

Récemment recruté en tant qu'ingénieur au sein de l'entreprise "ESPRIT TECH", vous avez intégré directement une équipe de développeurs qui ont la mission de développer des programmes écrits avec le langage JAVA.

Vous être demandé de créer avec votre équipe un logiciel qui permet de numériser la gestion d'un zoo.

Pour se faire on vous demande de suivre les instructions de votre chef de projet.

Instruction 1 :

- Créer la classe "ZooManagement"
- Faire en sorte que cette classe soit une classe principale
- Déclarer un entiers **nbrCages** (initialisé à 20) et un String **zooName** (initialisé à "my zoo")
- Afficher le message qui se compose des deux variables.
Exemple : "my zoo comporte 20 cages"

Instruction 2 :

Vous êtes demandé de modifier le code JAVA afin de donner la main à l'utilisateur d'entrer le nombre de cages ainsi que le nom du zoo à gérer via le clavier.

(Hint : Scanner)

NB : Assurez-vous que l'utilisateur entre des données convenablement.

Instruction 3 :

Afficher les changements