什么是机器学习

机器学习现阶段指的是一种数据驱动(data-driven)的学习方式。数据驱动的学习指的是通过**给定的输入数据**和**期望获得的输出数据**来设计一个模型(模型可以被理解为是一个计算过程/推理方法)。这个模型可以通过输入的数据算出尽可能准确的输出的数据。

举例:通过一个人的运动量、饮食健康程度来推算一个人的寿命。这个过程中**运动量和饮食健康程度**就应该是输入数据,**真实的寿命** 就是正确的结果,**推算出来的寿命**就是模型的输出。设计(或优化/训练)这个模型指的就是通过改变模型的某些参数,使得模型的输出尽可能接近真实值。

可以看出,要训练一个模型,必须要有可供训练的数据,这就是数据集。换句话说,机器学习就是从已有的数据中找到规律。

相比之下,传统的方法很多都不是数据驱动,例如信号处理中的傅立叶变换的提出就不依赖任何数据。因此,机器学习往往会比传统方法更具有"针对性",也就是说,机器学习模型对于给定数据有更好的表现,但是传统方法具有更好的普适性。因此,当给定的训练数据数量少且不具有代表性的时候,机器学习模型就会有很多局限性。但是当训练很多且具有代表性的时候,机器学习就会超过传统的方法。随着传感器的普及、硬件算力的增加,可以被收集和处理的数据越来越多,这也就是为什么近年来机器学习逐渐占据主导。

数学语言

机器学习模型的数学描述如下:

- 已知
 - ullet 输入数据 $oldsymbol{x}_i \in \mathbb{R}^M, \ i=1,2,\ldots,E$
 - 目标数据 $oldsymbol{y}_i \in \mathbb{R}^N, \ i=1,2,\ldots,E$
 - 机器学习模型 $f_{\boldsymbol{w}}(\cdot): \mathbb{R}^M \mapsto \mathbb{R}^N$

其中 $i=1,\ldots,E$ 表示一共有E个训练实例(Example),或者叫E个采样点。每一个采样点有M个特征。对于每个实例,我们想利用特征来计算N个值。计算的过程用 $f_w(\cdot)$ 来表示,其中w就是需要被训练/设计的模型参数。

• 优化目标

$$egin{aligned} & \min_{oldsymbol{w}} & \sum_i \mathcal{L}\{f_{oldsymbol{w}}(oldsymbol{x}_i) - oldsymbol{y}_i\} \end{aligned}$$

其中 $\mathcal{L}\{\cdot\}$ 表示的是损失函数(loss function),用来衡量模型输出和真实值之间的差别,最直观的loss function就是 $|f_{\boldsymbol{w}}(\boldsymbol{x}_i) - \boldsymbol{y}_i|$,用差值的绝对值来表示差别。当然比如 $(f_{\boldsymbol{w}}(\boldsymbol{x}_i) - \boldsymbol{y}_i)^2$ 也可以实现类似的功能。通常的loss function多种多样,有时也可以自己设计。但是最终的目标是让模型的输出尽可能等于真实值。

举例:我们想通过一个人的运动量 x_1 ,饮食健康程度 x_2 ,以及睡眠时长 x_3 来估计一个人的血糖 y_1 和血压 y_2 。为了实现这个目的,我们暂时用最简单的加权乘法来计算,也就是

$$egin{aligned} \hat{y}_1 &= w_{11}x_1 + w_{12}x_2 + w_{13}x_3 \ \hat{y}_2 &= w_{21}x_1 + w_{22}x_2 + w_{23}x_3 \end{aligned}$$

可以简化成

$$egin{bmatrix} egin{bmatrix} \hat{y}_1 \ \hat{y}_2 \end{bmatrix} = egin{bmatrix} w_{11} & w_{12} & w_{12} \ w_{21} & w_{22} & w_{23} \end{bmatrix} \cdot egin{bmatrix} x_1 \ x_2 \ x_3 \end{bmatrix}$$

简写为 $\hat{m y}=W\cdot m x$ 。这里 $(\hat{m \cdot})$ 表示通过模型的估计值,也就是说 $\hat{m y}=f_{m w}(m x)=W\cdot m x$ 。进而,我们的目标就是找到合适的m w,使得 $\hat{m y}$ 尽可能接近m y,也就是解决一个优化问题,这个优化过程往往通过数值方法实现,后面会具体解释。

如果我们希望这个模型f能够对每个人(或者说大多数人)都有效,那么我们需要收集若干人(E个人)的真实数据 $(\boldsymbol{x_1},\boldsymbol{y_1}),\ldots,(\boldsymbol{x_E},\boldsymbol{y_E})$,然后优化 \boldsymbol{w} ,使得模型对每个训练数据都有好的表现。(这里的表现体现在loss function上)。 请注意区分 x_i 和 x_i 。

机器学习的应用

当我们找到一个 $m{w}$,使得我们能够准确的用 $m{x}$ 来估计 $m{y}$ 的时候,我们就可以用这个机器学习模型来处理问题了。在现实中,机器学习在很多领域都有应用,例如

- ullet 在机器视觉中, $oldsymbol{x}$ 是往往图片信息, $oldsymbol{y}$ 可以是图片的分类,例如猫、狗、人等等
- ullet 在自然语言处理中, $oldsymbol{x}$ 是往往单词序列, $oldsymbol{y}$ 可以是另一种语言(翻译),一种语气等等

除此之外,机器学习还有很多广阔的应用。一般来说 $m{x}$ 是容易采集的信息,而 $m{y}$ 是不容易测量的量。只要能训练一个模型可以从 $m{x}$ 换算成 $m{y}$,那么人们就可以很容易的估计出本来很难测量的值了。