

星区威胁

异端：

纳垢星界军，扭曲镰刀连 Company of the Twisted Sickle

法外灵能者，低语者莫马斯 Momas the Murmurur

奸奇教派，风暴眼 The Storm's Eye

桑德罗·科斯马尔与安凯特 Xandro Cosmar & Ankhet

恶魔：

奸奇恶魔，编织之主加兹雷克 Gaazrek Weavemaster

鲜血先驱，米兹拉克斯·塔利安 Mizrax Tallian, the Herald of Blood

纳垢恶魔，收割者 The Reaper

色孽恶魔，无终低语的瓦拉斯特拉 Valastra of the Endless Whisper

异形：

克鲁特，纳尔·伊托尔的裔群 Nar'itor's Kinband

基因窃取者，朝圣之路 The Pilgrim's Path

沃坦联盟，托克的火风暴氏族 Tôk's Firestorm Kindred

黑暗灵族，瓦龙·蛇颂 Varon Vipersong

扭曲镰刀连

若你口舌不忌，那么你便是它的一个侧面了。

威胁概述

- 扭曲镰刀连是一个与纳垢教派结盟的叛徒卫队，驻扎在农业世界戈罗斯·波克，控制着该星球的多个分区。
- 他们标榜自己是在解放行星上的劳工，摆脱帝国的压迫。
- 他们的野心简单明了：继续在戈罗斯·波克上扩展势力，并利用帝国的供应链传播至其他世界。

星界军连队第 203 奎努斯五号团被派往镇压戈罗斯·波克的叛乱（《被诅咒的帝国》，第 286 页）。在占领期间，连队不得不依赖当地资源维持运作。军需官从当地的农场和制造厂征用物资，确保士兵们吃饱喝足，做好时刻行动的准备。一个隐藏的纳垢教派看到机会，半路截下军需物资，污染了补给，疾病就这样在新来的士兵之内迅速蔓延。

由此产生的痘疹在团内部迅速扩散，极大地削弱了他们的兵力，平定戈罗斯·波克的任务亦被移交给其他部队。在场的团外科医生束手无策，诊断员给不出任何有关感染的有用信息，这场感染会让人的脸部和手臂皮肤上爆发出臭气熏天的红色肿块，几小时内一名强壮的士兵就会变得奄奄一息。203 团受到隔离，防止疾病传播，并向沃尔星请求调配广谱医药奎宁汤剂，但及时获得有效援助的希望似乎一片渺茫。最后给大家当头一棒的，是兵团指挥组在隔离命令生效的几个小时前就通通撤离了。

在绝望和遗弃之中，203 团的士兵们感觉自己多半是还没看见敌人，就得在痛苦里看见神皇了。这时扭曲镰刀教派的教徒们从天而降，指明了另一条道路。

对这些受苦的士兵，他们给出了一个简单的提案：放弃对帝皇的忠诚，帝皇显然已经抛弃了他们；选择一位能够给予他们实际回报的神明为其效力——回报便是让他们从痛苦中解脱。要是士兵们没有病得这么重，吃这么厉害的苦，他们准会拒绝。在那时的情况下，许多忠诚者撑着最后一口气抓起激光枪，准备作出最后的反抗，但他们人数太少，病痛也太重，无法再对抗了。活下来的士兵们宣誓效忠瘟疫之神，虽然痘疹没有消除，但他们的痛苦结束了。事实上，这些腐臭的肿块似乎成了力量的源泉，成了他们神明恩赐的标志。这支曾经完整的团如今只剩下一个连的兵力，但他们已经重获新生，这就是扭曲镰刀连的诞生。

他们舍弃了帝国的标志，在制服上绘制了新的符号——三把黑色镰刀排列成的三角形，这似乎会令他们的新主人满意。

自那以后，扭曲镰刀连逐渐壮大，新兵中既有来自其他团的士兵，也有直接从行星居民中招募的成员。他们共同进行了许多任务，破坏行星的收获和储存设施，传播使他们变成如今这副模样的痘疹。他们已将纳垢的传染病播撒到多个前哨站，破坏了重要的农业和加工设施。如今，连队正寻求扩张，有意进一步控制戈罗斯·波克，并如病毒般蔓延至整个星区。

资源

在改信之后，叛徒们的首个行动是趁着地方当局尚未意识到他们的背叛，夺取能得到的武器和装甲资产。如今，他们掌握了相当规模的星界军标准装备库存，涵盖了从激光枪到地面载具等等内容。

此外，扭曲镰刀连的许多支援单位已变成痘行者。这些被污染的个体像苍蝇一样跟随主力部队，用连队袭击下的生还者创造出更多同类。在扭曲镰刀连中，训练充分的士兵只有在战斗中深受重创后，才能享有这种转化——这是对证明自己忠诚之人的最终“奖赏”。

方法

随着扭曲镰刀连在戈罗斯·波克日益扩张，他们已经派遣了几支叛徒士兵小队，登上伪装成运送农业出口产品的船只，打着船只护卫的幌子潜入新的世界，利用纳垢瘟疫污染食物和水源储备。只有当污染开始对部分民众产生影响后，这些士兵才会直面当地势力，将感染者纳入自己的队伍，承诺让他们获得解脱。到目前为止，他们只在个别地方取得了较大的成功，但他们已经在至少六个世界建立了小型据点。如果他们获得更大的成功，下一步往往是接管物资仓库，武装新兵，并用新晋痘行者的浪潮发起对硬茬子的进攻。

在戈罗斯·波克，被纳垢仆从释放的瘟疫和痘疹接管的巨型农场中，有一小群堕落的内政部文员和法务部执法者（《被诅咒的帝国》，第 325 - 327 页）。扭曲镰刀连依赖这些人来完成所需的出口货物订单，以便在星区内秘密传播他们的瘟疫。在叛徒执法者（第 174 页）和叛徒卫兵（第 174 页）的控制下，他们躲藏在被占领的内政部外地办事处里，顶着监视夜以继日地工作。

秘密

尽管很少有人会信，但一个名为“收割者”的恶魔（见第 148 页）在令连队改变忠诚对象的中发挥了重要作用。这个恶魔直接祝福了扭曲镰刀的高级军官，但很少有人知道或记得他们与它的接触。

一些原第 203 奎努斯五号团的幸存者躲过了叛徒的捕捉，依然隐藏在戈罗斯·波克。他们中的大多数仍然带有痘疹的痕迹，皮肤上昔日是肿块的地方留着深深的疤痕。他们躲藏在民众之中伺机而动，急切寻求与审判庭取得联系。与这些士兵接触将对摧毁扭曲镰刀连至关重要。

给游戏主持人的建议

扭曲镰刀连非常适合那些喜欢战斗的队伍，这支连队中包括武装士兵、痘行者以及遭遇恶魔的潜在可能性，这将为队伍提供大量的战斗机会。他们在戈罗斯·波克的存在相对容易暴露——他们势力分布广泛，而且虽然到目前为止取得了一些成功，但算不上是训练有素的渗透者。几乎可以肯定，这会需要战斗殿堂的协助[指对应三大修会的灰骑士/死亡守望/战斗修女]，但要对星区内最重要的农业世界之一发动战争，大多数赞助人多少会有些不情愿。他们会期望侍僧们评估该星区威胁的地理分布，识别敌人的据点，并消灭关键敌方首脑，尽力限制冲突的规模。

单位卡：

痘行者：中等（混沌），士兵

WS25 BS25 Str35 Tgh40 Ag25 Int25 Per20 Wil20 Fel45

护甲 0 承伤 13 致命伤 0 先攻 4 速度 Slow 决心 2

技能：坚毅 50，近战 40

-特性：

- 行走的痘疹诅咒：因痘行者近战攻击而死亡的角色会在 1d100 分钟后复活，变成一个痘行者，承伤等于其腐化值。

- 腐化之源：目睹一个痘行者属于轻度暴露。进行一次有挑战的（+0）的纪律（灵能）检定，抵抗 1 点堕落点。每一成功度减少 1 点堕落点。此外，与痘行者发生身体接触为中度暴露。进行一次有挑战的（+0）的毅力（耐力）检定，抵抗 2 点堕落点。每一成功度减少 1 点堕落点。

-攻击：

- 临时武器：近战（单手）40, 3+SL 差值伤害。造成（中毒）

-携带物品：无。

莫马斯，低语者

你可以把那个包裹给我，或者我进入你的脑海，让你把手中的包裹给我。不管怎样，我都会带着我想要的东西离开。

威胁概述

- 低语者莫马斯是一个神秘的灵能实体，出于其神秘的目的，在整个星区内操控和影响个体。

- 事实上，这个灵能怪物是一个名为巴伦·科的法外灵能者，他的力量被一台在马卡里亚异端期间建造的强大机器所增强。

- 科的意志不再完全属于他自己，出于他不能全部理解的原因，他试图在星区内建立一张影响网络，将各种奇怪的组件和建材运送到这台机器所在的星球。

注意：放射引擎的地下设施可以位于马卡里安星区任何一个人口较多的世界。科的宿敌审判官可以是任何活动范围位于马卡里安星区的审判官，或角色们的赞助人。

几十年来，在马卡里安星区世界的市民间流传着一则低语的恐怖传说——那就是低语者莫马斯。尽管传说细节各不相同，但这些流言都牵涉到一个不分时间地点皆可附身于人的实体有关，这个实体像操控木偶一样操控他们的身体，接着不留一丝痕迹地翩然离去。没有人搞清楚它的本质——或者它是否不过是一个传说。有人认为低语者是一个异形，意图破坏整个星区；也有人怀疑它诞自一个拥有星语合唱团的异端教派之手。那些了解至高天的人则担心它是一个恶魔，正穿越帷幕干预现实宇宙。

低语者名为巴伦·科，是一个法外的传心人类灵能者，至少部分上可以这么说。尽管科本身也十分强大，但他的力量在与一台名为放射引擎的装置连接后，得到了极大增强和扩展。该装置位于一个铸造世界的地下深处。如今全部已经亡故的异务派技术神甫们，曾在马卡里安远征期间与一位讨逆修会审判官联手，利用褻渎的技术和禁忌的知识，建造了这台机器。机器建造的初衷是放大灵能者的力量，让其得以在缺少传统监视设备的情况下，远距离监视帝国的民众。最终成品超出预期，放射引擎不仅能让灵能者将灵能感应扩散至整个星区，还能够投射其灵能力量，甚至有可能操控（《被诅咒的帝国》，第 182 页）其有意观察的心灵。异务派难得有点自知之明，认识到这件造物实在过于危险——尤其是在激进审判官的手中。他们与审判官的部队发生冲突并最终获胜，将放射引擎遗弃并埋藏在星球的地壳深处。

科发现了这台机器，他认为此事纯属偶然。他原本只是一个时不时被灵能幻象骚扰的制造厂管理员，但某次特别清晰的视象引导着他穿过了深埋在铸造世界地下的隧道。路径似乎就在他心中，失落已久的机械语隔离门访问代码径自从他舌尖流出。在星球地壳深处，科找到了一个空荡荡的座位，周围是能量涌动的导管。科沉浸在幻象中，走入室内，敞开心灵，与这台充满奥妙的机器相连接。它极大地放大了他的能力，从那一刻起，他得以跨越星际，影响整个星区的心灵。

