
Méthodes numériques pour l'ingénieur

Examens corrigés

Préparé par

Equipe Méthodes numériques pour l'ingénieur

A. U : 2018/2019-2019/2020



TABLER DES MATIÈRES

1. EXAMEN DE LA SESSION PRINCIPALE 2018/2019

1.1 Énoncé	1
1.2 Corrigé	8

2. EXAMEN DE LA SESSION DE RATTARAPAGE 2018/2019

2.1 Enoncé	10
2.2 Corrigé	22

3. EXAMEN DE LA SESSION PRINCIPALE 2019/2020

2.1 Enoncé	24
2.2 Corrigé	35

Semestre : 1 ☐ 2 ☒

Session : Principale ☒ Rattrapage ☐

Module : Méthodes Numériques pour l'Ingénieur

Enseignant(s) : UP-Maths

Classes : 3A14->3A25 & 3B1->3B6

Documents autorisés : OUI ☐ NON ☒

Nombre de pages : 2

Calculatrice autorisée : OUI ☒ NON ☐

Internet autorisé : OUI ☐ NON ☒

Date : 18/05/2019

Heure : 10h30

Durée : 1h30

Exercice 1: 5 points

On considère le système d'équations linéaire (S_α) : $AX = b$ avec $\alpha \in \mathbb{R}$,

$$A = \begin{pmatrix} \alpha + 1 & 0 & -1 \\ 0 & \alpha & 0 \\ -1 & 0 & \alpha + 1 \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \quad \text{et } b = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

- (1 point) Déterminer les valeurs de α pour lesquelles A est inversible.
- (1 point) Déterminer une condition suffisante sur α assurant la convergence de la méthode de Gauss-Seidel pour la résolution du système (S_α) .
- (3 points) Pour $\alpha = 2$,
 - Résoudre (S_2) par la méthode du pivot de Gauss.
 - Donner le schéma itératif de la méthode de Gauss-Seidel.
 - Pour le vecteur initial $X^{(0)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, donner les résultats des deux premières itérations de la méthode de Gauss-Seidel pour la résolution de (S_2) .

Exercice 2: 5 points

Partie I : Interpolation polynomiale

- (0.5 points) Justifier l'existence d'un unique polynôme $P_2 \in \mathbb{R}_2[X]$ interpolant les points $(-2, 16)$, $(0, -4)$ et $(2, 8)$.
- (1.5 points) Déterminer l'expression du polynôme P_2 par une méthode (vue en cours) de votre choix.

Partie II : Approximation au sens des moindres carrées

Dans l'objectif d'étudier le chemin de freinage d'un véhicule, correspondant à la distance parcourue en mètres (m) du début du freinage jusqu'à l'arrêt total du véhicule, en fonction de la vitesse en Kilomètres par heure (Km/h) de ce dernier, 12 expériences indépendantes ont été réalisées. Les résultats obtenus sont présentés dans le tableau ci-dessous. On note par $X = (x_i)_{1 \leq i \leq 12}$ et $Y = (y_i)_{1 \leq i \leq 12}$, où x_i , et y_i , désignent, respectivement, la vitesse du véhicule et le chemin de freinage associés à l'expérience i .

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
x_i	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150
y_i	9	11	20	27	39	45	58	78	79	93	108	124

- (a) (2 points) Déterminer les coefficients $\Lambda = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ de la droite $f(t; \Lambda) = a + bt$, qui ajuste au mieux les points $(x_i, y_i)_{1 \leq i \leq 12}$ au sens des moindres carrées.

On donne les valeurs des sommes suivantes :

$$\sum_{i=1}^{12} x_i = 1140, \quad \sum_{i=1}^{12} x_i^2 = 122600, \quad \sum_{i=1}^{12} y_i = 691, \quad \sum_{i=1}^{12} x_i y_i = 80840$$

- (b) (1 point) Rouler à une vitesse de 105 Km/h, le conducteur de ce véhicule pourrait-il éviter un obstacle survenant à une distance de 60 m? Justifier votre réponse.

Exercice 3: 5 points

On se propose de résoudre numériquement l'équation (E): $f(x) = 0$ dans $I = [0, \frac{\pi}{2}]$, où la fonction f est donnée par:

$$f(x) = \cos(x) - xe^x, x \in I.$$

- (a) (1 point) Montrer que l'équation (E) a une et une seule racine $x^* \in]0, \frac{\pi}{2}[$.

Application de la méthode de dichotomie :

- (b) (0.5 points) En utilisant la méthode de dichotomie sur I , estimer le nombre minimal d'itérations pour calculer x^* avec une précision de $\epsilon = 2^{-4}$.

Application de la méthode de Newton :

- (c) (0.5 points) Écrire le schéma itératif de la méthode de Newton associé à (E).
 (d) (1 point) Étudier la convergence de la méthode.
 (e) (0.5 points) Choisir une condition initiale x_0 assurant la convergence de la méthode.
 (f) (1.5 points) Déterminer x^* avec une précision de $\epsilon = 2^{-4}$.

Exercice 4: 5 points

On considère le problème de Cauchy suivant :

$$(PC) \quad \begin{cases} x'(t) = \frac{-1}{1+t^2} x(t), & t \geq 0 \\ x(0) = 5. \end{cases}$$

- (a) (1 point) Vérifier que la solution analytique du problème de Cauchy (PC) est donnée par : $x(t) = 5e^{-\arctan(t)}, \forall t \geq 0$.
 (b) (1 point) Donner le schéma d'Euler implicite (régressif) avec un pas de temps h constant.
 (c) (1 point) En déduire que pour $h = \frac{1}{2}$, la solution numérique x_{n+1} (approchant la solution exacte x au point de discrétisation t_{n+1} , $n \geq 0$) du problème de Cauchy (PC) trouvée par la méthode d'Euler implicite vérifie la relation suivante :

$$x_{n+1} = \frac{4 + (n+1)^2}{6 + (n+1)^2} x_n, \quad \forall n \geq 0,$$

- (d) (1.5 points) Appliquer le schéma itératif de la question (c) pour résoudre numériquement (PC) sur l'intervalle $[0, 2]$.
 (e) (0.5 points) Calculer l'erreur commise par la méthode d'Euler implicite au point $t = 2$.

Bon travail.

