

# Liderazgo

Video Games Team:

Juan Alfredo Juarez Tamayo

Kevin Josué López Alcocer

Rodrigo Garduño Linares





# Whoa!

“Si tus acciones inspiran a los demás a soñar, aprender y hacer más; eres un líder.” – John Quincy Adams

01

## Equipo Scrum



# Equipo Scrum

Alfredo



Scrum Master

El Scrum Master desempeña un papel crucial en garantizar que el equipo se adhiera a las prácticas ágiles y Scrum para el desarrollo de videojuegos. Esto es fundamental para mantener un flujo de trabajo eficiente y una entrega constante de valor al producto.

Rodrigo



Development Team

El equipo de desarrollo es responsable de crear el videojuego, implementando las características y funcionalidades según las especificaciones y prioridades definidas.

Kevin

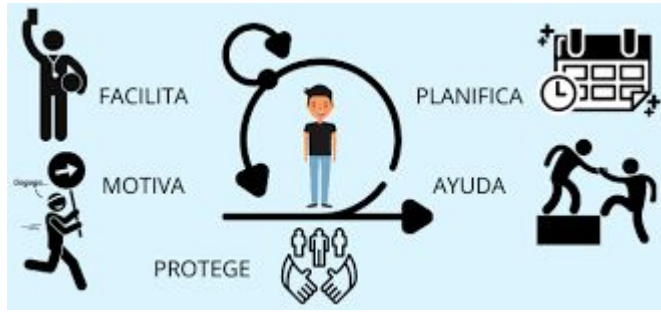


Product Owner

El Product Owner es responsable de definir la visión del juego y priorizar las características y funcionalidades en función del valor para los jugadores y los objetivos del negocio.



# Actividades



## Scrum Master:

En el desarrollo de videojuegos, el Scrum Master desempeña un papel crucial en la implementación y mantenimiento de la metodología ágil Scrum.

Se asegura de que el equipo siga las prácticas ágiles, tales como las reuniones diarias (Daily Scrums), las revisiones de sprint y las retrospectivas.

Facilita la resolución de problemas y elimina los obstáculos que puedan estar impidiendo el progreso del equipo de desarrollo. Ayuda a mantener el enfoque en los objetivos del sprint y gestionar eficazmente los cambios de diseño o requisitos que surjan durante el desarrollo.



# Actividades

## Development Team:

El equipo de desarrollo en el desarrollo de videojuegos está compuesto por profesionales especializados en áreas como diseño de juegos, programación, arte, sonido, animación, entre otros.

Su función principal es trabajar en colaboración para crear y mejorar el juego, siguiendo las prioridades establecidas en el backlog del producto.

Desarrollan las características y funcionalidades del videojuego de acuerdo con los requisitos definidos por el Product Owner, utilizando prácticas de desarrollo ágil para garantizar la entrega continua de valor.



# Actividades



## Product Owner

Product Owner:

En el contexto de los videojuegos, el Product Owner es responsable de representar los intereses del cliente o del público objetivo del juego.

Define la visión y las metas del juego, identificando las características y funcionalidades clave que deben ser desarrolladas para cumplir con esas metas.

Prioriza el backlog del producto, asegurándose de que las características más importantes y de mayor valor se desarrollen primero.

Trabaja en estrecha colaboración con el equipo de desarrollo para garantizar que el producto final satisfaga las necesidades y expectativas de los jugadores.





**02**

# **Comunicación**



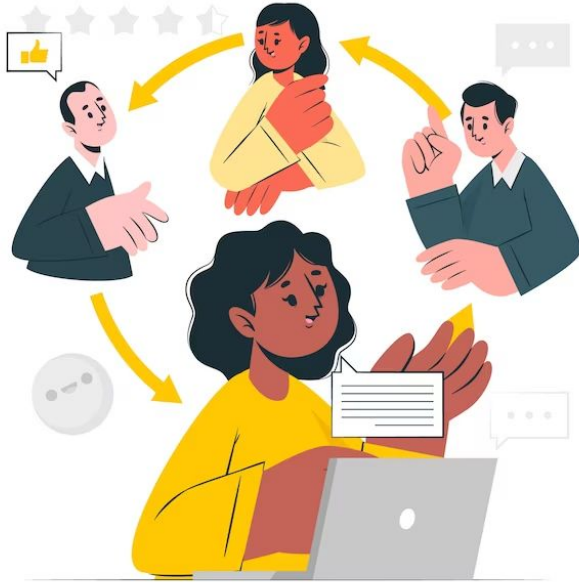
# Comunicación

Comunicación transparente y abierta:

