Nama: Hafidh Putra Andhika

NIM : L200180085

Kelas: B

A. Algoritma Cara Kerja Boot.asm

- 1. Menuju direktori 'boot.asm'
- 2. Mengkompile sourch kode 'boot.asm' yang hasilnya adalah 'boot.bin'
- 3. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppy.img'
- 4. Boot pc simulator dengan program bootstaploader sehingga isi bootloader berubah
- Sekarang program bootstraploader telah menggunakan file yang berasal Dari kompilasi file 'boot.asm'
- 6. Menyunting file 'boot.asm'
- 7. Simpan hasil sunting
- 8. Mengkompile 'boot.asm' yang hasilnya adalah 'boot.bin'
- 9. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppy.img'

B. Flowchart Cara Kerja Boot.asm



C. Algoritma Cara Kerja Kernel.asm

- 1. Algoritma Cara Kerja Kernel.asm
- 2. Mengkompile sourch kode 'kernel.asm' yang hasilnya adalah 'kernel.bin'
- 3. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppy.img'
- 4. Menuju ke direktori floppya.img yang berada di lab2
- 5. Jalankan program winImage
- 6. Masukkan kernel.bin ke dalam winimage\
- 7. Kemudian simpan file
- 8. Modifikasi file 'kernel.asm'
- 9. Mengkompile source kode 'kernel.asm' yang hasilnya adalah 'kernel.bin'
- 10. Kemudia simpan file
- 11. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppy.img'

D. Flowchart Cara Kerja Kernel.asm

