### 瓦龙·蛇颂

*当心吧，畏惧吧，蛮猴啊，我手上已浸透你族类的鲜血，足下更堆满我掠来的囚人。但我将给你一个机会，不若你们堕落的亲族。告诉我，你们所谓的无悯之判官，何为尔哉？*

### 威胁概述

·瓦龙·蛇颂是一个阴谋团欢愉武士[注：武士小队长]恶徒，领导着一支来自淋漓血牙阴谋团的黑暗灵族阴谋团武士，活跃于安德罗斯克次级星区。

·他和他的阴谋团成员通过隐藏的网道，在马卡里安星区，侦查合适的目标，捕获可抓的俘虏。

·他的目标是积攒力量、赢得支持，带领他麾下的阴谋团成员，晋升为“执政官之手”，即执政官最为精英的杀戮小队，兼最为信任的特工。

瓦龙·蛇颂生来天命加身。他出身名门望族，身为真生子，血脉来自淋漓血牙——统治科摩罗的狡猾阴谋团之一，并与该阴谋团的执政官维帕尔·斯特雷尔有血缘关系。遗憾的是，黑暗灵族生命里标志性的众多背叛和内斗中，总有一次做到了让瓦龙的家族四分五裂，只留瓦龙一人幸存。一夜之间，他权势尽失，举目无亲，不过后者对他来说不那么重要。瓦龙跪在执政官维帕尔·斯特雷尔脚下，用他仅剩的几分薄面，避免了被扔进阴谋团竞技场的结局。作为宽恕，瓦龙获准成为**阴谋团**低**层级中的一员**，得令领导劫掠，为阴谋团带来更多俘虏，以此“证明自己的价值”。没过多久，他便晋升为**欢愉武士**；正所谓跌得越惨，望得越高。

瓦龙是一个上不去下不来的黑暗灵族，他来自科摩罗的阴谋团王廷，却屈居于“半生子”的战士阶层中求生。他与一般的欢愉武士同等致命而狡诈，且比多数人更具进取心。他继承了家族仅存的几分号召力，深知必须精打细算地加以利用，来维持自己在科摩罗中的地位，同时给自己的目标施压。他的真生子身份，以及他作为狡猾武士崭露头角的声誉，让他身后逐渐聚集起一些低级阴谋团成员。他从中挑选出最强的武士，加入自己的队伍，并许下诺言：总有一天他们将并肩晋升，成为“**执政官之手**”。

瓦龙的行为引来的视线中，认可与厌恶交织，赞许同警惕并存，正如黑暗灵族千百种心比天高的尝试。有望一步登天的晋升速度，换来的往往是一落千丈。瓦龙开始怀疑，执政官的“考验”只不过是让他原地踏步的手段。

### 资源

对于整个淋漓血牙阴谋团，他们往返于**德里莫次级星区**的网道门，尤其是**普罗丢斯二号、四号和五号**一带（见《被诅咒的帝国》282页）。通过旧有的人脉，以及失落的家族秘密，瓦龙又秘密地掌握了几个网道门，尤其是在桑科索拉克巢都附近、维拉提家族治下的沃**尔星**。为了干掉瓦龙，这些传送门的位置对**审判官**来说相当宝贵。不过，倘若难堪重负，可能瓦龙率先放弃的，是阴谋团在**德里莫**的网道门，而不是自己的那几扇。

瓦龙还有几份人情尚未耗光，其中之一是一名血伶人的服务。克拉维斯·瓦兰，不在淋漓血牙影响力范围之内，曾多次为瓦龙和他的阴谋团成员提供治疗，但瓦龙能留住克拉维斯的服务，是因为他曾与一个曼德拉刺客达成协议，背水一战时，瓦龙会召来该曼德拉的协助。曼德拉这种生物宛如噩梦，栖于阴影，以猎物的痛苦与恐惧为食，是一种近乎完美的刺客。

