

Bootcamp Preparation 2.0

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [PP2.0](#) / [16. Lập trình hướng đối tượng.1](#) / [\[Bài tập\] Xây dựng lớp mô tả Temperature](#)

[Bài tập] Xây dựng lớp mô tả Temperature

Mục tiêu

Luyện tập tạo lớp, đối tượng, phương thức và thuộc tính của đối tượng.

Mô tả

Viết một lớp các đối tượng mô tả loại dữ liệu nhiệt độ lấy tên là Temperature. Các thông số mô tả cho nhiệt độ gồm:

- Trị số tính theo đơn vị độ C (giá trị nhỏ nhất -273 độ)
- Có tính năng chuyển đổi từ độ C sang độ F.
- Có tính năng chuyển đổi từ độ C sang độ Kelvin.

Sử dụng lớp vừa định nghĩa để xây dựng một chương trình JavaScript với kịch bản như sau:

- Khởi tạo một đối tượng Temperature.
- Gán giá trị độ C cho đối tượng ở nhiệt độ 25 độ.
- Hiển thị ra màn hình nhiệt độ F và độ Kelvin tương ứng.

Để hoàn thành bài thực hành, học viên cần:

- Đưa mã nguồn lên GitHub
- Dán link của repository lên phần nộp bài trên CodeGymX

Hướng dẫn

- Khai báo lớp Temperature với các thuộc tính cần thiết
- Khai báo các phương thức chuyển đổi nhiệt độ
- Tạo đối tượng và thực hiện các bước theo kịch bản

Submission status

Submission status	No attempt
Grading status	Not graded
Last modified	-
Submission comments	▶ Comments (0)

Add submission

You have not made a submission yet.

Previous Activity

Jump to...

Next Activity

- [Career](#)
- [Premium](#)
- [Accelerator](#)

- [Blog](#)
- [Tạp chí Lập trình](#)
- [AgileBreakfast](#)

Follow Us



CodeGym@2018. All rights reserved.

You are logged in as [Đỗ Trọng Hải](#) (Log out)