



尖塔遭遇表 1d100

01-07：在你眼中，周围巨大的扶壁与塔吉家族的领地犬牙交错，这紊乱复杂的哥特式建筑群末端延伸至一处私用停机坪。一艘天鹰座穿梭机划过陈腐的烟云降落。帝国海军代表着陆，并向在场的塔吉贵族行天鹰礼。

08-14：马卡里安远征纪念游行的队伍挤满了宽阔的街道，游行路线两侧是哈尔沃-莫特家族的部分领地与一座大教堂。圣马卡里乌斯的一件圣物由国教传教士高举在空中，该圣物是一只据称太阳领主本人曾经佩戴的脏手套。

15-21：一条巨型等离子运输管占据了面前的半边尖塔大道，火花微微闪烁间，两名技术神甫正同步进行某种奇异的仪式。

22-28：一名马卡里安警卫正拽着一个大吵大嚷的高门贵族穿过开阔的街道，四周是风光不再的小贵族居所。

这一幕带来了许多充满欺诈与冒险的机遇：角色们若试图展开营救，会发生什么？此人真的出身不凡，抑或不过是在冒名行骗？反之，这个马卡里安警卫会不会是个冒牌货？也许此人只是个帮派成员，试图绑架勒索贵族子嗣？

29-35：你路过一尊巨大的雕像。雕像刻画的是一位骷髅面孔、目光森然的罗卡斯战士，尽管长期有人试图修复，但显然岁月已使其满面风霜。

雕像周围集了一小群年轻贵族，他们是大贵族出身，行为虔诚，此时正尝试进行“尖塔登峰”——即不系绳索攀登雕像，从而修复雕像的破损部分。此举被视为荣誉的象征。如果无人干预，那么今年就只会有一名贵族子弟坠亡，至少比去年要少得多。

36-42: 你从林立尖塔的走廊中走出，抵达一座恢宏大教堂的开阔庭院。国教传教士正主持一场忏悔仪式，而贵族代表们坐在抗酸雨的伞下。他们的仆从被派上前去，代替主人接受神甫的鞭笞。

43-49: 你穿行在复杂的扶壁桥网络中，偶然遇到一副由两个步履蹒跚的机仆抬着的轿子，似乎正要前往帕纳姆家族的领地。如果上前查看，你会发现轿中只有一具身着华服、死去多日的腐烂尸体。

50-56: 当你行走在环绕尖塔的宏伟混凝土台阶上时，一群看起来醉醺醺的贵族从烟雾中出现，险些撞到你身上。他们大声叫嚷，声称愿出重金雇人带他们下到巢都最底层，但起初他们绝口不提目的。

57-63: 你从垂直通道的迷宫中走出，来到一处小庭院。一群紧张的群众正围观两名年长的贵族子弟，他们分别来自卡尔维奥与维拉提家族（GM 可以自行决定两人的出身家族），正摆好架势、互相辱骂，准备决斗。

他们甚至可能请求角色代替他们决斗，如果接受请求，那么角色将赢得对一方的影响力，并与另一方结仇。必要时你可以使用帮派成员面板（烈焰撒拉弗模组 P39）来代表贵族决斗者。

64-70: 当角色们穿过一条看起来无人问津的居住区走廊，走向一座尖塔的巨大扶壁时，所有人必须进行一次常规（+20）反射（闪避）检定，否则将受到 1 点伤害。原来，效忠于卡斯提克斯家族的劳役工人正在拆除这片区域，以腾出空间修建一尊 1000 英尺高的圣马卡里乌斯雕像。不久之后，你们将遇到一个技术神甫与一个国教传教士，与卡斯提克斯家族的一名贵族就此工程展开争辩。

71-77: 当你们在错综复杂的哥特式尖塔居住区中穿行时，你们遇见了一个眼神空洞的人。你们注意到对方身着星语庭的长袍，这是一名星语者。他不再盯着你们，转而与卡尔维奥家族的一位小贵族低声交谈。

78-84: 你们穿过悬在扶壁上的曲折通路系统，来到一座部分开放的宏伟大教堂。激光枪的爆裂声在空气中响起，原来这里正在举行一场由国教主持的追思仪式，塔吉家族与哈尔沃-莫特家族的代表皆在场出席。仪式中，传教士们将一滴收集到的雨水滴入一座直径一百英尺的喷泉中，象征一条生命的逝去。喷泉水面已经近乎满溢。

