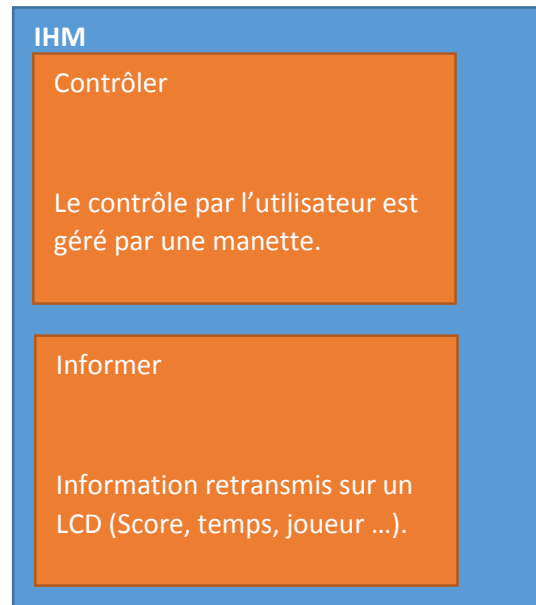
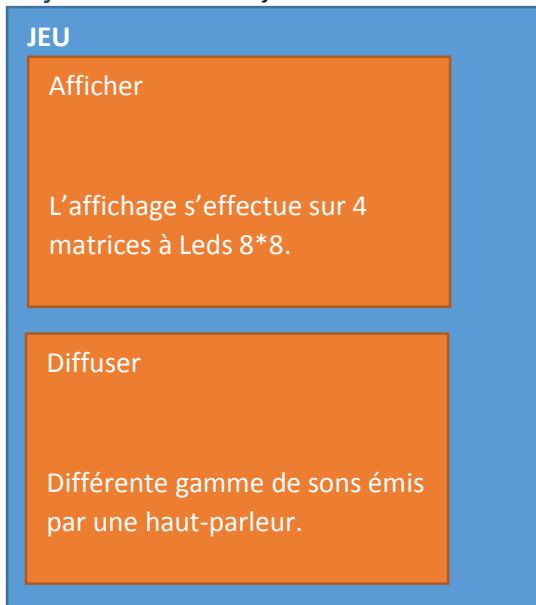


**PROJET INFO2 :**

Réalisé par : TAVERNE Arnaud & HAENLIN Jason.

Objectif : réaliser un jeu.

**Détails :**

-Première idée : réaliser un jeu style « Space Invader », avec un vaisseau contrôlé par l'utilisateur contre plusieurs vaisseaux ennemis, tous capables de tirer.

**Partage des tâches :**

Le programme de la partie « Contrôler », « Informer » et « Diffuser »	TAVERNE Arnaud
Bibliothèque « music.h »	
Le programme complet du jeux + partie « Afficher »	HAENLIN Jason
DesignSpark de la partie IHM	
Assemblage et mise en forme du programme complet	
Bibliothèque « Game.h »	

**Matériels :**

COMPOSANTS	QUANTITES	POSSEDES		BESOIN
		PERSO	IUT	
Carte LEDS MATRIX 16*16	4	0	1	0
LCD 2*8	1	0	1	0
Haut-parleur	2	0	1	1
Joystick	1	1	0	0
Bouton poussoir	2	0	0	2