这台机器赋予科的力量让他如痴如狂。起初，他只是报复了几个烦人的家伙，

包括一个严厉的上司，一个同他竞争的管理员，还有一个误入歧途的朋友。但很快，他就沉醉在手中的力量里。这力量并非无可匹敌——强大的心灵仍然能够抵抗，其他灵能者也能感知到他的存在，他只能控制最脆弱的心灵，而且做不到长时间维持控制——但无论如何，他已经变得极为强大。他的野心日益膨胀，且不再完全属于他自己。

低语者带来的奇异现象包括行为异常和阶段性失忆，种种迹象都表明这是科对个体进行了附身。这些现象使得“低语者莫马斯”的传说流传开来。毕竟受害者往往会喃喃低语。这些轻柔的话语是科自己的思想，它们会渗透到受害者的脑海中。奇怪的是，如果仔细聆听，你会发现那些话几乎全都是科在求救——或者求死。

资源

低语者暗中操控马卡里安星区数十年，建立了一张庞大的网络，包含现任、部下和同伙。尽管这个权力基础没有正式的结构，但几乎每个星区的各大派系和组织里，都多少有几名阶层各异的成员在为低语者效力。哪怕没了灵能这副盔甲，低语者广泛的影响力和权限也让他和他的代表们能够动用常规手段，比如贿赂、勒索和威胁等等，逼迫人们为其事业效劳。通过这张大网，几乎所有资源信息都对低语者敞开。如果有必要的话，低语者随时可以操控这些代理人的身体，由于事先做好了灵能上的准备，这些人的心灵相当容易控制。

方法

虽然低语者拥有无穷伟力，但他只有一个心智，且无法在多个目标上一心多用。他并不全能。他专注于监督关键的活动，鸡毛蒜皮的日常就交给下属处理。

在直接处理事务时，低语者几乎完全通过被控制的代理人行事，他会劫持他们的身体完成物理接触，一旦他的目的中不再有他们的位置，这些人就会沦为弃子。科醉心于低语者人格上朝生暮死的本质，喜欢炫耀自己。他通过代理人嘲弄目击者，告知他们自己的存在已经赏给他们恩赐，提醒他们遇到的任何人都可能是他，有时仅仅为了证明这一点，他甚至会控制一系列的旁观者，拼凑着说出一个句子。

秘密

如果有人问科的行为动机，他会很难解释。有时，他认为自己是在寻求复仇，有时他又觉得自己是在自我保护，或者以某种方式对帝国加以改善。唯一确定的是，他正在为某个目的积蓄力量和影响力，而他的代理人中包含整个星区的各个身份。

事实上，科的意志早已被机器完全吞噬。与受他操控的受害者类似，科的人

格如今不过是一副机器为他佩戴的面具。建造这台机器的异务派技术神甫大量使用了从一个真空的死寂世界回收的异形技术，该世界绕着一颗早已耗尽热量的恒星运转，世界上只剩下破败的遗迹。在此过程中，他们唤醒了机器内部的一个外星意志。这个实体只有一个目的，那就是回到它熟悉的宁静无忧之中。它正在利用科来实现这一目标。它稳扎稳打，利用科的资源扩展自己的形态。即便现在，上方铸造世界里的工人们依旧在照着人类思维无从理解的图纸建造设备，并将它们与下方的放射引擎连接，他们认为所有工作都得到了铸造之主的批准，事实上，他确实一度现身并如此告知——即使他自己并不记得。

如果这台设备完工，它将允许科同时触及星区内的每一个心灵，并且，尽管他无法理解自己的想法，但他将扑灭这些心灵。

在放射引擎内，科的大部分身躯已经腐烂，因为这台机器基本上只需要他的心灵。科时不时会想到要离开这台机器，但每次心中升起这一想法时，他都会感到莫名的不适。低语者需要科的灵能才能运作，在它的利用结束前，科不被允许死去。

单位卡：

低语者：人类（异端），领袖

WS10* BS10* Str10* Tgh10* Ag10* In50 Per35 Wil60 Fel40

护甲0* 承伤9* 致命伤1* 先攻4* 速度Normal* 决心5

技能：警觉45，警觉（灵能感应）65，知识（65），知识（马卡里安星区）65，存在感70，存在感（领导）75，灵能掌握75，灵能掌握（传心）95

-特性：

- 强力传心：低语者可以使用以下灵能：信标、召唤害虫、密语之种、强迫、支配、恐怖存在、抹除、制造幻觉、精神审讯、灵能迷彩、灵魂视界、心灵链接。
- 傀儡大师：在支配某个生物时，低语者完全控制其身体，并且能够通过其感官进行感知。他还可以通过这个身体使用自己的灵能，仿佛它是自己的身体。
- 刹那假身：带*标记的特性取决于低语者操控的身体自身的数值。（基础数值是低语者本身的）
- 增强力量：放射引擎大幅扩展了科的灵能感应和灵能能力使用范围，使他能够在整个星区内探测和锁定目标。此外，低语者在施展灵能时拥有优势。
- 亚空间阈值：6（当低语者接入放射引擎后，他产生的任何亚空间充能都会自动消散）。

风暴眼

来吧，你当站在这风暴的正中央。看着这翻涌的漩涡卷走你的暴君和旧主！

威胁概述

- 风暴眼是一个秘密崇拜奸奇的教派。
 - 他们在整个星区内都有流动的基层组织，这些组织由一个强大但谨慎的核心黑暗教团领导。
 - 他们的目标是开启一条亚空间裂缝，以万变之道的名义，吞噬整个星系。
- 注意：风暴眼可以置于任何你需要的行星系统中。

风暴眼引导着入教者相信自己加入的是一个国教教义的分支。风暴眼领导层宣称，他们会培养勤劳肯干的帝国公民，并为受压迫的人们提供一处容身之地，给他们努力工作的机会，并认可他们的成就。与此同时，他们也声称自己会为公民提供庇护，抵挡即将来临的末日——他们宣称在未来的几年内，永夜将要复苏了。他们煽动恐惧，轻松吸引了出身低贱、饱受压迫的社会底层。新来的人还未意识到发生了什么，就已经不知不觉地参与进愈发黑暗的仪式。这一行为对那些无聊的贵族和好奇的知识分子同样有效，也即此举作用于任何认为自己能比现任掌权者更适合管理社会的人。他们很快便屈服于风暴眼的低语和越来越多的承诺。

每个教派基层组织都高度保密，他们虽然知道其他小组的存在，但不清楚彼此的位置或数量。在这些小组之上是黑暗公会，即教派的领导层，他们通过加密的音阵通讯和中介人策划一切。一旦某个基层组织被彻底洗脑，承认奸奇是真正的主宰，这个组织就会被拆解开来，各成员将各自组建新的组织，传播变革的风潮，并宣扬在风暴眼中寻得的安全感。因此，教派基层组织很少会在一个地方停留太久。

黑暗公会的现任领袖是塔莉安娜·高尔斯塔。她刚刚接任不久，还在摸索着如何最好地继承前任的遗产。她务实而谨慎，但又不排斥发起规模超出教派习惯的行动。事实上，他们所宣扬的风暴是他们自己的设想；他们计划释放一条亚空间裂缝来吞噬整个星系，以献给变化之主。他们计划通过在整个星区内扩散组织，扎根至多多益善的人口中心，来实现目标。他们相信，一次同步的灵能仪式——他们已经试验了几个世纪——可以召唤尽可能多的恶魔，从而撕裂现实宇宙，制造横跨星系的亚空间裂缝，从而实现他们朝思暮想的变革。

资源

该教派的主要资源是其广泛的影响力和隐藏能力。从巢都尖塔中玩票的半吊子到星系制造厂内有组织的底层工人，它的组织潜藏在帝国社会的方方面面。他们在虚空舰队和本地商人中有忠实的成员，以确保教派保持灵活机敏。在当地的泰拉庭内也存在一个组织，他们深入本地国教和内政部，篡改和伪造文件，将教

派的存在从公共记录中抹去。

然而，由于他们组织结构形式分散，动用这些资源来应对某个特定问题，就会需要一定时间和努力。将整个风暴眼动员起来是可行的，但这将暴露教派领导层以及所有基层组织，导致报复行为。唯有在受到直接威胁，或认为他们数百年的大计终于万事俱备，只欠打开亚空间裂缝时，黑暗公会才会下令全面动员。

方法

风暴眼关注于缓慢而微妙的变化，惯于缓步扩展其影响力。他们倾向于利用社会中存在的弱点。他们在任何存在弱点的地方煽动闹事、激起暴动、引发无政府状态、带来犯罪活动和推动叛乱。通常，他们更喜欢让别人替他们做脏活。要是可以挑起一场帮派战争，把法务部扯进浑水，又为什么要与执法者对抗？要是可以在不合时宜的时候巧妙地揭示真相，引发他们彼此对立，又为什么要卷入贵族的权力游戏？

通过基层组织的情报收集，黑暗公会掌握了许多秘密，用以确保成员的安全，或是对周围的人施加影响力。那些私生活不检点的军官、钱包里不干净的官僚以及贪污腐败的国教官员，都是风暴眼网络中的重要资产。

秘密

教派的前任领袖是吉塔里乌斯·马利凯恩。他是一个狂热分子，随着时间的推移，他逐渐深受各种变异折磨。当塔莉安娜·高尔斯塔在教派中崭露头角时，她趁机篡改了吉塔里乌斯的最后一次仪式，导致他彻底变成了一个混沌卵。

从那以后，她就将吉塔里乌斯囚禁在一个废弃的虚空站中。黑暗公会里无人愿意伤害他；一些人开始更加虔诚地称呼他，低声讨论他与变化之主的强大联系。塔莉安娜并不确定该如何处理吉塔里乌斯，但她常常将不忠的成员带到他面前接受检阅，考验他们的精神，并展示教派的力量。

很久以前，审判庭特工渗透了最接近黑暗公会的一个基层组织。然而，他们尚未来得及接触到教派领导层，受到调查的组织就为了避免公会暴露而自愿牺牲。审判官的调查笔记存档于马尔·基尼斯（见第 87 页）。虽然他们使用的密码早已过时，但它们可能成为后续调查人员的入手点。

单位卡：

以下所有面板都可在《被诅咒的帝国》第 344–346 页找到。其中一部分，尤其是高阶成员和领袖们携带有好奇印记。

- 使用教徒面板代表普通风暴眼成员。
- 每一基层组织都有大致十几个受诅咒的教徒，其中有一两个法外灵能者。
- 使用教徒领袖面板代表塔莉安娜·高尔斯塔。
- 使用混沌卵面板代表吉塔里乌斯·马利凯恩。

桑德罗·科斯马尔与安凯特

遥望星辰大海吧，朋友。在那儿的一切都可以是你的，只要你势在必得。

威胁概述

- 桑德罗·科斯马尔是一个行商浪人，同时也是战列巡洋舰致命游戏号的指挥官。与他同行的是他的技术异端顾问——技术神甫安凯特。
- 这对搭档组成了一个巧妙的联盟：行商浪人资源丰富、行动自由，叛变技术神甫则天资横溢。
- 他们的野心简单明了：收集并研究在遥远星球上发现的异形造物，打着帝国批准的异形灭绝的名号，实行他们的掠夺。