Corrigé de l'examen MNI

Exercice 1 Le système est défini par $S_\alpha : AX = b, \alpha \in \mathbb{R}$ avec

$$A = \begin{pmatrix} \alpha+1 & 0 & -1 \\ 0 & \alpha & 0 \\ -1 & 0 & \alpha+1 \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

(a) A est inversible ssi $\det(A) \neq 0$.

Or $\det(A) = \alpha^2(\alpha+2)$ alors A est inversible ssi $\alpha^2(\alpha+2) \neq 0$ c'est à dire $\alpha \neq 0$ ou $\alpha \neq -2$.

Conclusion :

$\forall \alpha \in \mathbb{R} \setminus \{0, -2\}$, la matrice A est inversible.

(b) La convergence de la méthode de Gauss-Seidel pour la résolution de S_α est assuré par la matrice A qui doit être à **diagonale strictement dominante** c'est à dire :

$$\forall i \in 1, 2, 3 \quad |a_{ii}| > \sum_{j=1, j \neq i}^3 |a_{ij}|$$

Or dans notre cas pour avoir A une matrice à diagonale strictement dominante il faut que

$$|\alpha+1| > 1, \quad |\alpha| > 0$$

Alors $\alpha \in]-\infty, -2[\cup]0, +\infty[$.

(c) Pour $\alpha = 2$.

— Le système S_2 est défini par :

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Méthode de Gauss :

$$A \begin{pmatrix} 3 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 3 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$L_3 \leftarrow L_3 + \frac{1}{3}L_1$$

$$A^{(1)} = \begin{pmatrix} 3 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{8}{3} \end{pmatrix} \quad b^{(1)} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ \frac{8}{3} \end{pmatrix}$$

D'où le système S_2 est défini par $A^{(1)}X = b^{(1)}$ où $A^{(1)}$ est une matrice triangulaire supérieure.

De ce système on peut déduire les valeurs de x_3, x_2 et x_1 .

$$x_3 = 1, x_2 = 1, x_1 = 1$$

— La méthode de Gauss-Seidel est définie par : $\begin{cases} X_0 \text{ donné dans } \mathbb{R}^3, \\ X_{k+1} = X_k - P^{-1}AX_k + P^{-1}b. \end{cases}$

$$\text{avec } P = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

— Le calcul de P^{-1} :

On a $PX = Y$ c'est à dire

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix}$$

alors

$$x = \frac{1}{3}x_1, \quad y = \frac{1}{2}y_1, \quad z = \frac{1}{9}x_1 + \frac{1}{3}z_1$$

$$\text{et } P^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{9} & 0 & \frac{1}{3} \end{pmatrix}.$$

Le calcul de $P^{-1}A$:

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{3} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{9} & 0 & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{-1}{3} \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{8}{9} \end{pmatrix}.$$

Le calcul de $P^{-1}b$:

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{3} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{9} & 0 & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2}{3} \\ 1 \\ \frac{8}{9} \end{pmatrix}$$

$$Pour\ X_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ on } a$$

$$X_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{-1}{3} \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{8}{9} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{2}{3} \\ 1 \\ \frac{8}{9} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$X_2 = \dots = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Exercice 2 Partie (1) :

(a) Les abscisses des points $(-2, 16)$, $(0 - 4)$ et $(2, 8)$ sont deux à deux distincts donc il existe un unique polynôme $P_2 \in \mathbb{R}_2[x]$ passant par ces points.

(b) — **Méthode de Lagrange :**

On considère les polynôme $(L_i)_{0 \leq i \leq 2}$ de Lagrange associés aux points $(-2, 16)$, $(0 - 4)$ et $(2, 8)$.

$$L_0(x) = \frac{x(x-2)}{8}, \quad L_1(x) = \frac{x^2-4}{-4}, \quad L_2(x) = \frac{x(x+2)}{8}.$$

$$\Rightarrow P_2(x) = 16L_0(x) + (-4)L_1(x) + 8L_2(x) = 4x^2 - 2x - 4.$$

— **Méthode de Newton :**

$$P_2(x) = \alpha_0 w_0(x) + \alpha_1 w_1(x) + \alpha_2 w_2(x) \text{ avec } \begin{cases} w_0(x) = 1, \\ w_1(x) = x + 2, \\ w_2(x) = x(x + 2). \end{cases}$$

$$\text{alors } P_2(x) = \alpha_0 + \alpha_1(x + 2) + \alpha_2 x(x + 2).$$

Détermination des coefficients α_0, α_1 et α_2 par la méthode des différences divisées :

$$\begin{array}{llll} x_0 = -2 & y_0 = 16 = \alpha_0 & & \\ x_1 = 0 & y_1 = -4 & \alpha_1 = f[x_0, x_1] = -10 & \\ x_2 = 2 & y_2 = 8 & f[x_1, x_2] = 6 & \alpha_2 = \frac{f[x_1, x_2] - f[x_0, x_1]}{x_2 - x_0} = 4 \end{array}$$

Alors $\alpha_0 = 16, \alpha_1 = -10, \alpha_2 = 4$ et le polynôme

$$P_2(x) = 16 - 10(x + 2) + 4x(x + 2) = 4x^2 - 2x - 4$$

Partie (2) : Le vecteur $\Lambda^* = \begin{pmatrix} a^* \\ b^* \end{pmatrix}$ de $f(t, \Lambda^*) = a^* + b^*t$ qui ajuste au mieux les points $(x_i, y_i)_{1 \leq i \leq 12}$ au sens des moindres carrées est celui qui minimise la fonction

$$F(\lambda, X) = \sum_{i=1}^{12} (f(x_i, \lambda) - y_i)^2$$

Il est donné par la relation suivante $\lambda^* = (t_A A)^{-1} t_A Y$ avec $A = \begin{pmatrix} 1 & x_1 \\ 1 & x_2 \\ 1 & x_3 \\ 1 & x_4 \\ 1 & x_5 \\ 1 & x_6 \\ 1 & x_7 \\ 1 & x_8 \\ 1 & x_9 \\ 1 & x_{10} \\ 1 & x_{11} \\ 1 & x_{12} \end{pmatrix}$

On a $t_A A = \begin{pmatrix} 12 & \sum_{i=1}^{12} x_i \\ \sum_{i=1}^{12} x_i & \sum_{i=1}^{12} x_i^2 \end{pmatrix}$ alors $t_A A = \begin{pmatrix} 12 & 1140 \\ 1140 & 122600 \end{pmatrix}$.

