

Bootcamp Preparation 2.0

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [PP2.0](#) / [17. Lập trình hướng đối tượng 2](#) / [\[Bài tập\] Phát triển trò chơi cờ ca-ro](#)

[Bài tập] Phát triển trò chơi cờ ca-ro

Mục tiêu

Luyện tập sử dụng các đối tượng đơn giản.

Mô tả

Phát triển trò chơi cờ Ca-ro với các tính năng đơn giản được mô tả như sau:

- Hiển thị bàn cờ với 20 dòng và 20 cột
- Có 2 người chơi
- Khi nhấn vào các ô còn trống thì lần lượt hiện lên dấu 'X' hoặc 'O' tùy theo lượt của người chơi
- Nếu có 5 ô liên nhau là X hoặc O thì người chơi sở hữu hàng đó sẽ thắng
- Các hàng có thể là ngang, dọc hoặc chéo

Để hoàn thành bài thực hành, học viên cần:

- Đưa mã nguồn lên GitHub
- Dán link của repository lên phần nộp bài trên CodeGymX

Hướng dẫn

Bước 1: Sử dụng thẻ div để vẽ 20 dòng và 20 cột

- Các ô có thuộc tính position là absolute.
- Sử dụng các thuộc tính left và top để quy định vị trí cho các ô
- Dùng mảng 2 chiều để lưu giá trị của các ô

Bước 2: Xử lý sự kiện click chuột

- Khi xảy ra sự kiện click chuột thì lấy về toạ độ chuột
- Tính số thứ tự của dòng và cột vừa được click
- Hiển thị dấu X hay O thay phiên nhau
- Có thể dùng ảnh hoặc dùng chữ (X và O)

Bước 3: Tìm người thắng

- Cứ mỗi lần có lượt chơi mới thì duyệt qua toàn bộ mảng 2 chiều để đếm
- Nếu có 5 ô liên nhau cùng là X hoặc O thì thông báo người thắng cuộc và dừng trò chơi

Bước 4: Bổ sung và tùy chỉnh các tính năng khác theo ý muốn.

Xem demo ở đây: <http://demo.codegym.vn/web/11/caro/>

Submission status

Submission status	No attempt
Grading status	Not graded
Last modified	-
Submission comments	► Comments (0)

Add submission

You have not made a submission yet.



Previous Activity

Jump to...

Next Activity

CHƯƠNG TRÌNH

- Career
- Premium
- Accelerator

TÀI NGUYÊN

- Blog
- Tạp chí Lập trình
- AgileBreakfast

Follow Us



CodeGym@2018. All rights reserved.

You are logged in as Đỗ Trọng Hải (Log out)

