

问题?

Immutable

<https://www.cnblogs.com/yoissee/p/6001465.html>

<https://www.jianshu.com/p/0fa8c7456c15>

Immutable.is 比较的是两个对象的 hashCode 或 valueOf（对于 JavaScript 对象）。由于 immutable 内部使用了 Trie 数据结构来存储，只要两个对象的 hashCode 相等，值就是一样的。这样的算法避免了深度遍历比较，性能非常好。

普通的 Mutable 对象的深拷贝操作会将一整份数据都复制一遍，而 Immutable 对象在修改数据时并不会复制一整份数据，而是将变化的节点与未变化的节点的父子关系转移到一个新节点上，类似于链表的结构。从“复制”的角度来看，做到了最小化的复制，未变化的部分都是共享的，Mutable 在复制的时候是“全量”，而 Immutable 复制的是“增量”，对于内存空间的使用率的比较高低立判。

Redux-thunk

允许dispatch 返回一个函数

```
export const getHomeInfo = () => {
  return (dispatch) => {
    axios.get('/api/home.json').then((res) => {
      const result = res.data.data;
      dispatch(changHomeData(result));
    });
  }
}
```

1 dispatch(fund)

```
fun = ()=>{
  //异步
  axios().then(
    dispatch(data)
  )
}
```

2 applyMiddleware

dispatch = compose(...chain)(store.dispatch)

3 creatthunkMiddleWare

```
if (typeof action === 'function') {
  return action(dispatch, getState, extraArgument);
}
```

返回函数的action creator

设计模式

观察者

<https://www.cnblogs.com/leaf930814/p/9014200.html>

错误监控:

即时运行错误:

1) try catch 2) window.onerror

资源加载错误:

1) object.onerror [img script]

2) performance.getEntries ()

3) window.addEventListener('error',()=>true) 事件捕获

上报错误:

1) Ajax

2) Image 对象上报 src="http://baidu.com?test=XXX"

DNS预解析

JSONP

```
</script>

<script src="http://www.abc.com/?data=name&callback=jsonp" charset="utf-8"></script>

<script>
• jsonp({
•   data:{
•
•   }
• })
Missing trailing comma. (comma-dangle)
</script>
<script type="text/javascript">
/**
 * 跨域通信的几种方式
```

window[callbackName]注册回调名称

创建script标签

script.onload state 删除script callBack = null

script.onload.onerror = ()=>{}

发送: document.getElementsByTagName('head')[0].appendChild(script)

CORS

origin

Access-Control-Allow-Origin: http://api.bob.com

Access-Control-Allow-Methods: GET, POST, PUT

```
// CORS 【参考资料】(http://www.ruanyifeng.com/blog/2016/04/cors.html)
// url (必须), options (可选)
fetch('/some/url', {
  method: 'get',
}).then(function (response) {

}).catch(function (err) {
  // 出错了;等价于 then 的第二个参数,但这样更好用更直观
});
```

postMessage

A->B

A iframe

```
1 <iframe id="iframe" src="http://target.com/target.html"></iframe>
2 <input id="msg" type="text" placeholder="请输入要发送的消息">
3 <button id="send">发送</button>
```

```
iframeWindow.postMessage(msg,"http://target.com/target.html");
```

B接受, 监听addelision ("message", event[origin,data]) {

}

XMLHttpRequest

new XML

xhr.open (GET<POST<url,)

xhr.send(null,data)

xhr.onload={() {

 xhr.status ===200 304 206

}

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
```

```
  xhr.onreadystatechange = function() {
    if (xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200) {
      alert( xhr.responseText );
    }
  };
```