Todos los miembros del equipo, incluido el Scrum Master, el Product Owner y los miembros del equipo de desarrollo, comparten información de manera transparente y abierta. Esta comunicación transparente ayuda a construir confianza entre los miembros del equipo y fomenta un ambiente de trabajo colaborativo.



# Comunicación



## Comunicación de retroalimentación:

Se proporciona retroalimentación de forma regular y constructiva entre los miembros del equipo.

Esta retroalimentación ayuda a identificar áreas de mejora y a impulsar la evolución continua del equipo y del proceso de desarrollo.



# Comunicación

Comunicación enfocada en objetivos:

La comunicación en el equipo está alineada con los objetivos del sprint y del producto en su conjunto.

Se establecen metas claras y se comunica cómo las actividades individuales contribuyen al logro de esas metas, lo que mantiene a todos enfocados en el resultado final.



# Comunicación



**Fomenta la confianza:** Una comunicación abierta y transparente construye confianza entre los miembros del equipo y hacia los líderes, lo que es fundamental para un liderazgo efectivo.

**Promueve la colaboración:** Una comunicación frecuente y colaborativa fomenta un ambiente de trabajo en equipo donde todos se sienten valorados y contribuyen al éxito del proyecto.



# Comunicación

Facilita la toma de decisiones: Una comunicación clara y enfocada en objetivos proporciona la información necesaria para tomar decisiones informadas y rápidas.

Impulsa la mejora continua: Una comunicación de retroalimentación permite a los líderes y al equipo identificar áreas de mejora y trabajar juntos para implementar cambios que impulsen el crecimiento y el éxito a largo plazo.





**03**

## **Técnicas de Trabajo**



# Stand-up Meetings (Reuniones a pie):

**Coordinación:** Las reuniones diarias de pie ayudan a mantener a todos en el mismo camino al compartir actualizaciones sobre el progreso del trabajo y los posibles obstáculos.

**Colaboración:** Permiten que los miembros del equipo se sincronicen, identifiquen dependencias entre tareas y ofrecen ayuda cuando sea necesario para garantizar que todos avancen juntos hacia el objetivo común.

**Comunicación:** Brindan una oportunidad regular para que los miembros del equipo se comuniquen sobre lo que están haciendo, lo que han completado y cualquier problema que estén enfrentando.

**Compromiso:** Al requerir que todos participen activamente y compartan su progreso diario, se fomenta un sentido de responsabilidad individual y colectiva.

**Confianza:** Al promover la transparencia y la apertura en las actualizaciones diarias, se construye la confianza entre los miembros del equipo al mostrar que todos están comprometidos con el éxito del proyecto.



# Pair Programming (Programación en Pareja)

**Coordinación:** Permite que dos programadores trabajen juntos en el mismo problema, lo que puede acelerar la resolución de problemas y garantizar la coherencia en el código.

**Colaboración:** Fomenta la colaboración estrecha entre los miembros del equipo al compartir conocimientos y habilidades, y al trabajar juntos para encontrar soluciones.

**Comunicación:** Facilita la comunicación directa y constante entre los programadores, lo que ayuda a evitar malentendidos y mejora la calidad del código.

**Compromiso:** Ambos programadores están comprometidos con el éxito de la tarea en la que están trabajando juntos, lo que aumenta la responsabilidad y la calidad del trabajo.

**Confianza:** Al trabajar juntos en problemas difíciles, los programadores construyen confianza mutua en sus habilidades y en su capacidad para resolver desafíos técnicos.





# Sprint Retrospectives (Retrospectivas de Sprint):

**Coordinación:** Proporcionan un espacio para reflexionar sobre el sprint anterior y identificar áreas para mejorar la eficiencia y la coordinación en el próximo sprint.

**Colaboración:** Invitan a todo el equipo a compartir sus opiniones y experiencias, lo que promueve la colaboración al trabajar juntos para encontrar soluciones a los problemas identificados.

