3357790





Bildungsweg

10/2018 - 3/2025 **B.Sc. Informatik**

Note: 2.0

Bachelorarbeit: Note: 1.0

Bachelorarbeit: **Note: 1,0**

"Erweiterung der Visualisierungsfunktionen und Optimierung eines interaktiven Tools zur Simulation und Interpolation von Elektrodenpositionen für die Epilepsietherapie"

9/2009 - 7/2017 **Ab**

Abitur

Hölderlin-Gymnasium Heidelberg

Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

Ausgewählte Projekte

Epilepsie-Planungstool

Bachelorarbeit

Weiterentwickelte ein Simulationstool zur Planung von Epilepsietherapie • senkte die Fehlerrate FEM-Matrix-gestützter E-Feld-Berechnungen um 70 % • ergänzte neue Visualisierungsmethoden • realisierte Plattformunabhängigkeit des Tools durch Docker-Containerisierung • strukturierte Frontend, Backend und Datenbank modular • arbeitete eng mit betreuendem Doktoranden zusammen

Portfolio Webseite Persönliches Projekt

Setzte eine responsive Portfolio-Site mit Next.js 15, React, TypeScript und Tailwind CSS v4 um • experimentierte mit modernem Frontend-Stack • richtete Domain-Management (Namecheap) ein • implementierte Cloud-Hosting via Vercel • dient als persönliche Online-Präsenz, auf die ich in Bewerbungen verweise

Feldkonsistente Glyphen

Studentisches Softwarepraktikum

Implementierte in einem Zwei-Personen-Team ein ParaView-Plugin für feldkonsistente Glyphen • visualisierte lokale Vektor- und Tensorfelder präzise • erhöhte die Aussagekraft und Interpretierbarkeit komplexer Forschungsdaten deutlich

Virtuelle Patientenkohorten

Studentisches Softwarepraktikum

Entwickelte mit einer Kommilitonin ein flexibles Python-Tool zur Kurvenanpassung mit intuitiver GUI • unterstützte das Einlesen beliebiger Datensätze • erlaubte die Anpassung frei definierbarer Funktionen (SciPy / Least Squares) • erzeugte simulierte Patientenkohorten für Szenarioanalysen

Weiteres

Sprachen: Deutsch (Muttersprache), Englisch (C1), Französisch (A2), Japanisch (A2)

Interessen: Technik (Hard- & Software), Naturwissenschaften, Videospiele, Kochen, Neues kennenlernen