

Kriterien	Punkte
Spieler kann sich bewegen	1
Spieler kann springen	2
Freies zielen und schießen	3
Die Tastenbelegung kann verändert werden.	2
Implementierung von Leben und Tod	1
Spawnen von Gegnern	1
Implementierung von Cutscenes	3
Levelsystem mit Upgrades	1
Score wird in Meter gezählt	1
Nahkampf des Spieler (Flammenwerfer)	1
Sidescrolling	3
Verschiedene Waffen (Laser und Raketen)	2
Nutzung vom Schild für den Spieler	1
Verbrauch und Aufladung der Energie	1
Sounds	1
Startscreen	3
Unterschiedliche Gegner (Stormtrooper und Stormbies)	1
Jetpack und Fuelsystem	1
Schwerkraft für Spieler und Gegner	1
Animation	2
Deathscreen und Victoryscreen	1
Neustarten mit der Taste "R"	1
Abgrund der Spieler und Gegner tötet	1
Lebensbalken und Munition wird dargestellt	1
15 Punkte(ohne OPT)	

Optional

False

True

True

True

False

False

True

False

False

False

True

True

False

False

False

True

True

True

False

False

True

False

False

False