

4장 자료의 종류에는 어떤 것들  
이 있나요?

# 파이썬에서 사용할 수 있는 자료의 종류

자료형	예
정수	..., -2, -1, 0, 1, 2, ...
실수	3.2, 3.14, 0.12
문자열	'Hello World!', "123"



# 파이썬과 자료형

- 변수에 어떤 종류의 자료도 저장할 수 있다

```
x = 10  
print("x =", x)  
x = 3.14  
print("x =", x)  
x = "Hello World!"  
print("x =", x)
```

```
x = 10  
x = 3.14  
x = Hello World!
```

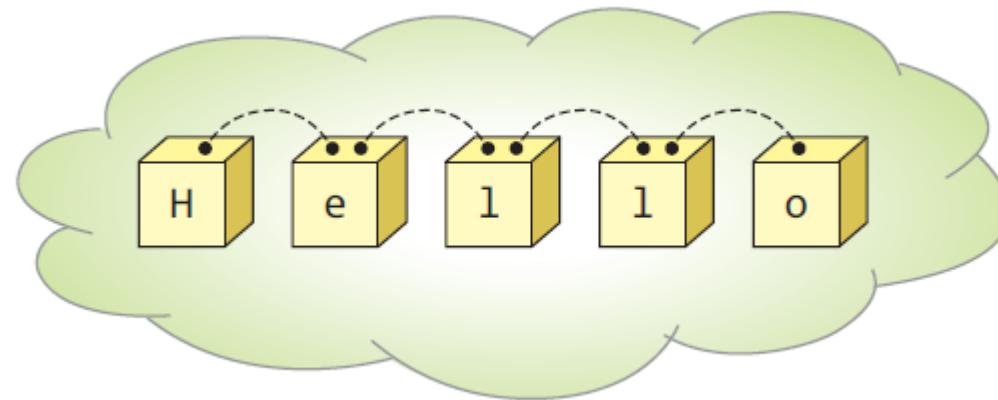
# 문자열

- 컴퓨터에게는 숫자가 중요하지만 인간에게는 텍스트(text)가 중요하다.
- (예) 문자 메시지, 인터넷 도메인 이름
- 컴퓨터를 이용한 텍스트의 처리도 무척 중요하다.



# 문자열

- 문자열(string)은 문자들의 나열(sequence of characters)이다.



# 문자열을 만드는 방법

- 큰따옴표 또는 작은 따옴표로 감싸면 무조건 문자열이 된다.
- 문자열은 변수에 저장될 수 있다.

```
>>> "Hello"  
'Hello'  
  
>>> msg = "Hello"  
>>> msg  
'Hello'  
>>> print(msg)  
Hello
```

# 문법적인 오류

- 큰따옴표(“)로 시작했다가 작은따옴표(')로 끝내면 문법적인 오류

```
>>> msg = "Hello'  
SyntaxError: EOL while scanning string literal
```



# 100과 “100”의 차이

- 100 -> 정수
- “100”, ‘100’->문자열

```
>>> print(100+200)  
300  
>>> print("100"+"200")  
100200
```

100+200을 하면 (정수+정수) 형태가 되어서 덧셈이 가능하다. 하지만 “100”+“200”은 텍스트와 텍스트끼리 합하는 것이기 때문에 그냥 2개의 텍스트가 붙어 버린다.

# 문자열 -> 숫자

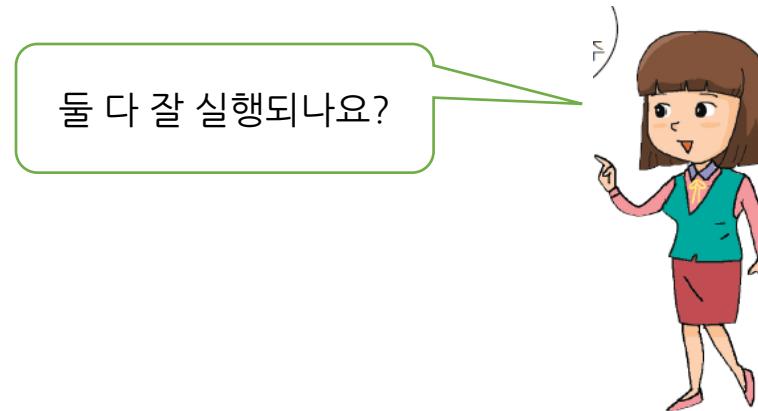
- int(): 문자열을 정수로 변환
- float(): 문자열을 실수로 변환

```
t = input("정수를 입력하시오: ")
x = int(t)
t = input("정수를 입력하시오: ")
y = int(t)
print(x+y)
```

```
정수를 입력하시오: 100
정수를 입력하시오: 200
300
```

