

## Correction TP 4: Résolution numérique de l'équation $f(x) = 0$

### Objectif de ce TP :

Le but de ce TP est d'implémenter deux méthodes pour la résolution numérique de l'équation  $f(x) = 0$  et de comparer ces deux méthodes.

### 1 Méthode itérative 1: méthode de Dichotomie

On considère une fonction  $f$  continue et strictement monotone sur  $[a, b]$ .

1. Écrire une fonction `iterativemethod1(f,a,b,epsilon,Nmax)` qui renvoie la valeur approchée du zéro  $x^*$  d'une fonction  $f$  continue, strictement monotone sur  $[a, b]$ , selon la méthode de dichotomie, et renvoie aussi le nombre d'itérations.
  - Les arguments de la fonction `dichotomie` devront être: la fonction  $f$ , des réels  $a$  et  $b$ , avec  $a < b$ , un réel  $\varepsilon > 0$  et  $Nmax$  le nombre maximal d'itérations.
  - Le résultat renvoyé doit être composé d'une valeur approchée de  $x^*$  à  $\varepsilon$  près et le nombre d'itérations.
  - On testera au préalable si  $f(a)f(b) > 0$ , et dans ce cas, on renverra  $f(a)$  et  $f(b)$  ne sont pas de même signe.
  - On utilise le test d'arrêt  $|b_n - a_n| \leq \varepsilon$ . (voir le cours de l'analyse numérique pour avoir plus de détails).

```
[ ]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
[ ]: def iterativemethod1(f,a,b,epsilon,Nmax):
    k=0
    if f(a)*f(b)>0:
        print("f(a) et f(b) sont de même signe")
    else:
        c=(a+b)/2
        while ((abs(a-b)>epsilon )&(k<Nmax)):
            if f(c)==0:
```

```

        return c,k
    elif f(a)*f(c)<0:
        b=c
        c=(a+b)/2
    else:
        a=c
        c=(a+b)/2
    k=k+1
    return c,k

```

2. On considère la fonction  $f$  continue sur  $[1, 2]$

$$f(x) = \ln(1 + x^2) - \sin(x).$$

NB: La fonction logarithme s'écrit sous python comme suit : `np.log()` ou `sp.log()`.

(a) Justifier graphiquement que  $f(x) = 0$  admet une unique solution dans  $[1, 2]$ .

```

[ ]: import matplotlib.pyplot as plt
    f=lambda x: np.log(1+x**2)-np.sin(x)
    a=1
    b=2
    x=np.linspace(a,b,100)
    y=f(x)
    plt.plot(x,y)
    plt.plot(x,0*x)
    plt.title("f(x)")
    plt.grid(True)

```

(b) Tester la fonction `iterativemethod1(f,a,b,epsilon,Nmax)` pour :  $\varepsilon = 10^{-5}$  et  $N_{max} = 20$ .

```

[ ]: a=1
    b=2
    epsilon=10**(-5)
    f=lambda x: np.log(1+x**2)-np.sin(x)
    Nmax=20
    [x,k]=iterativemethod1(f,a,b,epsilon,Nmax)
    print([x,k])

```

## 2 Méthode itérative 2

On considère une fonction  $f$  continue sur  $[a, b]$  telle que  $f(a) \neq f(b)$ .

On souhaite approcher numériquement la racine d'une équation (E) :  $f(x) = 0$  en utilisant le schéma itératif suivant:

$$(MI)_n : \begin{cases} x_{n+1} = x_n - \frac{b-a}{f(b)-f(a)} f(x_n), \\ x_0 \in [a, b], \end{cases}$$

avec  $(x_n)$  est une suite convergente vers la solution exacte  $x^*$  de  $(E)$  ( $\lim_{n \rightarrow +\infty} x_n = x^*$ ).