Cherchons $(t_A A)^{-1}$:

On sait que $(t_A A)^{-1} = \frac{1}{\det(t_A A)} t_{com(t_A A)}$, avec $\det(t_A A) = 12 \times 122600 - 1140 = 171600$

et $com(t_A A) = \begin{pmatrix} 122600 & -1140 \\ -1140 & 12 \end{pmatrix}$ alors

$$(t_A A)^{-1} = \frac{1}{171600} \begin{pmatrix} 122600 & -1140 \\ -1140 & 12 \end{pmatrix}$$

D'autre part :

$$t_A Y = \begin{pmatrix} 691 \\ 80840 \end{pmatrix}$$

$$\text{Ainsi, } \lambda^* = (t_A A)^{-1} t_A Y = \frac{1}{171600} \begin{pmatrix} 122600 & -1140 \\ -1140 & 12 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 691 \\ 80840 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -43.36 \\ 1.06 \end{pmatrix}.$$

Conclusion :

$$f(t, \lambda^*) = -43.36 + 1.06t$$

(c) Une valeur estimée du chemin de freinage du véhicule à une vitesse de 105km/h est donné par $f(105, \lambda^*) = -43.36 + 1.06 \times 105 \simeq 68.21$.

La réponse est donc NON.

Exercice 3 (a) *Existence* : L'application $x \mapsto \cos(x) - xe^x$ est continue sur \mathbb{R} et en particulier sur $[0, \frac{\pi}{2}]$ (combinaison de 3 fonctions continues $x, \cos(x)$ et e^x).

D'autre part on a $f(0) = 1$ et $f(\frac{\pi}{2}) = -\frac{\pi}{2}e^{\frac{\pi}{2}}$ c'est à dire $f(0).f(\frac{\pi}{2}) < 0$ alors il existe $x^* \in]0, \frac{\pi}{2}[$ tel que $f(x^*) = 0$.

Unicité : L'application $x \mapsto \cos(x) - xe^x$ est dérivable sur $[0, \frac{\pi}{2}]$ et on a $\forall x \in [0, \frac{\pi}{2}]$, $f'(x) = -\sin(x) - e^x(x+1)$.

Comme $x \in [0, \frac{\pi}{2}]$, $0 \leq \sin(x) \leq 1$ donc $f'(x) < 0 \quad \forall x \in [0, \frac{\pi}{2}]$ et on a f est décroissante sur $[0, \frac{\pi}{2}]$.

Conclusion : $\exists! \quad x^* \in]0, \frac{\pi}{2}[/ f(x^*) = 0$.

(b) On a $d = |0 - \frac{\pi}{2}| = \frac{\pi}{2}$, $\epsilon = 2^{-4}$ et $n =$ le nombre minimal d'itérations pour calculer x^* à ϵ près.

n doit vérifier $n > \frac{\ln(\frac{d}{\epsilon})}{\ln(2)} \Rightarrow n > 4.6517$ d'où $n = 5$.

(c)

$$x_{n+1} = x_n + \frac{\cos(x_n) - x_n e^{x_n}}{\sin(x_n) + e^{x_n}(x_n + 1)}$$

(d) (H_1) f est de classe C^1 sur $[0, \frac{\pi}{2}]$.

(H_2) $f(0)f(\frac{\pi}{2}) < 0$.

(H_3) f est dble sur $]0, \frac{\pi}{2}[$, on a $f'(x) = -\sin(x) - e^x(x+1)$ et $\forall x \in]0, \frac{\pi}{2}[$,

$-1 - (\frac{\pi}{2} + 1)e^{\frac{\pi}{2}} < f'(x) < -1$ alors $f'(x) \neq 0 \forall x \in]0, \frac{\pi}{2}[$.

(H_4) $\forall x \in]0, \frac{\pi}{2}[$, $f''(x) = -\cos(x) - e^x(x+2)$ et $-1 - (\frac{\pi}{2} + 2)e^{\frac{\pi}{2}} < f''(x) < -2 \quad \forall x \in]0, \frac{\pi}{2}[\Rightarrow f''(x) \neq 0 \quad \forall x \in]0, \frac{\pi}{2}[$.

(e) on a pour $x_0 \in [0, \frac{\pi}{2}]$, $f(x_0)f''(x_0) > 0$ et comme $f(\frac{\pi}{2})f''(\frac{\pi}{2}) > 0$ alors on prend $x_0 = \frac{\pi}{2}$.

(f) $\epsilon = 6.2510^{-2}$ alors $x_1 = 1.0055$, $|f(x_1)| = 2.2126 > \epsilon$.

$x_2 = 0.6557$, $|f(x_2)| = .4713 > \epsilon$.

$x_3 = 0.5317$, $|f(x_3)| = 4.2910^{-2} < \epsilon$ alors $x^* \simeq 0.5317$.

Exercice 4 (a) On a $x(t) = 5e^{-\arctan(t)} \quad \forall t \geq 0$ alors $x'(t) = -5 \frac{e^{-\arctan(t)}}{1+t^2} = \frac{-1}{1+t^2} x(t)$.

(b)

$$x_{n+1} = x_n - \frac{h}{1+t_{n+1}^2} x_{n+1}(t)$$

avec $t_n = t_0 + nh = nh$ car $t_0 = 0$.

(c) en posant $h = \frac{1}{2}$ dans l'expression du schémas d'Euler implicite on obtient

$$x_{n+1} = \frac{4 + (n+1)^2}{6 + (n+1)^2} x_n$$

(d)

$$\begin{aligned} n=0, t_n &= 0, x_n = 5 \\ n=1, t_n &= 0.5, x_n = \frac{25}{7} \simeq 3.57 \\ n=2, t_n &= 1, x_n = \frac{40}{14} \simeq 2.86 \\ n=3, t_n &= 1.5, x_n = \frac{52}{21} \simeq 2.48 \\ n=4, t_n &= 2, x_n = \frac{520}{231} \simeq 2.25 \end{aligned}$$

(e) $x(2) \simeq 1.652499838$ alors $|x_4 - x(2)| \simeq 0.597500162$.

