

Aspecto	Unity	Unreal Engine	Cocos	CryEngine
Lenguaje de Programación	C#, UnityScript, JavaScript	C++, Blueprint	C++, Lua, JavaScript	C++, Lua
Gráficos	Potente sistema de gráficos 2D y 3D	Gráficos avanzados 3D	Enfocado en 2D, gráficos básicos 3D	Gráficos avanzados 3D
Facilidad de Uso	Fácil para principiantes, amplia comunidad	Curva de aprendizaje moderada	Fácil para juegos 2D, menos complejo	Curva de aprendizaje moderada
Plataformas Soportadas	Múltiples: PC, consolas, móviles, web	Múltiples: PC, consolas, móviles, web	Principalmente móviles, PC y web	Múltiples: PC, consolas, móviles, web
Licencia	Gratuito para proyectos pequeños, pagado	Gratuito hasta ciertos ingresos, pagado	Open-source y gratuito	Pagado
Comunidad	Gran comunidad de usuarios y recursos	Gran comunidad y soporte	Comunidad activa, menos extensa	Comunidad activa
Personalización	Amplias opciones de personalización	Altamente personalizable	Menos opciones de personalización	Personalizable
Recursos y Documentación	Abundantes recursos y documentación	Documentación completa y amplia	Documentación disponible, menos recursos	Documentación completa
Desarrollo Multiplataforma	Sí	Sí	Sí	Sí