```
xhr.open('get', 'https://api.douban.com/v2/book/search?q=javascript&count=1',  
true);  
xhr.send();
```

40分钟看完js主流面试题

[https://www.jianshu.com/p/49ad676a19e6?
utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_medium=seo_notes&utm_sourc
e=recommendation](https://www.jianshu.com/p/49ad676a19e6?utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

13 Promise

<https://www.jianshu.com/p/8d3bd325e886>

<https://segmentfault.com/a/1190000009478377>

14 Axios

<https://www.jianshu.com/p/93fa30986d07>

15 CORS

11 Batch_updates_transactoins

setState 异步更新

<https://www.cnblogs.com/danceonbeat/p/6993674.html>

9、前端性能监控

<https://blog.csdn.net/bxl0218/article/details/80813699>

五分钟撸一个前端性能监控工具

<http://web.jobbole.com/94938/>

10、js继承

12、RN原理

jsbridge ocbgidge

messagequeue

moduleId , methodId, args

callbacks

1、原生请求取消

```
var native = new XMLHttpRequest();
native.open("GET", "https://api.github.com/");
native.send();
native.onreadystatechange=function(){
    if(native.readyState==4&&native.status==200){
        console.log(native.response);
    }else{
        console.log(native.status);
    }
}
native.abort();
```

Axios 请求取消 source, custom 分别是CancelToken.source() 【cancelToken】 的标识

```

1  var CancelToken = axios.CancelToken;
2
3  var source = CancelToken.source();
4  axios({
5    method:"GET",
6    url:"https://api.github.com/",
7    cancelToken:source.token
8  }).then((res) => {
9    console.log(res.data);
10 }).catch((err) => {
11   console.log(err);
12 });
13
14 var custom = CancelToken.source();
15 axios({
16   method:"GET",
17   url:"https://api.github.com/",
18   cancelToken:custom.token
19 }).then((res)=>{
20   console.log(res.data);
21 }).catch((err)=>{
22   console.log(err);
23 });
24
25 source.cancel('Operation canceled by the user.');
```

2-1、函数防抖

延时要执行的代码

```

const debounce = (func, wait)=> {
  let timer;
  return ()=>{
    clearTimeout(timer);
    timer = setTimeout(func, wait);
  }
}
document.getElementById("debounce").onscroll= debounce(()=>console.log(1) ,900);
```

2-2、函数节流

一段时间内 只能执行一次

3、将URL的参数以对象形式返回

4、COOKIE安全与防护

<https://blog.csdn.net/cheeseandcake/article/details/72794749>

expires=; null==> session cookie

Max-age=;

Domain=www.example.com;

Path=/;

Secure : https;

HttpOnly: 只有浏览器发出 HTTP 请求时

5、Diffing 算法

<https://www.jianshu.com/p/3ba0822018cf>

$O(n^3)$ — $O(n)$

策略一 (**tree diff**) :

Web UI中DOM节点跨层级的移动操作特别少，可以忽略不计。

策略二 (**component diff**) :

拥有相同类的两个组件 生成相似的树形结构，

拥有不同类的两个组件 生成不同的树形结构。

策略三 (**element diff**) :

对于同一层级的一组子节点，通过唯一id区分。

6、redux

redux源码解析:

<https://www.cnblogs.com/yangyangxxb/p/10047648.html>

<https://www.jianshu.com/p/728dbb1de25e>

isPlainObject(obj)

```

export default function isPlainObject(obj) {
  if (typeof obj !== 'object' || obj === null) return false

  let proto = obj
  while (Object.getPrototypeOf(proto) !== null) {
    proto = Object.getPrototypeOf(proto)
  }

  return Object.getPrototypeOf(obj) === proto
}

```

是普通对象 new Object() 所创建的对象了。

getState()

subscribe() 返回一个unsubscribe()方法

dispatch(action)

observable()

7、加密方式

对称加密：

非对称 安全性好 慢

Hash算法

8、手动实现Promise all race

https://blog.csdn.net/qg_41047322/article/details/82670596

https://blog.csdn.net/weixin_38858002/article/details/82380700

<https://www.jianshu.com/p/f3413db4f64f>