Semestre : 1 ☒ 2 ☒

Session : Principale ☐ Rattrapage ☒

Module : Méthodes Numériques pour l'Ingénieur (MNI)

Enseignant(s) : Équipe MNI

Classe(s) : 3A & 3B

Documents autorisés : OUI ☐ NON ☒ Nombre de pages : 2

Calculatrice autorisée : OUI ☒ NON ☐ Internet autorisé : OUI ☐ NON ☒

Date : 14/01/2019 Heure : 11h00 Durée : 1h30

Exercice 1: 7 points

On considère le système d'équations linéaires (S) : $AX = b$, avec

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \quad \text{et } b = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

Question de cours :

- (a) (2 points) Pour la résolution d'un système d'équations linéaires :
 1. rappeler la définition des méthodes directes et citer un exemple.
 2. rappeler la définition des méthodes itératives et citer un exemple.
- (b) (1 point) Montrer que (S) admet une unique solution.
- (c) (2 points) Résoudre (S) en utilisant une méthode directe (vue en cours) de votre choix.
- (d) (2 points) Pour le vecteur initial $X^{(0)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, donner les résultats des deux premières itérations, en utilisant une méthode itérative (vue en cours) de votre choix tout en justifiant la convergence de la méthode choisie.

Exercice 2: 6 points

On se propose de résoudre numériquement l'équation (E) : $f(x) = 0$ dans $I = [1, 2]$, où la fonction f est donnée par:

$$f(x) = e^x - 2x - 2, \quad x \in I.$$

- (a) (1 point) Montrer que l'équation (E) a une et une seule racine $x^* \in]1, 2[$.

Application de la méthode de dichotomie :

- (b) (0.5 points) Estimer le nombre minimal d'itérations pour calculer x^* , par la méthode de dichotomie, avec une précision de $\epsilon = 0.3$.
- (c) (1 point) En appliquant la méthode de dichotomie sur I , approcher la valeur de x^* avec la même précision de $\epsilon = 0.3$.

Application de la méthode de Newton :

- (d) (0.5 points) Écrire le schéma itératif de la méthode de Newton pour la résolution de (E) .
- (e) (1 point) Étudier la convergence de la méthode.
- (f) (0.5 points) Choisir une condition initiale x_0 assurant la convergence de la méthode.

- (g) (1.5 points) Déterminer x^* avec une précision de $\epsilon = 0.3$.

Exercice 3: 7 points

Le but de cet exercice est de déterminer une approximation de la valeur $\ln(2)$.

On considère la fonction $f : [-1, 1] \rightarrow \mathbb{R}$ définie aux points d'abscisses $-1, \frac{-1}{2}, 0, \frac{1}{2}$ et 1 par :

i	0	1	2	3	4
x_i	-1	$-\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	1
$f(x_i)$	$\frac{1}{2}$	$\frac{2}{5}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{2}{7}$	$\frac{1}{4}$

Table 1: Valeurs de f aux points d'abscisses $(x_i)_{0 \leq i \leq 4}$.

Partie I : Interpolation polynomiale

- (a) (1.5 points) Déterminer les expressions de L_0 , L_1 et L_2 les polynômes de Lagrange associés respectivement aux points $x_0 = -1$, $x_1 = 0$ et $x_2 = 1$.
- (b) (1 point) En déduire l'expression du polynôme P interpolant f aux points d'abscisses $-1, 0$ et 1 .

Partie II : Intégration numérique

On désigne par $I(f) = \int_{-1}^1 f(x)dx$

- (a) (1 point) Déterminer $I_T^c(f)$ la valeur approchée de $I(f)$ par la formule composite des trapèzes, avec 4 sous intervalles de $[-1, 1]$.
- (b) (1 point) Déterminer $I_S^c(f)$ la valeur approchée de $I(f)$ par la formule composite de Simpson, avec 2 sous intervalles de $[-1, 1]$.
- (c) (1 point) En approchant f par son polynôme d'interpolation P , donner une approximation de l'intégrale $I(f)$. On notera cette approximation par $I_P(f)$.
- (d) (0.5 points) Sachant que $f(x) = \frac{1}{3+x}$ calculer la valeur exacte de $I(f)$.
- (e) (1 point) Calculer l'erreur d'intégration pour les trois approximations $I_T^c(f)$, $I_S^c(f)$ et $I_P(f)$ de l'intégrale $I(f)$. En déduire laquelle des trois méthodes qui approche le mieux la valeur de $\ln(2)$.

Bon travail.

Semestre : 1 ☒ 2 ☒

Session : Principale ☐ Rattrapage ☒

Module : Méthodes Numériques pour l'Ingénieur (MNI)

Enseignant(s) : Équipe MNI

Classe(s) : 3A & 3B

Documents autorisés : OUI ☐ NON ☒

Nombre de pages : 2

Calculatrice autorisée : OUI ☒ NON ☐

Internet autorisé : OUI ☐ NON ☒

Date : 14/06/2019

Heure : 11h00

Durée : 1h30

Exercice 1: 7 points

On considère le système d'équations linéaires $(S) : AX = b$, avec

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \quad \text{et } b = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

Question de cours :

- (a) (2 points) Pour la résolution d'un système d'équations linéaires :
1. rappeler la définition des méthodes directes et citer un exemple.
 2. rappeler la définition des méthodes itératives et citer un exemple.
- (b) (1 point) Montrer que (S) admet une unique solution.
- (c) (2 points) Résoudre (S) en utilisant une méthode directe (vue en cours) de votre choix.
- (d) (2 points) Pour le vecteur initial $X^{(0)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, donner les résultats des deux premières itérations, en utilisant une méthode itérative (vue en cours) de votre choix tout en justifiant la convergence de la méthode choisie.

Corrigé:

- (a) • Les méthodes directes sont des méthodes qui déterminent explicitement la solution exacte après un nombre fini d'opérations.
Exemple: méthode de pivot de Gauss, méthode LU.
- Les méthodes itératives sont des méthodes qui consistent à donner une suite qui converge vers la solution exacte (solution approchée).
Exemple: méthode de Jacobi, méthode de Gauss-Seidel.
- (b) On a $\det(A) = 3 \neq 0$. Donc A est inversible. Par conséquent, (S) admet une unique solution dans \mathbb{R}^3 .
- (c) • Méthode de pivot de Gauss:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & -1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 2 & 4 \end{array} \right) \xrightarrow{L_3 \leftarrow L_3 + \frac{1}{2}L_1} \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & -1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & \frac{3}{2} & 3 \end{array} \right).$$

Par conséquent,

$$(S) \Leftrightarrow \begin{cases} 2x_1 - x_3 = -2 \\ x_2 = 1 \\ \frac{3}{2}x_3 = 3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 1 \\ x_3 = 2 \end{cases}$$

$$\text{D'où } S_{\mathbb{R}^3} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}.$$

• Méthode LU:

– Détermination de U :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_3 \leftarrow L_3 + \frac{1}{2}L_1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 & 1 \end{pmatrix} = E^{(1)}.$$

$$\text{La matrice triangulaire supérieure est donnée par } U = E^{(1)}.A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{3}{2} \end{pmatrix}.$$

– Détermination de L : La matrice triangulaire inférieure L est donnée par

$$L = (E^{(1)})^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -\frac{1}{2} & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

– Résolution du système: $(S) \Leftrightarrow L.Y = B$, avec $Y = U.X$.