1. (a) Écrire une fonction `iterativemethod2(a,b,x0,f,epsilon)` qui prend les paramètres suivants:  $a$  et  $b$  les deux extrémités de  $[a, b]$ , la fonction  $f$ , la valeur initiale  $x_0$  et la tolérance  $\epsilon$ . Cette fonction doit retourner **deux listes** dont la première contient tous les itérés  $x = [x_0, x_1, x_2, \dots]$  et la deuxième contient  $y = [f(x_0), f(x_1), f(x_2), \dots]$ . Dans cette fonction, on utilise le test d'arrêt  $|f(x_n)| \leq \epsilon, \forall n \geq 0$ .

```
[ ]: def iterativemethod2(a,b,x0,f,epsilon):
    x=[x0]
    y=[f(x0)]
    n=0
    while np.abs(y[n])>epsilon:
        x.append(x[n]-((b-a)/(f(b)-f(a)))*f(x[n]))
        n+=1
        y.append(f(x[n]))
    return x,y
# ou bien
def iterativemethod2(a,b,x0,f,epsilon):
    x=[x0]
    y=[f(x0)]
    c=((b-a)/(f(b)-f(a)))
    while (abs(y[-1])>epsilon):
        x0=x0-c*f(x0)
        x.append(x0)
        y.append(f(x0))
    return x,y
```

- (b) Donner l'instruction nécessaire pour déterminer l'expression de la dérivée de  $f$ , notée  $df$ .

```
[ ]: import sympy as sp
x=sp.symbols('x')
f=sp.Lambda(x,sp.log(x**2+1)-sp.sin(x))
df=sp.Lambda(x,sp.diff(f(x),x))
df
```

L'expression de la dérivée de  $f$  est

$$df(x) = \frac{2x}{1+x^2} - \cos(x)$$

- (c) Représenter graphiquement  $df$ , la fonction dérivée de  $f$  sur  $[1,2]$ .

```
[ ]: t=np.linspace(1,2,100)
df=lambda t: (2*t/(t**2+1))-np.cos(t)
plt.plot(t,df(t))
plt.grid(True)
plt.xlabel('x-axis ')
plt.ylabel('y-axis')
plt.title('Curve of df')
```

(d) D  duire que (E) admet une unique solution sur  $[1,2]$ .

```
[ ]: f'(x)>0 donc f est strictement croissante et de plus f(1)f(2)<0 alors
    ↪ il existe une unique solution de (E) sur [1,2].
```

2. Prenant dans la suite  $x_0 = 2$  et  $\epsilon = 10^{-2}$ .

(a) Donner l'instruction qui permet d'afficher la solution approch  e de  $x^*$      $\epsilon$  pr  s en utilisant la fonction "iterativemethod2".

```
[ ]: a=1
b=2
x0=2
epsilon=10**(-2)
f=lambda x: np.log(1+x**2)-np.sin(x)
[x,y]=iterativemethod2(a,b,x0,f,epsilon)
print(x[-1])
```

(b) Trouver le nombre d'it  ration  $N$  pour approcher la solution  $x^*$      $\epsilon$  pr  s.

```
[ ]: print(len(x)-1)
```

(c) Remplir le tableau ci-dessous qui contient les trois premiers it  r  s (deux chiffres seulement apr  s la virgule) du sch  ma  $(MI)_n$ .

X	$x_0 = 2$	$x_1 = 1.17$	$x_2 = 1.24$	$x_3 = 1.25$
Y	$f(x_0) = 0.70$	$f(x_1) = -0.05$	$f(x_2) = -0.01$	$f(x_3) = -0.00$

### 3 Comparaison des deux m  thodes

Comparer les deux m  thodes de r  solution de  $f(x) = 0$ : "iterativemethod1" et "iterativemethod2", en terme de nombre d'it  rations effectu  es, pour approcher la solution  $x^*$  de la fonction  $f(x) = \cos(2x) - x^2$  sur l'intervalle  $[0, \frac{\pi}{4}]$  pour  $N_{max} = 10^3$ , et  $\epsilon \in \{10^{-n}, 2 \leq n \leq 8\}$ . Que peut-on conclure?

```
[ ]: a=0
b=np.pi/4
Nmax =10**3
epsilon=1/10**np.arange(2,9)
```

```

f=lambda x: np.cos(2*x)-x**2
Niter1=[]
Niter2=[]
for eps in epsilon:
    [x1,n]=iterativemethod1(f,a,b,eps,Nmax)
    [x2,y]=iterativemethod2(a,b,x0,f,eps)
    Niter1.append(n)
    Niter2.append(len(x2)-1)
plt.plot(epsilon,Niter1,'r-*)
plt.plot(epsilon,Niter2,'bo-.')
plt.xscale('log')
plt.grid(True)
plt.legend(['Method1','Method2'])

```