# 숫자->문자열

```
>>> print("나는 현재", 21, "살이다")  
>>> print('나는 현재 ' + 21 + '살이다.')
```



# 숫자->문자열

- 다음 코드에 오류가 발생하는 이유는?

```
>>> print('나는 현재 ' + 21 + '살이다.')
```

Traceback (most recent call last):

File "<pyshell#1>", line 1, in <module>

print('나는 현재 ' + 21 + '살이다.)

TypeError: Can't convert 'int' object to str implicitly

print("나는 현재", 21, "살이다") 혼동하지 말 것!!!

문자열과 숫자를 합칠 수 없는 의미입니다.

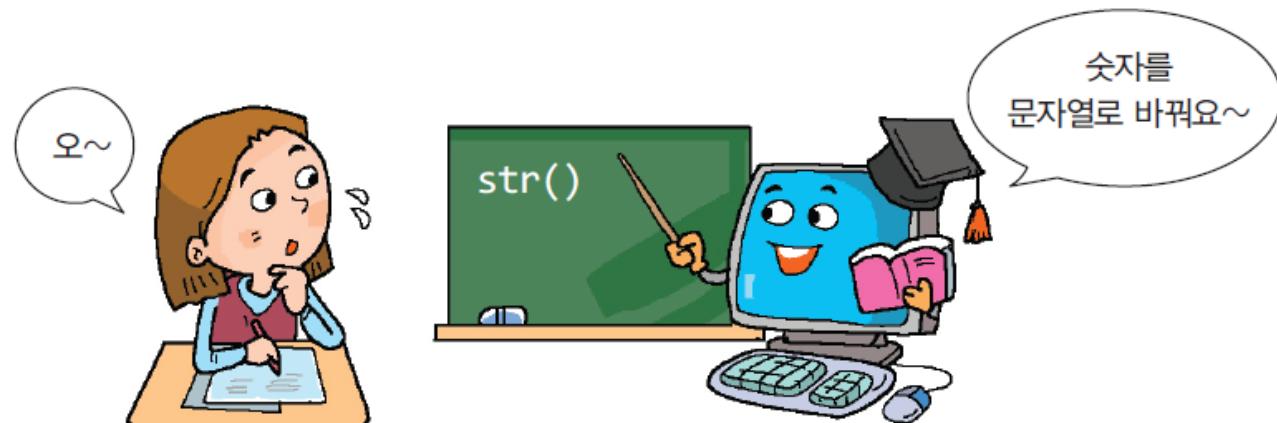


# 숫자->문자열

- str() 함수 사용

```
>>> print('나는 현재 ' + str(21) + '살이다.')  
나는 현재 21살이다.
```

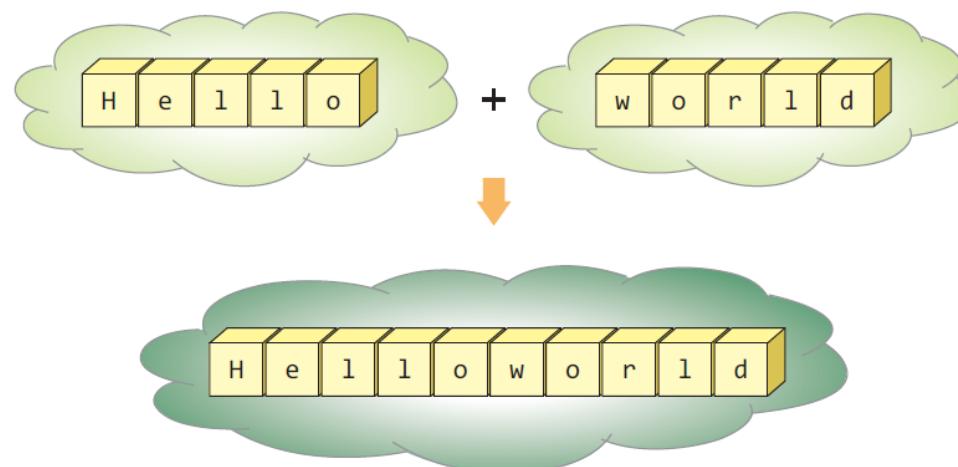
```
>>> print('원주율은 ' + str(3.14) + '입니다.')  
원주율은 3.14입니다.
```