桑德罗·科斯马尔自称祖上是荷鲁斯大叛乱之前的富贵世家，他习惯于想要什么就得到什么，会毫不犹豫地不达目的誓不罢休。桑德罗作为一名行商浪人和霸主级战列巡洋舰致命游戏号的指挥官，为帝国当了几十年先锋，寻找新的星球，为帝皇的荣耀灭绝一切智慧生命原住民。他走上这条路并非出于爱国情怀，而是出于一种精心计算的贪婪。

他是行商浪人宣传口径里风度翩翩的典范。即便有数十年服役生涯，延寿治疗仍确保了桑德罗看起来朝气蓬勃。他喜欢将一头乌黑的长发绑成低马尾，穿着打扮时髦又繁复，离了社交场就能进指挥舰桥。他自认是讲究的收藏家与危险游戏里猎手的结合体。在名利双收之后，桑德罗开始对帝国能提供的一切感到厌倦，他更享受自己在旅行上无与伦比的自由，喜爱寻找全新的未知世界，掠夺新奇的物品，加入到他那庞大的收藏中。

桑德罗不仅仅收集异形造物，他还在致命游戏号里维护着一座秘密异形动物园供自己娱乐。其中有一些可怜的怪物是种族的末裔，桑德罗一度相当热衷于将它们赶尽杀绝。至少在他自己看来，这些生物全都是他的战利品，是他壮举的个人纪实，能够为他的名字增光添彩。

桑德罗的驱动力是渴望他人认可自己心中所求的丰功伟绩。他认为自己显然是太阳领主马卡里乌斯事迹的继承者。就像那位传奇英雄一样，桑德罗知道自己决心令数百个世界屈服。与太阳领主不同，桑德罗毫不忌讳使用异形科技来实现目标，自认这一方面的创新先驱，这一异端之举同时违反了帝国律和国教教义。对他来说，马卡里安远征是一张蓝图，而他能够对其加以改进，而且桑德罗坚信，迟早有一天，他的征服将引来大批新的狂热信徒，准备跟随他踏入伟大的未知之中。

行商浪人已经开始集结一批仰慕者，他们愿意跟随他走出星炬照耀的范围。在他的团队中，技术异端安凯特是首席核心成员。安凯特是一个经过高度增强植入的技术神甫，这与桑德罗干干净净的肉体对比鲜明；他在自己身上进行了无数次手术，浑身上下几乎难以称之为“人”。安凯特的红袍下有十多根用于轻快移动的附肢，面容上有多个一眨不眨地旋转聚焦的眼镜片，周围缠绕着电缆、管道和通风口。

尽管外形天差地别，桑德罗却在安凯特身上发现了与自己如出一辙的施虐精神。他们很快就拍板成交。安凯特的异形科技知识十分广博，也愿意为了浪人的行商动用这些旁门左道；作为交换，桑德罗承诺将安凯特带到马卡里安星区边缘，远离机械教同僚和审判庭的视线，继续开展自己的研究。

资源

致命游戏号配备了满员的武装卫兵（《被诅咒的帝国》，第 337 页），这些卫兵能够适应各种恶劣环境下的危险作战。安凯特通常会带着他为每次任务定制的枪械机仆（《被诅咒的帝国》第 323 页）。

桑德罗挥金如土，深知如何用金钱克服大多数困难。行贿对他如吃饭喝水，因为他需要官员们睁一只眼闭一只眼；他已经积累了无数来自泰拉庭各个代理人的人情，这让他过得轻松惬意。角色们的赞助人甚至都可能欠了桑德罗一次人情。桑德罗从不隐藏自己的财富，经常佩戴着征服并杀死各类异形生物或种族后取得的战利品。他最为珍视的战利品是两支成对的手镯，他声称镯子上嵌着的是艾达灵族的魂石，但在保命要紧的情况下，他也不会吝于献出身外之物，尤其是有些太阳币买不到的东西。

安凯特拥有许多基于异形科技的一次性奇特发明。许多发明都无法预测且极其危险，然而，有应用发明面对威胁的机会时，安凯特从来不会太在意副作用。

方法

桑德罗和安凯特是会反复出现的反派角色，他们知道如何避免帝国的追责。他们涉猎危险科技，常常拿着充分的推脱理由，派遣小队代为寻找异形造物。桑德罗和安凯特总是在关键时刻出现在关键地点。新的异形科技被发现时，他们会参与寂静贸易，或者插手审判庭的调查，趁机挑点剩下的好东西，或者偷偷窃取情报。

与此同时，桑德罗也懂得如何培养关系网，他会二话不说就邀请角色们登上他的虚空舰，帮助角色们完成冒险任务，借此暗中监视他们的活动和赞助人。越早将角色们从盘外威胁转化为掌中棋子，对桑德罗就越有利。在角色们眼中，桑德罗最初可能作为联系人或合作者出现，等到时机符合他的利益，他就会背叛小队或者赞助人。

桑德罗甚至可能会设法成为角色们的新赞助人，他会利用自己庞大的间谍网络，收集角色们赞助人的把柄，并告诉角色们良禽择木而栖——他能与角色们将心比心，提供某些角色或许深深渴望的自由。与审判官对抗无疑是一场豪赌，而接受交易的角色很快会发现自己被打为叛徒，但桑德罗自认是个人崇拜的中心，他肯定会试上一试。

秘密

桑德罗的许多做法都在行商许可证授权的范围之内。仇恨异形是一种美德，而频频开展狩猎与清洗的桑德罗至多不过是有几分古怪罢了。然而，他使用异形科技的意愿却是被明令禁止的，桑德罗知道这一点，故而会将其隐藏。

同样，他希望再度领导一场远征，这一目标对某些人来说可能值得称赞，但他的手段和方法又一次暴露了他。任何通过异形造物取得的征服，从诞生起就注定遭受诅咒，因为这些物品不可信任。不过，还是有一些审判官会接受桑德罗的方法，甚至接受他在异形造物方面采用的举措，认为以其人之道还治其人之身只是一种正义。桑德罗本身不喜欢想那么深——胜利和荣耀显然都是他应得的，如果有什么东西能为他带来胜利与荣耀，那么这东西本质上就是好的，哪怕它暂时需要保密。

安凯特有一些连他的行商浪人共犯都不知道的秘密。在很多个标准年以前，他就开始将异形科技融入自己的身体，特别是他的各种沉思者植入物中。这些附加物提取自沃尔星酸性土层地下古代废墟中发现的古老计算阵列，最初它们只是增强了他的能力。然而，随着时间的推移，这些改造开始深刻影响他的思维。在他短暂的维修周期中，他看到了建造庞大的行星机械的计划，这样的机械能够改变整个世界的生物圈，让它们变得剧毒无比，如果人类暴露其中，那么就连一刻都活不下去。尽管如此，他还是产生了一种强烈的冲动，想要建造并部署这样的装置，令一个宜居世界变得寸草不生，来迎接那些他说不出名字，且无疑故去多时的存在。现在，他乐于协助桑德罗，因为这让他有更多时间完善自己的计划，并找到实施计划所需的材料。

单位卡：

使用虚空舰长面板（《被诅咒的帝国》，第 338 页）代表桑德罗·科斯马尔，并使用技术神甫面板（324 页）来代表安凯特。

加兹雷克，编织之主

“当然，我能带来你寻求的培训与知识，但你能为我带来什么呢？”

威胁概述

- 编织之主加兹雷克是一个奸奇恶魔。
- 它通过非物质界寻找法外灵能者，通常是灵能新手，并与他们进行交易，增强他们的力量，传授新的能力。
- 它的目标是培养一支极为强大的灵能军队，并发动战役，将星区内所有灵能者纳入其治下——加入，或者死亡。

编织之主加兹雷克在上千年的时光中，怂恿新兴的灵能者，以黑暗诸神的知识与技巧对他们进行训练。关于它存在的最早传闻出现于 M37 左右的审判庭记录中，但这位恶魔宣称自己是真正的古老者。它告诉自己的学徒们，它曾目睹原始人类从古泰拉洞穴中走出，开始崇拜野蛮的众神，其中就包括加兹雷克。它的话语听起来真实无比，但对恶魔来说，谎言就如水流，顺着最直接的道路自由奔涌。

加兹雷克被认为已经在马卡里安星区与数代人类有所交流，这期间，它向数百名法外灵能者揭示了亚空间中的禁忌真理。许多人后来被黑船联盟发现，但有少数人获得了自己的追随者，成为了大量混沌教派的核心人物。有些至今仍处于活跃状态，审判庭在过去已经遇到过至少三起这样的案例。

在所有这些案例中，这些教派都遭到了清剿，但它们行事教义中的相似性以及对于编织之主的提及，都表明无论它们分布多么分散、相隔多少距离，这些教派之间都存在某种共同联系。因此，审判庭依靠推断得出了加兹雷克的存在，但没有审判庭特工直接遭遇过这个实体。

加兹雷克用一个风格独特的标志来标记自己的学徒——一个九眼蜘蛛栖在蛛网中的符号。这种标记类似刺青，主人越青睐教徒，标记就越显眼，并且它常常会在教徒的皮肤上痛苦地移动，避免被察觉。

加兹雷克在灵能者处于脆弱中时伸出援手，比如他们害怕能力失控的时候。恶魔会帮助他们重新掌控力量，利用它在非物质界中的存在，压制不断膨胀的亚空间能量，这一做法让它在受诅咒的同类中几乎没有同伴。不过，灵能者往往会对此感激得无以复加，因此加兹雷克会先以这种方式，拉拢它挑选的学徒。

为了提供进一步的指导，加兹雷克会将灵能者引诱至自然的洞穴或类似的隐秘黑暗空间中，指引他们点燃一把燃料中部分包含各种神秘物质的火焰。在火光于洞壁映出的阴影中，加兹雷克将会现身，带来更多的指导。最初这些教导是无偿的，但很快恶魔就会开始提出要求，鼓励有潜力的灵能者交出他们深藏心底的秘密。加兹雷克利用这些信息来操控他们，推动他们在更危险的课题上展开研究。

在漫长的岁月中，一些特别机灵的学徒曾经尝试用这套办法反过来对付加兹雷克——许多人试图找出恶魔的真名，以便控制恶魔。加兹雷克很清楚他们的目的，并且或许会告诉他们一个敌对恶魔的真名，而不是它自己的。这往往会带去一场致命的教训，或者让一个敌对恶魔受缚于一个凡人的意志，加兹雷克对此喜闻乐见。

加兹雷克最终的期望，是那些在自己监护下的学徒们会——通过加兹雷克提供的方式——传播对好奇的崇拜，并迫使他们寻找有前途的新学徒，不论是为了寻找后备力量，还是未来实用的祭品。这些新学徒有时会被派去执行危险的任务，以获取被泰拉庭封锁的禁忌知识。这是一个常见的入教仪式，也是测试学徒灵魂和理智极限的手段。恶魔会将自己的意志灌输给他们，让这项任务变得具有一种令人饥渴或发狂的痴迷，来确保他们会不惜一切代价完成任务。这些不幸的灵能者中很少有生还者，但那些成功归来的则带回了有用且危险的知识。

