

## Bootcamp Preparation 2.0

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [PP2.0](#) / [16. Lập trình hướng đối tượng.1](#) / [\[Bài tập\] Xây dựng lớp mô tả hình chữ nhật](#)

# [Bài tập] Xây dựng lớp mô tả hình chữ nhật

## Mục tiêu

Luyện tập tạo lớp, đối tượng, phương thức và thuộc tính của đối tượng.

## Mô tả

Viết một lớp các đối tượng hình chữ nhật lấy tên là Rectangle, mỗi hình chữ nhật đều có những đặc tính sau:

- + Có thông số chiều dài (int).
- + Có thông số chiều rộng (int).
- + Có tính năng tính diện tích.
- + Có tính năng tính chu vi.
- + Có tính năng hiển thị trực quan hình chữ nhật bằng cách vẽ lên canvas

Sử dụng lớp Rectangle vừa định nghĩa để viết một chương trình JavaScript với kịch bản như sau:

- Khai báo và khởi tạo một đối tượng kiểu Rectangle.
- Hiển thị hình chữ nhật trên màn hình web
- Thay đổi chiều dài và chiều rộng của hình chữ nhật.
- In ra màn hình diện tích và chu vi của hình chữ nhật đó.

**Để hoàn thành bài thực hành, học viên cần:**

- Đưa mã nguồn lên GitHub
- Dán link của repository lên phần nộp bài trên CodeGymX

## Hướng dẫn

- Khai báo lớp Rectangle với các thuộc tính cần thiết
- Bổ sung các phương thức
- Sử dụng canvas để vẽ hình chữ nhật
- Tạo đối tượng và giao diện theo đúng kịch bản

## Submission status

Submission status	No attempt
Grading status	Not graded
Last modified	-
Submission comments	<a href="#">Comments (0)</a>

Add submission

You have not made a submission yet.

## CHƯƠNG TRÌNH

- Career
- Premium
- Accelerator

## TÀI NGUYÊN

- Blog
- Tạp chí Lập trình
- AgileBreakfast

## Follow Us