# 문자열 접합

- 2개의 문자열을 합치려면 -> + 연산자

```
>>> 'Hello ' + 'World!'  
'Hello World!'
```



# 문자열 반복

- 문자열을 반복하려면 -> \* 연산자

```
>>> message = " Congratulations!"  
>>> print(message*3)  
Congratulations!Congratulations!Congratulations!
```

```
>>> print("=*50)  
=====
```

# 문자열에 변수 값 포함

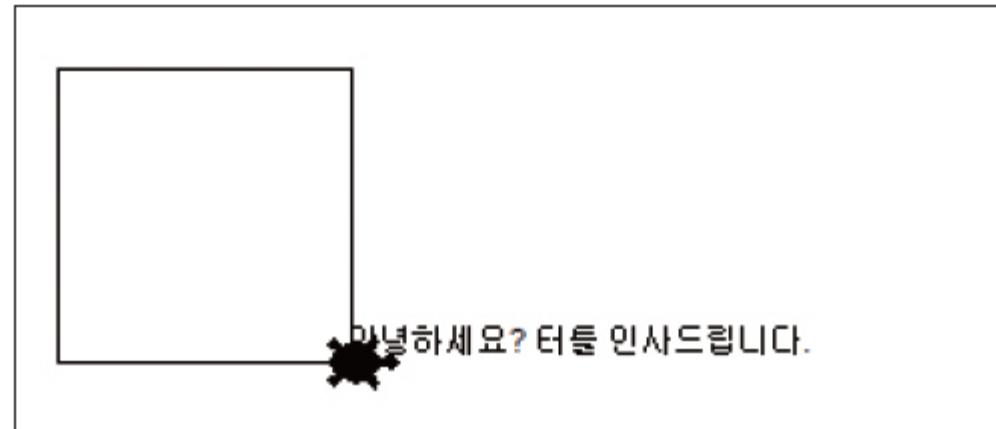
- 문자열에 변수의 값을 삽입하여 출력하고 싶으면 -> **%기호** 사용

```
>>> price = 10000
>>> print("상품의 가격은 %s원입니다." % price)
상품의 가격은 10000원입니다.
```

문자열 포맷팅	기능
%d, %x, %o	십진수, 16진수, 8진수
%f %.숫자f	실수를 출력(복소수 출력 안됨) 표시할 소수점 아래 자릿수를 명시
%s	문자열 출력
% %	'%' 문자 자체를 출력

# Lab: 거북이와 인사해보자.

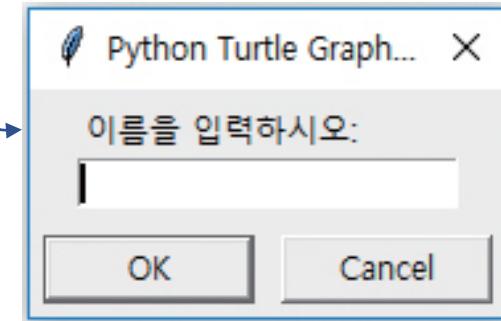
- 터틀 그래픽에서 사용자의 이름을 받아서 다음과 같이 출력해보자.



# Lab: 거북이와 인사해보자.

- 터틀 그래픽에서 문자열을 입력 받는 방법

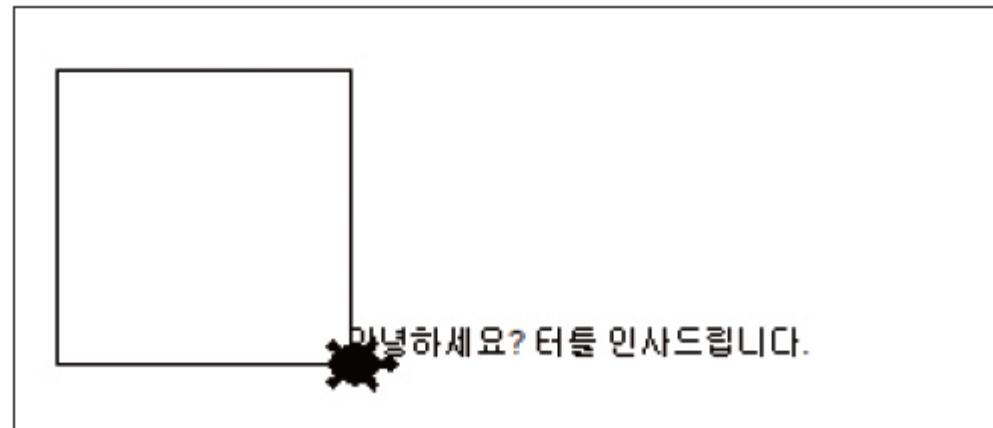
```
s = turtle.textinput("", "이름을 입력하시오: ")
```



