# 常微分方程数值解实验题

### 吴佳龙 2018013418

摘要

结合理论分析和编程计算,运用不同方法计算了一常微分方程初值问题的数值解,并与精 确解比较。运用的方法分别为: 古典四级四阶 Runge-Kutta 方法和隐式二级四阶 Runge-Kutta 方法(Gauss 方法)。

#### 问题 1

$$\begin{cases} \frac{du}{dt} = -2000u(t) + 999.75v(t) + 1000.25\\ \frac{dv}{dt} = u(t) - v(t) \end{cases}$$

初始条件为 u(0) = 0, v(0) = -2。 其精确解为

$$\begin{cases} u(t) = -1.499875e^{-0.5t} + 0.499875e^{-2000.5t} + 1\\ v(t) = -2.99975e^{-0.5t} - 0.00025e^{-2000.5t} + 1 \end{cases}$$

分别用古典四级四阶 Runge-Kutta 方法和 隐式二级四阶 Runge-Kutta 方法计算, 计算区 间取成 [0,20], 并与精确解比较。

### 古典四级四阶 Runge-Kutta 方法

### **2.1** 算法原理

### 2.1.1 用 Taylor 展开构造高阶数值方法

取  $y(x+h) \approx y(x) + hy'(x)$  得到单步法, **2.1.3** 古典四级四阶 **Runge-Kutta** 方法 即 1 阶 Euler 方法

$$y_{n+1} = y_n + h f(x_n, y_n)$$

取  $y(x+h) \approx y(x) + hy'(x) + \frac{1}{2}h^2y''(x)$  得 到 2 阶单步法

$$y_{n+1} = y_n + hf(x_n, y_n)$$

$$+ \frac{h^2}{2} \left[ \frac{\partial f}{\partial x} + f \frac{\partial f}{\partial y} \right] (x_n, y_n) \qquad (1)$$

如此构造下去,可得到三阶方法以及更高 阶的方法, 但是该类方法需要计算很多偏导数, 并不实用。

### 2.1.2 Runge-Kutta 方法

Runge-Kutta 方法采用了不同点上函数值 的不同组合来提高精度同时避免函数 f 的偏导 数的计算。其一般形式为

$$y_{n+1} = y_n + h\varphi(x_n, y_n; h)$$

$$\varphi(x_n, y_n; h) = \sum_{i=1}^s b_i k_i$$

$$k_i = f\left(x_n + c_i h, y_n + h \sum_{j=1}^s a_{ij} k_j\right)$$

$$c_i = \sum_{j=1}^s a_{ij}, \quad i = 1, 2, \dots, s$$

例如,在二级方法中,将  $k_2$  进行 Taylor 展开, 并将  $k_1, k_2$  代入  $\varphi$ , 要求  $\varphi$  的前三项 与公式 1 中的增量函数相等,即可解得 a,b,c(详见课本 P361)

将 RK 方法用 RK 表描述

$$\begin{array}{c|c} c & A \\ \hline & b^{\top} \end{array}$$

古典四级四阶 Runge-Kutta 方法对应的 RK 表为

具体计算格式

$$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + \frac{1}{6}h\left(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4\right) \\ k_1 = f\left(x_n, y_n\right) \\ k_2 = f\left(x_n + \frac{1}{2}h, y_n + \frac{1}{2}hk_1\right) \\ k_3 = f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{1}{2}hk_2\right) \\ k_4 = f\left(x_n + h, y_n + hk_3\right) \end{cases}$$