**Comunicación:** Facilitan la comunicación abierta y honesta al proporcionar un foro estructurado para discutir lo que funcionó bien y lo que podría mejorarse.

**Compromiso:** Al involucrar a todo el equipo en la reflexión y la planificación para futuros sprints, se fomenta un compromiso colectivo con la mejora continua.

**Confianza:** Al demostrar que el equipo valora la retroalimentación y está comprometido con el crecimiento y el aprendizaje, se fortalece la confianza entre los miembros del equipo.



# Daily Playtesting (Pruebas Diarias):

**Coordinación:** Permite a todo el equipo experimentar y comprender el estado actual del juego, lo que ayuda a alinear los esfuerzos de desarrollo con la visión general del proyecto.

**Colaboración:** Proporciona una oportunidad para que los diseñadores, programadores, artistas y sonidistas compartan sus ideas y contribuyan a mejorar la experiencia del juego.

**Comunicación:** Facilita la comunicación directa y específica sobre los aspectos del juego que necesitan mejoras o ajustes, lo que ayuda a refinar y pulir el producto final.

**Compromiso:** Al involucrar a todo el equipo en el proceso de prueba y retroalimentación, se fortalece el compromiso con la calidad y la excelencia en el desarrollo del juego.

**Confianza:** Al crear un ambiente donde se valora la opinión de todos los miembros del equipo y se trabaja juntos para mejorar el juego, se construye confianza en la capacidad colectiva del equipo para crear un producto exitoso.



# Cross-Functional Teams (Equipos Multifuncionales):

**Coordinación:** Al tener a todos los especialistas necesarios en un mismo equipo, se minimizan las dependencias externas y se agiliza el proceso de desarrollo.

**Colaboración:** Los equipos multifuncionales fomentan la colaboración entre diferentes disciplinas al permitir que los miembros del equipo trabajen juntos de manera más estrecha y efectiva.

**Comunicación:** Al estar todos los miembros del equipo en el mismo equipo, la comunicación fluye de manera más natural y se evitan silos de información.

**Compromiso:** Los equipos multifuncionales fomentan un sentido de propiedad compartida sobre el producto, lo que aumenta el compromiso individual y colectivo con el éxito del proyecto.

**Confianza:** Al trabajar juntos en un entorno colaborativo y de apoyo, los miembros del equipo construyen confianza mutua en sus habilidades y capacidades.





**A picture is worth a thousand words**



04

## Manejo de Conflictos

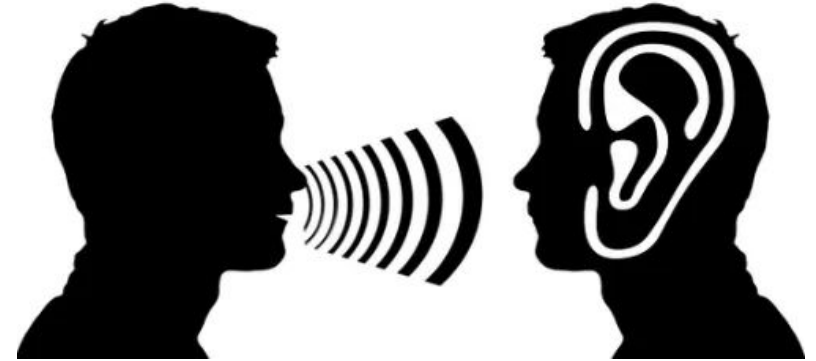


# Escucha activa:

Fomenta un ambiente donde todos los miembros del equipo se sientan escuchados y valorados.

Establece sesiones regulares de retroalimentación donde los miembros del equipo puedan expresar sus preocupaciones, ideas y sugerencias.

Practica la escucha reflexiva, repitiendo lo que has entendido para confirmar que has comprendido correctamente y mostrando interés genuino en los puntos de vista de los demás.



# Toma de decisiones:



Implementa un proceso claro y transparente para la toma de decisiones en el equipo.

Fomenta la participación de todos los miembros del equipo en el proceso de toma de decisiones, asegurándose de que se escuchen todas las opiniones antes de tomar una decisión.