瓦龙的小队约有二十名黑暗灵族阴谋团武士（见《被诅咒的帝国348页》），而且每天都有人来入伙。

方法

瓦龙与马卡里安星区的人类有过多次贸易往来，以扩大他的势力基础和影响力，避开他如今在阴谋团内部权力之道上的挡路石。他的目标是好高骛远的帝国行星治理者，即高门大户的家主，抑或是内政部的领袖。他提供雇佣兵服务，交换情报信息，还有大批缺乏怜悯的俘虏，如此为阴谋团竞技场带去的性命，超过了单靠武士劫掠所能带回的数目。

瓦龙常常在权力上夸大其词，依靠家族遗泽，或那张基本吐不出半句真话的嘴巴，来达成对自己有利的交易。只有一部分黑暗灵族，尤其是淋漓血牙阴谋团的高层，才能十年如一日地看透他的虚张声势。他与之交易的人类则对此一无所知，许多人都相信瓦龙号令着一支庞大的异形军队。

### 秘密

瓦龙还有个一时半会儿非效忠不可的主人：裁决官赛基尔·修尔弗，血毒晶的领袖。在阴谋团等级制度中，他的小队归属于修尔弗旗下。瓦龙知道，终有一天他必要了她的性命，来夺回自己天经地义的位置，但在那一天到来前，他只能忍受她的发号施令。同样，赛基尔也知道瓦龙是个什么人，她必须羞辱他，确保瓦龙在血毒晶里不会权势过大，犯上作乱。赛基尔常常派瓦龙执行一些绝望或致命的任务，阻止他追求真正的目标。

瓦龙正寻找一件曾属于执政官维帕尔·斯特雷尔的黑暗灵族造物——噩梦偶人。这类扭曲的护身符极为稀有，难以制造，专为一位主人制作，吸收其在战场上遭受的伤害。瓦龙相信，找回噩梦偶人有助于提升自己在执政官面前的地位。不过，血伶人克拉维斯·瓦兰声称，他有本事逆转偶人的功效，将其化作对抗执政官的武器。瓦龙知道，执政官的偶人丢在了马卡里安星区，而且一名异形修会审判官已经发现了它。瓦龙还不确定自己要怎么使用这个偶人，但为了找回它，他正来者不拒地交易审判庭的信息。

### 单位卡：

**曼德拉：**中等黑暗灵族（阴谋团），精英

WS60 BS40 Str50 Tgh40 Ag50 Int30 Per30 Wil50 Fel30

护甲1 承伤18 致命伤1 先攻8 速度Fast 决心3

技能：运动60，警觉50，近战（单手）75，气场（恐吓） 60，潜行70

-特性：

·刀锋艺者：每当曼德拉使用带刃武器进行近战攻击时，该攻击获得穿透 (+1) 特性。

·化为无形：在其回合中，曼德拉可以花费一个动作，在有“黑暗”、“模糊”或“光线昏暗”等环境特性的区域内，对肉眼隐形，并在潜行测试中获得优势。进行非移动类动作（例如进行攻击或与物体互动）时，该状态解除。