85-91: 你们从贵族圣所悬空的哥特式建筑群构成的蜿蜒隧道中走出，来到一处露天市集。此处全副武装的安保人员与富有的顾客混杂在一起。你们注意到一个帝国内政部检查小组正在逐一检查摊位与访客，确保每个人都持有合规文书。

92-98: 你们正行走在一座连接两座尖塔的扶壁桥上，数队装束奇异的虚空舰船员忽而将你们推到一旁。一名身穿华丽战甲的女子从随从清出的通道中快步走过，身旁的机仆匆匆搬运着一只缠绕锁链的金属箱。

99-00: 你们在烟雾中迷失了方向，进入了一片由辉煌不再的建筑与高耸尖塔构成的迷宫。你们误入一座围墙中的花园，里面长满了螺旋状的抗酸蘑菇，闪烁着油膜般的斑斓色彩。在这些真菌之间，你们遇到了上风帮的莱皮斯，他递上几片透明且极其酸涩的菌类，邀请你们前往他在钟楼区[次等贵族区]开设的赌馆一试手气。



上巢遭遇表 1d100

01-07：你们沿着一座义体制造厂的庞大厂房前进，耳边是刺耳的工业打磨声。你们的去路被一队机械神教的专家和他们的机仆护卫挡住了。他们正护送着虔诚工作带来的成果，即那一副副整齐摆放在轿台上的植入肢体，前往另一处设施。

08-14：你们穿过居住区错综复杂的通道，周围满是从附近制造厂中涌出的蒸汽。你们最终来到一处位于高耸结构性扶壁下方的小庭院中，院子里的人们排着一条弯弯曲曲的长队，等待进入建于扶壁内部的疗愈圣所寻求治疗。无论是不断提笔的内政部的书记员还是负责医疗救护的医护人员都忙得不可开交，致使关键的物资与情报无人照看。

15-21：你们行经连接着轰鸣制造厂的交错堤道，最终来到一处散布着高达雕像与马卡里安圣人神龛的广场。各个帝国派系的专家们混在一起，交易宗教圣像、进行虔诚仪式。与此同时，一位伤痕累累的国教传教士正声嘶力竭地布道，试图让声音盖过工业的噪音与人群的喧嚣。

22-28：你们在纠缠着巨大管路的居住区后巷中被迫放缓了脚步，因为一支化学行会的商队正小心翼翼地护送一批化学品去往机械神教的油膏工坊。这支武装精良的商队警惕着潜在的伏击，要求所有人远离他们的货物。

29-35：你们正从至少一英里高的圣人雕像的巨大双脚之间通过，耳边传来了一阵争执：一

名贵族子嗣正要求一支肉食行会的商队上缴一批肉作为税款，理由是他们穿过了他的领地。如果他们注意到你们，就会叫你们过去评理，甚至可能代表某一方进行决斗。

36-42：你们从一条长达数英里、内部烟雾弥漫的通道中走出，进入一处拥有集会许可的广场。广场大体上形似一只巨大的天鹰，印在塑钢的地面上。虽然四周有一些还算精致的市集摊位，但大多数闲逛的人群都将注意力集中在广场中央的一处高台。高台上面有水行会的徽章，正在拍卖不同纯度的净水。

43-49：你们穿行在地面大教堂上方一英里高的凌空错杂架构中，经过一座塑钢制造厂外抬升的广场时，听到了激光手枪的尖锐枪响。一名重实效的军务部检察官正在以一种不太正统的方式测试制造厂的产品质量。

50-56：你们经过巢都上层的一片工业区，尖锐的磁悬列车声震耳欲聋。你们的去路被一支帝国舰队的装卸工队伍堵住，他们正拖运满载货物的巨型货车，因内政部的检查而被迫停下。

57-63：你们在跨上巢多层的巨型居住区里迷了路。虽然巢都上层往往没多少人作奸犯科，但这并不能让角色免于马卡里安警卫的愤怒。一大队警卫拦下你们，声称你们非法进入上巢，并打算押送你们前往主要塞辖区进行“处理”。

64-70：你们沿路进了一座轰鸣的庞然机械深处，它比大教堂高得多，并且用途不明。两名技术神甫正在用神秘的装置进行检修，这种装置意外地干扰了你们的科技装备。除非通过困难（-20）科技检定，否则所有复杂程度高于数据板的科技装备都会失效一天。