Déterminons d'abord Y .

$$L.Y = B \Leftrightarrow Y = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Déterminons maintenant X .

$$Y = U.X \Leftrightarrow X = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

$$\text{D'où } S_{\mathbb{R}^3} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}.$$

(d) • Méthode de Jacobi:

Le schéma itératif de la méthode de Jacobi est le suivant:

$$\begin{cases} 2x_1^{(k+1)} - x_3^{(k)} = -2 \\ x_2^{(k+1)} = 1 \\ -x_1^{(k)} + 2x_3^{(k+1)} = 4 \end{cases}$$

Pour $k = 0$,

$$\begin{cases} 2x_1^{(1)} = -2 \\ x_2^{(1)} = 1 \\ 2x_3^{(1)} = 4 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1^{(1)} = -1 \\ x_2^{(1)} = 1 \\ x_3^{(1)} = 2 \end{cases}$$

D'où $X^{(1)} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$.

Pour $k = 1$,

$$\begin{cases} 2x_1^{(2)} = 0 \\ x_2^{(2)} = 1 \\ 2x_3^{(2)} = 3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1^{(2)} = 0 \\ x_2^{(2)} = 1 \\ x_3^{(2)} = \frac{3}{2} \end{cases}$$

D'où $X^{(2)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \frac{3}{2} \end{pmatrix}$.

• Méthode de Gauss-Seidel:

Le schéma itératif de la méthode de Gauss-Seidel est le suivant:

$$\begin{cases} 2x_1^{(k+1)} - x_3^{(k)} = -2 \\ x_2^{(k+1)} = 1 \\ -x_1^{(k+1)} + 2x_3^{(k+1)} = 4 \end{cases}$$

Pour $k = 0$,

$$\begin{cases} x_1^{(1)} = -1 \\ x_2^{(1)} = 1 \\ x_3^{(1)} = \frac{3}{2} \end{cases}$$

D'où $X^{(1)} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ \frac{3}{2} \end{pmatrix}$.

Pour $k = 1$,

$$\begin{cases} x_1^{(2)} = -\frac{1}{4} \\ x_2^{(2)} = 1 \\ x_3^{(2)} = \frac{15}{8} \end{cases}$$

D'où $X^{(2)} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{4} \\ 1 \\ \frac{15}{8} \end{pmatrix}$.

- Les méthodes de Jacobi et de Gauss-Seidel convergent puisque A est une matrice à diagonale strictement dominante.

Exercice 2: 6 points

On se propose de résoudre numériquement l'équation $(E) : f(x) = 0$ dans $I = [1, 2]$, où la fonction f est donnée par:

$$f(x) = e^x - 2x - 2, \quad x \in I.$$

- (a) (1 point) Montrer que l'équation (E) a une et une seule racine $x^* \in]1, 2[$.

Application de la méthode de dichotomie :

- (b) (0.5 points) Estimer le nombre minimal d'itérations pour calculer x^* , par la méthode de dichotomie, avec une précision de $\varepsilon = 0.3$.
- (c) (1 point) En appliquant la méthode de dichotomie sur I , approcher la valeur de x^* avec la même précision de $\varepsilon = 0.3$.

Application de la méthode de Newton :

- (d) (0.5 points) Écrire le schéma itératif de la méthode de Newton pour la résolution de (E) .
- (e) (1 point) Étudier la convergence de la méthode.
- (f) (0.5 points) Choisir une condition initiale x_0 assurant la convergence de la méthode.
- (g) (1.5 points) Déterminer x^* avec une précision de $\varepsilon = 0.3$.

Corrigé:

- (a) On a f est continue sur $]1, 2[$ et $f(1).f(2) = (-1.28) \times 1.39 < 0$. Donc (E) admet au moins une solution dans $]1, 2[$. De plus, f est dérivable sur $]1, 2[$ et $\forall x \in]1, 2[, f'(x) = e^x - 2 > 0$. Donc f est strictement croissante sur $]1, 2[$. D'après le théorème des valeurs intermédiaires, (E) admet une solution unique dans $]1, 2[$.
- (b) Soit n le nombre d'itérations en appliquant la méthode de dichotomie.
On a $n > \frac{-\ln(0.3)}{\ln(2)} = 1.73$. Donc le nombre minimal d'itérations pour calculer x^* est 2.
- (c) itération 1: On a $f(1.5) = -0.52 < 0$. Alors $x^* \in]1.5, 2[$.
itération 2: On a $f(1.75) = -3.38 < 0$. Alors $x^* \in]1.75, 2[$.
Comme $2 - 1.75 = 0.25 < 0.3$, alors on arrête le procédé. Par conséquent, $x^* \simeq 1.875$.
- (d) $x_0 \in [1, 2]$, $x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} = x_n - \frac{e^{x_n} - 2x_n - 2}{e^{x_n} - 2}$.
- (e) On a
- f est de classe C^2 sur $[1, 2]$.
 - $f(1).f(2) < 0$.
 - $\forall x \in [1, 2], f'(x) = e^x - 2 \neq 0$.
 - $\forall x \in [1, 2], f''(x) = e^x \neq 0$.
- D'après le théorème global de la convergence de la méthode de Newton, pour $x_0 \in [1, 2]$ vérifiant $f(x_0).f''(x_0) > 0$, la méthode de Newton converge.
- (f) On a, par exemple $f(2).f''(2) > 0$. Donc on peut choisir $x_0 = 2$.
- (g) Pour $x_0 = 2$, $x_1 = 1.74$ et $|x_1 - x_0| = 0.26 < 0.3$. Donc $x^* \simeq 1.74$.