·阴影生物：曼德拉受到的伤害减半，除非是灵能能力或现象的伤害。

-攻击：

·微光钢刃：近战（单手）75，伤害5+SL差值。造成（疲倦），穿透（1）

·邪恶冲击：远程（手枪）40，伤害4，中等范围。穿透（1），速射（2）

-携带物品：无。

**瓦龙·蛇颂：**中等黑暗灵族（阴谋团），精英

WS50 BS50 Str40 Tgh40 Ag40 Int35 Per35 Wil40 Fel50

护甲5 承伤16 致命伤1 先攻7 速度Fast 决心5

-技能：运动50，毅力（痛苦）50，直觉40，近战（单手）75，气场（领导）50，气场（审问）50，远程（手枪）60，反应50，沟通（欺诈）60

-特性：

·刀锋艺者：每当瓦龙使用带刃武器进行近战攻击时，该攻击获得穿透 (+1) 特性。

·刀锋大师：瓦龙可以在他的回合内，使用欢愉武士剑进行两次攻击。同时使用两把近战武器时，不会受到惩罚，且武器获得防御特性。

·施虐掠袭者：在瓦龙的长距离范围内，黑暗灵族可以在“痛苦之力”激活时，自主选择掷骰结果。

-攻击：

·欢愉武士剑：近战（单手）75，伤害6+SL差值。穿透（1），撕裂（2）

·爆能手枪：远程（手枪）60，4伤害，中等范围。爆炸，造成（眩晕）

-携带物品：300太阳币，一些可怕的战利品，一套阴谋团战甲

### 失落的阴谋团成员

一直以来，瓦龙·蛇颂与他的阴谋团成员都在通过沃尔星上的一处隐藏网道门，暗中窃取帝国公民，并对腐败的领导者们施加影响。到目前为止，他们都做的不留痕迹，但他的侦察兵之一却不慎与马卡里安警卫队发生冲突，并遭到俘虏。警卫队请求审判庭的帮助，送上了这颗烫手的山芋，以免黑暗灵族实现它们的复仇威胁。

这个案件文档有三种最合适的用法：一个单独的部分、更大规模战役的支线，或星区威胁瓦龙·蛇颂（见第156页[即上文翻译内容]）的引入。尽管事件发生在沃尔星，但任何一个人口密集的星球，或者其他巢都世界也都适用。

### 引子

角色们在沃尔星时，会收到来自他们的赞助人，或者马卡里安警卫队内部某位权威人士的联络（如果角色立场正确，且角色的存在已经被知晓）。警卫队在桑科索拉克巢都俘获了一名囚犯，并认为那是一个异形特工，他们要求与审判庭代表直接对话。角色们可以进行一次具有挑战性的（+0）知识（沃尔星）检定，回想起桑科索拉克巢都是维拉提家族的领地。明面上，他们以培育行星上的节肢动物并将其加工为肉类闻名，但在私底下，他们以交易秘密和黑暗人情著称，并与卡斯提克斯家族关系匪浅。

角色们被引导至警卫队在桑科索拉克巢都的辖区要塞，在那里会见负责看守囚犯的警卫队员贝克尔。她会将角色们带到要塞深处最与世隔绝的囚室。大多数其他的警卫队员都离得远远的。角色们可以进行一次具有挑战性的（+0）直觉（人类）检定，发觉出这些警卫队员显得心怀戒备，他们的恐惧对象是那个异形阶下囚，和大厅中大步前进的审判庭特工——外界已经知道角色们要来。

贝克尔将角色们介绍给囚犯，并迅速后退。那名身陷囹圄的异形被绑在椅子上，铠甲和武器都被扒光。这些东西都收到了旁边的桌子上等待检查（见《黑暗灵族阴谋团武士》数据统计表，《被诅咒的帝国》348页）。虽然乍一看，这个囚犯像是艾达灵族，但角色们可以进行一次困难（−10）知识（异形）检定，判断这是更好战的黑暗灵族。囚犯五花大绑，挣扎不断，愤怒地口吐白沫。

这名特工能用少量低哥特语短语和角色们交流。不管角色们决定怎么从囚犯嘴里掏信息，他们都能得知以下内容：

·此人名为格雷维斯，淋漓血牙阴谋团的武士。

·格雷维斯正主动投靠审判庭。这是走投无路之举——此人知道审判庭可能会杀了自己，但此人确信，因为自己的失败，其欢愉武士（指挥官）瓦龙·蛇颂会让其求生不得求死不能。瓦龙绝不会容忍自己的武士被俘。

·格雷维斯知道，瓦龙正在与桑科索拉克巢都一位显赫贵族打交道，并且愿意向角色们透露她的名字（赛弗林·维·加斯特），来展示自己的诚意。此人还知道，这两人已经合作了一段时间。

·格雷维斯知道沃尔星上一处隐藏的网道门位置，就是此人用于在桑科索拉克巢都及其周边执行特工任务的那一扇门（格雷维斯打死都不会透露该地点）。

·格雷维斯还可以大致向角色们讲讲黑暗灵族的风土人情（他们阴谋团的能力与先前有过的任务），但总会见缝插针地把话题拐回寻求审判庭的“政治庇护”上，哪怕这意味着在大牢里度过下半辈子。

