

Themen:
Strategien der Parameterübergabe

Aufgabe 8.1

Wir verwenden die Klasse Punkt2D aus Kap 3 der Vorlesung.

In einer Test-Klasse definieren wir eine statische Methode, die eine Kopie eines Punktes erzeugt:

```
public static Punkt2D copy(Punkt2D a) {  
    Punkt2D b = new Punkt2D(a);  
    return b;  
}
```

Erläutern Sie an einem Speicherbild, was die folgende main-Methode bewirkt:

```
public static void main(String[] args) {  
    Punkt2D p = new Punkt2D(47, 11);  
    Punkt2D q = copy(p);  
    Punkt2D r = p;  
    System.out.println("Vor dem move: ");  
    System.out.println("p = " + p);  
    System.out.println("q = " + q);  
    System.out.println("r = " + r);  
    p.moveTo(1.2, 1.3);  
    System.out.println("Nach dem move: ");  
    System.out.println("p = " + p);  
    System.out.println("q = " + q);  
    System.out.println("r = " + r);  
}
```