# Lab: 거북이와 인사해보자.

- 터틀 그래픽에서 문자열을 출력하는 방법

```
t.write("안녕하세요? 터틀 인사드립니다.")
```



# Solution

```
import turtle
t = turtle.Turtle()
t.shape("turtle")
```

```
s = turtle.textinput("", "이름을 입력하시오: ")
t.write("안녕하세요?" + s + "씨, 터틀 인사드립니다.");
```

```
t.left(90)
t.forward(100)
t.left(90)
t.forward(100)
t.left(90)
t.forward(100)
t.left(90)
t.forward(100)
```



안녕하세요?  
○○○ 씨  
터틀 인사드립니다.



## 도전문제

사각형의 각 변에 "안녕하세요? 홍길동씨, 터틀 인사드립니다."을 출력해보자.

# 문자열 인덱싱 및 슬라이싱

- 문자열의 길이 : len()

```
>>> mystring = 'hello world'  
>>> len(mystring)  
11
```

- 글자 일부 슬라이싱

`>>> mystring[0:5]`

: 시작과 끝 구분을 위해 콜론 사용

- [ ]는 슬라이싱 할 범위를 지정할 때 사용하는 기호이다.

```
>>> mystring[:5]
```

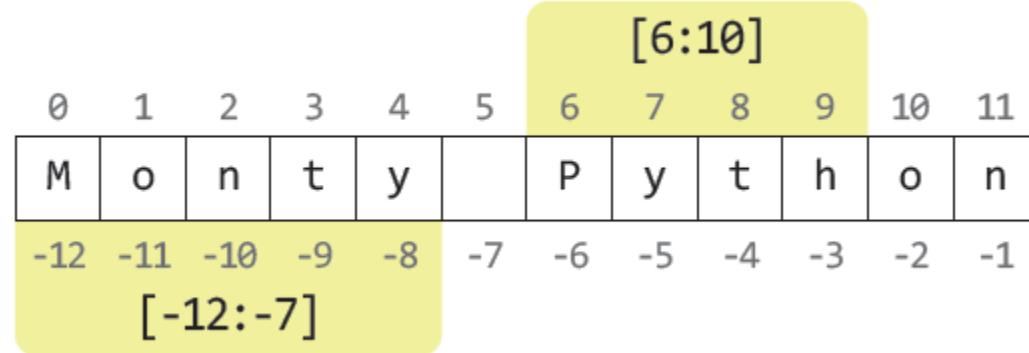
각 슬라이싱에 대한  
출력 결과는?

```
>>> mystring[6:]
```

```
>>> mystring[6:-1]
```

# 개별 문자 추출

- 문자열에서 개별 문자들을 추출하려면 -> 인덱스라는 번호를 사용한다.



```
s = "Monty Python"
print(s[6:10])
```

Pyth

# 문자열 인덱싱 및 슬라이싱

- 슬라이싱 종류

**b[:]** : 0 번째부터 마지막까지 모두 출력

**b[start:end]** : start 인덱스부터 end 인덱스 바로 전까지 출력

**b[:end]** : 0 번째 인덱스부터 end 인덱스 바로 전까지 출력

**b[start:]** : start 인덱스부터 마지막 인덱스까지 출력

**b[start:end:step]** : start 인덱스부터 end 인덱스 바로 전까지 step 만큼 건너뛰며 출력

# 문자열 인덱싱 및 슬라이싱

- 슬라이싱 예시, b = ‘coding’

**b[:]** 전부 다 출력

‘coding’

**b[:3]** 처음부터 인덱스 3 전까지 출력

‘cod’

**b[2:]** 인덱스 2부터 마지막까지 출력

‘ding’

**b[1:6:2]** 인덱스 1부터 6 전까지 2개마다 출력 (한칸씩 건너뛰며)

‘oig’

**b[::-2]** 처음부터 마지막까지 2개마다 출력 (한칸씩 건너뛰며)

‘cdn’

