Centro Universitário das Faculdades Integradas de Ourinhos Rodovia BR 153 - KM 338,42 - Bairro Água do Cateto - Ourinhos / S.P.



Vetores em Java

- 1. Crie um programa que declare um vetor de 5 posições, preencha-o com valores inteiros lidos do usuário e depois exiba todos os valores armazenados.
- 2. Peça para o usuário informar 10 números inteiros e armazene-os em um vetor. Em seguida, calcule e exiba a soma de todos os valores.
- 3. Leia 8 números inteiros e armazene-os em um vetor. Depois mostre qual foi o maior valor, o menor valor e em que posições eles estão no vetor.
- 4. Crie um programa que leia 12 números inteiros e armazene-os em um vetor. Depois mostre quantos números são pares e quantos são ímpares.
- 5. Leia 6 números e armazene-os em um vetor. Depois mostre os valores na ordem inversa da inserida.
- 6. Peça para o usuário preencher um vetor de 10 números inteiros. Depois pergunte qual número ele deseja procurar. Informe se o número existe no vetor e em qual posição foi encontrado.
- 7. Leia 15 números inteiros e armazene-os em um vetor. Calcule e exiba a média aritmética dos valores.
- 8. Peça para o usuário digitar 10 números inteiros. Armazene-os em um vetor e, ao final, exiba apenas os números sem repetições.
- 9. Leia dois vetores de 5 elementos cada. Crie um terceiro vetor que contenha todos os elementos dos dois anteriores e exiba o resultado.