资源

加兹雷克可以召唤其他好奇恶魔来保障任务完成，并在需要时为学徒提供支持。偶尔，好奇恶魔（如蓝惧妖和硫磺惧妖，《被诅咒的帝国》第 354 页）会被召唤到现实宇宙，帮助法外灵能者对抗帝国当局。然而，它们的顽皮和恶毒常常会给它们要帮助的灵能者带去考验，即使它们确实对胜利有功。

加兹雷克是一个好奇恶魔，痴迷于知识和巫术。它的追随者能够从这种巫术的才智中获益，往往拥有禁忌的知识和强大的灵能。这些可以让没有对策的角色们难以招架，比如缺乏无魂者的角色们。

方法

加兹雷克徘徊在非物质界屏障最为薄弱之地，并且会确保能够通过黑暗仪式在它喜爱的偏僻洞穴里创造出这样的空间。在这些地方，它可以帮助新兴的灵能者认清他们的潜力，为每一次新的成功感到自豪，比起像许多其他恶魔那样，只惦记着摧残脆弱灵能者的心智，它宁愿让学徒们的力量得到成长。这个恶魔会避开认证灵能者，它认为他们头脑更加顽固、被洗脑得太厉害、思想也过于僵化。这一规律也有例外，加兹雷克会密切关注那些与审判庭合作的灵能者，尤其是激进派审判官，这些人总是难免会堕落到思想足够灵活的地步。虽然它尚未成功，但加兹雷克毕生所愿之一就是腐化一名审判庭特工。

在它教导的学徒中，加兹雷克寻找着真正充满潜力的凡人，并计划将其中九人——一个好奇青睐的数字——培养成自己的亲传弟子。对这些学徒，它会教授他们召唤好奇飞盘（第 172 页）的方法。这既是巨大的荣誉，也是一场最终的考验，因为它们本身就是恶魔兽，容不下任何贫弱的主人。未能完全驾驭好奇飞盘的学徒最终都会被它吞噬。尽管加兹雷克可能需要相当一段时间才能组建起一支包含九名灵能者的密谋团，但它对于组建途中学徒们的死亡并不在意。

秘密

加兹雷克与许多实权位置上的秘密法外灵能者有所联系。加兹雷克训练他们不要泄露自己灵能的秘密，直到受到召唤，或者使用时能够巧妙地避免侦查。它

的特工可能出现在任何地点，尤其是泰拉庭外的机构中。

“编织之主加兹雷克”是一个假名，用来安抚它所接触的凡人，毕竟恶魔的真名能赋予一个人掌控恶魔的巨大力量。然而，加兹雷克没有它自认为的那么聪明，早在很久以前，它的一个学徒就找到了它的真名。加兹雷克最终将这名不幸的灵能者献祭给了好奇飞盘，但在此之前，学徒就留下了记录。这个名字如今写在某个死亡星球偏远地区的洞穴墙壁上。如果有人发现它，加兹雷克将彻底毁灭。

单位卡：

加兹雷克：中等（恶魔），领袖

WS45 BS40 Str30 Tgh30 Ag35 Int75 Per30 Wil70 Fel30

护甲 1d5+2 承伤 16 致命伤 3 先攻 6 速度 Normal 决心 2

技能：警觉 50，直觉 40，语言 80，知识 90，近战 50，灵能掌握 85，远程 50

-特性：

- 拒绝巫师：当一名灵能者在加兹雷克的中等范围内施展灵能时，加兹雷克可以使用反应动作尝试干扰该灵能。加兹雷克进行一次意志力检定，难度与灵能检定相同。如果成功，灵能者的成功度需减去加兹雷克的成功度。灵能者成功度小于 1 后灵能失败。

- 瞬息形态：加兹雷克免疫穿透和撕裂武器特性。

- 变化能量：如果加兹雷克的闪烁烈焰造成致命伤，目标必须立即进行一次有挑战的（+0）意志力检定。如果检定失败，目标转化为混沌卵。

- 低级恶魔：每当加兹雷克受到攻击时，掷 1d5+2 来决定它的护甲值。

- 灵能者：加兹雷克掌握重击灵能。作为一名恶魔，它的亚空间阈值没有限制。

- 腐化之源：目睹加兹雷克属于轻度暴露。进行一次有挑战的（+0）的纪律（灵能）检定，抵抗 1 点堕落点。每一成功度减少 1 点堕落点。此外，与加兹雷克发生身体接触为中度暴露。进行一次有挑战的（+0）的毅力（耐力）检定，抵抗 2 点堕落点。每一成功度减少 1 点堕落点。

-攻击：

- 闪烁烈焰：远程（投掷）50, 6+SL 伤害，中等距离，造成（燃烧）

- 恶魔之爪：近战（缠斗）50, 3+SL 差值伤害。

- 重击：灵能掌握 85，亚空间评估 2，中等距离，9+SL 伤害，无视护甲。

-携带物品：无。

米兹拉克斯·塔利安，鲜血先驱

天空中充斥着兽人的陨石，壕沟里堆满死人和活死人。血液在街道上恣意流淌。士官啊，你在这一天从未活过，又为何要害怕死亡？还有一条更好的道路……

威胁概述

- 米兹拉克斯·塔利安是恐虐的凡人仆从。
- 他似乎能嗅到空气中风雨欲来的血腥气，为将要成为可怖战场的地方所吸引。
- 他在士兵中培养恐虐鲜血教派，以忠于颅骨王座为条件，令他们在即将到来的战斗中武勇如有神助。

在众星界军兵团中，一则流传甚广的传闻中提到，有一名神秘的战士，披着一身破旧的长袍，袍下掩盖有一身血红的甲冑，手持一把铜光凛冽的战斧，会在战斗前夕现身。有人说他是帝皇的亲生血脉之一，在一场伟大的战役之前降临，鼓舞祂正义的战士。也有人说他是厄运的先兆，身后伴随着无尽的屠戮，且任何看见他的人都难逃死亡。

事实上，他是米兹拉克斯·塔利安，既是战士又是演说家，曾立下可怕的誓言，还是屠戮之主恐虐的爪牙。米兹拉克斯行事隐秘，踪迹难测，表现十分另类。他的做法与多数恐虐仆从截然不同，后者往往偏爱直接攻击，痛恨各种诡谲伎俩。米兹拉克斯并非不善屠戮，曾以战斧为主神献上诸多颅骨，但他真正的力量并不在此。

米兹拉克斯拥有一种近乎超自然的预感，能够感知即将到来的冲突。他知道何时会有血腥的屠杀，并且准确知道自己若要煽风点火，应当出现在何处。在一场大战前几周里，米兹拉克斯通过只有他自己知晓的方式到达目的地现身。然后，他会想办法进行伪装，混入士兵，参与迫近的战斗。他会挑选一个最合适的身份出现，有时是一个国教传教士，有时是一个刚刚调来的低级军官，或者是一个单纯乐意按需效劳的佣兵。

一旦他站稳脚跟，米兹拉克斯便会开始传播恐虐崇拜。最初，他会组织士兵训练比试，接着，他会激发士兵的战斗欲望和屠戮渴求，从而缓解士兵临战时自然产生的恐惧。这些行为在最天真的指挥官眼中往往相当值得称赞。通常一旦战斗拉开帷幕，真相就会自然显现——接受米兹拉克斯教义的士兵成为了强大的战士，但他们会毫无节制地肆意追求鲜血。他们无视命令，毫不留情地蹂躏盟友，哪怕面临战术优势或战略机会，他们也只顾追求无尽的屠杀。完成任务后，米兹拉克斯便会照例消失，前往下一个战场。而他幸存的弟子就常常会组建起一支新兴的鲜血教派，这常常能够将整个兵团吞噬，臣服于对血神的崇拜。由此，他获得了“鲜血先驱”的名号。

米兹拉克斯的存在在审判庭秘会中引发了重大的争议，实际上，关于他的讨论常常会带来分歧，甚至暴力冲突。尽管目击事件都表明他只是一个凡人，但他的出现可以追溯到马卡里安叛乱时期，这意味着他已经存在了数个世纪。许多审判官宣称曾经斩杀过米兹拉克斯，但他总能过了几年又在数十星球之外的大战前

夕重新出现。有些人认为，他的身份或许只是一个头衔，而不是一个单独的个体；另一些人则认为他不是一个效忠于毁灭大能的凡人仆从，而是一只恶魔。

资源

米兹拉克斯降临各个星球时两手空空，只带着一把战斧和对血腥屠杀的渴望，但他能快速集结起一支忠诚的追随者。他魅力超凡，即便身为血神的追随者，仍然能够巧妙地应答质疑身份的难题，并轻而易举地吸引来那些可怕与暴力之人。任何要对抗米兹拉克斯的人都应当迅速行动，否则很快就会发现得应对一群装备精良、能力出众的战士。他也相当擅长找到即将爆发战斗的地方，能够悄无声息地潜入虚空舰，或与普通士兵一起登舰前往战场。

米兹拉克斯无疑是恐虐的宠儿，在任何凡人的标准下，他都堪称一名优秀的战士。更为非凡的是，他在挑起纷争与不和一事上享有赐福——任何关于米兹拉克斯的讨论都会迅速演变成争执。一些审判官推测出了米兹拉克斯的这一黑暗赐福，但这自然难以用理性的方式讨论。只有无魂者或极具天赋的灵能者才能免疫该影响。角色讨论米兹拉克斯时必须进行一次有挑战的（+0）纪律（镇定）测试，才能避免因他人对米兹拉克斯的看法而大为不快。

方法

米兹拉克斯行动频繁，从一个战场奔赴另一个战场，哪里有士兵，他就将恐虐的教义传播到哪里。他通常从提供有用的训练和建议开始——他是一个武艺高超的善战之士——并给恐惧的士兵带去安慰。他宣扬战斗的荣耀，传播克敌制胜的喜悦，还有在……名义之下屠戮的纯粹喜悦。至于是谁的名义——嗯，米兹拉克斯很少说谎，但他会默许人们从言辞中自行领悟。许多人将他视作一位特别虔诚好战的国教教义信徒，这也是他常常打的掩护。

一旦他在列兵中集结起一支忠诚的追随队伍，米兹拉克斯就会开始将注意力转向军官团体，专门盯着那些有权左右战场计划的权威领导。他鼓励近战肉搏，主张野蛮混战至上，炮兵往往会被重新调派至前线战斗，空军也会不得起飞，在这些腐化军官的责任范畴之内，所有其他考虑因素都会被抛之脑后。米兹拉克斯的影响尽管必定能带来一些胜利，但这也必定让无数战争以失败告终。

秘密

米兹拉克斯确实是个凡人，在侍奉恐虐的过程中，他的生命难以理解地延续了下来。事实上，他曾是博尔甘·克拉苏斯将军的顾问，也是哈拉考尼战隼第26兵团的指挥官。在阿德兰蒂斯五号的残酷消耗战中，米兹拉克斯一次又一次地证明了自己的英勇，身后留下了一连串的胜利——以及尸体。当士气开始动摇时，正是米兹拉克斯激励军心，宣扬解放星球的战争荣耀以及他们必将取得的伟