Exercice 3: 7 points
Le but de cet exercice est de déterminer une approximation de la valeur $\ln(2)$.

On considère la fonction $f : [-1, 1] \rightarrow \mathbb{R}$ définie aux points d'abscisses $-1, \frac{-1}{2}, 0, \frac{1}{2}$ et 1 par :

Partie I : Interpolation polynomiale

- (a) (1.5 points) Déterminer les expressions de L_0, L_1 et L_2 les polynômes de Lagrange associés respectivement aux points $x_0 = -1, x_1 = 0$ et $x_2 = 1$.

i	0	1	2	3	4
x_i	-1	$-\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	1
$f(x_i)$	$\frac{1}{2}$	$\frac{2}{5}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{2}{7}$	$\frac{1}{4}$

Table 1: Valeurs de f aux points d'abscisses $(x_i)_{0 \leq i \leq 4}$.

- (b) (1 point) En déduire l'expression du polynôme P interpolant f aux points d'abscisses -1 , 0 et 1 .

Partie II : Intégration numérique

On désigne par $I(f) = \int_{-1}^1 f(x)dx$

- (a) (1 point) Déterminer $I_T^c(f)$ la valeur approchée de $I(f)$ par la formule composite des trapèzes, avec 4 sous intervalles de $[-1, 1]$.
- (b) (1 point) Déterminer $I_S^c(f)$ la valeur approchée de $I(f)$ par la formule composite de Simpson, avec 2 sous intervalles de $[-1, 1]$.
- (c) (1 point) En approchant f par son polynôme d'interpolation P , donner une approximation de l'intégrale $I(f)$. On notera cette approximation par $I_P(f)$.
- (d) (0.5 points) Sachant que $f(x) = \frac{1}{3+x}$ calculer la valeur exacte de $I(f)$.
- (e) (1 point) Calculer l'erreur d'intégration pour les trois approximations $I_T^c(f)$, $I_S^c(f)$ et $I_P(f)$ de l'intégrale $I(f)$. En déduire laquelle des trois méthodes qui approche le mieux la valeur de $\ln(2)$.

Corrigé:

Partie I

- (a) On a

$$\begin{aligned} L_0(x) &= \frac{1}{2}x^2 - \frac{1}{2}x \\ L_1(x) &= -x^2 + 1 \\ L_2(x) &= \frac{1}{2}x^2 + \frac{1}{2}x. \end{aligned}$$

- (b) D'après ce qui précède,

$$P(x) = y_0 L_0(x) + y_1 L_1(x) + y_2 L_2(x) = \frac{1}{24}x^2 - \frac{1}{8}x + \frac{1}{3}.$$

Partie II

- (a) $I_T^c = \frac{0.5}{2} (f(-1) + 2(f(-0.5) + f(0) + f(0.5)) + f(1)) = 0.697.$
- (b) $I_S^c = \frac{1}{6} (f(-1) + 2f(0) + 4(f(-0.5) + f(0.5)) + f(1)) = 0.6932.$
- (c) $I_P = \frac{1}{12} \left[\frac{x^3}{3} \right]_0^1 + \frac{2}{3} [x]_0^1 = 0.694.$
- (d) $I = [\ln(3+x)]_{-1}^1 = \ln(2).$
- (e) On a $|I - I_T^c| = 0.004$, $|I - I_S^c| = 0.0001$ et $|I - I_P| = 0.001$. Donc parmi les méthodes proposées, la méthode de Simpson approche le mieux la valeur de $\ln(2)$.

Semestre : 1 ☒ 2 ☐

Session : Principale ☒ Rattrapage ☐

Module : Méthodes Numériques pour l'Ingénieur (MNI)

Enseignant(s) : Équipe MNI de l'UP-Maths

Classe(s) : 3A1->3A14

Documents autorisés : OUI ☐ NON ☒

Nombre de pages : 2

Calculatrice autorisée : OUI ☒ NON ☐

Internet autorisé : OUI ☐ NON ☒

Date : 04/01/2020

Heure : 09h00

Durée : 1h30

NB : Pour les trois exercices de l'examen, les nombres décimaux seront donnés avec 4 chiffres après la virgule.

Exercice 1: 8 points

On considère le système d'équations linéaires (S_α) : $A_\alpha X = b$ avec $\alpha \in \mathbb{R}$,

$$A_\alpha = \begin{pmatrix} \alpha & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & -\alpha \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \quad \text{et } b = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

(a) (1 point) Pour quelles valeurs du paramètre réel α , le système (S_α) est de Cramer : il admet une unique solution?

(b) (1 point) Pour quelles valeurs du paramètre réel α , la matrice A_α est à diagonale strictement dominante?

Dans la suite, on considère $\alpha = 3$.

(c) (1 point) Justifier l'existence d'une unique décomposition LU de la matrice A_3 .

(d) (2 points) Réaliser la factorisation LU de la matrice A_3 .

(e) (1 point) Résoudre le système (S_3) avec une méthode directe de votre choix, vue en cours.

(f) (1 point) Établir le schéma itératif de la méthode de Jacobi pour la résolution de (S_3) tout en justifiant sa convergence.

(g) (1 point) En partant du vecteur initial, $X^{(0)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, donner les résultats des deux premières itérations de la méthode de Jacobi pour la résolution de (S_3) .

Exercice 2: 6 points

On se propose de résoudre numériquement l'équation (E): $f(x) = 0$ dans $I = [0, \frac{\pi}{3}]$, où la fonction f est donnée par :

$$f(x) = \cos(x) - 3x, x \in I.$$

Il est à noter que la variable x est exprimée en **radian**.

- (a) (1 point) Montrer que l'équation (E) admet une unique solution $x^* \in]0, \frac{\pi}{3}[$.

Application de la méthode de dichotomie :

- (b) (0.5 points) En utilisant la méthode de dichotomie sur I , estimer le nombre minimal d'itérations pour calculer x^* avec une tolérance de $\varepsilon = \frac{1}{1000}$.

Application de la méthode de Newton :

- (c) (0.5 points) Écrire le schéma itératif de la méthode de Newton associé à (E).
 (d) (1 point) Étudier la convergence de la méthode.
 (e) (0.5 points) Choisir une condition initiale x_0 assurant la convergence de la méthode.
 (f) (2 points) Déterminer x^* avec une précision de $\varepsilon = 10^{-3}$.
 (g) (0.5 points) Comparer les résultats obtenus par les deux méthodes en terme de nombre minimal d'itérations.

