

## Atividade 2:

# Lista de Implementações para Acessibilidade

Henrique Costa Pereira - 17/03/2024

Link para o GitHub: <https://github.com/HagaUdia/lara-Games-FINAL>

Segue algumas implementações que podem ser realizadas para melhorar a acessibilidade do site Lara Games:

### 1. Acessibilidade Visual:

- Contraste:
  - Verificar se o contraste das cores que eu utilizei são acessíveis usando o Contrast Checker.
- Tamanho da Fonte:
  - Permitir que o usuário ajuste o tamanho da fonte do texto para melhor leitura ou pelo menos garantir que o navegador consiga redimensionar o texto se desejar.
- Daltonismo:
  - Utilizar ferramentas como Colorblind (<https://www.toptal.com/designers/colorfilter>) para verificar como as cores estão acessíveis para pessoas com daltonismo.
  - Mas o próprio contrast checker os validadores da W3C também fazem apontamentos que atende as necessidades de pessoas daltônicas.
- Imagens:
  - Fornecer texto alternativo descritivo para todas as imagens (o famoso "alt"), com descrições relevantes.
  - As imagens que são relevantes para o conteúdo da página devem ser inseridas via <img> e devem receber o "alt", já as imagens referente ao layout da página, podem ser inseridas via background de CSS.
  - Evitar o uso de imagens como texto.
- Leitores de Tela:
  - Organizar o conteúdo da página de forma lógica e hierárquica, usando código semântico.
  - Utilizar tags ARIA para identificar elementos da página para leitores de tela.
  - Testar o site com leitores de tela para garantir que o conteúdo seja acessível.

(continua....)

## 2. Acessibilidade para Surdos e Deficientes Auditivos:

- Vídeos:
  - Não coloquei nenhum vídeo mas.....se colocasse, seria importante fornecer a transcrição e legendas.
- Conteúdo em Libras:
  - Integrar plugins como o Hand Talk para tradução de conteúdo em Libras.

## 3. Acessibilidade Cognitiva:

- Linguagem Simples:
  - Revisar se a linguagem que eu usei é simples e direta.
  - Evitar o uso de metáforas e expressões idiomáticas complexas.
- Navegação Clara:
  - Revisar se existem links que não sejam descritivos o suficiente.

## 4. Acessibilidade Operacional:

- Teclado:
  - Permitir que o usuário navegue pelo site utilizando apenas o teclado.
  - Atalhos de teclado para os itens do menu
- Foco:
  - O :focus dos elementos selecionados devem ser claros.