Programmation Flutter mohamed@goumih.com

Contrôle 1 v1

Durée :2h

Exercice1:

Stocker les résultats dans des variables avec leur types :

- 1. Définir une liste vide de int nommé Salaire.
- 2. Ajouter les salaires [4000,5000,6000] à la liste en une seule opération.
- 3. Vérifier si la liste contient le salaire 6000.
- 4. Afficher la liste des salaires
- 5. Filtrer les salaires>5000
- 6. Afficher la somme des salaires
- 7. Calculer la movenne des salaires
- 8. Trouver le salaire maximum.
- 9. Augmenter chaque salaire de 10%.
- 10. Inverser l'ordre des salaires dans la liste.

Exercice 2:

Créer un programme calculateur de commande de Pizza. Quand le programme sera lancé, le total du paiement est calculé et affiché à l'utilisateur en fonction de la taille de la pizza et la quantité demandée sachant que :

Pizza Price "Small: 30 MAD, Medium: 50 MAD, Large:70 MAD .

- ➤ Si le client achète >=20 de small appliquer une réduction de 5%.
- ➤ Si le client achète >=15 de Medium appliquer une réduction de 10%.
- ➤ Si le client achète >=10 de Large appliquer une réduction de 15%.

Le programme doit permettre au caissier demande au client est ce qu'il veut une autre commande jusqu'à il dit nom, le programme calcul le total des pizzas et si le client atteint 500MAD une réduction de 20% est appliqué.

```
Entrez la taille de la pizza (Small, Medium, Large):
Small
Entrez la quantité:
4
Voulez-vous commander autre chose ? (oui/non)
oui
Entrez la taille de la pizza (Small, Medium, Large):
Medium
Entrez la quantité:
3
Voulez-vous commander autre chose ? (oui/non)
oui
Entrez la taille de la pizza (Small, Medium, Large):
2
Entrez la taille de la pizza (Small, Medium, Large):
2
Taille non valide.
Entrez la taille de la pizza (Small, Medium, Large):
Large
Entrez la quantité:
2
Voulez-vous commander autre chose ? (oui/non)
non
Le total de votre commande est de: 410.00 MAD
```

Programmation Flutter mohamed@goumih.com

Contrôle 1 v2

Durée :2h

Exercice1:

Stocker les résultats dans des variables avec leur types :

- 1. Définir une liste vide des entiers nommé **nombres**.
- 2. Ajouter les nombres **de 1 à 10** à la liste en une seule opération.
- 3. Vérifier si la liste contient un nombre multiple de 3.
- 4. Afficher la liste des nombres
- 5. Filtrer les nombres pairs
- 6. Afficher la somme des nombres
- 7. Calculer la moyenne des nombres
- 8. Trouver le nombre minimum.
- 9. Augmenter chaque nombre de 1 s'il est impair ou de 2 s'il est pair.
- 10. Inverser l'ordre des nombres dans la liste.

Exercice 2:

Créez un programme qui calcule le total d'une commande de café. Lorsque le programme est lancé, le total du paiement est calculé et affiché à l'utilisateur en fonction du type de café et de la quantité commandée, sachant que les prix sont les suivants : Espresso : 20 MAD, Latte : 30 MAD, Cappuccino : 25 MAD.

Réductions applicables :

- Si le client achète 15 Espresso ou plus, une réduction de 10% est appliquée.
- Si le client achète 10 Latte ou plus, une réduction de 15% est appliquée.
- Si le client achète 5 Cappuccino ou plus, une réduction de 20% est appliquée.

Le programme doit permettre au caissier de demander au client s'il souhaite passer une autre commande jusqu'à ce qu'il réponde "non". À la fin, si le total des commandes atteint ou dépasse 300 MAD, une réduction globale de 10% est appliquée sur le total.

```
Entrez le type de café (Espresso, Latte, Cappuccino):
Latte
Entrez la quantité:
1
Voulez-vous commander autre chose ? (oui/non)
oui
Entrez le type de café (Espresso, Latte, Cappuccino):
Espresso
Entrez la quantité:
2
Voulez-vous commander autre chose ? (oui/non)
Cappuccino
Le total de votre commande est de: 70.00 MAD
```