大胜利。太阳领主马卡里乌斯震惊于阿德兰蒂斯战役的庞大损失，下令偏转一颗彗星将这颗星球摧毁，米兹拉克斯就此破碎。每一次牺牲，每一场胜利，每一具尸体，在缺乏思想的无数吨冰雪和巨石面前都毫无意义。恐虐的嗜血与怒火涌入他破碎的灵魂。在克拉苏斯所有亲密的顾问中，唯有米兹拉克斯在马卡里乌斯逝世后爆发的马卡里安叛乱中选择了背叛。死亡当头，米兹拉克斯选择以其他方式效忠新主，就此踏上这条道路。

尽管这一切都发生在几个世纪之前，但米兹拉克斯心中仍残留着少许战士的光荣。如果能够让鲜血先驱想起这一点，尽管这不会改变他对恐虐的奉献，但也许会让他的心片刻迟疑，这足以让敌人挥出致命的一击。

单位卡：

米兹拉克斯·塔利安：中等凡人（恐虐），领袖

WS70 BS30 Str80 Tgh60 Ag50 Int50 Per50 Wil50 Fel50

护甲 2 承伤 25 致命伤 6 先攻 10 速度 Normal 决心 3

技能：运动 75，警觉 65，灵巧 65，纪律 60，毅力 75，近战 90，气场（恐吓）75，反应 65

-特性：

- 鲜血狂热：米兹拉克斯长距离内有人受到致命伤时，他可以选择一个长距离内的区域，使该区域内的角色进入狂乱状态。在下一个回合开始时，角色们必须进行一次困难（-10）的纪律（镇定）测试。如果测试失败，他们的力量加值+1，并免疫“恐惧”状态，但必须尝试与最近的敌人进行近战。

- 恐虐宠儿：在贴身范围内进行一次困难（-10）的警觉（灵能感应）测试，可以探测到米兹拉克斯周围现实宇宙的波痕与瑕疵。如果米兹拉克斯尚未回忆起过去的荣誉就被击败，那么一道裂缝将会敞开，释放出 1d10 个放血鬼（《被诅咒的帝国》，第 351 页）。

-攻击：

- 链锯斧：近战（单手）75，11+SL 差值伤害。响亮，撕裂（3）

-携带物品：200 太阳币。

米兹拉克斯信徒：中等人类（异端），精英

WS60 BS30 Str60 Tgh60 Ag40 Int30 Per30 Wil50 Fel40

护甲 0 承伤 24 致命伤 1 先攻 7 速度 Normal 决心 3

技能：运动 75，警觉 35，灵巧 45，纪律 55，毅力 70，近战 70，气场 55，反应 45

-特性：

- 恐虐印记：WS 和 S+10。S+10 后，承伤+1（已经包含在上方）

- 狂袭猛攻：如果米兹拉克斯信徒受到伤害，则下一轮近战检定获得优势。

-攻击：

- 角斗刃：近战（单手）70，8+SL 差值伤害。撕裂（1）

-携带物品：无

收割者

我们永远有所收获，因为不论我们去往何方，我们永远有所播种，那种子就是祖父的赐福。

威胁概述

- 收割者是纳垢恶魔。
- 它在戈罗斯·波克推动了一个庞大教派的建立，该教派直接把控着该世界的一部分粮食生产和供应链。
- 一旦它将纳垢的瘟疫传遍整个戈罗斯·波克，它计划将这个星球转变为一个恶魔世界，作为感染其他世界的基地。

戈罗斯·波克曾面临严重的储存问题。由于永夜扰乱了整个星区，运输船未能按时从这个世界收取农业什一税，导致许多储备物资白白腐烂。行星的关键资源被重新调配，用于增加储存能力。各个出身背景的劳工被指派对现有设施进行改造，或建造新的农业储存建筑。这些工作大多缺乏监督指导，因为当地的机械修会和内政部机构的资源已经捉襟见肘。

这些工人们在任务中遭遇了重重困难，有些甚至因此丧命。大多数人并不懂得基本的建筑技能，但所有人都亲眼见到了那些满溢的仓库和筒仓。即便如此，来自星球各地的新收成还在源源不断地送达。

威廉·阿甘特是一名负责护送的工人，他是一个刚刚觉醒的灵能者，在缺少黑船的情况下，没有人检测出他的身份。他的心灵触及到非物质界，祈求着帮助，并寻找神皇的光辉。然而，威廉吸引来的力量比他所愿的更为黑暗。

收割者听到了他的求救，迫不及待地提供了援助。利用这个潜在灵能者作为媒介，它穿越渐渐变薄的屏障，显现的时间足以为戈罗斯·波克带来一部分其主的赐福。七天七夜，纳垢赐福在一种不自然的、脓包般的降雨中广泛传播，污染了半个大陆的粮食储备。这些食物能够填饱食用者的肚子，却也令他们触及了纳垢腐臭，并遭到腐化。许多人一命呜呼，用自己腐烂的尸体在大地上播种，或是重生为痘行者。那些生命力顽强的人被赐予了纳垢的印记，批准他们作为教徒，加入一项更伟大的事业。

在永夜期间，能调动的星界军部队迅速对新的储存设施周围发生的情况作出响应；关于死亡与腐化猖獗扩散的消息很快传到了指挥官们耳中。但即便有部队赶到，收割者也已召集起纳垢的军势。借助新的凡间代理人，它腐化了第一批军团，形成了扭曲镰刀连（见第 136 页）。

扭曲镰刀连专注于巩固对戈罗斯·波克控制，并争取扩张至其他星系，而收割者的剩余教徒则继续维护其充满瘟疫的制造厂和巨型农场。特别是筒仓设施 77 号，即收割者首次显现的地方；它的教徒将这里视为圣地，是他们将戈罗斯·波克转变为恶魔世界的出发点。任何作为追随者死去的人（以及他们能获取的任何尸体）都会种植在此，加入腐烂之中。

收割者的首选武器是一把大镰刀，每次现身时，它都手持这把镰刀。根据戈

罗斯·波克的古老神话记载，帝皇是所有庄稼的最终收割者，这个恶魔因此被赋予了“收割者”的称号。

对于收割者的追随者，使用痘行者面板（见第 137 页）以及《被诅咒的帝国》中的异端章节条目（第 343 - 346 页）。

资源

收割者在戈罗斯·波克上拥有一张不断扩张的信徒网。许多信徒是活跃的农业工人，在准备食物时传播纳垢污染。然而，教派成员中也包括一些行星政府的实权者，例如一支逐渐壮大的叛徒执法者和叛徒卫队（《被诅咒的帝国》，第 174 页）。

其他努尔格尔（Nurgle）的实体开始与收割者的信徒互动。其中大多数是痘行者，他们在冲突中不断繁殖出更多同类。此外，这场持续暴动中的敌人，也包括纳垢灵、法外灵能者和瘟疫使者。

方法

收割者主要通过由病态饥饿驱使的贪婪和暴食传播腐化。它的主要目标是戈罗斯·波克的储存设施——进一步传播痘疹，并给帝国的供应链造成毁灭性的打击。它将污染物资运出行星，令教派可以在目的地得到立足点。

纳垢灵（《被诅咒的帝国》，第 351 页）通常是收割者在这些行动中的前锋。教徒们能够有效地隐藏在人类群体中，但纳垢灵能够在凡人无法穿越的缝隙里潜行。它们轻而易举地渗入食物储存或水源净化设施，在设施安全人员察觉其入侵之前，繁殖出更多腐臭的同类。

秘密

收割者在戈罗斯·波克港口机构的关键职位上安插了一些教徒。由证据表明，外发物资并没有按照内政部的标准程序进行检查。如果这一点属实，那么整个港口系统可能已经遭到渗透。

扭曲镰刀教派在戈罗斯·波克上也面临着来自其他势力的竞争，有些教派已经开始注意到它的崛起。碧绿钉耙和季节之轮就是其他混沌诸神的教派，他们都希望占领星球的一部分。一些教派已经让教徒潜伏在扭曲镰刀教派中，试图了解它们的计划进展程度。

单位卡：

收割者：中等恶魔（纳垢），领袖

WS50 BS10 Str60 Tgh70 Ag10 In20 Per20 Wil40 Fel20

护甲 3+1d5 承伤 23 致命伤 7 先攻 3 速度 Slow 决心 3

技能：坚毅 80，医疗 30，近战 40

-特性：

- 腐臭韧性：每当收割者受到 1 点及以上伤害时，它可以进行一次有挑战的（+0）的坚毅检定。如果成功，它将减少等同于成功度的伤害值。

- 低级恶魔：每当收割者受到攻击时，掷 3+1d5 来决定它的护甲值。

- 腐化之源：目睹收割者属于轻度暴露。进行一次有挑战的（+0）的纪律（灵能）检定，抵抗 1 点堕落点。每一成功度减少 1 点堕落点。此外，与收割者发生身体接触为中度暴露。进行一次有挑战的（+0）的毅力（耐力）检定，抵抗 2 点堕落点。每一成功度减少 1 点堕落点。

-攻击：

- 瘟疫战镰：近战（双手）60, 8+SL 差值伤害，防御，造成（中毒）

-携带物品：无。

无终低语的瓦拉斯特拉

在梦里听我说，小书记。我一直在看着你……你盯上 45-A82 号书架有一段时间了……那些埋在灰堆里的卷宗啊……我得说，已经有一个世纪没被碰过了……如果它们直到化为灰烬也再没有人问津呢？如果全被遗忘了呢？……你不能让这种事发生啊……醒来吧！

威胁概述

- 无终低语的瓦拉斯特拉是一只色孽恶魔。
- 它在佩尔西波利斯的内政部中建立了一个教派，诱使低级书记员和文员们大量摄取数据信息，其中包括不少禁忌内容。
- 瓦拉斯特拉在继续扭曲追随者心智的同时，其最终目标是脱离非物质界，并尽量将黑暗亲王的疯狂之种播撒至天涯海角。

永夜对佩尔西波利斯斯卡尔修斯巢都的居民而言是一段痛苦的日子。在叛变阿斯塔特凶残的攻击下，大多数可靠的通讯线路都遭到切断，帝皇的光辉被投进了最深沉的阴影之中。

在这段黑暗的时光里，斯卡尔修斯巢都的少数内政部成员——全是低级书记员和档案管理员——在黑暗中寻求出路。他们联合起来，结成“最后之光”组织，决心对抗将要吞噬他们世界的敌人。然而，当其他人拿起激光枪时，他们却握住了羽毛笔。他们视自己的追求为更崇高的使命。至少在他们自己心中，他们肩负着尽力保存一切知识的崇高目标，生怕永夜永不褪去，令他们再次堕入旧夜的恐怖。

他们穿过迷宫般的走廊，在深处拜访那些遗忘已久的图书馆。他们披着斗篷，头戴兜帽，身后带着精挑细选征来的机仆，保证它们无法复述它们在狭小的隧道和房间中所见的一切，如此进入巢都的最深处，寻找那些已有几个世纪未被人类目睹的遗物和记录。他们并不是来寻求什么东西能挽救他们风雨飘摇的世界，比如或许能带来救赎的知识碎片或古老机械。他们只是想去记录。

