# Flutter学习笔记

# 环境配置及升级

* 1. 根据当前开发环境[下载flutter的sdk文件](https://flutter.cn/docs/get-started/install/macos)；
  2. 环境变量配置

|  |
| --- |
| #flutter export PATH=$PATH:/Users/yh/SDK/flutter/bin export PUB\_HOSTED\_URL=https:*//pub.flutter-io.cn* export FLUTTER\_STORAGE\_BASE\_URL=https:*//storage.flutter-io.cn* |

* 1. AS安装flutter相关插件

# 界面布局

## 2.1 常用界面布局总结

## 2.2 屏幕适配

# 路由跳转

## 路由管理框架

## 跳转界面参数

# 项目架构

# 自定义控件重要概念

# 跨平台编译及各平台发布

# 通用概念

### 什么是MaterialApp?

在Flutter中，MaterialApp是一个Material Design 风格的应用程序的基础部件。它是一个预先定义好的widget，提供了一些默认的样式和功能，例如应用程序的主题，导航栏，路由和屏幕管理。在使用MaterialApp时，您可以设置应用程序的主题颜色、字体和样式等，并使用Navigator来管理应用程序中不同页面的跳转。