





Mechanic

👤 Created by	 Hiro Nguyen
🕒 Created time	@April 19, 2025 2:06 PM
☰ Category	
👤 Last edited by	 Hiro Nguyen
🕒 Last updated time	@April 19, 2025 9:39 PM

Projectile

nhiều loại attack của cùng 1 unit

Shield: giảm sát thương nhận vào (refresh lại điểm shield sau 1 thời gian ko bị tấn công)

Jump Attack (nhảy thẳng vào mục tiêu trong tầm và tấn công)

Shield Breaker (gây nhiều sát thương hơn cho shield, gây choáng enemy khi vỡ shield)

Snare (giữ chân mục tiêu không cho di chuyển trong 1 thời gian)

Grasp (kéo mục tiêu lại gần)