

Instruction 14 :

Modifier l'attribut nbrCages de la classe Zoo, en le rendant **une constante**.

N'oubliez pas qu'un Zoo peut contenir 25 animaux maximum.

Faites les changements nécessaires au niveau du constructeur.

Instruction 15 :

Créer la méthode « boolean isZooFull() », une méthode qui vérifie si le zoo est plein en fonction du nombre d'animaux et du nombre de cages.

Instruction 16 :

Créer une méthode « Zoo comparerZoo(Zoo z1, Zoo z2) », dans la classe Zoo, qui prend 2 objets de type Zoo comme paramètres et renvoie le Zoo avec le plus d'animaux.