71-77：你们来到一片为巨型大教堂所主宰的区域，教堂的一根根尖塔在这一层巢都直插天顶。你们穿过擦顶的拱门和熏香弥漫的开放式回廊，与一群紧张不安的神甫擦肩而过，后者正呆呆地看着一队炽烈纯洁修会的战斗修女。这些全副武装的战斗修女向过路的所有人呼吁，请求加入她们在巢都底层展开的正义猎巫行动。

78-84：你们沿着一段无穷无尽的古老混凝土楼梯向上攀登，在穿过一处支撑扶壁前往目的地的途中，停在了多条螺旋楼梯交汇处的开阔空间内。内政部正在这处交汇点开展人口普查，缓慢地从成千上万路人身上收集数据，而马卡里安警卫会恐吓任何试图逃避统计的人。

85-91：你们沿着两座横跨数英里的大教堂之间的宽广大道前进时，被淹没在一场烛光守夜仪式中，成千上万的专业人员决定步行横穿整个罗卡斯巢都，以纪念马卡里安远征。

92-98：你们迂回深入一片由内政部圣所构成的迷宫区域。一名焦头烂额的书记员找到你们，恳求你们前往巢都底层，自选地点进行人口普查，并调查那里的结构稳定性。

99-00：选择一名玩家角色。当你们在熙熙攘攘的居住区通道钢架迷宫中前行时，他/她与另一个自己对上了目光。那个和角色相貌一致的人瞪大双眼，旋即扔下一颗烟雾手雷，拔出自动手枪向人群开火来开道，然后夺路而逃。角色们被迫为这片骚乱善后，而那名玩家需要证明，引发动乱的不是他/她本人。



下巢遭遇表 1d100

01-07: 你们途径一座庞大的电池制造厂的屋顶。一旁的通风井嘎吱打开，一个衣衫褴褛的男人爬了出来，他身穿一件红色节肢动物皮革夹克，背着一个凑合使用的麻袋，里面装满了激光枪电池。（此人可能是“赤红拉古尔”，维拉提匕首帮的一员，出自模组《化学燃烧》。）

08-14: 你们穿越一片完全被大型光源制造厂复合体占据的区块，这里时而是可控的黑暗，时而闪过极其刺眼的探照灯光。对于 **GM** 来说，这片黑暗环境非常适合作为敌人伏击的场所！

15-21: 你们走出曲折的居住区，面前是巨大的除锈制造厂，带有水行会的印记。蒸汽从制造厂高耸外观的上百个出气口涌出。工厂入口处，两个机械神教的技术神甫正在尝试进入制造厂检查机械设备，但行会的守卫不愿放人通行。

22-28: 你们路过一座肥料制造厂，看见外部一根大教堂般粗大的管道突然发软断裂，蒸腾的污泥涌入内政部缮写室。缮写室里传来阵阵惨叫声，一个满身污秽的书记员向你们求助。如果答应伸出援手，你们会发现缮写室已经被酸性污水淹了一半。几名内政部文员正冒着皮肤烧伤的风险抢救重要档案。角色们可以尝试一次-10 的运动检定来救人或救文书，随后必须进行一次+10 毅力检定，否则会因酸性污泥而受到 1 点伤害。如果选择救文书，许多文员会身受重伤，但所有文员都会深表感激，角色们可能获得内政部影响力+1（由 **GM** 裁定）。如果选择救文员，他们会怒气冲冲地埋怨角色没有抢救文件。

29-35: 你们看到一队带着枷锁的囚犯，由马卡里安警卫小组押送，前往洛马里斯-77 号监

禁中心。押送过程中警卫队频频对犯人拳脚相加。许多被押去圣灰制造厂的劳役犯其实是圣痕之手帮派的成员，他们可能请求你们解救某个“被冤枉”的同伙。即使你们拒绝，也可能有一队帮派成员扔下烟雾弹，趁乱营救同伴。

36-42：你们的道路被一支丧葬队伍阻挡。缓慢移动的国教尸体搬运工停在一座灯脂制造厂[Lucerne Manufactorum，专门处理尸体]旁，该制造厂与一座装点着披袍骷髅雕像的大教堂相连。一群痛哭的哀悼者正聆听国教传道士通过扩音器的布道：全人类的职责都是将生命奉献给帝皇。

