

什么是正规方程

简单来说，**正规方程** (Normal Equations) 是将一个可能无解的线性方程组 $Ax = y$ ，转化为一个可解的新方程组，用来寻找原问题的**最优近似解**（即最小二乘解）。

这个新方程组就是：

$$A^T Ax = A^T y$$

它的解 x 能让 Ax 成为 y 在 A 的列空间上的投影，从而使误差 $\|y - Ax\|$ 最小。

从几何角度推导正规方程

在一个三维空间中进行讨论。

1. 问题设定

我们有一个线性方程组 $Ax = y$ 。

- A 是一个 $m \times 3$ 的矩阵，我们可以将其列向量看作三维空间中的三个向量 $A = [a_1, a_2, a_3]$ 。
- x 是一个 3×1 的列向量，包含我们想要求的未知数 $x = [x_1, x_2, x_3]^T$ 。
- y 是一个 $m \times 1$ 的列向量，代表目标向量。

根据矩阵向量乘法的定义， Ax 的结果是 A 的列向量的线性组合：

$$Ax = x_1 a_1 + x_2 a_2 + x_3 a_3$$

这个线性组合所能构成的所有向量的集合，被称为矩阵 A 的**列空间** (Column Space)。在假设中， a_1, a_2, a_3 是共面的，所以 A 的列空间是一个平面。

2. 几何直觉：投影

假设向量 y 不在该平面上。这意味着 y 不在 A 的列空间中。因此，方程 $Ax = y$ 无解。我们无法找到一组系数 (x_1, x_2, x_3) 使得 a_1, a_2, a_3 的线性组合恰好等于 y 。

既然无法找到精确解，我们的目标就变为寻找一个**最优近似解**。从几何上看，这个最优解就是让向量 Ax 成为 y 在 A 的列空间（那个平面）上的**正交投影** (Orthogonal Projection)。我们将这个投影向量表示为 \hat{y} 。

为什么正交投影是最近的？因为点到平面的最短距离是垂线段。所以，误差向量 $e = y - Ax$ 的长度 (即 $\|y - Ax\|$) 在 Ax 是 y 的正交投影时达到最小。这就是“最小二乘法”的几何意义。

3. 正交性条件

当 Ax 是 y 在由 a_1, a_2, a_3 张成的平面上的正交投影时，误差向量 $e = y - Ax$ 必须与这个平面**垂直**。

一个向量垂直于一个平面，意味着它垂直于这个平面上的**所有**向量。由于 a_1, a_2, a_3 在这个平面内，所以误差向量 $(y - Ax)$ 必然与 a_1, a_2, a_3 都正交。

4. 转换为代数方程

两个向量正交，意味着它们的点积（内积）为零。因此，我们可以写出以下方程：

- $a_1 \cdot (y - Ax) = 0 \Rightarrow a_1^T (y - Ax) = 0$
- $a_2 \cdot (y - Ax) = 0 \Rightarrow a_2^T (y - Ax) = 0$
- $a_3 \cdot (y - Ax) = 0 \Rightarrow a_3^T (y - Ax) = 0$

这三个独立的方程可以被优雅地合并成一个矩阵方程。我们知道矩阵 A 的转置 A^T 是由 a_1, a_2, a_3 的转置作为行向量构成的：

$$A^T = [a_1^T; a_2^T; a_3^T]$$

因此，将这三个方程组合起来，就得到了：

$$A^T (y - Ax) = 0$$

这个方程就是**正规方程**。

5. 求解 x

现在我们得到了一个可以求解的方程：

$$A^T (y - Ax) = 0$$

展开后得到：

$$A^T y - A^T Ax = 0$$

移项后：

$$A^T Ax = A^T y$$

如果矩阵 $A^T A$ 是可逆的，我们就可以在等式两边同时左乘 $(A^T A)^{-1}$ 来解出 x ：

$$x = (A^T A)^{-1} A^T y$$

至此，我们从几何投影的角度完整地推导出了正规方程的解。

关于 "左边同时乘以 A^T "

为什么很有意思的事情是，如果左边同时乘以 A^T ，等式自然成立？

这句话可能有一点误解。我们并不是从 $y - Ax$ 出发，然后随意地在左边乘以 A^T 。

正确地理解是：乘以 A^T 是将几何上的“正交”条件转化为代数方程的核心步骤。

- **几何意义:** 我们要找到的解 x 必须满足误差向量 $(y - Ax)$ 与 A 的列空间正交。
- **代数翻译:** "与 A 的列空间正交" 这个条件，在代数上就等价于 "与 A 的所有列向量 a_i 正交"。
- **矩阵运算:** 将误差向量 $(y - Ax)$ 与**所有**列向量 a_i 做点积并使其等于零，这个运算恰好可以用矩阵乘法 $A^T (y - Ax) = 0$ 来简洁地表示。

所以，左乘 A^T 并不是一个巧合的代数技巧，而是我们建立在几何直觉上的“正交性”要求的直接数学体现。 它是一个将几何问题转化为代数问题的桥梁。