David Hasse



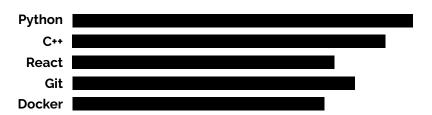
Pleikartsförsterstraße 1, 69124 Heidelberg



25. Oktober 1999

+49 1575 3357790

contact@david-hasse.de github.com/haeisl david-hasse.de



Bildungsweg

10/2018 - 3/2025 **B.Sc.** Informatik Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

Note: 2.0

Bachelorarbeit: Note: 1.0

"Erweiterung der Visualisierungsfunktionen und Optimierung eines interaktiven Tools zur Simulation und Interpolation von Elektrodenpositionen für die Epilepsietherapie"

9/2009 - 7/2017

Abitur

Hölderlin-Gymnasium Heidelberg

Ausgewählte Projekte

Epilepsie-Planungstool

Bachelorarbeit

Weiterentwickelte ein Simulationstool zur Planung von Epilepsietherapie (Unreal Engine 5 - C++/Python); senkte die Fehlerrate FEM-Matrix-gestützter E-Feld-Berechnungen um 70 %. Zudem ergänzte ich neue Visualisierungen, machte das Tool durch Docker-Containerisierung plattformunabhängig und entkoppelte Frontend, Backend sowie Datenbank - in enger Zusammenarbeit mit einem betreuenden Doktoranden.

Portfolio Webseite Persönliches Projekt

Setzte eine responsive Portfolio-Site mit Next. js 15, React, TypeScript und Tailwind CSS v4 um; experimentierte mit modernem Frontend-Stack, richtete Domain-Management (Namecheap) und Cloud-Hosting via Vercel ein und nutze sie als zentrale Bewerbungsplattform.

Feldkonsistente Glyphen

Studentisches Softwarepraktikum

Implementierte in einem Zwei-Personen-Team ein ParaView-Plugin für feldkonsistente Glyphen, das lokale Vektor- und Tensorfelder präzise visualisiert und so die Aussagekraft komplexer Forschungsdaten deutlich erhöht.

Virtuelle Patientenkohorten

Studentisches Softwarepraktikum

Entwickelte ein flexibles Python-Tool mit GUI zur Kurvenanpassung: liest beliebige Datensätze ein, fitted frei definierbare Funktionen (SciPy / Least Squares) und erzeugt daraus simulierte Patientenkohorten für Szenarioanalysen.

Weiteres

Sprachen: Deutsch (Muttersprache), Englisch (C1), Französisch (A2), Japanisch (A2)

Interessen: Technik (Hard- & Software), Naturwissenschaften, Videospiele, Kochen, Neues kennenlernen