

Atelier : PHP8 - Rappel

Exemple1

1. Créez un répertoire de travail nommé atelier PHP sous le dossier www ou htdocs
2. Ecrivez le code suivant et l'enregistrer sous le nom « exemple.php »

```
<?PHP
$var="Bonjour";
echo $var;
echo "je suis du code php" ;
?>
```

3. Ouvrez le navigateur avec l'adresse
(file:///C:/wamp/www/atelierPHP/exercice1.php), ensuite avec l'adresse
(localhost/atelierPHP/exercice1.php). Constatation ?

Exemple 2

Déduire le rôle du script PHP suivant :

```
<HTML>
<BODY>
<?php      for ($i=1; $i<15000; $i=$i+2)
{          echo "$i ";      }
?>
</BODY>
</HTML>
```

Exemple 3

Écrivez une expression conditionnelle utilisant les variables \$age et \$sexe dans une instruction if pour sélectionner une personne de sexe féminin dont l'âge est compris entre 21 et 40 ans et afficher un message de bienvenue approprié.

Application :

Partie1

1. Dans un fichier appelé **ajoutClub.html**, créer un formulaire permettant de saisir les informations d'un club.

Ajouter un Club

Formulaire.

| | |
|--|----------------------|
| Id*: | <input type="text"/> |
| Nom*: | <input type="text"/> |
| Description*: | <input type="text"/> |
| Adresse*: | <input type="text"/> |
| Domaine*: | <input type="text"/> |
| <input type="button" value="envoyer"/> | |

Figure 1: formulaire

2. En cliquant sur le bouton « envoyer », les données sont envoyées vers un fichier php appelé **traitement.php**. Pour cela :
 - a. Créer un fichier appelé **traitement.php**
 - b. Envoyer les données vers le fichier **traitement.php** en utilisant la méthode **GET**
 - c. Au niveau du fichier **traitement.php**, affichez les informations envoyées dans un tableau comme indiqué dans la **Figure 2**.
 - d. Que remarquez-vous dans l'url ?

Affichage des Clubs

| Id | Nom | Description | Adresse | Domaine |
|----|----------------|-------------|----------------|------------------|
| 1 | Club robotique | test | Esprit Ghazela | électromécanique |

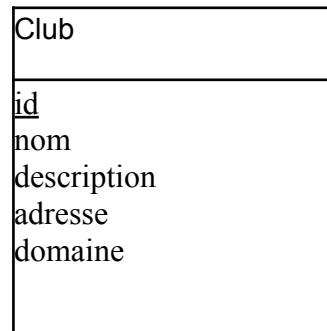
Figure 2 : affichage

3. Appelez le fichier **traitement.php** directement sans passer par le fichier **ajoutClub.html**. Que remarquez-vous ? ajoutez le code nécessaire pour éviter ces erreurs.

4. Ajouter la condition suivante pour le traitement des données : S'il existe au moins un champ non rempli dans le formulaire, le tableau n'est pas affiché mais plutôt le message « Champs manquants » est affiché.
5. Enlever la méthode GET. Que remarquez-vous

Partie 2 : Manipulation de classes

Soit le diagramme de classe suivant :



1. Définir la classe "**Club**" sachant que :
 - tous ses attributs sont privés.
 - Possède un constructeur qui permet d'initialiser tous ses attributs
2. Créer la méthode **afficherClub** qui permet d'afficher les informations relatives à un club.
3. Créer un fichier appelé "**start.php**" permettant de:
 - a. Créer d'un objet club:
 - id: **1**
 - nom: **Club Robotique**
 - description: **Test**
 - adresse: **Esprit Ghazala**
 - domaine: **Electromecanique**
 - b. Afficher les informations du club

Partie 3 : Création d'un objet club à travers un formulaire

1. Dans un fichier appelé **ajoutClub.html** créer un formulaire permettant de saisir les informations d'un club.
2. Dans le fichier **ajoutClub.php**, créer un objet « **club1** » à partir des informations récupérées à partir du formulaire. La méthode d'envoi des données est POST.
3. Afficher les informations du club avec la méthode `var_dump()`

Partie 4 : Interaction avec la Base des données

1. A travers l'application phpmyadmin, créer une base de données intitulée « **clubEsprit** ».
2. Créer ensuite la table « **club** ».
 - Les colonnes de cette table sont les attributs de la classe club.
 - id est la clé primaire de la table club
3. Créer la classe « **config** » dans le fichier `config.php`. Au niveau de cette classe créer la fonction `getConnexion()` qui permet d'établir la connexion avec la base des données.

```
<?php
class config {
```

```

private static $instance = NULL;

public static function getConnexion() {
    if (!isset(self::$instance)) {
        self::$instance = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=clubEsprit', 'root', '');
    }

    return self::$instance;
}
?>

```

4. Créer la méthode **afficherClubs()** permettant d'afficher la liste des clubs dans la base des données.

Affichage des Clubs

| Id | Nom | Description | Adresse | Domaine |
|----|----------------|-------------|----------------|------------------|
| 1 | Club robotique | test | Esprit Ghazela | électromécanique |
| 2 | Club Mobile | test | Esprit Ghazela | Informatique |