

LAPORAN PRAKTIKUM

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK LANJUT

2023



Prepared By:

1. Buatlah Class yang mengimplementasikan Prosedural, beri nama: celcius_pro.py

Jawaban:

SCRIPT PROCEDURAL:

```
# NIM : 221511021
# Nama : Hafidz arif
# Kelas : TIF K2(Konversi)

class
    KonversiSuhu:
        @staticmethod
        def
            celcius_to_fahrenheit(celcius)
                : return (celcius * 9/5) + 32

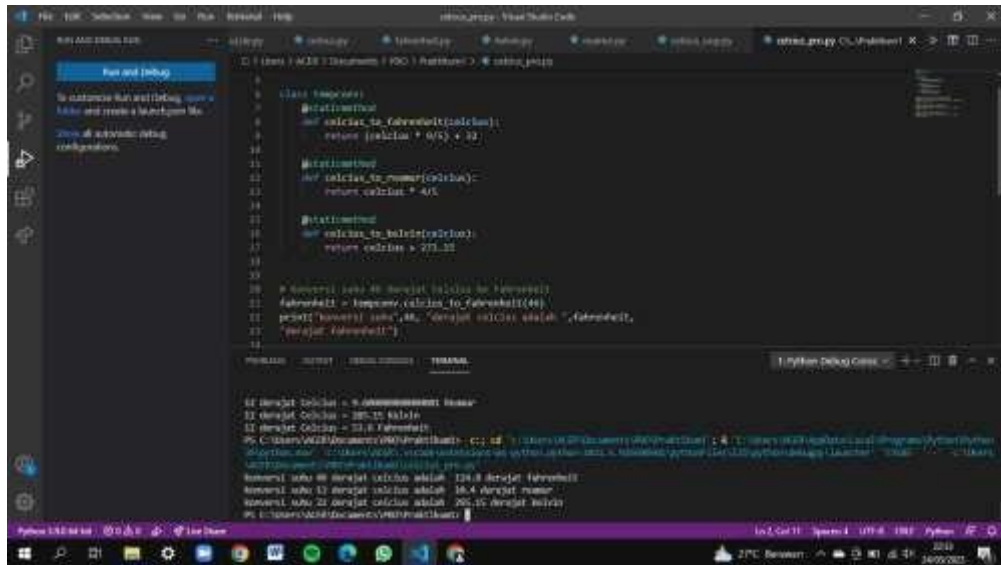
            @staticmethod
            def celcius_to_reamur(celcius):
                return celcius * 4/5

            @staticmethod
            def celcius_to_kelvin(celcius):
                return celcius + 273.15

# Konversi suhu 35 derajat Celsius ke Fahrenheit
fahrenheit =
KonversiSuhu.celcius_to_fahrenheit(35)
print("konversi suhu",35, "derajat celcius adalah ",fahrenheit,
"derajat fahrenheit")

# Konversi suhu 40 derajat Celsius ke Reamur
reamur = KonversiSuhu.celcius_to_reamur(40)
print("konversi suhu",40, "derajat celcius adalah ",reamur, "derajat
reamur")

# Konversi suhu 38 derajat Celsius ke Kelvin
kelvin = KonversiSuhu.celcius_to_kelvin(38)
print("konversi suhu",38, "derajat celcius adalah ",kelvin, "derajat
kelvin")
```



2. Buatlah Class yang mengimplementasikan Object Oriented Programming, beri nama: celcius_oop.py

Jawaban:

```
# NIM : 221511021
```

```
# Nama : Hafidz arif # Kelas :
```

```
TIF22K
```

```
class KonversiSuhu:
    def __init__(self, celcius):
        self.celcius = celcius

    def to_reamur(self):
        return (4/5) * self.celcius

    def to_kelvin(self):
        return self.celcius + 273.15

    def to_fahrenheit(self):
        return (9/5) * self.celcius + 32
```

```
suhu = KonversiSuhu(36)
```

```
fahrenheit = suhu.to_fahrenheit()
```