这少数出格的图书管理员展现出了在内政部外难得一见的专注与热忱，积攒着他们拼命想要保护的事实真相。他们写满了卷轴、填满了数据卷筒，甚至在其他方式都不可行时，还将大量数据刻在了彼此的皮肤上。正是这种最后的痴迷行为，引起了黑暗亲王仆从的注意。

他们的痴迷就像一座灯塔，在非物质界发出呼唤，引来了无尽低语的瓦拉斯特拉前来追踪其源头。在那里，瓦拉斯特拉发现了可供利用的心智，以及一个完全适合腐化的事业。为了迅速阻止篡变道路者[好奇]及其恶魔的介入——这些恶魔会为秘密和知识所吸引，瓦拉斯特拉出现在“最后之光”成员的梦境中，开始将他们扭曲成自己邪恶计划的一部分。

资源

瓦拉斯特拉是马卡里安星区相对较新的威胁。它更喜欢通过梦境和耳语出现，它的许多仆从仍然认为自己忠于帝国，充其量是在寻找失落真相或施行自己的正义时，做出了轻微的异端举动。因此，瓦拉斯特拉的仆从既可能以盟友的身份出现在角色面前，也可能与他们针锋相对。

它利用追随者对体验内政部以外的生活那份不为人知的需求，鼓励一些追随者深入巢都，寻找越来越多包含禁忌知识的深奥书籍和造物。它也命令其他人极为详尽地列举和记录每一项事实和发现，推动他们对完美主义的追求。对于少数元老级成员，瓦拉斯特拉赋予了他们最重要的任务，那就是招募。

使用各种内政部面板（《被诅咒的帝国》，第 325-327 页）来代表瓦拉斯特拉在佩尔西波利斯的追随者。

方法

瓦拉斯特拉倾向于鼓励它的追随者唯独在知识中沉醉，将肉体的享乐留给黑暗亲王其他的仆从。

它正全力寻找一件“最后之光”组织认为埋藏在阿斯特里昂荒原（《被诅咒的帝国》，第 264 页）的科技遗物。这件设备据说能够瞬间复制任何放入其中的书籍。多数时候，这算不上什么夸张的壮举，但瓦拉斯特拉知道，这件设备能纹丝不差地复制书籍，甚至能一并复制那些它用恶魔法术施加在书籍上的灵能冲动，并将其传播开来。

为了取回这件设备，“最后之光”正在安排一支私人远征队——配合精心伪造的文件——前往寻找并追回它。他们还在贿赂和勒索工程师、雇佣兵及工人，来设计、建造并守卫一个位于斯卡尔修斯巢都深处的堡垒。这个堡垒将作为一个保险库，以及“最后之光”的正式总部；瓦拉斯特拉正在操纵这一切，确保在其建筑过程中使用正确的符号和材料，从而让恶魔能够在墙内完全显现。

秘密

瓦拉斯特拉的力量还不足以在斯卡尔修斯巢都内显现，但随着其影响力的增长，那个时机正在临近。如果恶魔在克鲁尔图斯的阴谋或阿斯特里昂的远征中任意一项取得成功，那么恶魔将能够在现实宇宙中完全显现。

它最近开始通过星区其他地方的欢愉教派来掩盖“最后之光”的活动，利用那些教徒更为外显的行为，来转移审判官及其他潜在反对势力的注意。瓦拉斯特拉尽力确保将其招募人员与“最后之光”撇清关系。

单位卡：

无终低语的瓦拉斯特拉：中等恶魔（色孽），领袖

WS50 BS10 Str50 Tgh60 Ag70 Int60 Per50 Wil60 Fel70

护甲 1d5+2 承伤 24 致命伤 6 先攻 12 速度 Normal 决心 3

技能：运动 70，警觉 70，灵巧 80，纪律 70，毅力（痛苦）80，知识（禁忌）70，气场（恐吓）75，沟通（魅力）80，沟通（欺诈）80

-特性：

- 额外肢体：在瓦拉斯特拉的回合内，如果两个目标都处于贴身范围内，它可以同时攻击这两个目标——用伟大之剑攻击一个，用锯齿爪攻击另一个。

- 低级恶魔：每当瓦拉斯特拉受到攻击时，掷 1d5+2 来决定它的护甲值。

- 腐化之源：目睹瓦拉斯特拉属于轻度暴露。进行一次有挑战的（+0）的纪律（灵能）检定，抵抗 1 点堕落点。每一成功度减少 1 点堕落点。此外，与瓦拉斯特拉发生身体接触为中度暴露。进行一次有挑战的（+0）的毅力（耐力）检定，抵抗 2 点堕落点。每一成功度减少 1 点堕落点。

- 诱惑痴迷：受到瓦拉斯特拉腐化的角色，在进行任何智力（逻辑）或智力（知识）测试时拥有优势，但在进行任何意志力（纪律）或意志力（气场）测试时拥有劣势（此效果持续至角色清除腐化为止）。

-攻击：

- 伟大之剑：近战（双手）50，9+SL 差值伤害，沉重（4）

- 锯齿爪：近战（肉搏）50，9+SL 差值伤害，撕裂（2）

-携带物品：无

纳尔·伊托尔的裔群

我们为上上善道而战，看到了它的好处，也看到了它的代价。如今我们被困在这里，四周充斥着恶意与黑暗。对我们来说，如今只有活着回家算得上好处，不论那需要什么代价。

威胁概述

- 纳尔·伊托尔的裔群是一群被困在马卡里安星区的克鲁特。
- 他们设下埋伏，诱杀虚空舰，屠杀舰上的所有人员，抢夺可用的技术和物资。
- 他们的目标是生存下来，并修复战争球舰，继而永远离开马卡里安星区，返回钛帝国的领土。

注：这个裔群的坠毁地点可能位于某个边境或蛮荒世界，但也可能藏匿在如阿里安的愤怒或萨加苏姆广域等地的残骸地带和废墟场中。

在马卡里安星区的打捞场中，散落着虚空船残骸与周围环绕的废弃垃圾，探矿者和打捞队在不断消失。罪魁祸首是从坠毁的战争球舰拉沃克·克里考号中逃离的一大批克鲁特裔群。这支裔群由血肉塑形者纳尔·伊托尔领导，正在引诱和伏击舰船，偷取打捞物、备用零件和物资，接着迅速消失在茫茫虚空中，不留任何会泄露流言的活口。

在侦察马卡里安星区时，他们败于黑暗灵族海盗之手，之后他们的目标便成了保证存活，并让拉沃克·克里考号得以再度启航。但修理始终进度缓慢，物资也日益减少，裔群始终蒙受着重大的损失。他们的战士在战争球舰坠毁时就已大幅减少，而每次袭击都让战士减员愈发严重。

他们滞留的时间越长，被发现的可能性就越大。最近，攘外修会的侍僧们证在该地区进行调查，寻找一名逃脱的法外灵能者。双方都栽在了裔群手中，他们的虚空船被大卸八块，留下废船残骸，等待着引来下一组调查者。

纳尔·伊托尔像大多数塑形者一样狡猾。他不会冒险发动蚍蜉撼树式的袭击，除非万不得已，也不会透露坠毁的战争球舰和其他裔群的位置。然而，他的损失正令他不堪重负，每次发动新的袭击，他都要仔细掂量权衡。他喜欢对敌时至少以二敌一；他不会为了明显无望的由头浪费珍贵的克鲁特人生命。

但如果有机会从能够进行亚空间航行的虚空船上获取零件，他会推动裔群更进一步。他知道，如果他能够从这样的船只中捞出些东西，而不是他们诱捕的穿梭机和其他小型飞船，那么他们成功修复拉沃克·克里考的机会将大大增加。

纳尔·伊托尔也不是不愿意通过对话来达到目的。他固然更喜欢在冲突中先发制人，但如果有人试图与他对话，他也会花点时间去倾听。如果能够避免因裔群已经造成的损害和修复战争球舰所需的零件而受罚，他也不介意为帝国人当几次雇佣兵。

资源

纳尔·伊托尔的裔群现在只剩下几十个克鲁特食肉者（第 172 页）和克鲁特雇佣兵（《被诅咒的帝国》，第 349 页）。他是其中最后一名血肉塑形者。他们有大量打捞来的武器、自己的克鲁特军械，以及近六十只克鲁特猎犬（第 173 页）。他们的舰船可以启动，但为了避免暴露，通常保持休眠状态。在坠毁的舰船内，甲板是克鲁特构造的大杂烩，还带有用于修复上层结构和最重要的系统的帝国机械。尽管这两种技术系统无法保证能够兼容，但是克鲁特的哲学鼓励博采众长。他们有一对打捞来的穿梭机，用来前往附近区域和狩猎场所。

除了携带的武器外，裔群还收集了很多无用的打捞物。他们打算用这些打捞物以物易物，尤其是换取更多修复战争球舰的材料。与他们谈判会很困难，因为裔群的第一反应是吃掉谈判者。一名寂静贸易员成功和他们谈过，但并没有独家贸易。虽然贸易员只对异形科技感兴趣，但裔群也拥有大量贸易员不怎么感兴趣的帝国科技储备。

方法

纳尔·伊托尔的计划迄今为止运转良好，裔群看不到什么改弦易辙的需要。裔群袭击到来的舰船，打捞残存的碎片。他们以船员为食，尽力打捞，利用新产生的残骸作为诱饵，尝试对来者开展袭击。有时他们会启动求救信号，来确保其他船只会抵达，但一定只会留一个最新的信号保持运转。

秘密

一名寂静贸易员正在向纳尔·伊托尔透露星系内部发生的事情，以换取裔群打捞的异形技术碎片。贸易员拒绝直接帮助他们修复战争球舰。如果战争球舰得到修复，裔群将永久地离开这个星系，这对贸易员没有好处。然而，贸易员意志薄弱，如果审判庭特工对其施压，贸易员可能将裔群的位置当做最佳的筹码。

裔群中的少数成员开始表现出一些变异，这令纳尔·伊托尔感到担心。这些变异虽然十分细微，但他担心某些他们食用的肉可能会让他们的进化走向死胡同。他最不希望看到的就是他们终于得到解救，但整个裔群已经踏上了灭绝的道路。

塑形的战群

纳尔·伊托尔的裔群成员食用过帝国公民和一些黑暗灵族的肉。他们获得了以下变异：超敏感刺羽；克鲁特人食用过高度警觉的生物，这使得他们在中等范围内检测动静时获得优势，并可能发觉隐藏生物。

单位卡：

纳尔·伊托尔,血肉塑形者：中等克鲁特（克鲁特），领袖

WS50 BS40 Str40 Tgh50 Ag60 Int60 Per60 Wil60 Fel60

护甲 2 承伤 20 致命伤 5 先攻 12 速度 Normal 决心 3

技能：运动 50，警觉 70，纪律 70，毅力 60，直觉 70，语言 70，近战 60，导航（地表）70，气场 70，远程攻击 50，沟通 70，隐匿 70，科技 65