# 따옴표를 문자열에 표시하려면?

```
===== RESTART: C:/Users/Administrator/Desktop/  
나의 이름은 '조미영'이고, 전공은 '컴퓨터공학'이야.  
>>>
```

# 특수 문자열

특수 문자열	의미
\n	줄 바꿈 문자
\t	탭 문자
\\	역슬래시 자체
\“	큰따옴표 자체
\'	작은따옴표 자체

```
>>> print("말 한마디로\n천 양 빛을 갚는다")
말 한마디로
천 양 빛을 갚는다
```

# Lab: 친근하게 대화하는 프로그램

- 변수를 사용하여 사용자의 이름과 나이를 문자열 형태로 기억했다가 출력할 때 사용하는 프로그램을 작성해 보자.

```
===== RESTART: C:/Users/Admi
```

안녕하세요?

이름이 어떻게 되시나요? 조미영

만나서 반갑습니다. '조미영' 씨

이름의 길이는 다음과 같군요: 3

나이가 어떻게 되나요? 42

내년이면 43 이 되시는군요.

>>>

- 문자열의 길이를 계산할 때는 `len(s)`를 사용한다.

# Solution

```

print('안녕하세요?')
name = input('이름이 어떻게 되시나요? ')
print('만나서 반갑습니다. ' + name + ' 씨')
print('이름의 길이는 다음과 같군요:', end=' ')
print(len(name))
age = int(input("나이가 어떻게 되나요? "))
print("내년이면", str(age+1), "이 되시는군요.")

```

줄바꿈 문자 대신 스페이스 출력



## 도전문제

사용자에게 다른 정보도 물어보고 친근하게 다시 답변해보자. 예를 들어서 취미에 관하여 다음과 같이 질문할 수도 있다.

“취미가 무엇인가요?” “영화 감상”  
“네 저도 영화 감상 좋아합니다.”

# 예제#1

- 사용자가 입력한 문자열 중에서 처음 2글자와 마지막 2글자를 추출한 후에 합하여 출력하세요.

```
===== RESTART: C:/Users//  
문자열을 입력하시오 : pythonIsFun  
pyun  
>>>
```

## 예제#2

- 사용자가 입력한 기호 안에 문자열을 삽입하려면 어떻게 해야 하나요?(기호는 문자 2개로 이루어져 있다고 가정함)

```
===== RESTART: C:/Users/Administrator/  
기호를 입력하시오 : []  
중간에 삽입할 문자열을 입력하시오 : pythonIsFun  
[pythonIsFun]  
>>>
```

# 예제#3

- 4개의 숫자가 들어 있는 리스트 안의 숫자들을 꺼내서 합계를 계산하여 출력하세요.

```
===== RESTART: C:/User  
리스트 = [1, 2, 3, 4]  
리스트 숫자들의 합 = 10  
>>>
```

# Lab: 2050년에는 몇 살이 될까?

- 자신이 2050년에 몇 살이 될 것인지를 계산하는 프로그램을 작성해 보자.



```
import time  
now = time.time()  
thisYear = int(1970 + now//(365*24*3600))
```

- time 모듈에서 현재 시각을 구하는 함수 : time()
- time() 함수는 1970년 1월 1일 0시 0분 0초를 기준으로 초 단위로 지난 시간을 알려줌

# Solution

```
import time  
now = time.time()  
thisYear = int(1970 + now//(365*24*3600))  
  
print("올해는 " + str(thisYear)+"입니다.")  
age = int(input("몇살이신지요? "))  
  
print("2050년에는 "+str(age + 2050-thisYear)+"살 이시군요.")
```

# 시간 표현의 다양한 방법

```
import time
now = time.localtime()

print("현재 년: %d" %(now.tm_year))
print("현재 월: %d" %(now.tm_mon))
print("현재 일: %d" %(now.tm_mday))

print("현재 시: %d" %(now.tm_hour))
print("현재 분: %d" %(now.tm_min))
print("현재 초: %d" %(now.tm_sec))
```

---

```
import time
now = time.localtime()

print("%04d-%02d-%02d %02d:%02d:%02d" %
      (now.tm_year, now.tm_mon, now.tm_mday,
       now.tm_hour, now.tm_min, now.tm_sec))
```

---

```
import datetime
print(datetime.datetime.now())
```

각 시간 표현에 대한  
출력 결과는?