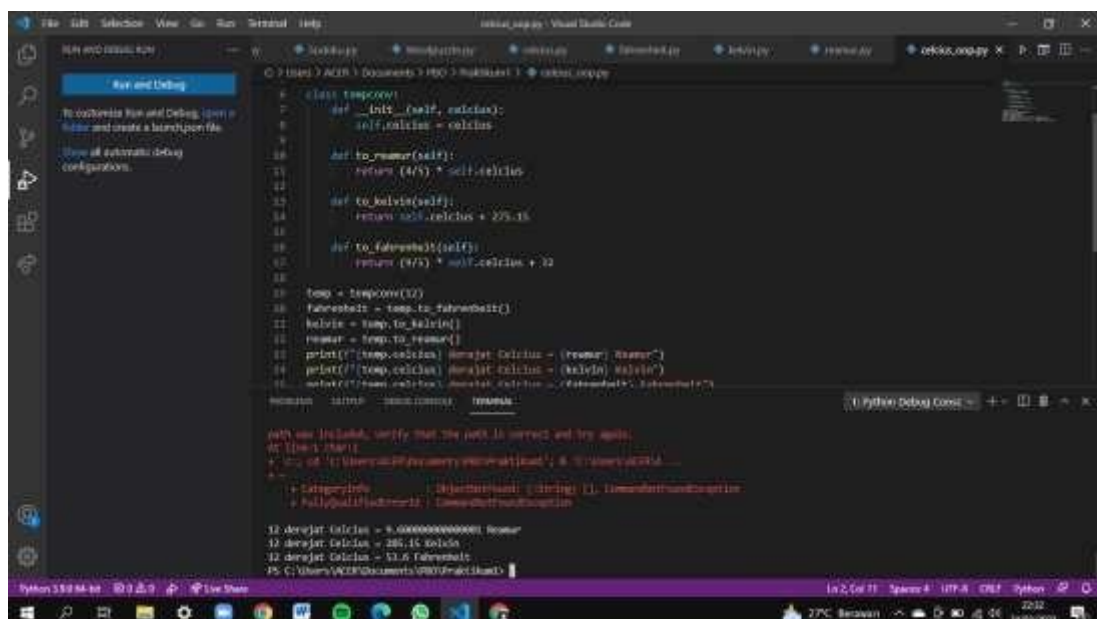
```
kelvin = suhu.to_kelvin()
```

```
reamur = suhu.to_reamur()
```

```
print(f"{suhu.celcius} derajat Celcius = {reamur} derajat Reamur")
```

```
print(f"{suhu.celcius} derajat Celcius = {kelvin} Kelvin")
```

```
print(f"{suhu.celcius} derajat Celcius = {fahrenheit} Fahrenheit")
```



```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
celcius_oop.py - Visual Studio Code

Run and Debug
To configure Run and Debug, open a
file and create a launch.json file.
View all automatic debug
configurations.

C:\Users\ACER\Documents\PRO\TIF22K\1\celcius_oop.py
1 class KonversiSuhu:
2     def __init__(self, celcius):
3         self.celcius = celcius
4
5     def to_reamur(self):
6         return (4/5) * self.celcius
7
8     def to_kelvin(self):
9         return self.celcius + 273.15
10
11     def to_fahrenheit(self):
12         return (9/5) * self.celcius + 32
13
14 temp = KonversiSuhu(36)
15 fahrenheit = temp.to_fahrenheit()
16 kelvin = temp.to_kelvin()
17 reamur = temp.to_reamur()
18 print(f"{temp.celcius} derajat Celcius = {reamur} Reamur")
19 print(f"{temp.celcius} derajat Celcius = {kelvin} Kelvin")
20 print(f"{temp.celcius} derajat Celcius = {fahrenheit} Fahrenheit")
21
22 12 derajat Celcius = 8.000000000000000 Reamur
23 12 derajat Celcius = 286.15 Kelvin
24 12 derajat Celcius = 51.6 Fahrenheit
25 C:\Users\ACER\Documents\PRO\TIF22K\1>

Python 3.8.8 Shell
In 2 Col 11, Space 4 | UTF-8 | EN | Python
27°C Batavia 22:32 14/06/2023
```


Evaluasi:

1. Apa yang dimaksud dengan class dalam Python?
 - a. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
 - b. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
 - c. Sebuah blueprint untuk membuat objek**
 - d. Sebuah fungsi yang digunakan untuk mencari nilai tertentu

2. Apa yang dimaksud dengan objek dalam Python?
 - a. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
 - b. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
 - c. Sebuah blueprint untuk membuat class
 - d. Sebuah instance dari sebuah class**

3. Apa yang dimaksud dengan constructor dalam Python?
 - a. Sebuah method yang digunakan untuk mengubah nilai atribut objek
 - b. Sebuah method yang digunakan untuk menghapus objek
 - c. Sebuah method yang digunakan untuk membuat objek**
 - d. Sebuah method yang digunakan untuk mengambil nilai atribut objek

4. Apa yang dimaksud dengan self dalam Python?
 - a. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada objek saat ini**
 - b. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada class saat ini
 - c. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada konstruktor saat ini
 - d. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada method saat ini

5. Bagaimana cara membuat objek dari sebuah class?
 - a. Dengan menggunakan fungsi init**
 - b. Dengan menggunakan keyword "new"
 - c. Dengan menggunakan fungsi "create"
 - d. Dengan menggunakan keyword "instance"

6. Apa yang dimaksud dengan atribut dalam Python?
 - a. Variabel yang terkait dengan sebuah objek**
 - b. Metode yang terkait dengan sebuah objek
 - c. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
 - d. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai

7. Apa yang dimaksud dengan metode dalam Python?
 - a. Fungsi yang terkait dengan sebuah objek**
 - b. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
 - c. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
 - d. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai

8. Bagaimana cara mengakses atribut dari sebuah objek?
 - a. Dengan menggunakan tanda titik (.)**
 - b. Dengan menggunakan tanda kurung []
 - c. Dengan menggunakan tanda koma ,

d. Dengan menggunakan tanda panah ->

9. Bagaimana cara memanggil metode dari sebuah objek?

a. Dengan menggunakan tanda titik (.)

b. Dengan menggunakan tanda kurung ()

c. Dengan menggunakan tanda koma ,

d. Dengan menggunakan tanda panah ->