43-49：你们遇见一名内政部监工与一位塔吉家族的贵族正在争吵，原因是后者近期产出配额不足。劳工们声称是某个“怪物”偷走了他们的物资。如果角色四处观察，并通过一次+0逻辑（调查）检定，就会在通风井周围发现爪痕。这其实是边缘亡命徒控制的兔子洞通道，被基因窃取者的泥爪教派利用。

50-56：当你们经过一座规模庞大、跨越多层、但安保松散的回收圣所时，你们的感官受到了攻击。这里常被奴工与帮派成员（尤其是工作方向一致的圣痕之手帮成员）用作闲暇时的非法赌博场所。有些惯犯可能邀请你们加入，甚至试图拉拢你们加入帮派。但这些赌局在下巢往往会演变成暴力冲突。

57-63：你们路过一座庞大的肉食行会屠宰场，空气中弥漫着恶臭。途中你们遇到一队帝国舰队的装卸工，他们正拖着一些不明货物推车前往虚空扶壁。监工催促着他们前进，而他们看着屠宰场驶出的装甲运载车，目光中满是饥渴。

64-70：在穿过成千上万间给苦行僧住似的棺材大小房子之后，你们迷失在一片蜿蜒复杂的居住区中，甚至不清楚自己身处下巢的哪一层。所有角色必须进行一次-10导航检定才能找到正确方向。如果超过半数角色失败，你们将被 24-96 区块帮派的 8 名混混拦路打劫收逗留费。

71-77：工业的轰鸣渐渐远去，取而代之的是市场忙碌的喧嚣。摇摇欲坠的摊位填满了高耸雕像之间的空隙。水行会和肉食行会的摊位附近挤满了劳工，他们渴望得到干净的水与碎肉。一名国教传教士痛斥所有聚集在此的人，称他们寻求的馈赠只有神皇和祂强大的机构才能赐予。帮派成员潜伏在附近，随时准备为自身利益而行窃、勒索，甚至煽动骚乱。

78-84：你们经过一处肉食行会配给站，饰有他们的节肢动物纹章，这里出售的调味肉品价格高得离谱。如果角色在此停留过久或公开购买食物，劳工们可能会请求你们施舍援助。不论你们发不发善心，帮派成员都会在暗中打量，如果觉得你们兜里有钱，很可能在稍后设伏袭击。

85-93：你们听到刺耳的警报声，宣告一次轮班交替，上千名工人从附近的制造厂轰然涌出，进入邻近的大教堂。你们也被人潮裹挟，靠近了一名轿子上的国教传教士，他要求你们在大教堂里履行你们“虔诚的劳作”。

94-00：你们穿行于错综复杂的居住区通道时，发现一名劳工正在刮除斑驳墙壁上的霉斑与污泥，嘴里低声吟唱着奇怪的祷文。如果继续观察，会看到此人时不时偷偷趁无人时将恶心的物质塞进嘴里，然后离开居住区通道钻进一口腐朽的通风井。此人其实是一名纳垢邪教徒，利用边缘亡命徒的兔子洞通道传播体内培育的疾病。



底巢遭遇表 1d100

01-07: 你们来到一片巨大的开阔空间，似乎是酸雨侵蚀造成的。高处传来机械的研磨声，酸雨从天而降，成群的褴褛贱民睁大双眼凝望高空，直到难以继续忍受。一名灰袍破败的女人挺得最久，因而受到赞颂。你们一眼就看出她眼窝里只剩结痂的疤痕。

08-14: 你们经过一片棚户区，这里由几座废弃制造厂和大教堂的残骸构成，中间乱糟糟地留出一条居住区通道，贱民在此摆着肮脏的摊位，兜售捡来的可疑食物。两伙帮派之间的斗殴在此爆发。如果角色选择介入并帮助其中一方且获胜，则该帮派影响力+1，另一方帮派影响力-1。

15-21: 忽然，地面与上方的巢都不同步地震颤起来。所有角色必须通过一次+0 反应（闪避）检定，否则会被坠落的残骸击中，进入倒地状态并受到 1 点伤害。如果有角色未通过检定，6 个维拉提匕首帮成员会趁巢都震颤带来的干扰，在队伍调整状态时伏击。如果角色全部通过检定，则这 6 个帮派成员会被坍塌的结构困住，并向外呼救。

