

LAPORAN PRAKTIKUM

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK LANJUT

2023



Prepared By:

Evodie Leanishar Harafi
221511011
TI21K

Soal Praktikum :

1. Buatlah Composition yang terdiri dari Peneliti dan Jurnal
2. Buatlah Composition yang terdiri dari Mahasiswa dan Kelompok KKM
3. Buatlah Composition yang terdiri dari Penulis dan Buku

1. Peneliti dan Jurnal (composition_peneliti_jurnal.py)

```
class Peneliti:
    def __init__(self, nama, bidang):
        self.nama = nama
        self.bidang = bidang

    def tulis_jurnal(self, judul, isi):
        jurnal = Jurnal(judul, isi, self)
        return jurnal

class Jurnal:
    def __init__(self, judul, isi, penulis):
        self.judul = judul
        self.isi = isi
        self.penulis = penulis

p1 = Peneliti("dody heriyanto", "game")

j1 = p1.tulis_jurnal("bagaimana cara bermain permainan sodoku ", "pelatihan ini
untuk mengajarkan bermain sodoku yang benar")

print(j1.judul)
print(j1.penulis.nama)
```

gambar 1.hasil dari peneliti jurnal



2. Mahasiswa kelompok kkm(composition_mahasiswa_kelompokKKM.py)

```
class Mahasiswa:
    def __init__(self, nama, nim):
        self.nama = nama
        self.nim = nim
        self.kelompok = None

    def gabung_kelompok(self, kelompok):
        self.kelompok = kelompok
        kelompok.tambah_anggota(self)

class KelompokKKM:
    def __init__(self, nama):
        self.nama = nama
        self.anggota = []

    def tambah_anggota(self, anggota):
        self.anggota.append(anggota)

m1 = Mahasiswa("dody heriyanto", "201222")
k9 = KelompokKKM("Kelompok 9")
m1.gabung_kelompok(k9)

print(k9.nama)
for anggota in k9.anggota:
    print(anggota.nama)
```

gambar 2.hasil dari composition_mahasiswa_kelompokKKM.py



```
PS E:\UPC\Semester 4\PR04praktikum 4> python C:\Users\ACER\AppData\Local\Programs\Python\Python310\python.exe "E:\UPC\Semester 4\PR04praktikum 4\composition_mahasiswa_kelompokKKM.py"
Kelompok 9
dody heriyanto
PS E:\UPC\Semester 4\PR04praktikum 4>
```

3. Penulis buku (composition_penulis_buku.py)

```
class Penulis:
    def __init__(self, nama):
        self.nama = nama

    def tulis_buku(self, judul, halaman):
        buku = Buku(judul, halaman, self)
        return buku

class Buku:
    def __init__(self, judul, halaman, penulis):
        self.judul = judul
        self.halaman = halaman
        self.penulis = penulis

p1 = Penulis("dody heriyanto")
b1 = p1.tulis_buku("game master", 7)

print(b1.judul)
print(b1.penulis.nama)
```

gambar 3. hasil penulis buku



