

[BC-JS-AP] Advanced Programming

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [BC-JS-AP](#) / [Abstract Class & Interface](#) / [\[Bài tập \] Triển khai interface "Resizable" cho các lớp hình học](#)

[Bài tập] Triển khai interface "Resizable" cho các lớp hình học

Mục tiêu

Luyện tập thiết kế và triển khai interface.

Mô tả

Biết cách thiết kế và triển khai interface.

Sử dụng mã triển khai các lớp hình học ở [repository này](#). Hãy tạo một interface `Resizable` với một phương thức có tên `resize()`. Phương thức này tăng kích thước các hình lên theo tỷ lệ phần trăm được cho bởi đối số đầu vào. Cho lớp `Circle`, `Rectangle` và `Square` triển khai phương thức này.

Viết một chương trình tạo ra một mảng các hình. Với mỗi phần tử trong mảng, tăng kích thước phần tử đó lên theo một tỉ lệ ngẫu nhiên từ 1-100. Thông báo ra màn hình diện tích của phần tử trước và sau khi tăng kích thước.

Hướng dẫn:

- Bước 1:** Viết mã kiểm thử cho interface `Resizable`
- Bước 2:** Xây dựng interface `Resizable` với phương thức `resize(percent: number)`
- Bước 3:** Viết mã kiểm thử cho lớp `Circle`, `Rectangle`, `Square` triển khai interface `Resizable`
- Bước 4:** Viết mã triển khai interface `Resizable` cho lớp `Circle`, `Rectangle`, `Square`

Tổng kết

Như vậy chúng ta đã luyện tập thiết kế và sử dụng được interface.

Hướng dẫn nộp bài

- Up bài lên Github
- Paste link vào phần nộp bài và nhấn submit

Submission status

Submission status	No attempt
Grading status	Not graded
Last modified	-
Submission comments	▶ Comments (0)

Add submission

You have not made a submission yet.

CHƯƠNG TRÌNH

- Career
- Premium
- Accelerator

TÀI NGUYÊN

- Blog
- Tạp chí Lập trình
- AgileBreakfast

Follow Us



CodeGym@2018. All rights reserved.

You are logged in as Đỗ Trọng Hải (Log out)