

15.基于 GenericApp 串口无线控制 LED 灯

1 . 代码分析

```
void GenericApp_MessageMSGCB( afIncomingMSGPacket_t *pkt )
{
    byte data ;

    switch ( pkt->clusterId )
    {
        case GENERICAPP_CLUSTERID:
#ifdef ZDO_COORDINATOR
            // "the" message
#ifdef LCD_SUPPORTED )
                HalLcdWriteScreen( (char*)pkt->cmd.Data, "rcvd" );
            #elif defined( WIN32 )
                WPRINTSTR( pkt->cmd.Data );
            #endif
        #else
            data = pkt->cmd.Data[0];  //osal_memcpy(&data, pkt->cmd.Data, 1);

            if(data == 0x10)
                HalLedSet(HAL_LED_1, HAL_LED_ON);
            else if(data == 0x11)
                HalLedSet(HAL_LED_1, HAL_LED_OFF);

            else if(data == 0x20)
                HalLedSet(HAL_LED_2, HAL_LED_ON);
            else if(data == 0x21)
                HalLedSet(HAL_LED_2, HAL_LED_OFF);

            else if(data == 0x30)
```

```

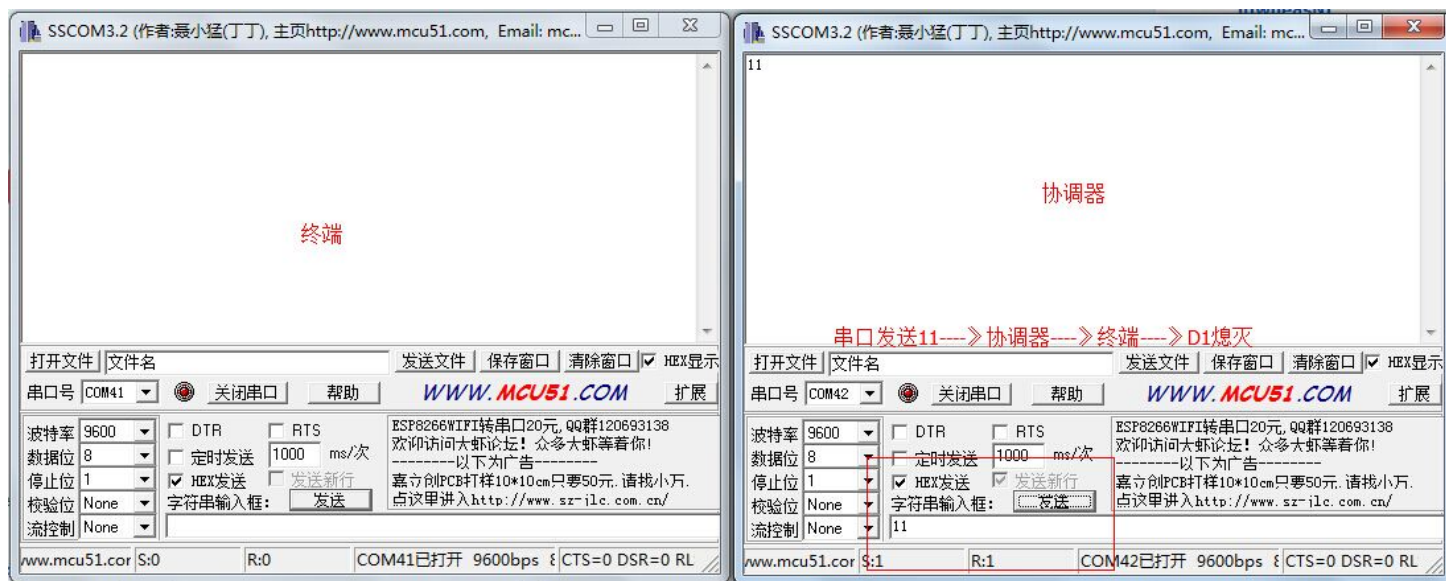
HalLedSet(HAL_LED_3, HAL_LED_ON);
else if(data == 0x31)
    HalLedSet(HAL_LED_3, HAL_LED_OFF);

#endif
break;
}
}

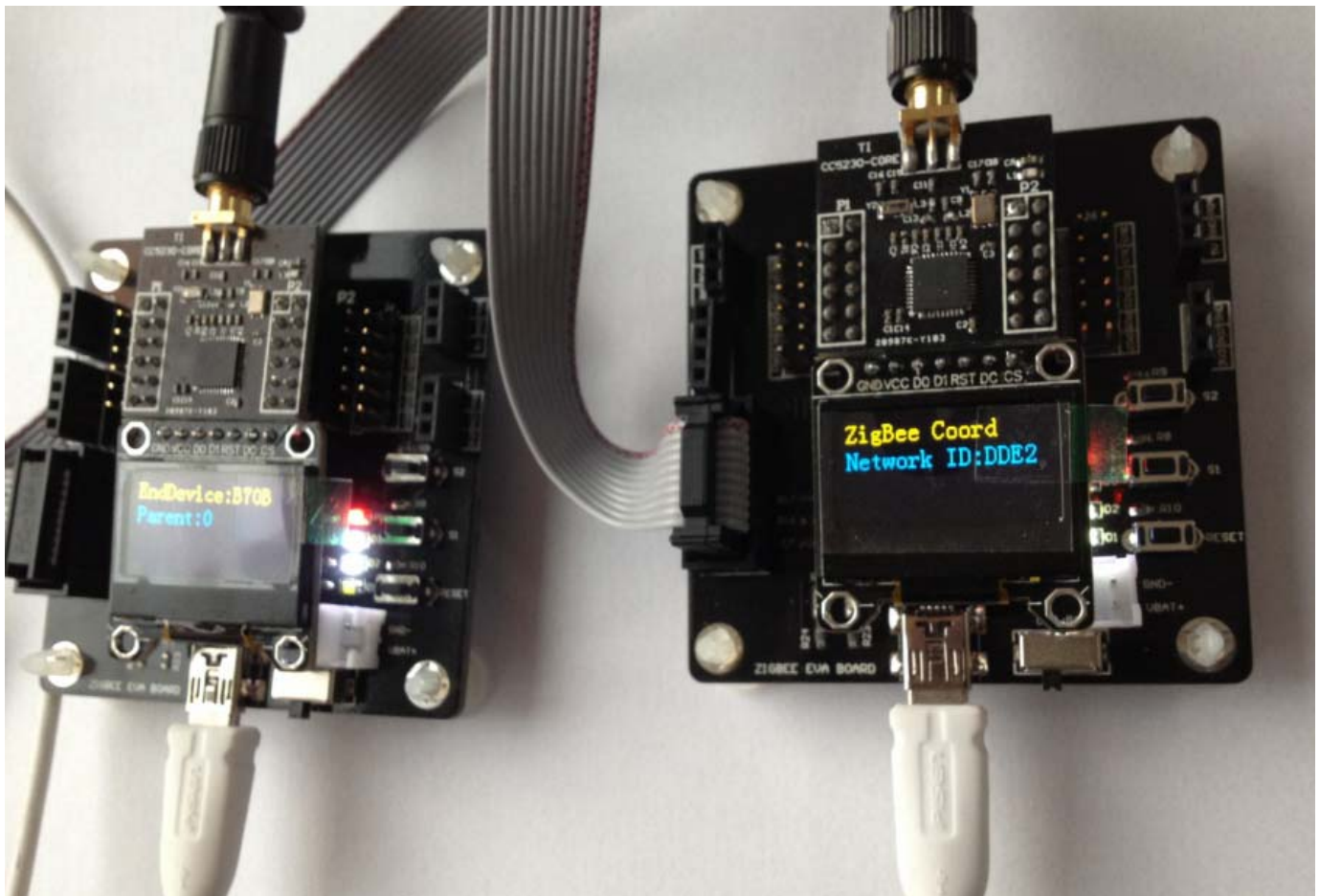
```

2. 实验方法

协调器用 USB 连接电脑，打开 sscom32 软件，串口以 16 进制数发 10 或 11 给协调器，协调器收到后无线发给终端，控制终端的 D1 亮灭。同理发 20、21 控制 D2, 30 31 控制 D3。



讲了好几个串口的实验，串口也是我们以后实际工作中常用的，希望大家认真掌握，这个实验和前面的基本相同就留给大家自己分析了，如果还不能看懂，建议重做前面的实验。



D1 熄灭