Exercice 3: 6 points

On considère le problème de Cauchy (PC) suivant :

$$(PC) \quad \begin{cases} x'(t) = t - tx(t), & t \in [0, 1] \\ x(0) = 2. \end{cases}$$


- (a) (0.5 points) Vérifier que la solution analytique du problème de Cauchy (PC) est donnée par : $x(t) = 1 + e^{-\frac{t^2}{2}}$, $\forall t \in [0, 1]$.

Pour la suite, nous notons par h le pas de discrétisation de $[0, 1]$, t_n , $n \geq 0$, les points de discrétisation de $[0, 1]$, x_n^E , l'approximation de x au point t_n , $n \geq 0$, par la méthode d'Euler Explicite et x_n^I , l'approximation de $x(t_n)$, $n \geq 0$, par la méthode d'Euler Implicite.

- (b) (1 point) Donner, en fonction de h , le schéma d'Euler Explicite (EE), associé au problème (PC).
 (c) (1 point) Pour $h = 0.25$, approcher $x(1)$ par la méthode EE.
 (d) (1 point) Donner, en fonction de h , le schéma d'Euler Implicite (EI), associé au problème (PC).
 (e) (1 point) En déduire que pour $\forall n \geq 0$:

$$x_{n+1}^I = \frac{x_n^I + (n+1)h^2}{1 + (n+1)h^2}, \quad \forall n \geq 0,$$

- (f) (1 point) Pour $h = 0.25$, approcher $x(1)$ par la méthode EI.
 (g) (0.5 points) Calculer l'erreur absolue commise par les deux méthodes, EE et EI, au point $t = 1$. Comparer les résultats.

 Se former autrement	EXAMEN	
	Semestre : 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Session : Principale <input checked="" type="checkbox"/> Rattrapage <input type="checkbox"/>
Module : Méthodes Numériques pour l'Ingénieur (MNI) Enseignant(s) : Équipe MNI de l'UP-Maths Classe(s) : 3A1->3A14 Documents autorisés : OUI <input type="checkbox"/> NON <input checked="" type="checkbox"/> Nombre de pages : 2 Calculatrice autorisée : OUI <input checked="" type="checkbox"/> NON <input type="checkbox"/> Internet autorisé : OUI <input type="checkbox"/> NON <input checked="" type="checkbox"/> Date : 04/01/2020 Heure : 09h00 Durée : 1h30		

NB : Pour les trois exercices de l'examen, les nombres décimaux seront donnés avec 4 chiffres après la virgule.

Exercice 1: 8 points

On considère le système d'équations linéaires $(S_\alpha) : A_\alpha X = b$ avec $\alpha \in \mathbb{R}$,

$$A_\alpha = \begin{pmatrix} \alpha & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & -\alpha \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \quad \text{et } b = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- (a) (1 point) Pour quelles valeurs du paramètre réel α , le système (S_α) est de Cramer : il admet une unique solution?

$\det(A) = 3\alpha^2 + 5 > 0$. Donc $\alpha \in \mathbb{R}$.

- (b) (1 point) Pour quelles valeurs du paramètre réel α , la matrice A_α est à diagonale strictement dominante?

$\alpha \in]-\infty, -2] \cup [2, +\infty[$

Dans la suite, on considère $\alpha = 3$.

- (c) (1 point) Justifier l'existence d'une unique décomposition LU de la matrice A_3 .

$3 \neq 0$, $\det\left(\begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & -3 \end{pmatrix}\right) = -10 \neq 0$, $\det\left(\begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & -3 \end{pmatrix}\right) = 32 \neq 0$, par suite A admet une décomposition LU.

- (d) (2 points) Réaliser la factorisation LU de la matrice A_3 .

$$U = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 0 & -\frac{10}{3} & \frac{2}{3} \\ 0 & 0 & -\frac{96}{30} \end{pmatrix} \quad \text{et } L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{3} & 1 & 0 \\ \frac{1}{3} & -\frac{2}{10} & 1 \end{pmatrix}$$

- (e) (1 point) Résoudre le système (S_3) avec une méthode directe de votre choix, vue en cours.

Méthode de décomposition LU

$$\text{On a } Ax = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} \iff LUx = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}. \text{ On pose } y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = Ux = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 0 & -\frac{10}{3} & \frac{2}{3} \\ 0 & 0 & -\frac{96}{30} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \text{ et } L \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Le calcul donne que } \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{10}{3} \\ 0 \end{pmatrix}. \text{ Ce qui implique que } x = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

- (f) (1 point) Établir le schéma itératif de la méthode de Jacobi pour la résolution de (S_3) tout en justifiant sa convergence.

$\alpha = 3 \in]-\infty, -2] \cup [2, +\infty[$ donc d'après la question (b) la méthode de Jacobi est convergente

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \frac{1}{3}(1 - x_2^{(k)} - x_3^{(k)}), \\ x_2^{(k+1)} = -\frac{1}{3}(-3 - x_1^{(k)} - x_3^{(k)}), \\ x_3^{(k+1)} = -\frac{1}{3}(1 - x_1^{(k)} - x_2^{(k)}) \end{cases}$$

- (g) (1 point) En partant du vecteur initial, $X^{(0)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, donner les résultats des deux premières itérations de la méthode de Jacobi pour la résolution de (S_3) .

$$X^{(1)} = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} \\ 1 \\ -\frac{1}{3} \end{pmatrix}, X^{(2)} = \begin{pmatrix} \frac{1}{9} \\ 1 \\ \frac{1}{9} \end{pmatrix}$$

Exercice 2: 6 points

On se propose de résoudre numériquement l'équation (E): $f(x) = 0$ dans $I = [0, \frac{\pi}{3}]$, où la fonction f est donnée par :

$$f(x) = \cos(x) - 3x, x \in I.$$

Il est à noter que la variable x est exprimée en **radian**.

- (a) (1 point) Montrer que l'équation (E) admet une unique solution $x^* \in]0, \frac{\pi}{3}[$.