-特性：

- 伏击者：如果他所在区域存在掩体，纳尔·伊托尔可以尝试在他的移动过程中进行隐匿测试。

- 盛宴仪式：所有在纳尔·伊托尔长距离内的克鲁特人获得+1 决心。同一区域内的任何克鲁特人获得+1 护甲。如果纳尔·伊托尔带领他的战士停下来吃掉倒下的敌人，他们在遭遇战结束前额外获得+1 护甲。

- 隐匿猎手：纳尔·伊托尔在掩体中获得+1 护甲。

- 双刀：纳尔·伊托尔可以不受劣势地同时使用两把仪式刀进行攻击。

-攻击：

- 克鲁特霰弹枪：远程（长枪）50, 6+SL 伤害，中等距离，造成（易伤），响亮，分散，双手

- 孪生仪式剑：近战（单手）60，6+SL 差值伤害

-携带物品：组合工具、破损轻质皮革

朝圣之路

群星失落且渺远，但我们必须踏上通往星间的道路，播撒我们的赐福。因为群星苏醒之刻，那一日便要来了，届时众星将向我们行来。

威胁概述

- 朝圣之路是一个在马卡里亚活动的基因窃取者教派。
- 他们的族长感知到更大的虫巢意志仍然十分遥远，因此他们一直将重心放在向其他世界的扩展上。
- 教派以其影响力，感染了从其他世界来到马卡里亚的朝圣者。一些飞船载着忠诚者中的混血侍僧（第 172 页）离开，另一些的船体内则隐藏着成群的纯血基因窃取者。

神殿世界马卡里亚是多尼亚·马格纳星系中一颗美丽的信仰明珠（《被诅咒的帝国》，第 274 页）。一则亵渎的秘密正远离刺探的眼睛，玷污着这片神圣的土地。国教中最为虔诚而坚定的成员未能发现隐藏在神殿深处的不洁教派。

朝圣之路是一个小型的基因窃取者教派，由受到感染的朝圣者带到马卡里亚，这些朝圣者来自一个如今已被泰伦虫巢舰队吞噬的世界。朝圣者们在马卡里亚的信徒中扎根，始终不会远离这片最重要的圣地。他们的目标是那些常常狂喜地行走在马卡里亚圣土上，毫无危险意识的朝圣者。那些拖走并以基因窃取者之吻感染的不幸者会产生强烈的冲动，迫切想要返回故乡，传播诅咒，他们通常会中断朝圣以实现目标。

在那里，他们回归各自的生活，再度开启可怕的感染循环。通常，这些新生的教派团体缺乏领导，但到了第四代，混血之中会诞下纯血基因窃取者，如果没有其他基因窃取者出现，其中一个纯血会经历一些生物学过程，进而成长为族长。

教派一旦壮大，就可以开始真正为泰伦虫巢舰队的到来开展准备工作。这同样本应是马卡里亚的命运，但由于朝圣之路族长的某种怪癖，或是更高的虫巢意识的巧妙智慧，这一切并未发生。该教派在这里保持低调，并极大地受益于马卡里亚作为整个星区众多朝圣者信仰中心的地位。许多想要追随马卡里亚远征足迹的人都会将这里设为他们漫长朝圣的第一站，而其他人则是单纯来看看圣马卡里乌斯漫长且人尽皆知的侍奉帝皇的生涯起点。不论原因，所有朝圣者都为教派提供了传播异形腐化的有利载体。

资源

尽管与一些侵扰相比，朝圣之路的规模较小，但教派成员和任何其他教派都一样虔诚，甚至在微妙的破坏和渗透技巧上比大多数人更为精通。教派的生物噬变师，甘图斯·布莱克，尤其擅长避开帝国的探查手段，隐藏自己的兄弟姐妹。甘图斯为外出的“朝圣者”提供各种酞剂和灵药，这些药物能够干扰熟知如何探

测异形腐化之人常用的生物探测，后者主要是审判庭和机械修会的某些生物贤者。

虽然这个教派的资源不如大多数教派丰富，但他们并非无法摧毁巢穴的威胁。在马卡里乌斯升天神殿下方，隐藏着一条由数百年来国教大执事的墓穴发展而成的隧道系统。这处地堡是朝圣之路数百名子女的栖息地，那些无法再与普通民众接触的人被关在最底层，而没能得到这种程度的赐福的就住在上层。所有人都愿意为教派献出生命，他们的武器大多为从忠诚信徒处获得的火焰喷射器，这些忠诚信徒会在开启远征前寻求祝福。

方法

教派的阴谋缓慢推行，通过朝圣者将腐化扩展到其他世界。这种行为可能通过多种方式引起审判庭的注意——一个离开马卡里亚前往其他世界的被感染的朝圣队伍中存在教派兴起的模式，或在马卡里亚本地发现的教派遗留的证据。如果朝圣之路教派利用其生化化学品逃避检测一事遭到发现，比如暴露于对朝圣者物品的常规检查中，那么这将被迅速认定为一个值得审判庭注意的新兴威胁。要发现一个基因窃取者教派相当困难，若教派还有能力躲避那些已知的检测技术，那种发展将令人担忧。

如果教派暴露，他们很可能会选择逃离马卡里亚，而不是进行无意义的抵抗。为此，他们在马卡里亚的虚空港内始终拥有一批可靠的成员，若有需求，可以随时准备将教派族长偷偷运上虚空舰。

秘密

基因窃取者教派在马卡里亚的存在是朝圣之路保密程度最高的秘密，其生物噬变师实验室的位置和技术则是仅次于此的第二大秘密。能够完整拿下这座设施对任何审判庭侍僧都是一等大奖，因为在研究如何掩盖基因窃取者诅咒在受害者血液中的存在时，甘图斯·布莱克不得不对感染的主要生物标记进行了分析。在一位足够高明的技术神甫手中，这可以揭示那些尚未为审判庭所知的标记，从而为在人群中检测出这种诅咒开辟新的路径。

单位卡：

甘图斯·布莱克： 中等巨兽（基因窃取者教派），领袖

WS40 BS40 Str40 Tgh50 Ag40 Int70 Per60 Wil70 Fel70

护甲 2 承伤 21 致命伤 5 先攻 10 速度 Normal 决心 4

技能：警觉 70，灵巧 55，纪律（镇静）80，直觉（人类）70，逻辑（调查）80，医疗（禁忌）80，医疗（人类）80，气场（领袖）80，远程（投掷）50，沟通（欺诈）80，隐匿（躲藏）50，技术 80

-特性：

- 生物战：与生物噬变师同行的最多两名其他基因窃取者教派角色将获得化学瓶攻击（见下文）。

- 扭曲科学：生物噬变师在他的回合中，可以用一个行动，对一名贴身距离范围内的基因窃取者教派的盟友使用注射棒，用基因药剂增强其能力。掷 1d10 应用相应效果。每个角色在每次遭遇战中只能受到此特性影响一次。

- 1-2 高度敏感：该角色在所有警觉、直觉和反应检定上获得优势。

- 3-4 再生质量：在角色的回合开始时，恢复相当于其坚韧加值的伤害。

- 5-6 庞然框架：该角色获得相当于其坚韧加值的额外承伤，并且在进行任何力量检定或计算近战伤害时，获得其力量加值的成功度加成。

- 7-8 甲壳肉体：该角色获得+2 护甲。

- 9-0 战斗本能：该角色在所有纪律、近战、远程和隐匿检定上获得优势。

-攻击：

- 自动手枪：远程（手枪）40，5+SL 伤害，中等范围。近距离，响亮

- 化学瓶：远程（投掷）50，0 伤害。爆炸（1），造成（中毒），不稳定。无视护甲。落地区域成为朦胧区域，并且在生物噬变师的下一回合结束之前，成为轻微危险区

- 注射棒：近战（双手）40，2+L 差值伤害。防御，造成（中毒）

-携带物品：300 太阳币，教派长袍，基因窃取者教派生物学禁忌知识，各种无法辨识的化学物质。

托克的火风暴氏族

看看这个，咱们锻造厂里产的陶钢。我保证，星区里没哪个厂的比这更纯。拿着样品去，随你们怎么测试；我们会回来搞定你的订单，怎么样？

威胁概述

- 托克的火风暴氏族是一个活动于马卡里安星区的沃坦炉裔团体。
- 在与其他文化进行勘探和贸易时，他们会使用小型虚空舰，尽力保持他们母舰清洁之焰号的存在不被发现。
- 他们的目标是勘探易克斯次级星区，并向上级提交扩展至该地区的建议。

炉裔在过去几十年内才进入马卡里安星区。他们在该地区最初的重点是探索萨加苏姆广域，并与易克斯星系铁群岛内的各个派系进行接触（《被诅咒的帝国》，第 289 页）。他们已经开始进行初步的贸易，主要作为收集信息和评估该地区活跃文化的技术能力的手段。在小心翼翼地在外交领域一试深浅的过程中，炉裔已经付出了巨大的努力来保持自己的秘密。他们认识到保持部分资产保密十分重要，并使用短程虚空舰进行互动。

这是因为托克的火风暴氏族拥有一艘堡垒级的采矿舰在萨加苏姆广域进行勘探和采矿。清洁之焰号已经在多个小行星、月球和宜居世界上进行过初期作业。根据初步的结论，他们认为这些机会足以证明在该地区大幅增加炉裔的存在是合理的。然而，氏族的长老们仍在审查有关星区各派系和威胁的远行者报告。在这些分析未完成时，他们无法决定应进行大规模的长期开采和精炼操作。

舰船的指挥官托克·石斧在一位可敬的先祖核心的指导下，相信与帝国的贸易可能会缓和关系，并达成某种协议。远行者小组已经谨慎地访问了星区内数十个世界，尽管他们尚未找到理想的贸易伙伴，但也已经有了几个潜在选项，尤其是那些秘密参与寂静贸易的帝国组织。

炉裔的部件和商品往往比许多帝国世界生产的更为优越，具有较高的价值。然而，与异形进行交易是异端行为，尽管炉裔常常会小心地冒充亚人中介（在许多世界上的所谓矮人）进行交易，但随着商品的庞大数量和卓越质量的提升，这必然会引起怀疑。石斧的许多下属明白这一点，但他们不愿意与领导对立，特别是因为石斧是根据一位先祖的指引行事的。

炉裔愿意进行信息贸易，尤其是当他们有理由相信信息源值得信任且了解情况时。他们更愿意交易可替换的原材料或在该地区回收的废品，而非交出自己的异形造物。在某些情况下，炉裔会将重新修复的帝国物资提供给帝国前哨，最终接收物资的人员不会意识到这些设备是由异形进行维护的。

托克的火风暴氏族佩戴着一枚风格独特的红橙色火焰印记，轮廓为灰色的云。它通常作为肩章佩戴，并刻在所有重要的炉裔装备上。值得注意的是，他们在与外界文化互动时通常不会遮掩这枚印记。如果有人问起，他们会将其称为“家族徽章”。

资源

氏族在马卡里安星区得到了充分的补给和装备。清洁之焰号船员充足，拥有设备给养，包括贸易物资。它配备了一支虚空穿梭机编队，能够将远行者的追猎者运送到各个区域进行探索，同时采矿舰会继续执行开采和勘探任务。在探索过程中，采矿舰的储存空间会开始装载稀有和贵重的金属及其他资源。