### 2.2 算法实现

古典四级四阶 Runge-Kutta 方法的 MAT-LAB 实现如下:

```
function y = myRungeKutta44(f, y0, a, b, h)
% 古典四级四阶 Runge-Kutta 方法
% 求解微分方程 dy/dx = f(x, y), x in [a,b]; y
    (a) = y\theta
% h 为步长
n = \mathbf{floor}((b-a)/h);
x = a + h*(0:n);
v = v0:
yn = y0;
for i = 1:n
   xn = x(i);
   k1 = f(xn, yn);
   k2 = f(xn + h/2, yn + h/2*k1);
   k3 = f(xn + h/2, yn + h/2*k2);
   k4 = f(xn + h, yn + h*k3);
   yn1 = yn + h/6*(k1+2*k2+2*k3+k4);
   y = [y yn1]; yn = yn1;
end
end
```

# 3 隐式二级四阶 Runge-Kutta 方法 (Gauss 方法)

### **3.1** 算法原理

### 3.1.1 隐式二级四阶 Runge-Kutta 方法

隐式二级四阶 Runge-Kutta 方法对应的 RK 表为

$$\begin{array}{c|ccccc}
\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{6} & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} - \frac{\sqrt{3}}{6} \\
\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{6} & \frac{1}{4} + \frac{\sqrt{3}}{6} & \frac{1}{4} \\
& \frac{1}{2} & \frac{1}{2}
\end{array}$$

具体计算格式

$$y_{n+1} = y_n + h\left(\frac{1}{2}k_1 + \frac{1}{2}k_2\right)$$

$$k_1 = f\left(x_n + \left(\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{6}\right)h, y_n + \frac{1}{4}hk_1 + \left(\frac{1}{4} - \frac{\sqrt{3}}{6}\right)hk_2\right)$$

$$k_2 = f\left(x_n + \left(\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{6}\right)h, y_n + \left(\frac{1}{4} + \frac{\sqrt{3}}{6}\right)hk_1 + \frac{1}{4}hk_2\right)$$

### 3.1.2 隐式方法的迭代计算

可用迭代的方法求解隐式方法,具体地, 先给出  $k_1,k_2$  的近似值  $k_1^{(0)},k_2^{(0)}$ ,然后用显式 迭代

$$k_1^{(s+1)} = f\left(x_n + \left(\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{6}\right)h, y_n + \frac{1}{4}hk_1^{(s)} + \left(\frac{1}{4} - \frac{\sqrt{3}}{6}\right)hk_2^{(s)}\right)$$
  
$$k_2^{(s+1)} = f\left(x_n + \left(\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{6}\right)h, y_n + \left(\frac{1}{4} + \frac{\sqrt{3}}{6}\right)hk_1^{(s)} + \frac{1}{4}hk_2^{(s)}\right)$$

直至  $||k_1^{(s)}-k_1^{(s+1)}||<\varepsilon, ||k_2^{(s)}-k_2^{(s+1)}||<\varepsilon$  该方法可由 Gauss 求积公式导出,因此也称 Gauss 方法。

### **3.2** 算法实现

隐式二级四阶 Runge-Kutta 方法的 MAT-LAB 实现如下:

function y = myRungeKutta24(f, y0, a, b, h,

eps)
% 隐式二级四阶 Runge-Kutta 方法
% 求解微分方程 dy/dx = f(x, y), x in [a,b]; y
(a) = y0
% h 为步长
c1 = 1/2-sqrt(3)/6; c2 = 1/2+sqrt(3)/6;
b1 = 1/2; b2 = 1/2;

a11 = 1/4; a12 = 1/4-**sqrt**(3)/6; a21 = 1/4+**sqrt**(3)/6; a22 = 1/4;

n = floor((b-a)/h);  $x = a + h^*(0:n);$  y = y0; yn = y0;for i = 1:n xn = x(i); k1 = f(xn, yn); k2 = k1;while true % 迭代  $new\_k1 = f(xn+c1*h, yn + a11*h*k1 + a12*h*k2);$  $new\_k2 = f(xn+c2*h, yn + a21*h*k1 + a22*h*k2);$ 

```
if (max_error(k1, new_k1)< eps &&
             \max_{\text{error}}(k2, \text{new}, k2) < eps)
            break
        end
        k1 = new k1; k2 = new k2;
   yn1 = yn + h*(b1*k1+b2*k2);
   y = [y yn1]; yn = yn1;
end
end
```