### 回应

角色们可能希望调查赛弗林·维·加斯特，来确认格雷维斯的信息是否属实。那位贵族在中巢拥有一座庄园，并监管着几座肉类加工厂，手下有上千名工人（其中一些人已经作为俘虏交易给了瓦龙）。如果角色们与她当面对质，维·加斯特会试图与角色们讨价还价。她声称瓦龙处于她的掌控之下，而不是她被瓦龙掌控，并急于将这件“资产”交给审判庭。她感到恐惧，并认为以自己的聪明，一定不会被抓。

维·加斯特曾利用瓦龙暗杀过维拉提家族的一些小鱼小虾，来确保自己在家族内的晋升，她将此事形容为“审判庭不会感兴趣的小打小闹”。她提出一次交易：用瓦龙被俘武士的消息引来瓦龙，换来她自己继续逍遥自在。然后，角色们可以应对这个更大的威胁，就像维·加斯特声称她一直打算做的那样。如果她在这次遭遇后仍然保有自由之躯，维·加斯特会暗中给瓦龙送信，告诉他审判庭正磨刀霍霍——这个贵族渴望看到角色们完蛋，来保住她自己的小命。如果角色们决定秘密调查，或者直接杀死维·加斯特（考虑到她与异形的人口贸易，这合情合理），他们可以从她的个人沉思者中获得类似的信息。

不论玩家怎么对付维·加斯特，瓦龙·蛇颂（见第156页）都会得到他被俘武士的消息，并很快会尝试组织营救，或者连抓人的带被抓的一块杀。他将带领阴谋团武士，渗透并袭击警卫队的辖区要塞。或者，如果角色们决定将格雷维斯转移或强行带到自己的安全地点，或交给审判庭异形修会特工，瓦龙将在途中发动攻击。

除了要让格雷维斯永远闭嘴，瓦龙还很希望抓到一名审判庭特工，把他拖进科摩罗进行审问，这一部分是为了他自己的乐趣，一部分是为了寻找其执政官丢失的噩梦偶人的线索。瓦龙希望在攻击中抓捕一些角色。如果他成功了，救出他们就是天方夜谭——科摩罗是个充满恐惧和惊悚的地方，再镇定自若的审判官都可能惧于踏足。或许可以通过某种交易把他们换回来，例如提供某些能够帮助瓦龙升迁的信息。当然，这样一来，角色们就与维·加斯特五十步笑百步了。

真正运筹帷幄的角色可能会希望设下一个局中局，利用格雷维斯作为诱饵，跟踪瓦龙回到隐藏的网道门，前提是他们骗得过格雷维斯。对于审判庭来说，比起一个低等黑暗灵族的性命，网道门的价值高多了。

### 结局

瓦龙·蛇颂是一个非常有趣的敌人，可以反复出现；如果你打算这样使用这位心机深沉的黑暗灵族，你应该允许他逃之夭夭。为了确保自己逃出生天，他麾下的武士全都可以成为他的牺牲品。如果瓦龙成功抓获了任何审判庭资产或特工，未来角色们可能会希望追击他。

如果没有直接追踪瓦龙，或者阻止格雷维斯被处决，寻找并关闭网道门会花上更多时间。假如没有直接追上瓦龙本人，而只是追踪他在巢都内外的活动痕迹，这会带来一些挑战，但最终能找到网道门的所在。如果维·加斯特遭受审问，她将提供一些可疑的网道门位置，并向角色们提供地图和笔记。网道门会遭到审判庭的摧毁还是隔离，取决于玩家、赞助人以及理念的指引。无论如何，一旦瓦龙知道网道门已经暴露，他就再也不会动用它。

如何处置赛弗林·维·加斯特完全由角色们决定。这位贵族会顽抗到底。角色们可能希望请求当地警卫队来协助捉拿，或者绕过她，寻求维拉提家族内更高层人物的帮助，来让她屈服。不过，贵族家族更希望粉饰太平，掩盖维·加斯特的异端行径，来维护自己的公众形象。通过审讯，维·加斯特可以提供更多关于黑暗灵族和“静默贸易”的信息。拿她杀鸡儆猴，公开处决，可以展示审判庭的威力，打压沃尔星上的异形合作分子和静默贸易活动。

除了常规的经验值和太阳币奖励外，角色们在审判庭异形修会中的影响力+1，也可能会在马卡里安警卫队或维拉提家族中影响力+1，具体视调查解决情况而定。