



ABDELHAFID
EL JAGHAOUI

Développeur Web

CONTACT

07 81 43 15 63
hafid.eljaghaoui@gmail.com
Nice, France
Hafid-06.github.io
Hafid El Jaghaoui
Hafid-06
Permis B - véhiculé

COMPÉTENCES

Frontend

Angular TypeScript JavaScript ThreeJS
HTML/CSS

Backend

Java Spring Boot Python PHP SQL

DevOps & Messaging

Git Docker Linux RabbitMQ

Concepts

POO Design Patterns REST API

IA / Algo

Minimax A* Algo avancée

SOFT SKILLS

- Travail en équipe
- Capacité d'adaptation et apprentissage rapide
- Rigueur et qualité du code
- Esprit d'analyse et résolution de problèmes

LANGUES

Français

Natif

Anglais

Technique

INTÉRÊTS

- Sport
- Films & Séries
- Lecture

DÉVELOPPEUR WEB FULL-STACK

Recherche Alternance M2 · Disponible Septembre 2026

PROFIL

Étudiant en Master 1 Informatique à l'Université Côte d'Azur, je me spécialise dans le développement web moderne — du frontend Angular jusqu'au backend Java & Python. Mes projets couvrent des architectures complexes, l'algorithmique avancée et les bonnes pratiques du génie logiciel. Autonome, rigoureux et orienté résultats, je cherche une alternance M2 pour contribuer à des projets web ambitieux dès septembre 2026.

FORMATION

Master 1 Informatique

Université Côte d'Azur

2025 - Présent

Licence Informatique

Université Côte d'Azur · Campus Valrose

2022 - 2025

PROJETS CLÉS

PAC-MAN · Simulation & IA

Python Minimax A* Algorithmique

- Conception d'un moteur de jeu hybride : mode manuel + agents IA autonomes
- Agents intelligents avec prise de décision stratégique en temps réel

Système d'Authentification Distribué

Java Spring Boot RabbitMQ BCrypt REST API

- Architecture orientée événements avec flux d'inscription asynchrone via messagerie (RabbitMQ)
- Gestion sécurisée des identités : hashage BCrypt, séparation des responsabilités, bonnes pratiques de sécurité
- Mise en place de mécanismes de résilience (Dead Letter Queue) et communication inter-services

Sampler & Dashboard Musical

Angular 17 TypeScript RxJS Web Audio API

- Application web complète : lecteur audio, séquenceur et visualiseur temps réel
- Architecture Standalone Components, gestion avancée des flux asynchrones

Développement de Jeux en Ligne (Terra Numerica) - En cours

Projet EUR DS4H - Laboratoire INRIA

TypeScript ThreeJS Web

- Migration et portage de jeux pédagogiques vers TypeScript avec intégration de la bibliothèque graphique ThreeJS
- Développement de nouvelles fonctionnalités et mécaniques de jeu basées sur les travaux de recherche des scientifiques de Terra Numerica
- Application des principes de rigueur scientifique et de résolution de problèmes complexes dans un environnement de recherche

Jeu de Plateforme

Java POO Design Patterns

- Architecture modulaire avec application stricte des patrons de conception
- Code maintenable, évolutif et documenté

Mini-Compilateur C

C Lex Yacc

- Analyse lexicale, syntaxique et génération de code intermédiaire