## 计算结果与方法比较

### 4.1 误差

选取步长 h = 0.001 , 隐式二级四阶 RK 方法中的  $eps = 10^{-7}$ ,以上两种方法的计算结 果和误差见表 1 和表 2。

可以看到两种方法都能得到较精确的数值 解,但精度有差异,隐式二级四阶 RK 方法比 结果符合预期,与两种方法为四阶方法的事实 古典四级四阶 RK 方法精度好。

### 4.2 方法的阶和步长的影响

以上实现的两种方法都是 4 阶方法, 取隐 式二级四阶 RK 方法中的  $eps = 10^{-12}$ , 修改 不同的步长 h 得到计算结果如表 3。

其中平均误差定义为  $mean\{|y_n|$  $y(x_n)$ |},  $n = 0, 1, \dots$ , 最大误差定义为  $\max\{|y_n - y(x_n)|\}, n = 0, 1, \cdots$ 

可以看到,随着 h 减少 1 个数量级,误差 的大小减少约4个数量级,这符合方法是4阶 的。

### 5 总结

本次实验对古典四级四阶 RK 方法和隐式 二级四阶 RK 方法进行了理论分析和编程计 算,得到了一常微分方程初值问题的数值解, 并比较了他们的计算误差。

本次实验还探究了步长 h 对误差的影响, 相符。

Table 1: 古典四级四阶 Runge-Kutta 方法的计算结果和误差

1,7,1,			2 1 1 1 1 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1
$x_n$	$y(x_n)$	$y_n \text{ (RK44)}$	$y(x_n) - y_n$ (误差)
5	(-0.4967, -1.9938)	(-0.4907, -1.9938)	$(6.0163\times 10^{-3}, -3.0089\times 10^{-6})$
10	(-0.4931, -1.9863)	(-0.4931, -1.9863)	$(2.5503 \times 10^{-5}, -1.2755 \times 10^{-8})$
15	(-0.4894, -1.9788)	(-0.4894, -1.9788)	$(1.0525 \times 10^{-7}, -5.2636 \times 10^{-11})$
20	(-0.4857, -1.9714)	(-0.4857, -1.9714)	$(4.3420 \times 10^{-10}, -2.1672 \times 10^{-13})$

Table 2: 隐式二级四阶 Runge-Kutta 方法的计算结果和误差

$x_n$	$y(x_n)$	$y_n$ (RK24)	$y(x_n) - y_n$ (误差)				
5	(-0.4967, -1.9938)	(-0.4967, -1.9938)	$(4.0484 \times 10^{-5}, -2.0247 \times 10^{-8})$				
10	(-0.4931, -1.9863)	(-0.4931, -1.9863)	$(4.7797 \times 10^{-9}, -2.3901 \times 10^{-12})$				
15	(-0.4894, -1.9788)	(-0.4894, -1.9788)	$(3.1969 \times 10^{-12}, 1.3989 \times 10^{-14})$				
20	(-0.4857, -1.9714)	(-0.4857, -1.9714)	$(1.2546 \times 10^{-14}, 5.4401 \times 10^{-14})$				

h	平均误差(RK44)	最大误差 (RK44)	平均误差(RK24)	最大误差(RK24)				
$10^{-3}$	$4.300212 \times 10^{-6}$	$9.909147 \times 10^{-2}$	$1.367054 \times 10^{-7}$	$3.763211 \times 10^{-3}$				
$10^{-4}$	$9.826336 \times 10^{-11}$	$2.900773 \times 10^{-6}$	$1.395697 \times 10^{-11}$	$4.100364 \times 10^{-7}$				
$10^{-5}$	$1.551279 \times 10^{-14}$	$2.495640 \times 10^{-10}$	$8.662294 \times 10^{-14}$	$4.090728 \times 10^{-11}$				