

## 什么是正规方程

简单来说，**正规方程 (Normal Equations)** 是将一个可能无解的线性方程组  $Ax = y$ ，转化为一个可解的新方程组，用来寻找原问题的**最优近似解**（即最小二乘解）。

这个新方程组就是：

$$A^T A x = A^T y$$

它的解  $x$  能让  $Ax$  成为  $y$  在  $A$  的列空间上的投影，从而使误差  $\|y - Ax\|$  最小。

## 从几何角度推导正规方程

在一个三维空间中进行讨论。

### 1. 问题设定

我们有一个线性方程组  $Ax = y$ 。

- $A$  是一个  $m \times 3$  的矩阵，我们可以将其列向量看作三维空间中的三个向量  $A = [\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3]$ 。
- $x$  是一个  $3 \times 1$  的列向量，包含我们想要求的未知数  $x = [x_1, x_2, x_3]^T$ 。
- $y$  是一个  $m \times 1$  的列向量，代表目标向量。

根据矩阵向量乘法的定义， $Ax$  的结果是  $A$  的列向量的线性组合：

$$Ax = x_1 \alpha_1 + x_2 \alpha_2 + x_3 \alpha_3$$

这个线性组合所能构成的所有向量的集合，被称为矩阵  $A$  的**列空间** (Column Space)。在假设中， $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$  是共面的，所以  $A$  的列空间是一个平面。

### 2. 几何直觉：投影

假设向量  $y$  不在该平面上。这意味着  $y$  不在  $A$  的列空间中。因此，方程  $Ax = y$  无解。我们无法找到一组系数  $(x_1, x_2, x_3)$  使得  $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$  的线性组合恰好等于  $y$ 。

既然无法找到精确解，我们的目标就变为寻找一个**最优近似解**。从几何上看，这个最优解就是让向量  $Ax$  成为  $y$  在  $A$  的列空间（那个平面）上的**正交投影** (Orthogonal Projection)。我们将这个投影向量表示为  $\hat{y}$ 。

为什么正交投影是最短的？因为点到平面的最短距离是垂线段。所以，误差向量  $e = y - Ax$  的长度（即  $\|y - Ax\|$ ）在  $Ax$  是  $y$  的正交投影时达到最小。这就是“最小二乘法”的几何意义。

### 3. 正交性条件

当  $Ax$  是  $y$  在由  $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$  张成的平面上的正交投影时，误差向量  $e = y - Ax$  必须与这个平面**垂直**。

一个向量垂直于一个平面，意味着它垂直于这个平面上的**所有**向量。由于  $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$  在这个平面内，所以误差向量  $(y - Ax)$  必然与  $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$  都正交。

### 4. 转换为代数方程

两个向量正交，意味着它们的点积（内积）为零。因此，我们可以写出以下方程：

- $\alpha_1 \cdot (y - Ax) = 0 \Rightarrow \alpha_1^T (y - Ax) = 0$
- $\alpha_2 \cdot (y - Ax) = 0 \Rightarrow \alpha_2^T (y - Ax) = 0$
- $\alpha_3 \cdot (y - Ax) = 0 \Rightarrow \alpha_3^T (y - Ax) = 0$

这三个独立的方程可以被优雅地合并成一个矩阵方程。我们知道矩阵  $A$  的转置  $A^T$  是由  $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$  的转置作为行向量构成的：

$$A^T = [\alpha_1^T; \alpha_2^T; \alpha_3^T]$$

因此，将这三个方程组合起来，就得到了：

$$A^T (y - Ax) = 0$$

这个方程就是**正规方程**。

### 5. 求解 $x$

现在我们得到了一个可以求解的方程：

$$A^T (y - Ax) = 0$$

展开后得到：

$$A^T y - A^T A x = 0$$

移项后：

$$A^T A x = A^T y$$

如果矩阵  $A^T A$  是可逆的，我们就可以在等式两边同时左乘  $(A^T A)^{-1}$  来解出  $x$ ：

$$x = (A^T A)^{-1} A^T y$$

至此，我们从几何投影的角度完整地推导出了正规方程的解。

## 关于 "左边同时乘以 $A^T$ "

为什么很有意思的事情是，如果左边同时乘以  $A^T$ ，等式自然成立？

这句话可能有一点误解。我们并不是从  $y - Ax$  出发，然后随意地在左边乘以  $A^T$ 。

正确地理解是：**乘以  $A^T$  是将几何上的“正交”条件转化为代数方程的核心步骤。**

- **几何意义**: 我们要找到的解  $x$  必须满足误差向量  $(y - Ax)$  与  $A$  的列空间正交。
- **代数翻译**: "与  $A$  的列空间正交" 这个条件，在代数上就等价于 "与  $A$  的所有列向量  $a_i$  正交"。
- **矩阵运算**: 将误差向量  $(y - Ax)$  与所有列向量  $a_i$  做点积并使其等于零，这个运算恰好可以用矩阵乘法  $A^T(y - Ax) = \mathbf{0}$  来简洁地表示。

所以，左乘  $A^T$  并不是一个巧合的代数技巧，而是我们建立在几何直觉上的“正交性”要求的直接数学体现。它是一个将几何问题转化为代数问题的桥梁。