在访问其他文化时，远行者携带着录音设备、扫描仪和他们制造的贸易物资样品。值得注意的是，他们还携带了为追猎者准备的个人设备的复制品。这样，如果某件工具有即时的出售价值，就可以将它交易出去，之后再从舰船的储存中替换。几件这样的工具已经落入各种技术神甫手中，现在他们正追寻这些工具的来源。

方法

托克的远行者在调查马卡里安星区时不愿冒险，他们在探索中会优先考虑隐秘性。只要可能，他们就会尝试潜入设施——特别是帝国设施，并伪装成来自该世界其他地方的旅行者，从内部进行调查。只要一有反抗的迹象，远行者就会试图撤离，以免事态升级。遵循这一策略，炉裔通常会选择孤立的定居点作为目标。至于进入并安全撤离主要城市和巢都，这种危险已经超出了他们计算的安全范围。

炉裔会尽其所能地掩饰自己的外貌和服饰差异——大多数帝国公民初次见到他们时，总会认为他们是亚人“矮人”。然而，他们所使用的任何异形科技都会暴露他们的身份。只有在无法顺利撤退时，远行者才会诉诸暴力，而且他们不会手下留情。相反，他们会迅速将战斗升级至你死我活的程度，力图不留任何目击证人。炉裔明白，如果他们被认作一种威胁，那么他们可能就要完全从星区撤退了。他们最大的关切是保全或至少回收所有的成员和关键设备。如果其中任何一项被捕获，炉裔会升级事态。必要时，他们可能会调动清洁之焰号来支援。

秘密

氏族在马卡里安星区的存在及他们与外部地区的联系仍是一个至关重要的秘密。他们不承认与星区外任何沃坦联盟的关联，甚至不承认这种假想文明的存在。

在。

氏族已经找到了一条稳定的路线，连通银心和易克斯次级星区。这意味着，如果他们能找到价值充足的采矿机会，他们可能会选择向该地区进行积极扩张。其他派系可能会对发现这条路线非常感兴趣，无论那是为了自己使用，还是通过封锁来阻止侵入。

单位卡：

远行者的追猎者：中等（沃坦），精英

WS40 BS40 Str40 Tgh55 Ag35 Int50 Per30 Wil40 Fel50

护甲3 承伤13 致命伤1 先攻7 速度Normal 决心3

技能：灵巧50，毅力65，逻辑（估价）60，导航60，近战50，远程50，技术60

-特性：

- 远行者神枪手：当远行者的追猎者进行瞄准或隐藏动作时，他们使用的武器下一次攻击穿透+1。没有穿透力特性的武器不受此影响。

-攻击：

- 爆弹左轮（Bolt Revolver）：远程（手枪）45，9+SL 伤害，短距离。近距离，穿透（4）

- 等离子刀（Plasma Knife）：近战（单手）40，6+SL 差值伤害。穿透（3）。

-携带物品：先祖徽记，组合工具，战壕大衣，虚空服

瓦龙·蛇颂

当心吧，畏惧吧，蛮猴啊，我手上已浸透你族类的鲜血，足下更堆满我掠来的囚人。但我将给你一个机会，不若你们堕落的亲族。告诉我，你们所谓的无悯之判官，何为尔哉？

威胁概述

- 瓦龙·蛇颂是一个阴谋团欢愉武士[注：武士小队长]恶徒，领导着一支来自淋漓血牙阴谋团的黑暗灵族阴谋团武士，活跃于安德罗斯克次级星区。
- 他和他的阴谋团成员通过隐藏的网道，在马卡里安星区，侦查合适的目标，捕获可抓的俘虏。
- 他的目标是积攒力量、赢得支持，带领他麾下的阴谋团成员，晋升为“执政官之手”，即执政官最为精英的杀戮小队，兼最为信任的特工。

瓦龙·蛇颂生来天命加身。他出身名门望族，身为真生子，血脉来自淋漓血牙——统治科摩罗的狡猾阴谋团之一，并与该阴谋团的执政官维帕尔·斯特雷尔有血缘关系。遗憾的是，黑暗灵族生命里标志性的众多背叛和内斗中，总有一次做到了让瓦龙的家族四分五裂，只留瓦龙一人幸存。一夜之间，他权势尽失，举目无亲，不过后者对他来说不那么重要。瓦龙跪在执政官维帕尔·斯特雷尔脚下，用他仅剩的几分薄面，避免了被扔进阴谋团竞技场的结局。作为宽恕，瓦龙获准成为阴谋团低层级中的一员，得令领导劫掠，为阴谋团带来更多俘虏，以此“证明自己的价值”。没过多久，他便晋升为欢愉武士；正所谓跌得越惨，望得越高。

瓦龙是一个上不去下不来的黑暗灵族，他来自科摩罗的阴谋团王廷，却屈居于“半生子”的战士阶层中求生。他与一般的欢愉武士同等致命而狡诈，且比多数人更具进取心。他继承了家族仅存的几分号召力，深知必须精打细算地加以利用，来维持自己在科摩罗中的地位，同时给自己的目标施压。他的真生子身份，以及他作为狡猾武士崭露头角的声誉，让他身后逐渐聚集起一些低级阴谋团成员。他从中挑选出最强的武士，加入自己的队伍，并许下诺言：总有一天他们将并肩晋升，成为“执政官之手”。

瓦龙的行为引来的视线中，认可与厌恶交织，赞许同警惕并存，正如黑暗灵族千百种心比天高的尝试。有望一步登天的晋升速度，换来的往往是一落千丈。瓦龙开始怀疑，执政官的“考验”只不过是让他原地踏步的手段。

资源

对于整个淋漓血牙阴谋团，他们往返于德里莫次级星区的网道门，尤其是普罗丢斯二号、四号和五号一带（见《被诅咒的帝国》282页）。通过旧有的人脉，以及失落的家族秘密，瓦龙又秘密地掌握了几个网道门，尤其是在桑科索拉克巢都附近、维拉提家族治下的沃尔星。为了干掉瓦龙，这些传送门的位置对审判官

来说相当宝贵。不过，倘若难堪重负，可能瓦龙率先放弃的，是阴谋团在德里莫的网道门，而不是自己的那几扇。

瓦龙还有几份人情尚未耗光，其中之一是一名血伶人的服务。克拉维斯·瓦兰，不在淋漓血牙影响力范围之内，曾多次为瓦龙和他的阴谋团成员提供治疗，但瓦龙能留住克拉维斯的服务，是因为他曾与一个曼德拉刺客达成协议，背水一战时，瓦龙会召来该曼德拉的协助。曼德拉这种生物宛如噩梦，栖于阴影，以猎物的痛苦与恐惧为食，是一种近乎完美的刺客。

瓦龙的小队约有二十名黑暗灵族阴谋团武士（见《被诅咒的帝国 348 页》），而且每天都有人来入伙。

方法

瓦龙与马卡里安星区的人类有过多次贸易往来，以扩大他的势力基础和影响力，避开他如今在阴谋团内部权力之道上的挡路石。他的目标是好高骛远的帝国行星治理者，即高门大户的家主，抑或是内政部的领袖。他提供雇佣兵服务，交换情报信息，还有大批缺乏怜悯的俘虏，如此为阴谋团竞技场带去的性命，超过了单靠武士劫掠所能带回的数目。

瓦龙常常在权力上夸大其词，依靠家族遗泽，或那张基本吐不出半句真话的嘴巴，来达成对自己有利的交易。只有一部分黑暗灵族，尤其是淋漓血牙阴谋团的高层，才能十年如一日地看透他的虚张声势。他与之交易的人类则对此一无所知，许多人都相信瓦龙号令着一支庞大的异形军队。

秘密

瓦龙还有个一时半会儿非效忠不可的主人：裁决官赛基尔·修尔弗，血毒晶的领袖。在阴谋团等级制度中，他的小队归属于修尔弗旗下。瓦龙知道，终有一天他必要了她的性命，来夺回自己天经地义的位置，但在那一天到来前，他只能忍受她的发号施令。同样，赛基尔也知道瓦龙是个什么人，她必须羞辱他，确保瓦龙在血毒晶里不会权势过大，犯上作乱。赛基尔常常派瓦龙执行一些绝望或致命的任务，阻止他追求真正的目标。

瓦龙正寻找一件曾属于执政官维帕尔·斯特雷尔的黑暗灵族造物——噩梦偶人。这类扭曲的护身符极为稀有，难以制造，专为一位主人制作，吸收其在战场上遭受的伤害。瓦龙相信，找回噩梦偶人有助于提升自己在执政官面前的地位。不过，血伶人克拉维斯·瓦兰声称，他有本事逆转偶人的功效，将其化作对抗执政官的武器。瓦龙知道，执政官的偶人丢在了马卡里安星区，而且一名异形修会审判官已经发现了它。瓦龙还不确定自己要怎么使用这个偶人，但为了找回它，他正来者不拒地交易审判庭的信息。

单位卡：

曼德拉：中等黑暗灵族（阴谋团），精英

WS60 BS40 Str50 Tgh40 Ag50 Int30 Per30 Wil50 Fel30

护甲 1 承伤 18 致命伤 1 先攻 8 速度 Fast 决心 3

技能：运动 60，警觉 50，近战（单手）75，气场（恐吓）60，潜行 70

-特性：

- 刀锋艺者：每当曼德拉使用带刃武器进行近战攻击时，该攻击获得穿透（+1）特性。

- 化为无形：在其回合中，曼德拉可以花费一个动作，在有“黑暗”、“模糊”或“光线昏暗”等环境特性的区域内，对肉眼隐形，并在潜行测试中获得优势。进行非移动类动作（例如进行攻击或与物体互动）时，该状态解除。

- 阴影生物：曼德拉受到的伤害减半，除非是灵能能力或现象的伤害。

-攻击：

- 微光钢刃：近战（单手）75，5+SL 差值伤害。造成（疲倦），穿透（1）

- 邪恶冲击：远程（手枪）40，4 伤害，中等范围。穿透（1），速射（2）

-携带物品：无。

瓦龙·蛇颂：中等黑暗灵族（阴谋团），精英

WS50 BS50 Str40 Tgh40 Ag40 Int35 Per35 Wil40 Fel50

护甲 5 承伤 16 致命伤 1 先攻 7 速度 Fast 决心 5

-技能：运动 50，毅力（痛苦）50，直觉 40，近战（单手）75，气场（领导）50，气场（审问）50，远程（手枪）60，反应 50，沟通（欺诈）60

-特性：

- 刀锋艺者：每当瓦龙使用带刃武器进行近战攻击时，该攻击获得穿透（+1）特性。

- 刀锋大师：瓦龙可以在他的回合内，使用欢愉武士剑进行两次攻击。同时使用两把近战武器时，不会受到惩罚，且武器获得防御特性。

- 施虐掠夺者：在瓦龙的长距离范围内，黑暗灵族可以在“痛苦之力”激活时，自主选择掷骰结果。

-攻击：

- 欢愉武士剑：近战（单手）75，6+SL 差值伤害。穿透（1），撕裂（2）

- 爆能手枪：远程（手枪）60，4 伤害，中等范围。爆炸，造成（眩晕）

-携带物品：300 太阳币，一些可怕的战利品，一套阴谋团战甲