Existence: L'application $x \mapsto \cos(x) - 3x$ est continue sur $[0, \frac{\pi}{3}]$ (combinaison de deux fonctions continues : x et $\cos(x)$)

D'autre part $f(0) = 1$ et $f(\frac{\pi}{3}) = \frac{1}{2} - \pi$ c'est-à-dire $f(0) \cdot f(\frac{\pi}{3}) < 0$ alors il existe $x^* \in]0, \frac{\pi}{3}[$ tel que $f(x^*) = 0$

Unicité: L'application $x \mapsto \cos(x) - 3x$ est dérivable sur $[0, \frac{\pi}{3}]$ et on a $f'(x) = -\sin(x) - 3$, comme $x \in [0, \frac{\pi}{3}]$ alors $0 \leq \sin(x) \leq \frac{\sqrt{3}}{2}$, alors $-\frac{\sqrt{3}}{2} \leq -\sin(x) \leq 0$ donc $\forall x \in [0, \frac{\pi}{3}]$ on a $-\frac{\sqrt{3}}{2} - 3 \leq -\sin(x) - 3 \leq -3$, alors f est strictement décroissante sur $[0, \frac{\pi}{3}]$

Conclusion: l'équation (E) admet une unique solution $x^ \in]0, \frac{\pi}{3}[$*

Application de la méthode de dichotomie :

- (b) (0.5 points) En utilisant la méthode de dichotomie sur I , estimer le nombre minimal d'itérations pour calculer x^* avec une tolérance de $\varepsilon = \frac{1}{1000}$.
on a $d = |\frac{\pi}{3} - 0| = \frac{\pi}{3}$, $\epsilon = 10^{-3}$ et n le nombre minimal pour estimer x^ à ϵ près.
 n doit vérifier: $n > \frac{\ln(\frac{d}{\epsilon})}{\ln(2)}$ alors $n > 10.0323$ donc $n = 11$*

Application de la méthode de Newton :

- (c) (0.5 points) Écrire le schéma itératif de la méthode de Newton associé à (E).

$$x_{n+1} = x_n + \frac{\cos(x_n) - 3x_n}{\sin(x_n) + 3}$$

- (d) (1 point) Étudier la convergence de la méthode.

(H₁) : f est de classe C^1 sur $[0, \frac{\pi}{3}]$

(H₂) : $f(0) \cdot f(\frac{\pi}{3}) < 0$

(H₃) : $f'(x) = -\sin(x) - 3 < 0, \forall x \in]0, \frac{\pi}{3}[$, donc $f'(x) \neq 0, \forall x \in]0, \frac{\pi}{3}[$

(H₄) : $f''(x) = -\cos(x) < 0, \forall x \in]0, \frac{\pi}{3}[$, donc $f''(x) \neq 0, \forall x \in]0, \frac{\pi}{3}[$

- (e) (0.5 points) Choisir une condition initiale x_0 assurant la convergence de la méthode.
Comme $f(\frac{\pi}{3}) \cdot f''(\frac{\pi}{3}) > 0$ alors $x_0 = \frac{\pi}{3}$ assure la convergence de la méthode.

- (f) (2 points) Déterminer x^* avec une précision de $\varepsilon = 10^{-3}$.
 *$\epsilon = 10^{-3}$, $x_0 = \frac{\pi}{3}$ donne $x_1 = 0.3639$ donc $|f(x_1)| = 0.1571 > \epsilon$
 $x_2 = 0.3170$ donc $|f(x_2)| = 0.0008 \leq \epsilon$
 alors $x^* \approx 0.3170$*

- (g) (0.5 points) Comparer les résultats obtenus par les deux méthodes en terme de nombre minimal d'itérations. *Pour la même précision $\epsilon = 10^{-3}$ la méthode de Newton nécessite deux itérations pour estimer x^* alors que la méthode de dichotomie nécessite 11 itérations, Par conséquent, la méthode de Newton est la plus rapide en terme de nombre minimal d'itérations*

Exercice 3: 6 points

On considère le problème de Cauchy (PC) suivant :

$$(PC) \quad \begin{cases} x'(t) = t - tx(t), & t \in [0, 1] \\ x(0) = 2. \end{cases}$$

- (a) (0.5 points) Vérifier que la solution analytique du problème de Cauchy (PC) est donnée par : $x(t) = 1 + e^{-\frac{t^2}{2}}, \forall t \in [0, 1]$.
 - $x(0) = 2$
 - x est dérivable sur $[0, 1]$.
 $-x'(t) = -te^{-\frac{t^2}{2}} = t - t - te^{-\frac{t^2}{2}} = t - t(1 + e^{-\frac{t^2}{2}}) = t + tx(t)$

Pour la suite, nous notons par h le pas de discrétisation de $[0, 1]$, t_n , $n \geq 0$, les points de discrétisation de $[0, 1]$, x_n^E , l'approximation de x au point t_n , $n \geq 0$, par la méthode d'Euler Explicite et x_n^I , l'approximation de $x(t_n)$, $n \geq 0$, par la méthode d'Euler Implicite.

- (b) (1 point) Donner, en fonction de h , le schéma d'Euler Explicite (EE), associé au problème (PC).

$$x_{n+1}^E = x_n^E + ht_n(1 - x_n^E)$$

- (c) (1 point) Pour $h = 0.25$, approcher $x(1)$ par la méthode EE.

$$x_1^E = 2$$

$$x_2^E = 1,9380$$

$$x_3^E = 1,8210$$

$$x_4^E = 1,7500$$

$$\text{Donc } x(1) \approx x_4^E = 1,7500$$

- (d) (1 point) Donner, en fonction de h , le schéma d'Euler Implicite (EI), associé au problème (PC).

$$x_{n+1}^I = x_n^I + ht_{n+1}(1 - x_{n+1}^I)$$

- (e) (1 point) En déduire que pour $\forall n \geq 0$:

$$x_{n+1}^I = \frac{x_n^I + (n+1)h^2}{1 + (n+1)h^2}, \quad \forall n \geq 0,$$

- (f) (1 point) Pour $h = 0.25$, approcher $x(1)$ par la méthode EI.

$$x_1^I = 1,9420$$

$$x_2^I = 1,8370$$

$$x_3^I = 1,7040$$

$$x_4^I = 1,5630$$

$$\text{Donc } x(1) \approx x_4^I = 1,5630$$

- (g) (0.5 points) Calculer l'erreur absolue commise par les deux méthodes, EE et EI, au point $t = 1$. Comparer les résultats.

$$|x(1) - x_4^E| = 0,1440$$

$$|x(1) - x_4^I| = 0,0430$$

L'erreur commise par (EI) est plus petite que celle commise par (EE)