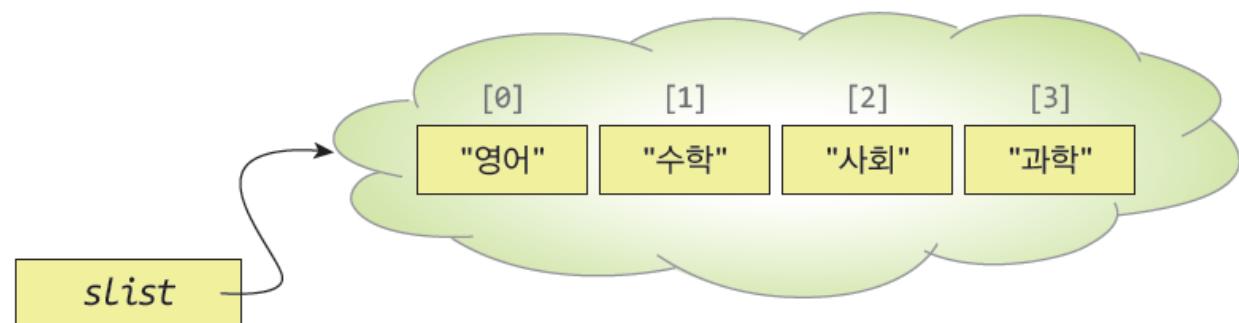


# 리스트

✓ 9장 리스트와 딕셔너리에서 자세히 설명

- 리스트(list): 여러 개의 자료들을 모아서 하나의 묶음으로 저장하는 것이다.
- 리스트를 생성하려면 항목들을 쉼표로 분리하여 대괄호 안에 넣으면 된다.

```
slist = [ '영어', '수학', '사회', '과학' ]
```



# 리스트에 항목을 동적으로 추가

- 공백 리스트를 생성한 후에 코드로 리스트에 값을 추가하는 것

```
list = []
list.append(1)
list.append(2)
list.append(6)
list.append(3)

print(list)
```

[1, 2, 6, 3]

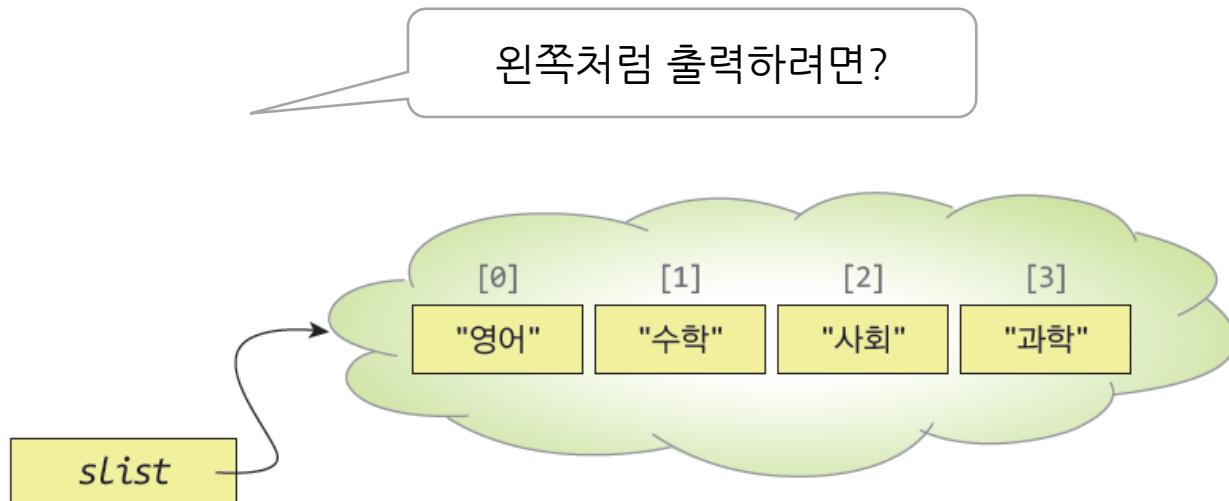
# 리스트 요소 접근하기

```
slist = [ '영어', '수학', '사회', '과학' ]  
print(slist[0])
```

영어

```
>>> slist=['영어','수학','사회','과학']  
>>>  
'영어'  
>>>  
'수학'  
>>>  
'사회'  
>>>  
'과학'
```

왼쪽처럼 출력하려면?



