

TÁC GIẢ: 8 SYNC

CỘNG ĐỒNG



[Kevin Nguyễn](#)



[Nhóm Chia Sẻ Công Nghệ](#)



[Nhóm BlockChain](#)



[Tiktok: 8 Sync](#)



[Youtube: 8 Sync Dev](#)



[Zalo](#)

KHÓA HỌC:



[Fullstack Python](#)



[Fullstack Nextjs](#)



[Fullstack Android-IOS](#)

Tài liệu sẽ được cập nhật định kì và thông báo trong group nên các bạn chú ý nhen .



SỬA ĐỔI CHUỖI TRONG PYTHON

Trong Python, một chuỗi (đối tượng của lớp str) thuộc loại không thay đổi. Một đối tượng không thay đổi là đối tượng không thể được sửa đổi tại chỗ, sau khi được tạo trong bộ nhớ. Do đó, khác với một danh sách, bất kỳ ký tự nào trong chuỗi cũng không thể được ghi đè, cũng không thể chèn hoặc thêm các ký tự vào nó trừ

khi chúng ta sử dụng một số phương thức chuỗi nhất định trả về một đối tượng chuỗi mới.

Tuy nhiên, chúng ta có thể sử dụng một trong các kỹ thuật sau đây như một phương pháp vượt qua để sửa đổi một chuỗi.

CHUYỂN ĐỔI MỘT CHUỖI THÀNH MỘT DANH SÁCH

Vì cả chuỗi và danh sách đều là các chuỗi, chúng có thể được chuyển đổi lẫn nhau. Do đó, nếu chúng ta chuyển đổi một đối tượng chuỗi thành một danh sách, sửa đổi danh sách bằng cách sử dụng các phương thức insert(), append() hoặc remove(), và sau đó chuyển đổi danh sách trở lại thành một chuỗi, chúng ta sẽ nhận được phiên bản đã được sửa đổi.

Ví dụ

```
< 8 Sync Dev />

s1 = "WORD"
print("Chuỗi gốc:", s1)
l1 = list(s1)

l1.insert(3, "L")

print(l1)

s1 = ''.join(l1)
print("Chuỗi đã sửa đổi:", s1)
```

Kết quả sẽ là:

```
< 8 Sync Dev />

Chuỗi gốc: WORD
['W', 'O', 'R', 'L', 'D']
```

Chuỗi đã sửa đổi: WORLD

SỬ DỤNG MÔ-ĐUN ARRAY

Để sửa đổi một chuỗi, ta có thể xây dựng một đối tượng mảng. Thư viện chuẩn của Python bao gồm mô-đun array. Chúng ta có thể có một mảng kiểu Unicode từ một biến chuỗi.

Ví dụ

```
< 8 Sync Dev />

import array as ar

s1 = "WORD"
sar = ar.array('u', s1)

sar.insert(3, "L")

s1 = sar.tounicode()

print("Chuỗi đã sửa đổi:", s1)
```

Kết quả sẽ là:

```
< 8 Sync Dev />

Chuỗi đã sửa đổi: WORLD
```

SỬ DỤNG LỚP STRINGIO

Mô-đun io của Python định nghĩa các lớp để xử lý luồng. Lớp StringIO đại diện cho một luồng văn bản sử dụng một bộ đệm văn bản trong bộ nhớ. Một đối tượng

StringIO được lấy từ một chuỗi hoạt động giống như một đối tượng File. Do đó, chúng ta có thể thực hiện các thao tác đọc/ghi trên nó. Phương thức `getvalue()` của lớp `StringIO` trả về một chuỗi.

Hãy sử dụng nguyên tắc này trong chương trình sau để sửa đổi một chuỗi.

Ví dụ



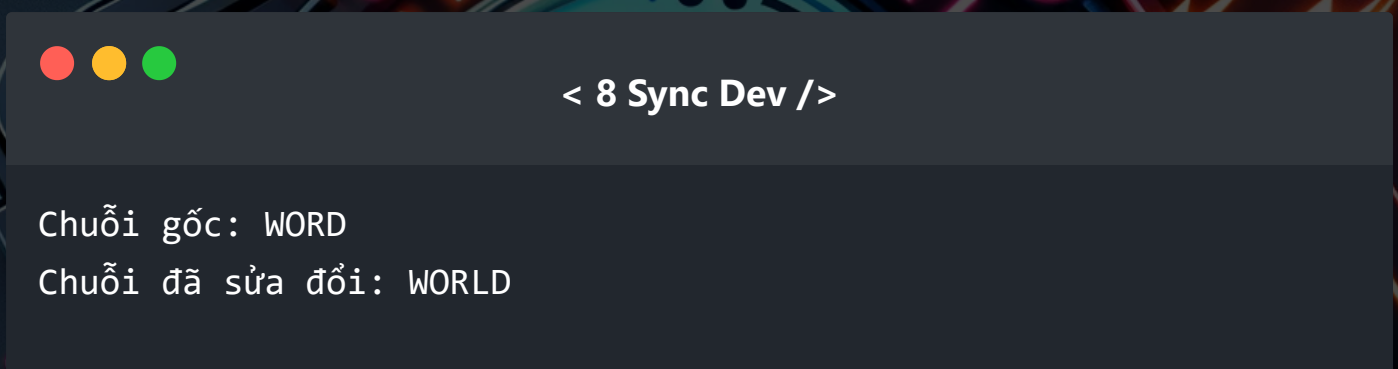
```
import io

s1 = "WORD"
print("Chuỗi gốc:", s1)

sio = io.StringIO(s1)
sio.seek(3)
sio.write("LD")
s1 = sio.getvalue()

print("Chuỗi đã sửa đổi:", s1)
```

Kết quả sẽ là:



```
Chuỗi gốc: WORD
Chuỗi đã sửa đổi: WORLD
```

Như vậy, ta đã tìm hiểu cách sửa đổi chuỗi trong Python bằng các kỹ thuật khác nhau.