

## Bootcamp Preparation 2.0

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [PP2.0](#) / [16. Lập trình hướng đối tượng 1](#) / [\[\\*Bài tập\] Phát triển game lái xe](#)

# [\*Bài tập] Phát triển game lái xe

## Mục tiêu

Luyện tập tạo và sử dụng các đối tượng.

## Mô tả

Phát triển một game lái xe đơn giản với các tính năng được mô tả như sau:

- Có một chiếc xe trên bản đồ
- Chiếc xe mặc định di chuyển theo một hướng với tốc độ chậm
- Có thể tăng tốc chiếc xe bằng cách nhấn phím Ctrl
- Có thể sử dụng các phím mũi tên để thay đổi hướng đi của chiếc xe
- Có các chướng ngại vật, nếu xe đâm phải chướng ngại vật thì game kết thúc
- Có các phần thưởng (đồng tiền, hoa quả...) nếu xe đi qua các phần thưởng thì điểm số sẽ tăng

**Để hoàn thành bài thực hành, học viên cần:**

- Đưa mã nguồn lên GitHub
- Dán link của repository lên phần nộp bài trên CodeGymX

## Hướng dẫn

**Bước 1:** Tạo trang HTML với thẻ canvas

**Bước 2:** Vẽ được 1 chiếc xe (sử dụng ảnh .png) ở vị trí giữa bản đồ. Đầu xe hướng lên phía trên bản đồ.

**Bước 3:** Cho chiếc xe di chuyển chậm lên phía trên bản đồ

**Bước 4:** Tăng tốc độ của chiếc xe nếu phím Ctrl được nhấn

**Bước 5:** Cho xe rẽ trái nếu phím mũi tên trái được nhấn

**Bước 6:** Tiếp tục bước số 5 cho các phím mũi tên khác

**Bước 7:** Cho thêm 1 chướng ngại vật hiển thị ở góc trái bản đồ

**Bước 8:** Nếu xe đâm phải chướng ngại vật thì game sẽ kết thúc

**Bước 9:** Cho một vài chướng ngại vật hiển thị ngẫu nhiên trên bản đồ

**Bước 10:** Cho thêm 1 phần thưởng (là đồng tiền)

**Bước 11:** Nếu xe đi qua 1 phần thưởng thì cộng điểm

**Bước 12:** Hiển thị nhiều phần thưởng

Có thể tham khảo Game Ninja để hình dung về cách hoạt động của trò chơi: <http://demo.codegym.vn/web/12/ninja-game/>

## Submission status

Submission status	No attempt
Grading status	Not graded
Last modified	-
Submission comments	▶ <a href="#">Comments (0)</a>

Add submission

You have not made a submission yet.

Previous Activity

Jump to...

Next Activity

CHƯƠNG TRÌNH

- Career
- Premium
- Accelerator

TÀI NGUYÊN

- Blog
- Tạp chí Lập trình
- AgileBreakfast

Follow Us



CodeGym@2018. All rights reserved.

You are logged in as Đỗ Trọng Hải (Log out)