# Lab: 친구들의 리스트 생성하기

- 제일 친한 친구 5명의 이름을 **리스트**에 저장했다가 출력하는 프로그램을 작성하자.

```
=====
RESTART: C:/Users/Administrat...
친구의 이름을 입력하시오: 뽀로로
친구의 이름을 입력하시오: 폴리
친구의 이름을 입력하시오: 슈퍼잭
친구의 이름을 입력하시오: 콩순이
친구의 이름을 입력하시오: 슈퍼윙스
['뽀로로', '폴리', '슈퍼잭', '콩순이', '슈퍼윙스']
>>>
```

# Solution

```
friend_list = [ ]  
  
friend = input("친구의 이름을 입력하시오: ")  
friend_list.append(friend)  
  
friend = input("친구의 이름을 입력하시오: ")  
friend_list.append(friend)  
  
friend = input("친구의 이름을 입력하시오: ")  
friend_list.append(friend)  
|  
friend = input("친구의 이름을 입력하시오: ")  
friend_list.append(friend)  
  
friend = input("친구의 이름을 입력하시오: ")  
friend_list.append(friend)  
  
print(friend_list)
```

# 예제#4

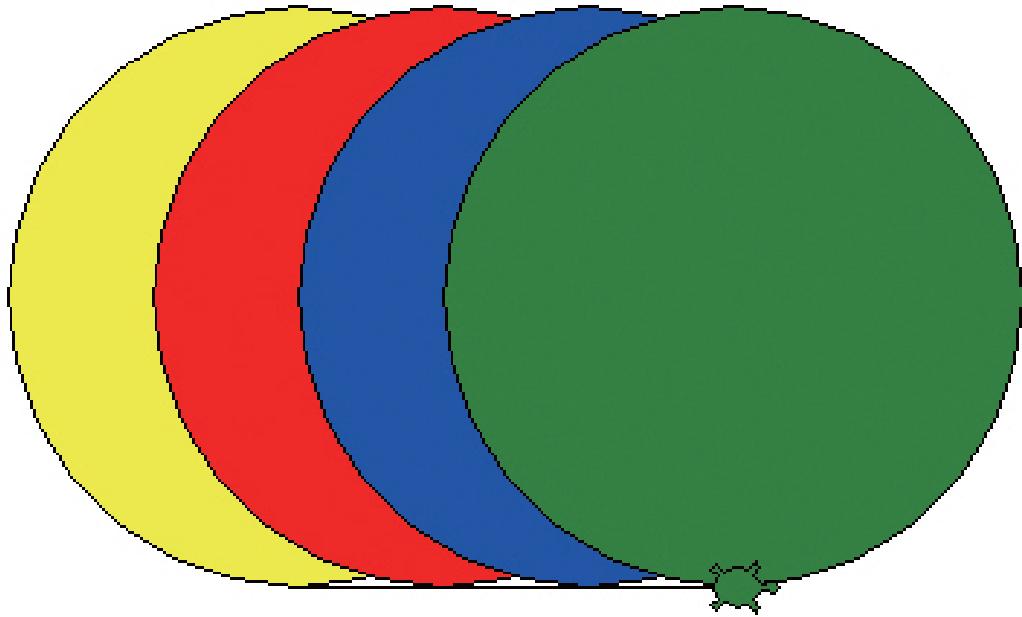
- 사용자로부터 입력 받을 숫자만큼 이름을 입력 받도록 프로그램을 수정하세요.

```
===== RESTART: C:/Users/Adminis [hint]
친구 몇 명의 이름을 입력하려고 하나요? 3
친구의 이름을 입력하시오: 해리
친구의 이름을 입력하시오: 루피
친구의 이름을 입력하시오: 포비
['해리', '루피', '포비']
>>>
```

```
for i in range(6):
    t.forward(100)
    t.left(60)
```

# Lab: 리스트에 저장된 색상으로 원 그리기

- 리스트에 색상을 문자열로 저장하였다가 하나씩 꺼내서 거북이의 채우기 색상으로 설정하고 원을 그려 보자.



# Solution

```
color_list = [ "yellow", "red", "blue", "green" ]
```

```
t.fillcolor(color_list[0])      # 채우기 색상을 설정한다.  
t.begin_fill()                 # 채우기를 시작한다.  
t.circle(100)                  # 속이 채워진 원이 그려진다.  
t.end_fill()                   # 채우기를 종료한다.
```

```
t.forward(50)  
t.fillcolor(color_list[1])  
t.begin_fill()  
t.circle(100)  
t.end_fill()
```