

## Bootcamp Preparation 2.0

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [PP2.0](#) / [17. Lập trình hướng đối tượng 2](#)  
/ [\[Bài tập\] Phát triển chương trình thể hiện sự tương tác giữa hai đối tượng: công tắc và bóng đèn](#)

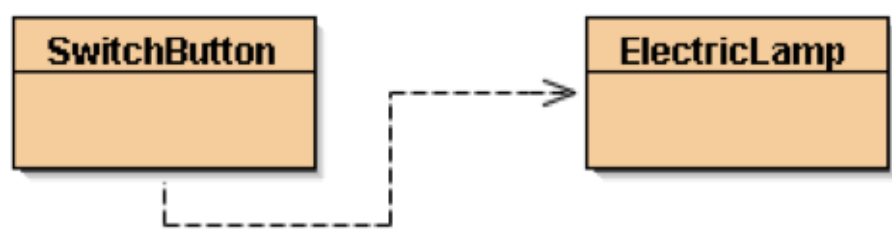
# [Bài tập] Phát triển chương trình thể hiện sự tương tác giữa hai đối tượng: công tắc và bóng đèn

## Mục tiêu

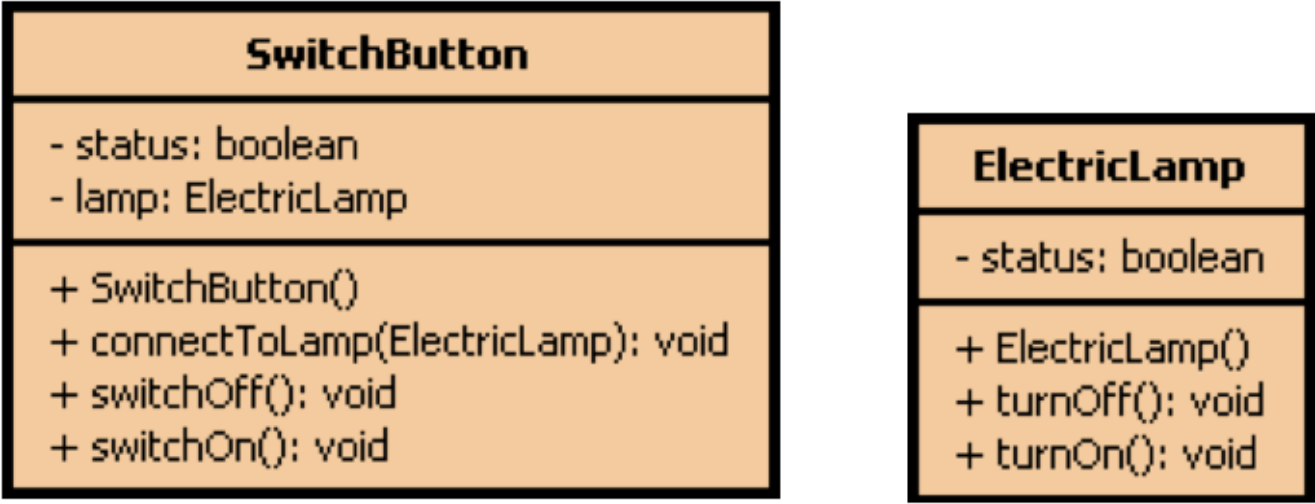
Luyện tập tạo lớp, đối tượng, phương thức và thuộc tính của đối tượng.

## Mô tả

Viết chương trình thể hiện sự tương tác giữa hai đối tượng: công tắc và bóng đèn.



Khi công tắc bật hoặc tắt, hiển thị ra màn hình trạng thái của bóng đèn.



Sử dụng các lớp vừa tạo xây dựng chương trình java theo kịch bản sau:

- Khai báo và khởi tạo một đối tượng công tắc và một đối tượng bóng đèn điện.
- Kết nối công tắc với bóng đèn.
- Bật tắt công tắc 10 lần.

**Để hoàn thành bài thực hành, học viên cần:**

- Đưa mã nguồn lên GitHub
- Dán link của repository lên phần nộp bài trên CodeGymX

## Hướng dẫn

- Khai báo các lớp theo trật tự phụ thuộc
- Khởi tạo các đối tượng
- Thực hiện các thao tác theo kịch bản

## Submission status

Submission status	No attempt
Grading status	Not graded
Last modified	-

Submission  
comments

▶ [Comments](#) (0)

Add submission

You have not made a submission yet.

Previous Activity

Jump to...

Next Activity

CHƯƠNG TRÌNH

- Career
- Premium
- Accelerator

TÀI NGUYÊN

- Blog
- Tạp chí Lập trình
- AgileBreakfast

Follow Us



CodeGym@2018. All rights reserved.

You are logged in as Đỗ Trọng Hải (Log out)