Utiliza datos y evidencia cuando sea posible para respaldar las decisiones, pero también considera factores emocionales y relacionales.





# Empatía:

Fomenta la comprensión y la empatía hacia las preocupaciones y perspectivas de los demás miembros del equipo.

Organiza actividades de construcción de equipo que promuevan la conexión interpersonal y ayuden a los miembros del equipo a conocerse mejor.

Anime a los miembros del equipo a ponerse en el lugar de los demás y a considerar sus puntos de vista antes de tomar decisiones o resolver conflictos.





# Negociación:



Proporciona oportunidades para practicar habilidades de negociación a través de simulaciones de casos prácticos o ejercicios de resolución de problemas en equipo.

Enseña técnicas de negociación, como identificar intereses comunes, separar personas del problema y buscar soluciones ganar-ganar.

Fomenta un enfoque colaborativo en la resolución de conflictos, donde los miembros del equipo trabajen juntos para encontrar soluciones que satisfagan las necesidades de todas las partes involucradas.





**05**

## **Estilo de Liderazgo**



## Liderazgo participativo (democrático)

**Alfredo**



## Liderazgo participativo (democrático)

**Kevin**



Liderazgo autoritario (autocrático)

Liderazgo participativo (democrático)

**Rodrigo**





Conclusiones

06

# Conclusiones Personales



# Alfredo

Como conclusión personal, considero que el liderazgo participativo sería fundamental para estructurar mejor un equipo en un estudio de videojuegos. Este estilo de liderazgo promueve la colaboración, la comunicación abierta y la participación activa de todos los miembros del equipo, lo que contribuiría significativamente a la eficacia y al éxito del proyecto de desarrollo de videojuegos.

Al adoptar el liderazgo participativo, me aseguraría de involucrar a cada miembro del equipo en la toma de decisiones, aprovechando sus conocimientos, habilidades y perspectivas únicas para enriquecer el proceso creativo y de desarrollo. Esto ayudaría a fortalecer el sentido de pertenencia y compromiso de cada miembro con el proyecto, lo que a su vez aumentaría la motivación y la productividad del equipo.



# Kevin

El liderazgo centrado en la comunicación asertiva sería invaluable para estructurar de manera efectiva un equipo en un estudio de videojuegos. La comunicación asertiva implica expresar claramente las ideas, necesidades y expectativas de manera respetuosa, al tiempo que se escucha activamente y se valora la opinión de los demás. Al adoptar este enfoque de liderazgo, estaría equipado para fomentar un ambiente de trabajo donde cada miembro del equipo se sienta seguro para expresar sus ideas y preocupaciones, lo que facilita una colaboración más fluida y eficiente.

Con la comunicación asertiva como base del liderazgo, sería capaz de establecer canales abiertos y transparentes de comunicación dentro del equipo. Esto permitiría una mayor claridad en la distribución de tareas, expectativas y objetivos, lo que ayudaría a evitar malentendidos y conflictos. Además, al fomentar una cultura de retroalimentación constructiva, podría facilitar el intercambio de comentarios entre los miembros del equipo, lo que contribuiría al crecimiento personal y profesional de cada individuo.





# Rodrigo

En mi conclusión personal, el contraste entre el liderazgo autoritario (autocrático) y el liderazgo participativo (democrático) es evidente en términos de su impacto en el equipo y en los resultados del proyecto en un entorno de desarrollo de videojuegos. mientras que el liderazgo autoritario puede proporcionar resultados a corto plazo en términos de eficiencia y control, el liderazgo participativo es más propenso a generar resultados sostenibles y satisfactorios tanto para el equipo como para el proyecto en un entorno de desarrollo de videojuegos. La elección entre estos estilos de liderazgo dependerá de la cultura organizacional, las necesidades del equipo y los objetivos del proyecto, pero en mi opinión personal, el liderazgo participativo ofrece un enfoque más inclusivo y efectivo para alcanzar el éxito a largo plazo.



# Thanks!

Do you have any questions?

youremail@freepik.com

+91 620 421 838

yourcompany.com



**CREDITS:** This presentation template was created by [Slidesgo](#), including icons by [Flaticon](#), infographics & images by [Freepik](#) and illustrations by [Stories](#)

Please keep this slide for attribution

