

## שאלה 1: מחרוזת (string) || :

פתרון 1: יוצא "baz::foo", מאתר פונקציה  
הבנאית של מחרוזת האב וקראת למחנה (baz)  
אך ה scope הנכונה של האובייקט, הפונקציה המוכרת  
היחידה היא baz() האב (משום שהיא עדיין לא הוקמה)  
ולכן היא נקראת.

## שאלה 2:

פתרון 1: השאלה היא שהמחרוזת הבנאית ~~היא~~ מסוג מחרוזת  
coord - אובייקט P2 מחרוזת של איזו סימון  
שהיקרה של מחרוזת המחרוזת הבנאית (מסוג מחרוזת) -  
של אובייקט P1, ולכן כאשר פונקציה הורסה  
של P1 נקראת, היא מחזיקת את הסימון של  
מחרוזת coord של P1.  
וכאשר נקראת פונקציה הורסה של P2, היא חסרה  
לשם סימון שאחד כבר.  
הפתרון להיקון הבא הוא להוסיף למחרוזת  
ההורסה מחרוזת Point לקבל קוד הבא:

Point()

{

if (counter != null(per))

{

delete - coord;

counter--;

}

}

והכינוי נשמר static:

inline

static int -counter = 0 # space opp (inline)

הבנאית הבנאית לבצע inc מחרוזת הקצאה:

-counter++;

// Inside Point::Point()

והבנאית הפתרון .