

캡스톤디자인 동료평가지

학기	2021/2학기	이름	정행석
조/그룹명	5조/eservate		

평가 내용	팀원 이름 (최대 2명)
1. 문제해결활동에 적극적으로 참여한 사람은 누구입니까?	최종혁, 박재형
2. 문제해결활동에 도움이 되는 발언이나 태도를 보인 사람은 누구입니까?	박재형, 심재호
3. 다른 사람의 발언을 적극적으로 경청했던 사람은 누구입니까?	심재호, 최종혁
4. 문제를 다각적으로 분석했던 사람은 누구입니까?	최종혁, 박재형
5. 해결안/아이디어를 논리적으로 도출했던 사람은 누구입니까?	박재형, 심재호
6. 비판적이고 창의적인 의견을 냈던 사람은 누구입니까?	심재호, 최종혁
7. 학습결과물을 충실하게 낸 사람은 누구입니까?	최종혁, 박재형
8. 다양한 정보를 수집하고 활용하고자 했던 사람은 누구입니까?	박재형, 심재호
9. 자기주도적으로 학습을 수행했던 사람은 누구입니까?	심재호, 최종혁
10. 온라인상에서 적극적으로 상호작용했던 사람은 누구입니까?	최종혁, 박재형

팀원 점수 기입(본인 제외, 점수 합계는 아래 점수, 정수만 기입)

팀 인원별 점수 합계 : 3명 팀은 7점, 4명 팀은 10점, 5명 팀은 13점

이름	박재형	최종혁	심재호	정행석(본인)		
점수	3	4	3	0		

평가의 근거가 되는 예화	<p style="text-align: center;">1. 본인이 맡은 일을 잘 수행하였는가. 2. 다른 조원과의 의사소통이 잘 되었는가.</p> <p>저희 5조는 4명 모두가 본인이 맡은 일을 잘 수행 하였으며 회의를 할 때 한번도 빠지는 사람 없이 열심히 프로젝트를 진행했습니다. 조원 모두에게 10점을 주고 싶고 같은점수를 주고 싶으나 조장님께서 조원들의 의사소통이나 책임감 있게 프로젝트를 진행해 주셨기 때문에 더 높은 점수를 드립니다. 좋은 팀원분들을 만나서 다행이고 좋았습니다.</p>
---------------	--

프로그램 학습성과 수행준거 및 성취 수준 자기평가서

다음 표는 본 프로그램이 4년간의 교육과정을 통해 여러분이 달성하기를 바라는 각 항목의 학습성과 능력 수행수준을 나타낸 것입니다. 각 항목별 능력이 졸업 후 본인의 직무에서 중요할 것이라고 판단되는 정도와 졸업예정자 본인이 현재 시점까지 성취한 수준에 대해 스스로 평가하여 주기 바랍니다.(해당 점수 0 ~ 3 점)

공학설계기초 평가 기준 및 채점표 (채점 기준표 참조)

성명 : 정행석

학습 성과	수행준거	평가 기준	미달	기본	양호	우수
			0점	1점	2점	3점
PO2	주어진 문제를 분석하고, 요구사항을 이해하여 이를 소프트웨어 등으로 모델링 할 수 다.	- 보고서의 내용 및 결과가 과제의 목적과 부합하는가? - 작성된 보고서의 품질이 우수한가?				o
PO3	요구사항을 반영하여 제한 요소 등을 고려하여 이를 만족할 수 있도록 프로젝트를 계획하고 이를 수행할 수 있다.	- 문제를 해결하는 과정에서 발생하는 제한조건을 명확히 이해하고 이를 기반으로 프로젝트 계획 수립 및 수행을 하였는가?				o
PO4	컴퓨터공학 실무에 필요한 컴퓨터 소프트웨어, 최신 기기 등을 사용하여 실험 환경을 제작하고, 정리할 수 있는 능력이 있다.	- 소프트웨어기술 및 , 최신 기기 등을 효과적으로 활용하였는가?			o	
PO5	컴퓨터공학 전공자로서 팀 단위 과제 수행에서 유기적인 파트너십을 통하여 주어진 역할을 수행할 수 있다.	- 팀 과제 시 파트너십 향상을 위하여 수행한 활동 등이 적절하였는가? - 팀 과제 수행이 원활하게 이루어 졌는가?				o
PO6	컴퓨터공학 전공자로서 공식적 대화나 회의에서 자기 의사를 정리하여 논리정연하게 발표 및 전달할 수 있다.	- 주어진 시간 내에 발표가 잘 이루어 졌는가? - 발표 내용이 잘 전달되었는가?			o	

자기평가지(개인별작성)

학기	2021/2학기	이름	정행석
조/그룹명	5조/eservate		

평가 내용	상	중	하
1. 문제해결활동에 적극적으로 참여하였습니까?	○		
2. 문제해결활동에 도움이 되는 발언이나 태도를 보였습니까?	○		
3. 다른 사람의 발언을 적극적으로 경청하였습니까?	○		
4. 문제를 다각적으로 분석하였습니까?	○		
5. 해결안/아이디어를 논리적으로 도출하였습니까?	○		
6. 비판적이고 창의적인 의견을 제시하였습니까?	○		
7. 학습결과물을 충실하게 제시하였습니까?	○		
8. 다양한 정보를 수집하고 활용하고자 하였습니까?	○		
9. 자기주도적으로 학습을 수행하였습니까?	○		
10. (선택) 온라인상에서 적극적으로 상호작용 하였습니까?	○		
개인 목표	달성내용 및 달성정도		
실무에서 진행하는 프로젝트를 경험하고 많은 언어 및 툴을 경험하고 사용하여 실력을 한단계 업그레이드 하는 것입니다.	react, gitHub, node.js 등등 많은 툴을 경험하였고 전반적인 프로젝트 진행을 하면서 많은 것을 배웠습니다.		

성찰저널(개인별작성)

조/그룹명	5조/eservate	이름	정행석
-------	-------------	----	-----

1. 본 과제를 통해 무엇을 배웠습니까?

전반적인 프로젝트 생명주기와 많은 언어를 경험하였고, 협동심을 배웠습니다.

2. 본 과제를 해결하기 위해 어떤 방식으로 접근하였습니까?

팀원과 프로젝트에 피해가 가지 않도록 미리미리 공부하고 더 열심히 배워서 1인분 이상을 해 내려고 노력하고 실행했습니다.

3. 본 과제를 통해 배운 것을 나의 생활에 어떻게 적용할 수 있습니까?

본 프로젝트를 진행하면서 많은 경험과 실력을 쌓았고 이를 기반으로 좋은 회사에 들어가서 제 자신에 대한 몸값을 키워나갈 것입니다.

4. 본 과제를 수행하는 과정에서 경험한 성공요인과 실패요인은 무엇입니까?

성공요인은 조 구성원 모두가 협동하여 프로젝트를 진행하였다는 것이며, 실패요인은 없습니다.

5. 본 과제를 수행하면서 느낀 점은 무엇입니까?

저도 프로젝트를 맡아서 진행할 수 있다는 자신감과 제 실력이 늘어가는 것에 대해서 뿌듯함을 느꼈습니다. 좋은 프로젝트를 위해선 좋은 팀워크가 필요하다는 것도 느꼈으며, 프로젝트가 완성되었을때 성취감도 느꼈습니다. 저도 이 결과물에 한 몫 했다는 마음이 들어 뿌듯했습니다.