22-28: 你们与一支行进拖沓的队伍并行，底层贱民正排队等候帮派锯骨医生的治疗。你们无意间听到，有个不幸的人提到，守在锯骨医生身边的帮派成员就是造成这些伤口的凶手。

29-35: 你们迷路在一片生锈塑钢迷宫中。忽然，一名眼神狂乱的男子呼喊你们，声称自己因官僚体制的错误而困在底层。他会拿出证据，并且只要角色们将他带回上巢，他会有所酬

谢。由 GM 决定此人说的是否是实话，如果想增添戏剧性，他可以被一队帮派成员在这钢铁迷宫中追杀。

36-42：你们遇到一群将废墟改造成家园的贱民。一名盲眼乞丐踉跄着撞上你们，立刻声称你们是帝皇派来的天使，前来应答他们的祈祷。如果你们给予食物或太阳币，他将把你们的善行传遍整个底层；这或许提升你们的声望，但同样可能让你们被视为软柿子。

43-49：一座前内政部圣所孤零零地立于黑暗的废墟与污泥间，宛如底层噩梦中的阳光绿洲。如今这是一个热闹的黑市，贩卖来历不明的武器、弹药与化学品。角色们可在此购买各类战斗装备，但质量堪忧。数名马卡里安警卫在此监视钓鱼：他们可能暗中跟踪购买者，或随时发动突袭。

50-56：你们在攀爬一处坍塌的居住通道时，发现篝火旁蹲着一名鬼鬼祟祟的女子。如果靠近，她会低声问你们是否是“马拉特·维尔斯”。不论如何回答，她都会立刻钻入废墟，消失在她理应钻不进去的狭小缝隙里。

57-63：你们穿过一片由古老机械残骸与倒塌基座构成的迷宫，前方唯一路径是一片泥泞的无海沼泽。一名装有不合适义眼的女子几乎彻底淹没在淤泥中，正在呼喊求救。实际上，她是切割者帮的成员，正在诱骗旅人落入陷阱，好让她的 4 名帮派成员同伙埋伏袭击。

64-70：在一条昏暗的贱民居住区通道旁，你们听见一个帮派成员满口脏话地质疑，自己那位被酸液烧伤过的同伴真的在“深坑”竞技场[注：由维拉提家族旁系赞助]看见了时光角斗士。他的同伴则咆哮回应，这比“瓦莱莉娅·卡斯提克斯曾出现在热能预警区”这种谣言更靠谱。

71-77：你们的道路穿过一片微微发光的臭蘑菇田。所有角色必须通过一次+0 毅力检定，否则会因孢子呛入肺部而中毒 1 小时，并引发剧烈咳嗽，引来一队阴沉的马卡里安警卫。他们正在寻找“马拉特·维尔斯”，并怀疑你们为何出现在这里。

78-84：你们穿行于交错纠缠的锈蚀工业管道时，发现一条被巢都震动撕裂的巨大通风管。难民们已将这里改造成一家喧嚣的临时酒馆“溢流”。贱民们在此酿造劣质私酒，24-96 区块的帮派成员则会偷袭粗心大意的过客。

85-91：在一片看起来由多座坍塌制造厂拼成的废墟中，你们发现一个摇摇欲坠的营地，由一束自高处打下的银光照亮。营地中央是一尊酸蚀的帝国圣人雕像，似乎曾从高处坠落至底层，如今被一群居住于此的持械贱民顶礼膜拜。

92-98：你们行进在沼泽与漆黑中，意外发现一艘失事的高跷船，搁浅在一片废弃的缓步动物养殖场边。几名饥饿的帝国公民正在吞食半腐烂的缓步动物，栖身于残骸之中。

99-00：你们沿着一条荒废已久的通道前进，在巢都震动前这里曾是一条居住区通道。前方传来一阵不祥而刺耳的咏唱，回荡在一座数百年前帝国神庙的古老废墟中。野蛮暴力的声音点缀在咏唱中。如果角色前去调查，会发现 7 个活着的恐虐邪教徒（烈焰撒拉弗模组 P43）占据了衰败的废墟，第八个邪教徒则死在破碎的混凝岩地板上。两名教徒正在血池中殊死搏斗，其余人则围观并咏唱。无论角色是否介入，所有人必须通过一次+0 纪律检定，否则获得 1 点腐化。