

## Bootcamp Preparation 2.0

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [PP2.0](#) / [17. Lập trình hướng đối tượng 2](#) / [\[Bài tập\] Game đơn giản - di chuyển đối tượng](#)

# [Bài tập] Game đơn giản - di chuyển đối tượng

## Mục tiêu

Luyện tập định nghĩa lớp, khởi tạo đối tượng và sử dụng các phương thức của đối tượng.

## Mô tả

Phát triển một game đơn giản trong đó có một nhân vật di chuyển.

**Để hoàn thành bài thực hành, học viên cần:**

- Đưa mã nguồn lên GitHub
- Dán link của repository lên phần nộp bài trên CodeGymX

## Hướng dẫn

**Bước 1:** Sao chép dự án có sẵn từ GitHub: <https://github.com/codegym-vn/objects>

**Bước 2:** Chạy ứng dụng và chỉnh sửa:

- Thay thế ảnh nhân vật bằng một ảnh khác
- Thêm thuộc tính speed (tốc độ) cho đối tượng Hero (tốc độ hiện tại đang được để cố định là 20)
- Viết thêm các hàm để nhân vật có thể di chuyển xung quanh màn hình

## Submission status

Submission status	No attempt
Grading status	Not graded
Last modified	-
Submission comments	<a href="#">▶ Comments (0)</a>

Add submission

You have not made a submission yet.

Previous Activity

Jump to...

Next Activity

### CHƯƠNG TRÌNH

- Career
- Premium
- Accelerator

### TÀI NGUYÊN

- Blog
- Tạp chí Lập trình
- AgileBreakfast

### Follow Us



