https://deabrousia.fandom.combolki/Illear.blom-bas/Drapons/bliddan.card.etale: Eiret attack anaud

Severt										ts: First_attack_spec	Hidden_card_sta											
Bow This Chap (life thm xa 100	seters	Ability Parar		Ability Cooldown	Abilit Cost	Ability	Detection Range (tiles)	Count	Deploy Time	Projectile Range	Range	Load Time (sec)	Hit Speed (sec)	Move Speed	Damage per second	Ranged Damage	Damage	Mass	Shield Hitpoints	Hitpoints	Describe	Troop
Piece Units phong that ides, pushback enemy kit filed not, billing think for pushback enemy kit filed not pushback enemy kit							2	9			Melee - Short	0.7	1	normal			200			1700	Tấn công tầm gần	Sword
Pack, mile, mile							7	9			7	1.1	1.2	normal		100				300	Tấn công idle tầm xa	Bow
Seam							2	9			Melee - Long	0.1	1	normal			200			1500	Unit phòng thủ idle, pushback enemy khi tấn công, không thể re	Pike
Post Number 10m 10							2	5			Melee - Short	0.7	1	normal			100			200		pack_medium_melee
Sound sheld Sound Sheld Sound Sheld Sound Sheld Sound Sheld Sheek projectific, floor sheld of broken a normal store 100							2	15			Melee - Short	0.7	1	normal			100			200	e	swarm_medium_melee
East, unit, slow Fax, bit Ching yels, unit hack 200 150							7	5			7	0.7	1	normal		80				170	r	pack_medium_ranger
Ranger_melies Unit of 2 Teal strake. Attack chilm his gibs, range partack it deping six 1900 5							2	9			Melee - Short	0.7	1	normal			200		400	1700	Has shield block projectile, lose shield > become a normal sword	sword_shield
Jumper Unit si nagy ligh Dick nilty No my Cliffor Young Refut more (filled trough fall more (fill trough fall trough fall trough fall trough fall trough fall trough fall more (fill trough fall trough fall trough fall trough fall more (fill trough fall tr							2	5			Melee - Short	2	1	normal			150			2500	HP cao, tấn công yếu, push back	tank_unit_slow
Bomb unt the Cong phars wit riveng play set through phars we riveng play set through set through phars we riveng play set through phars we riveng play set through through phars we riveng play set through through phars we riveng play set through t				20	auto	Throw	2	9				0.7	1				500			1500		Ranger_melee
Same Unit do shill trid chills to che hauge tills of chrysh Summon Unit the Configure, do shill tright to list by a for high can be tright of the high configure that the part of the shill tright to the shill tright tr							2	9			Melee - Short	0.5	0.5	fast			200			500	Unit sẽ ngay lập tức nháy vào mục tiêu trong tầm tấn công	jumper
Summoner Unt the cdrug yha, co shall triefu hild, unst triefu hild is the yet of chuyen didn mure title gills ninkt Controlor														normal							unit tấn công phạm vi rộng gây sát thương nhiều mục tiêu	Bomb
Controler Chief apply alleb khile until ghan rhaft, until by ghe khile so by of chayde rider myc tils ughan rhaft die statusc. Until ty har gy set through cent myc tils u Knight Unit charge the odoring thinking thin ching vision myc tils u Knight Unit charge the odoring thinking thin ching vision myc tils u Knight Unit charge the odoring thinking thin ching vision myc tils u Knight Unit charge the odoring thinking to ching vision myc tils u Knight Unit charge the odoring thinking to ching with ching with the ch				20	auto	Snare																Snare
die attack Unit ty huy day sat throung che mus cities Unit charge these during thinking that critical part of the charge these during thinking that critical part of the charge these during thinking that critical part of the did charge the cha				30	auto	Summon																Summoner
K right Unit charge theo during thing tain công vào mục liêu Phalanx giống như pike nhưng có thi di chuyên đc Phalanx Unit dung kinhơn 3 nướng rung quanh di chuyên đc Phalanx Phalanx Quant quanh di chuyên đc Phalanx Quant quanh di chuyên đượng kinhơn 3 nướng rung quanh di chuyên đượng kinhơn 3 nướng rung quanh di chuyên đượng kinhơn 3 nướng rung quanh di chuyên đượng kinhơng xoay hướng chậm Quant quanh di chuyên đượng kinhơng xoay hướng chậm Quant quanh di chuyên đượng kinhơng xoay hướng chậm Quant quanh di chuyên đượng kinhơng xoay hướng chậm Quant quanh qu																			ục tiêu gần nhất	i chuyển đến m	Chiếm quyền điều khiển unit gần nhất, unit bị điều khiển sẽ tự di	Controler
Phalanx gióng như pike nhưng có thiế di chuyện đc. Testudo Unit dụng khiến 3 hương xung quanh, di chuyện chậm Ranger, soe, nhưng tián công theo đương thiếng, xoọy hướng chậm																					Unit tự huý gây sát thương cho mục tiểu	die attack
Testudo Unit dung khiến 3 hương xung quanh, di chuyển Chậm Ranger, soo, nhưng lần công theo đường thấng, xooy hướng chậm																					Unit charge theo đường thẳng tấn công vào mục tiêu	Knight
Ranger, soe, nhưng tần công theo đường thấng, xoay hướng chẩm																					giống như pike nhưng có thể di chuyển đc	Phalanx
																					Unit dựng khiển 3 hướng xung quanh, di chuyển chặm	Testudo
																				ĝm .	Ranger, ace, nhưng tấn công theo đường thẳng, xoay hướng chi	
Hard nitter, mann, trau, nrung chạm																					Hard hitter, manh, trâu, nhưng chậm	
Bán xa, mạnh, knock back, load time lấu																						
mace Tân công soe tầm gần																						mace
AOE caster																					AOE caster	